

# ROLAND ZHANG

DÉVELOPPEUR | ÉTUDIANT

#### **MON PROFIL**

Diplômé d'un DUT MMI à l'UGE et actuellement en Bachelor à l'IIM, l'un de mes objectifs est de devenir développeur mobile en me spécialisant dans la Réalité Augmentée. Et le domaine vidéoludique mobile suscite également mon intérêt.

#### **MES COMPÉTENCES**

Langage informatique : HTML, CSS, LaTeX Langage de programmation : C#, C++, Java,

JavaScript

**Langage de programmation visuel** : Blueprint **Logiciels** : Unity, Suite Adobe, Unreal Engine,

XCode, Android Studio

Outil de collaboration : Github, Trello, Miro,

Google Workspace

Outil de versioning : Git

Langue vivante : Anglais B2, Chinois natif

#### CONTACT

06 50 75 73 07

18 rue Jean Moulin, 78260 Achères

roland.zhang.pro@gmail.com

https://www.linkedin.com/in/roland-zhang

https://github.com/RakanAD

https://www.youtube.com/@rolandfanzhang

https://rakanad.github.io/Mon-Portfolio

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

#### Intervenant en Jeu Vidéo

DigiActivity (à partir de juin 2023)

Venant de la formation IIM, j'interviens et j'encadre des cours de création de Jeu Vidéo à des adolescents à Paris. Je m'occupe de la préparation des cours et je sers de contact entre les élèves et les parents.

#### PLV en Réalité Augmentée

GraphEvent (février 2023 - aujourd'hui)

Mise en place d'un service de Réalité Augmentée destiné à de la PLV (publicité sur lieu de vente). Faire apparaître des objets 3D virtuel via la caméra du smartphone.

#### **Création d'une Visite Virtuelle**

Université Gustave Eiffel (avril 2022 - juin 2022)

Une application Android réalisée lors de mon stage en DUT MMI. Créer une visite virtuelle en reprenant le concept de Google Street View, pouvoir naviguer et visiter l'IUT de Meaux. La visite virtuelle est déclinée sous plusieurs technologies : AR, VR et OpenGL.

#### **Employé commercial**

E.Leclerc (juin 2021 - aujourd'hui)

Job étudiant d'employé libre-service, je suis chargé de la mise en rayon et de l'approvisionnement de la marchandise.

#### **FORMATION PROFESSIONNELLE**

#### IIM - Pôle Leonard de Vinci, Nanterre

Bachelor Jeux Vidéo, 2022 - aujourd'hui

Choix de spécialisation en Game Programming

### **Université Gustave Eiffel, Meaux**

DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, 2020 - 2022

Spécialisation en Développement Web et Mobile

#### Lycée Charles de Gaulle, Poissy

Bac STI2D, Système d'Information Numérique Mention Assez Bien, 2020

#### **ACTIVITÉS ET ASSOCIATIONS**

Participant régulier aux JPO à l'IUT de Meaux pour la formation BUT MMI.

Grand passionné de jeux de cartes TCG à l'association Games of DeVinci.

La Nuit de l'Info édition 2022.

Eltheria, participant au Festival MMI 2022.

