

AUFGABE 3

Teilaufgabe 1: Erweiterung des Postfix-Rechners für iPhone

Der Postfix-Rechner soll um folgende Features erweitert werden:

- 1.) Im unteren Bereich des Bildschirms soll noch ein Feld eingebaut werden, das die letzten 10 Operationen zeigt.
- 2.) Neben dem Ergebnisdisplay des Rechners soll ein Feld angezeigt werden in dem entweder P oder N steht. P bedeutet das Ergebnis ist positiv während N für ein negatives Ergebnis steht.

Teilaufgabe 2: Tic-Tac-Toe, Stufe 1

Realisieren Sie folgende erste Schritte für das o. g. spiel:

- 1.) Malen Sie das Spielfeld
- 2.) Realisieren Sie die Knöpfe
- 3.) Realisieren Sie die Zustandsänderung der Knöpfe in Abhängigkeit davon, ob Spieler 1 oder Spieler 2 am Zug ist (X/Y).

Tipps

- Ein Knopf ist ein Sender des Pfeils, der eine Aktion auslöst.
- Einer Aktion kann man auch das Sender-Objekt schicken. Xcode macht das automatisch (*sender*)
- An einem Sender kann man auch einige Operationen aufrufen.
- Z. B., man kann an einem Sender seinen Text ändern:

```
[sender setTitle:@"AAA" forState:UIControlStateNormal];
```

bzw.

```
sender.setTitle("AAA", forState: UIControlState.Normal)
```

Der Parameter `forState` sollte uns nicht irritieren, da er so gesetzt werden kann, wie im o. g. Beispiel.

- *Begeisterung ist wichtig.* Auch bei einer so kleinen App.