

Detta är ett organisationsmönster som hanterar hur man skapar en designsituation 'and navigating the boundaries' gentemot projektledning, beställare. Arbetsnamn 'DesignSituationPlasticBox' och med syfte alltså att isolerar, inte arbetena från varandra, men hur man utför designarbete från projekt som nästan alltid är mera linjära, begränsande och som gör det möjligt att isolera de två styrningssätt, det mer linjära i projekt och det hypotesdrivna i utvecklingsarbete. Tydliga gränser, tydliga leverabler, tydlighet i hur detta navigeras, 'navigating the boundaries'. Den är en tänkt 'design situation' återigen utifrån andras tänkande och koncept, ffa boken 'Design Things'(A.Telier) och 'Design Process och Metod'(Åsa Wikberg Nilsson).