Петрозаводский государственный университет Институт математики и информационных технологий Кафедра Информатики и Математического Обеспечения

09.03.04 - Программная инженерия

Руководитель:

А. В. Бородин, старший преподаватель

Содержание

B	ведение	ć
1	Требования к приложению	4
2	Проектирование приложения	Ę
3	Релизация приложения	6
38	аключение	7

Введение

Цель проекта: разработать приложение для решения основных криптографических задач.

Задачи проекта:

- 1. Разработать модуль для подбора строки, которой соответствует заданный хеш.
- 2. Разработать модуль для дешифровки RSA.
- 3. Разработать модуль для перевода кодировки из UTF-8 в base16, base32 и base64.
- 4. Разработать графический интерфейс пользователя.
- 5. Реализовать приложение с использованием разработанных модулей и QtQuick.

В мире криптографии часто приходится решать какие-то задачи, которые человек может выполнять несколько часов, а то и дней. Для этого создаются приложения, автоматизирующие эти процессы: вычисление сложных математических операций, brute-force (метод перебора грубой силы) и т.п. Случаются ситуации, когда нет доступа к сети Интернет, в связи с этим создаются оффлайн приложения. Основная цель этого проекта: разработать оффлайн приложение, которое поможет решить некоторые базовые задачи криптографии (подбор хеша, дешифровка RSA, перевод из одной кодировки в другую). Для достижения этой цели необходимо разработать соответствующие модули.

1 Требования к приложению

- Подбор MD5 хеша методом грубой силы.
- Дешифровка криптографического алгоритма RSA.
- \bullet Перевод строки из UTF-8 в base 16 (другими словами hex), base 32, base 64.

2 Проектирование приложения

Модули приложения:

- 1. hash.cpp работа с хешем. Основная функция модуля:
 - check_hash() проверка наличия строки в словаре (rockyou.txt), для которой хеш будет совпадать с заданной строкой.
- 2. rsa.cpp работа с RSA. Основные функции модуля:
 - solve_rsa() подготовка всех необходимых переменных для дешифровки RSA.
 - calculateD() подсчёт числа d, для которого будет выполняться следующее условие: $d \cdot e = 1 \ mod \ phi$
 - decrypt() дешифровка сообщения со всеми необходимыми переменными.
- 3. bases.cpp работа с кодировками. Основная функция модуля:
 - bases_encode() перевод строки из UTF-8 в следующие кодировки: base16,
 base32 и base64. Используется сторонняя библиотека для подсчёта base32 и base64: https://github.com/tplgy/cppcodec.
- 4. Page1Form.ui.qml графический интерфейс главной страницы.
- 5. Page2Form.ui.qml графический интерфейс для работы с хешами.
- 6. Page3Form.ui.qml графический интерфейс для работы с RSA.
- 7. Page4Form.ui.qml графический интерфейс для работы с кодировками.
- 8. main.qml главный модуль графического интерфейсаю
- 9. main.cpp главный модуль для работы с фунциями на языке «C++», в котором инициализируются экземпляры классов Hash, RSA и Bases.

3 Релизация приложения

Для реализации приложения были использованы языки «C++» и «QML».

- Количество модулей: 5.
- Количество классов: 3.
- Количество «С++» функций: 5.
- Количество «QML» сигналов: 6.
- Количество строк «С++» кода: 227.
- Количество строк «QML» кода: 661.

Заключение

В результате проекта было разработано приложение для решения основных криптографических задач. Пользователь может узнать для какой строке соответствует заданный хеш, дешифровать RSA и поменять кодировку у заданной строки.

Получен опыт работы с криптографическими библиотеками языка «C++», а также опыт работы с «QtQuick».