

Tasca 1.Objectius de l'aplicació



Noms: Mohamed Reda Akhazzan , 04amartinez@inscastellet.cat

Curs: 2n De DAM 24/25

Professor/a: Sergi Gotarra

Tasca 1.Objectius de l'aplicació	0
Haven Taste	2
Descripció del Projecte:	2
Objectiu:	2
Funcionalitats Principals:	2
1. Pantalla Principal:	2
2. Barra Superior Dreta:	2
Requisits Tècnics:	3

Haven Taste

Descripció del Projecte:

Objectiu:

Desenvolupar una pàgina web per a un restaurant amb un gran catàleg de productes, optimitzada per a mòbils, tauletes i altres dispositius. La web ha de permetre als usuaris navegar pel catàleg, seleccionar productes, fer comandes i pagar, sense necessitat d'una aplicació mòbil. Ha de suportar diferents rols d'usuari (client, treballador i encarregat) amb funcionalitats específiques per a cadascun.

Funcionalitats Principals:

1. Pantalla Principal:

- Catàleg de Productes:
 - Mostra els productes de manera aleatòria.
 - Inclou un menú desplegable per filtrar productes per categories (ex. Hamburgueses, Entrepans, Paninis, Refrescos, Complementos, etc.).
 - Cada producte s'ha de mostrar amb la seva imatge i preu.
 - Permet seleccionar un producte i afegir-lo al menú (mitjà o gran) amb opcions de complements (beguda, salses, patates, etc.).

2. Barra Superior Dreta:

- Menú Desplegable:
 - Opció per a logueig/registre.
 - Si l'usuari és client:
 - Mostrar resum de productes seleccionats.
 - Mostrar el total del preu.
 - Opció per afegir al carro.

- Opció per al pagament (incloent Bizum com a mètode de pagament).
- Si l'usuari és treballador:
 - Mostrar les comandes realitzades i per entregar.
- Si l'usuari és encarregat:
 - Opcions per modificar el preu dels productes.
 - Opció per afegir stock al producte (gestió automàtica de stock amb entrada manual per part de l'encarregat).

Requisits Tècnics:

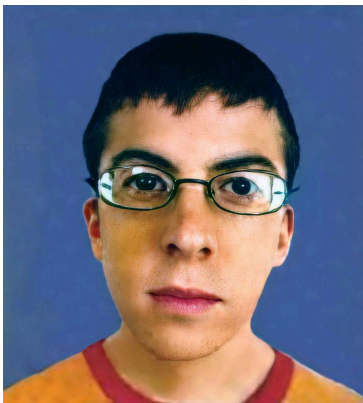
- **Responsivitat:** La web ha de ser totalment funcional en mòbils, tauletes i escriptoris.
- **Autenticació:** Sistema de login/registre per a clients, treballadors i encarregats.
- Gestió de Comandes: Sistema per a la visualització i gestió de comandes segons el rol de l'usuari.
- **Pagament:** Integració amb Bizum per a pagaments.

Altres Consideracions:

- **UX/UI:** Disseny amigable i intuïtiu, amb una clara diferenciació entre les opcions per a clients, treballadors i encarregats.
- **Seguretat:** Protecció de dades d'usuaris i transaccions.
- **Escalabilitat:** Capacitat per adaptar-se a un gran nombre de productes i usuaris.

Tasca 2. Personatges i escenaris

Personatge 1:



Pepe, jove de setze anys, que per la seva ajustada agenda no pot cuinar en casa (Entrena Rugby i estudia). Un dia mirant un directe de Twitch, li va sortir un anunci de Haven Taste. Surtin de l'entrenament va passar pel local, després de veure la llista de productes es va interessar amb el que venen.

Escenar 1:

Fer una comanda desde HavenOrder per poder recullir la seva comande

Escenar 2:

Vol anar de festa amb els seus amics i pol recollir la seva ordre, estalviant temps

Personatge 2:



Jaume, té 26 anys treballa des de casa, és un programador de software, no és molt bon cuiner, en el seu temps lliure li agrada jugar videojocs, veure pel·lícules i quedar amb els amics. Va entrar en un foro per consultar un codi i va sortir l'anunci de Haven Taste (PD: És un adicte al FastFood)

Escenari 1

L'escenari u d'en Jaume seria que no surt molt de casa i no sap cuinar molt bé, així que una app amb delivery de menjar ràpid seria ideal per a ell.

Escenari 2

L'escenari dos seria útil el cas de que estigues amb els seus amics i volguessin menjar, seria còmode fer servir una app de servei a domicili.

Personatge 3:



Santiago Lacsaba, treballador de 53 anys, estudis: màrqueting digital i treballa en un restaurant. Ha trobat interès a afegir una secció web al seu local. Creant un servei online per poder vendre a tot arreu en Barcelona, també utilitzant el sistema de stock per poder manejar la disponibilitat dels seus productes.

Escenari 1:

Modificar el stock i contingut dels productes.

Escenari 2:

Consultar estadístiques de venda