1. Environnement de travail
2. Définition

Android est un système d’exploitation Open Source pour Smartphones, PDA et terminaux mobiles conçu par Android, une startup rachetée par Google, et annoncé officiellement le 15 novembre 2007. Afin de promouvoir ce système d’exploitation ouvert, Google a su fédérer autour de lui une trentaine de partenaires réunis au sein de l’Open Handset Alliance

1. Avantage de cet environnement

Le système est extrêmement portable, il s'adapte à beaucoup de structures différentes. Les Smartphones, les tablettes, la présence ou l'absence de clavier ou de trackball, différents processeurs... On trouve même des fours à micro-ondes qui fonctionnent à l'aide d'Android !

Non seulement c'est une immense chance d'avoir autant d'opportunités, mais en plus Android est construit de manière à faciliter le développement et la distribution en fonction des composants en présence dans le terminal (si votre application nécessite d'utiliser le Bluetooth, seuls les terminaux équipés de Bluetooth pourront la voir sur le Play Store).

1. La place d’Android dans ce projet

Dans ce projet je dois créer une application sur une tablette tactile ayant comme système d’exploitation Android 4.0.4.

Je dois donc comprendre le mode de fonctionnement d’Android lors de la création d’application.

Pour commencer les applications sont en Java. J’utilise éclipse, un éditeur open source, parce qu’il est adapté pour Android. Un écran virtuel est disponible pour pouvoir tester ces applications.

1. Le matériel utilisé

J’utilise une tablette tactile de marque Toshiba. Un écran de 10 pouces compose essentiellement la tablette.

1. Analyse
2. Les fonctions demandées lors de la 1er ittération
3. Analyse UML
4. Gantt partie android
5. Diagramme des cas d’utilisations
6. Les scénarii
7. Diagramme de classe
8. Diagramme de séquence
9. Application
10. Langage
11. Interface graphique
12. Librairie
13. Différente page