

Detta mönster/design pattern, eller ansats till verktyg, arbetsnamn 'The Snowmans', hänger ihop med 'ABCDEsEnt' och är hur man närmar sig och hur man får kunskap om det material som lösningen byggs av. Bygger man fartyg måste man kunna plåt och hur man svetsar. Den här tpyen av lösningar kräver kunskap om det digitala materialet och detta bygger dels på verktyget ovan alltså.

- Det utgår ifrån värdeparet 'use cases' och 'features'. Det illustrerar i grunden vad affärsmodellen kring digitala produkter är, use-cases är inkomst och allt annat är en kostnad. Det har en enkel modell av arkitektur som två delar 'form'(funktionalitet i form av förmågor, processer, assets, resurser, organisation och ägarskap) och 'struktur'(applikation och informationslandskapet, konceptuellt, implementation och fysiskt). Dessa koncept kommer ifrån Jim Coplien, Milan Guenther, Wolfgang Goebel m.fl och är i princip objektorientering som är tjänsteorientering som är mikro-services.
- Det är en skiktad modell som visar hur en verksamhet byggs upp av sådana här förmågor illustrerade av en snögubbe, därav namnet som kommer från Roger Sessions. Dessa består av en styrningsmodell närmast hämtad ifrån 'the Viable System Model' och som är samma sak som Klassa, men med större koncept och anpassad för software engineering, men dessa två modeller är direkt kompatibla.