

da Mechanics

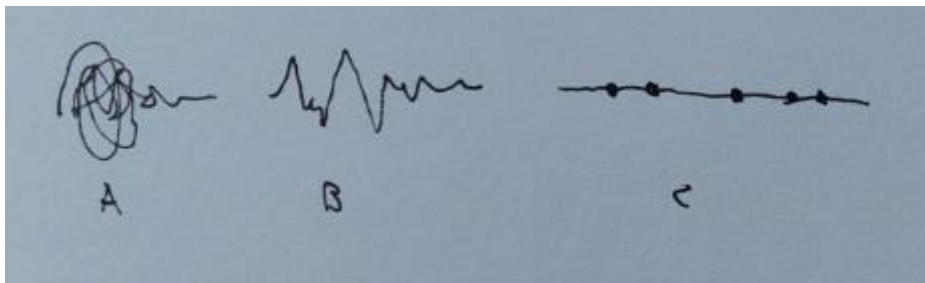
Detta handlar om ett sätt att driva ett designarbete.

Detta är egentligen en sammanfattning, ett sätt och metodik, i form av ett pattern kring hur man rör sig i arbetet. Arbetsnamn 'da Mechanics' aka 'the Maschine' aka 'the Engine. Det hör samman med alla andra olika specifika sätt som adressera olika moment. Det kan sägas implementerar 'Indigo' och 'Pigalle'.

Detta handlar om att driva rörelsen mellan ytorna, Problem o dess definition, Behov o Krav, Design och Produktion och att bygga på Produkten.

Det finns också en allmän, övergripande produkt, arbetsnamn 'Apophtegmata' utifrån en ide kring hur dessa olika verktyg skall utformas, som också kan vara tillämpligt för Manaulen. Man kan tänka sig mycket detaljerade instruktioner i kombination med olika grafiska modeller som man skall följa, checka av osv. vilket utgår från övervikt på styrning. Ett annat sätt är att försöka förändra användares mindset, och då finns helt andra sätt, nudging, micro-habits, 'tänkespråk' osv.

Double Loop Learning eller Andraderivatan



Till vänster, A, är 'The Design Squiggle', www.thedesignsquiggle.com. Detta är en bild av en designsituation där förutsättningar, insikter, vad man gör hela tiden förändras för att adressera det komplexa problem digital produktdesign är.

B är vad som händer när man tillämpar ett lärande arbetssätt. Bilden illustrerar hur man byter riktning och hur brant förändringen är. Det kan röra sig om att adressera ett annat behov än man först antog, att en teknisk lösning inte var möjlig och man måste hitta en annan. Men det är nu utifrån ett lärande, insikt och hypotesdrivet sätt kring produkten, hanterbart på ett annat sätt än de omkast som sker i A.

C är en bild av double loop learning. Att reflektera och lära sig om själva arbetssättet kring det lärande sättet som bygger produkten. Där är tvära omkast hanterat och det

handlar istället om när det sker, illustrerat med en rät linje med markerade punkter då detta sker.

Detta kan ses som derivata och andraderivatan utifrån en graf över hur designarbete sker.