

Detta är ett designmönster som kommer utvecklas. Det handlar om att adressera problemets definition genom att förstå vad problemet handlar om. Det finns en rad olika sätt kring detta som ansluter till andra patterns och metodiker.

- Ett ordnat sätt.
- Ha en yta.
- Gå via Problem Understanding, olika Design o how to Build o Product. Itererera.
- Problem Definition kommer inte vara helt satta förrän produkten är typ klar är ambitionen.

Antagandet är att börja framför att fastna i 'analysis paralysis', genom att ha en 'Design Space' som adresserar det som beskrivs i 'Indigo Equation'.

Det mest fundamentala är att förstå problemtyp, enkelt, komplicerat, komplext. Komplicerade går att analysera. Komplexa kräver probe/sense. Se mer i 'Cynefin'-ramverket samt 'Conceptual Blockbusting'.

Man kan utgå ifrån att alla problem när det gäller digital produktutveckling är komplexa.