



Dokumen *Software Requirement Specification*

Radical Rakhman Wahid

Yang ada pada presentasi ini :

1. Definisi SRS
2. Prinsip-prinsip SRS yang Baik
3. *Overview Template SRS*



1. Definisi SRS



Software Requirements Specification (SRS), adalah suatu dokumen yang menjelaskan tentang berbagai kebutuhan yang harus dipenuhi oleh suatu *software*. Pada dasarnya **SRS** adalah suatu dokumen yang menyatakan kebutuhan perangkat lunak sebagai hasil dari proses analisis yang dilakukan dalam konteks pengembangan perangkat lunak. Dokumen ini dibuat oleh *developers* setelah menggali informasi dari calon pemakai *software*. Pembuatannya pun seharusnya mengikuti standar yang ada dan paling diakui oleh para praktisi rekayasa *software* di dunia.

2. Prinsip-prinsip SRS yang Baik

- 1. Benar
- 2. Tidak ambigu(jelas)
- 3. Lengkap
- 4. Konsisten
- 5. Prioritas penting dan atau stabilitas
- 6. Dapat diverifikasi
- 7. Bisa dimodifikasi
- 8. Dapat dilacak



3. *Overview Template SRS*

— — —
Dalam dunia nyata tentu SRS memiliki format khusus(*template*) yang disepakati oleh dunia internasional. Berikut adalah ikhtisar dari *template* SRS yang diberikan oleh dosen pengampu sebagai rujukan :

1. Sampul depan
2. Daftar perubahan
3. Daftar halaman perubahan
4. Daftar isi
5. Pendahuluan
6. Deskripsi umum perangkat lunak
7. Deskripsi umum kebutuhan

3.1 Sampul Depan

Berisi nama perangkat lunak, nama anggota pengembang, kontak yang dapat dihubungi, dan alamat kantor pengembang.

TEAMSEVEN™

Jl. Raya Rungkut Surabaya 55191

Phone : +62 8136-422-2798

Email : teams7info@teams7.com Website : www.teams7.com



TEAM
SEVEN™

[Online Your

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

"WEBSITE JURUSAN KAMPUS (WJK)"



Rekayasa perangkat lunak B/07

ANGGOTA PENYUSUN:

- | | |
|---------------------------------|--------------|
| 1. <u>ANZHARI PERDANA S</u> | (1534010082) |
| 2. <u>HERMAN NURDIANSYAH</u> | (1534010054) |
| 3. <u>ROSYITA KHAMID</u> | (1534010069) |
| 4. <u>SYAI'IN BAYU NURCAHYO</u> | (1534010062) |

3.2 Daftar Perubahan

Berisikan daftar perubahan pada perangkat lunak yang disajikan dalam bentuk tabel.

DAFTAR PERUBAHAN



Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

	A	B	C	D	E	F
Tanggal						
Ditulis oleh						
Diperiksa oleh						
Disetujui oleh						

3.3 Daftar Halaman Perubahan

Berisikan daftar perubahan pada SRS yang disajikan dalam bentuk tabel.

DAFTAR HALAMAN PERUBAHAN

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

3.4 Daftar Isi

Berisi seluruh isi bab dan subbab pada SRS

DAFTAR ISI

1.	PENDAHULUAN.....	1
1.1	Tujuan Penulisan Dokumen	1
1.2	Lingkup Masalah	1
1.3	Definisi, Istilah, Singkatan	1
1.4	<u>Refrensi</u>	2
1.5	<u>Dekskripsi</u> umum Dokumen	2
2.	<u>Dekskripsi</u> Umum Perangkat Lunak	3
2.1	<u>Dekskripsi</u> Umum <u>Web</u>	3
2.2	Fungsi Produk	4
2.3	<u>Karateristik</u> Pengguna	5
2.4	Batasan	5
2.5	Lingkungan Operasi	6
3.	<u>Dekripsi</u> Umum Kebutuhan.....	6
3.1	Kebutuhan antarmuka eksternal.....	6
3.2	Antarmuka Pemakai	6
3.3	Antarmuka perangkat keras	6
3.3.1	Antarmuka lunak	6
3.3.2	Antarmuka Komunikasi	7
3.4	Batasan <u>Pengguna</u>	7

3.5 Pendahuluan

Berisi tentang tujuan penulisan dokumen, lingkup masalah, definisi, istilah, dan singkatan yang ada pada dokumen ini, referensi, serta deskripsi umum dokumen.

