

Rakel TAFA

INFORMATIONS PERSONNELLES

- 🛓 21 ans
- **L** +33 6 25 25 26 92
- ♠ github.com/RakelTAFA
- Permis B

LANGUES ÉTRANGÈRES

Bilingue Français - Albanais Anglais : Score TOEIC 820, B2

Allemand : B1

Italien: Connaissances basiques

QUALITÉS

- Curieux
- Esprit d'équipe
- Dynamique
- Bon relationnel

CENTRES D'INTÉRÊT

Sports:

- Basketball, pratique en club à la JL Bourg de 2009 à 2013 Pratique régulière
- Activité physique régulière

Actualité :

- Mondiale
- économique, géopolitique, technologique

Développeur Informatique

FORMATION

2021 - 2024

BUT Informatique - Université Claude Bernard Lyon 1

2018 - 2021

Baccalauréat Général (spécialités Mathématiques - SES - HGGSP), Lycée Edgar Quinet de Bourg-en-Bresse

→ Mention Bien - DNL Euro Allemand

Autres

Formation à la RGPD de la CNIL Formation aux fondamentaux de la cybersécurité de Cisco

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Expertise

- Langages C#, C++, Python, PHP, Javascript, Java, Bash
- · Design Patterns
- Visual Studio 2022, Android Studio
- Systèmes Windows et Linux

Maîtrise

- MySQL, Microsoft SQL Server
- HTML/CSS et outils web
- Architectures MVC, MVVM
- Virtualisation, Conteneurisation
- Git

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Alternance chez CISA INFORMATIQUE 1er septembre 2023 - 30 août 2024

- Migration complète du logiciel web de l'ERP vers la technologie ASP.NET Blazor et améliorations (architecture, fonctionnalités : Notes de frais, GED etc...), adaptation de l'API aux besoins.
- Réalisation de *demandes d'interventions* selon les retours utilisateurs
- ASP.NET Blazor, Visual Studio 2022, Git, ERP et autres outils de l'entreprise

Stage chez CISA INFORMATIQUE 11 avril 2023 - 23 juin 2023

- Réalisation en autonomie d'une *interface de visualisation de Workflow* dans *l'ERP* permettant de voir *l'avancé* d'un Workflow en *temps réel* via un diagramme de flux affichant les *étapes* et leur *état*
- C# sur .NET, Microsoft SQL Management Studio, librairie DevExpress, SonarQube, Team Foundation Server

PROJET UNIVERSITAIRE

Escalade en réalité augmentée Projet universitaire - 6 mois

- Réalisation en équipe d'un jeu d'escalade en réalité augmentée utilisable sur un vrai mur d'escalade
- Développement d'une partie du *mode de jeu "réflexe"*, affichage des prises avec les *membres* et *détection automatique si touchée*
- Rédaction d'une partie de la documentation technique
- Python, C++, SQLite, librairie Mediapipe, OpenCV, Qt, GitHub, caméra et vidéoprojecteur