

Detta är ett arkitekturellt mönster som sammanfattar användare och deras use case, verksamhetens förmågor som erbjuder funktionalitet motsvarande, hur detta realiseras och den ekonomiska aspekten samt hur denna bild av den digitala produkten ter sig i det samhälle den existrera 'digital scapes for humans' (travesti på Gehl).

Detta mönster/design pattern, arbetsnamn 'ABCDesEntOrgSociety', är en tjänsteorienterad modell som visar hur man kan designa digitala lösningar på ett praktiskt sätt, utifrån 'enterprise design'. Visuellt. Med olika konkreta metodiker. På sätt som tar team ifrån användare, verksamhetsförståelse till applikationens och informationens arkitektur och praktisk implementation. Den innehåller verksamhetsanalys, processer, aktiviteter och informationsmängder men i en kontext som krävs för att förstå och därmed kunna designa sin verksamhet. I form av vad organisationen har för syfte, roller och medarbetare och organisation. Även detta låter mer komplext än det är, i grunden är det mycket enkelt och inte heller här någonting nytt utan Zachman pratade om detta redan på typ 90-talet.

- Ett exempel på vad detta kan tillföra är en naturlig väg att förstå informationens ägarskap och ansvar, hur metadata uppstår utifrån olika roller inkl slutanvändare och många andra aspekter. En brasklapp här är att denna modell nästan förutsätter att den börjar användas i Verksamhetsanalysen, i Manaulen. Alltså vad är input och sedan också naturlig ansluta som output mot Dokumentationsplanering.
- Detta mönster är också vad som ansluter till 'the Indigo Equation', genom att man tar sig igenom problem, behov, lösningar via olika perspektiv, vilket också det är precis samma som alla arkitektur och designmodeller utgår ifrån.