1. PENDAHULUAN

Dokumen ini akan berisi penjelasan pemakaian dan penulisan dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) atau Software Requirement Specification (SRS). Untuk penamaan dokumen ini selanjutnya akan digunakan istilah SKPL.

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini digunakan sebagai acuan standart kebutuhan perangkat lunak dalam pembuatan website Fakultas Hukum Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur. Kebutuhan perangkat lunak yang berkualitas akan menunjang proses standart sebuah Fakultas.

1.2 Lingkup Masalah

Website yang dibuat dapat digunakan oleh mahasiswa Fakultas Hukum untuk mengetahui segala bentuk informasi yang ada di Fakultas, seperti mengetahui profil, visi misi, dan kegiatan-kegiatan yang akan diadakan dan dapat juga digunakan sebagai forum mahasiswa memberikan kritik dan saran.

3.6 Deskripsi Umum Perangkat Lunak

Berisi tentang deskripsi umum perangkat lunak, fungsi produk, karakteristik pengguna, batasan, dan lingkungan operasi

2. Dekskripsi Umum Perangkat Lunak

2.1 Dekskripsi Umum Web

Website merupakan suatu halaman web yang saling berhubungan yang umumnya berada pada peladen yang sama berisikan kumpulan informasi yang disediakan secara perorangan, kelompok, atau organisasi. Sebuah situs web biasanya ditempatkan setidaknya pada sebuah server web yang dapat diakses melalui jaringan seperti Internet, ataupun jaringan wilayah lokal (LAN) melalui alamat Internet yang dikenali sebagai URL.

Web yang dibuat diperuntukkan oleh Fakultas Hukum Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur. Dimana web yang di buat berfungsi sebagai wadah mahasiswa untuk menerima segala informasi terbaru di Fakultas. Web yang dibuat juga menampilkan profile Fakultas Hukum. Web juga berfungsi sebagai wadah bagi mahasiswa dalam meyampaikan aspirasinya.

|

2.2 Fungsi Produk

Fungsi-fungsi yang dimiliki oleh perangkat lunak ini, yaitu:

Pengunjung:

- Mengetahui profile fakultas (SKPL-02.K-001)
- Mengetahui fasilitas fakultas (SKPL-02.K-002)
- Mengetahui kegiatan-kegiatan atau event yang diadakan fakultas (SKPL-02.K-003)

3.7 Deskripsi Umum Kebutuhan

Berisi tentang kebutuhan antarmuka eksternal, antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras, dan batasan pengguna

3. Dekripsi Umum Kebutuhan

3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal

Kebutuhan antarmuka eksternal pada perangkat lunak ini mencakup kebutuhan antarmuka pemakai dan antarmuka lunak.

3.2 Antarmuka Pemakai

Pemakai berinteraksi dengan perangkat lunak ini yaitu web. Pemakai menggunakan penjelajah situs (web browser). Web akan menerima masukan dari pemakai melalui perintah yang diklik pada mouse atau menggunakan Enter pada keyboard. Keluaran dari perangkat lunak dapat dilihat pemakai dengan menggunakan monitor secara langsung.

3.3 Antarmuka perangkat keras

Kebutuhan yang minimum perangkat keras untuk mengakses web ini adalah:

- Komputer, laptop, Handphone
- Keyboard
- Mouse

3.3.1 Antarmuka lunak

Untuk mengakses web ini membutuhkan koneksi internet melalui web browser. Penggunaan jenis browser tidak ditentukan atau bebas.

Referensi

1. <http://share.its.ac.id/blog/index.php?entryid=846>
2. Kantoro, Aric dkk. 2017. *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Website Fakultas Hukum Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur*. Surabaya : Teknik Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur
3. Herman, Nurdiansyah dkk. 2017. *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Website Jurusan Kampus*. Surabaya : Teknik Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur

Terima kasih!

Presentasi ini dapat
diakses melalui
tautan berikut :
s.id/3IWkb