

LAPORAN UAS ADSI PRAKTIKUM KELOMPOK 1

Anggota Kelompok :

1. Kartika Nur (015221037)
2. Alwan Hakim (015221039)
3. Rakapurbayu Tito (015221040)
4. Firli Satriya (015221061)

2. Mendiskripsikan proyek yang akan didesain satu semester sesuai dengan study case masing-masing kelompok

Judul proyek : Sistem Informasi Transaksi LobsterInndo

Deskripsi singkat

Aplikasi WEB yang didesign untuk mempermudah tim lobsterindo dalam meneruskan pemesanan dan melakukan pengiriman dengan lebih efisien.

Definisi : SEND.ID merupakan suatu aplikasi web yang menyediakan sistem untuk mempermudah tim LobsterIndo dalam melakukan penjualan.

Tujuan dan manfaat sistem: Pemesanan menjadi lebih efisien, mengurangi risiko kesalahan dalam pemesanan, memudahkan kinerja tim LobsterIndo.

Ruang lingkup : Sistem ini dibuat untuk mempermudah tim LobsterIndo dalam melakukan transaksi, pengelolaan data penangkaran dan pengambilan keputusan. Sistem ini dapat diakses oleh tim LobsterIndo serta restoran yang telah bekerja sama dengan tim LobsterIndo.

–Proses (minimal 3 proses)

1. Proses Registrasi
Proses ini dilakukan agar konsumen dapat menggunakan aplikasi yang telah disediakan.
2. Proses Pemesanan
Proses yang menyediakan fitur-fitur untuk mempermudah konsumen dalam melakukan transaksi.
3. Proses Pembayaran
Proses dimana pembeli dapat memilih metode pembayaran sebelum pesannya dapat diproses.
4. Pengiriman
Berisikan proses yang memberikan info mengenai status pengiriman dan pemesanan.

–Role (minimal 2 aktor)

1. Owner
2. Sales
3. Stock Opname
4. Courier
5. Customer

–Fitur Berdasarkan Pembagian Hak Akses

Secara garis :

Fitur pendaftaran dapat diakses oleh costumer dan owner

Fitur untuk proses pemesanan dapat diakses oleh sales, costumer, stockopname, dan owner Fitur pengiriman dapat diakses oleh Courier dan Costumer