Musobaqa oʻtkazish tizimlari

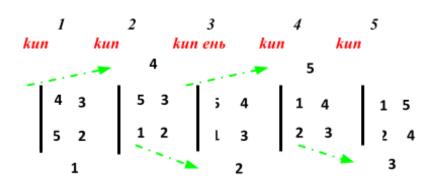
Musobaqa oʻtkazishda asosan uchta tizim — aylanma tizim, chiqib ketish tizimi va aralash tizim qoʻllaniladi. Boshqa hamma tizimlar shunga asoslangan boʻladi.

Aylanma tizim

Musobaqa oʻyinlarini aylanma tizim boʻyicha oʻtkazish uchun jamoalar bir-birlari bilan bir marotaba uchrashishlari kerak. Agar musobaqa bir davrada oʻtkazilsa, bir marta uchrashishadi. Eng toʻgʻri yoʻl — musobaqani ikki davrada oʻtkazishdir. Aylanma tizim boʻyicha musobaqada uchrashganlarning hamma oʻrinlari belgilanadi. Eng koʻp ochko toʻplagan jamoa gʻolib hisoblanadi. Davra tizimini oʻtkazish tartibi, musobaqaga qatnashuvchi jamoa tartib raqamlari qur`a oʻtkazilgandan soʻng belgilanadi. Jamoa raqamlari belgilangandan soʻng shu raqamlarga asoslanib oʻyin jadvali tuziladi.

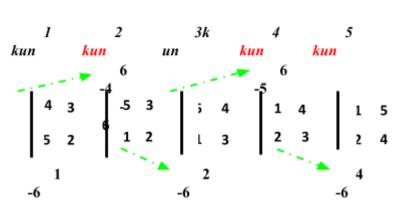
Taqvimning tuzilishi musobaqaga qatnashuvchi jamoalar soniga bogʻliq. Bunda, agar musobaqada qatnashuvchi jamoalar soni toq boʻlsa, nechta jamoa boʻlsa shuncha ustuncha chiziladi (masalan, 5ta jamoa boʻlsa 5ta ustun, 7ta jamoa boʻlsa 7ta ustun). Agarda musobaqada qatnashuvchi jamoalar soni juft boʻlsa, u holda musobaqada qatnashuvchi jamoalar sonidan bitta kam ustuncha chiziladi (masalan, 6ta jamoa boʻlsa 5ta ustun, 8ta jamoa boʻlsa 7ta ustun). Musobaqaning aylanma tizimida taqvim jadval tuzishdagi har bitta ustun (vertikal chiziq) bu musobaqaning bir kunini bildiradi. Musobaqada qatna-shuvchi jamoalar soni juft boʻlganda musobaqalar bir kun kam oʻtkaziladi.

Musobaqa taqvim jadvalini tuzishda birinchi ustunning tagiga 1 raqami qoʻyiladi, bitta ustun oʻtkazilib, uchinchi ustun tagiga 2 raqami qoʻyiladi. Shu tariqa oxirgi ustungacha raqamlar ketma-ketlikda qoʻyiladi. Ustunlar tuga-ganida qolgan raqamlar, chapdan oʻngga yoʻnalishda raqam qoʻyilmagan ustunchalarning yuqorisiga ketma-ketlikda qoʻyiladi (rasmga qaralsin). 1-ustundagi ustunning oʻng tarafidan soat stryelkasiga qarshi aylantirib ustun-larning tagida yozilgan raqamlar ketma-ketlikda yoziladi. Pastdagi raqamlar ketma-ketlikda yozib boʻlingandan soʻng, ustunning chap tarafiga oʻtiladi va yuqoridan pastga qarab ustunlarning yuqorisida yozilgan raqamlar ketma-ketlikda yoziladi (1-jadval, 1-ustun).



Shu tariqa qolgan ustunlar ham soat strelkasiga qarshi yoʻnalishda yozib chiqiladi.

Musobaqada ishtirok etuvchi jamoalarning umumiy soni toq boʻlsa, u holda ustunlarning ustidagi va tagidagi raqamlar shu kungi oʻyinda ishtirok etmaydigan jamoalarni koʻrsatadi. Agarda musobaqada qatnashuvchi jamoalar soni juft boʻlsa, u holda oʻyinning taqvim kuni jadvalini tuzishda ustun-chalarning ustidagi va tagidagi raqamlar (vertikal chiziqlarning usti va tagidagi) oldiga oxirgi raqam yoziladi (masalan, 6ta jamoa musobaqada ishtirok etayotgan boʻlsa, u holda birinchi ustundagi 1raqamidan keyin 6 raqami yoziladi).



Musobaqalarni aylanma tizimda oʻtkazishning ijobiy tomoni shundaki, bunda qatnashuvchi jamoalar orasidan eng kuchli jamoa aniqlanadi. Bu tizimda kuchli jamoa tasodif tufayli yutqazib qoʻysa ham, qolgan oʻyinlarda oʻzini koʻrsatib, gʻolib boʻlish imkoniyati saqlanib qoladi.

Salbiy tomoni shundaki, bu tizimda musobaqa gʻolibini aniqlashga koʻp vaqt va mablagʻ ketadi.

Yutqazgandan soʻng oʻyindan chiqib ketish tizimi

Bu tizim odatda, qatnashadigan jamoalar soni koʻp boʻlsa, oz muhlat ichida musobaqani oʻtkazish uchun qoʻllaniladi.

Yutqazgan jamoalar musobaqani davom ettirmaydi. Musobaqa taqvimi-ning jadvalini (setkasini) tuzish uchun musobaqaga qatnashuvchi jamoalarning sonini aniqlab, soʻng qur'a tashlash oʻtkazilgandan soʻng tushgan raqamlar tartib bilan yoziladi. Shunday qilib,

uchrashadigan jamoalar qur'a tashlash orqali ma'lum bo'ladi. Jamoalar soniga binoan jadval tuziladi.

Agar jamoalar soni 2ning qaysidir darajasiga teng bo'lsa:

(2²=4; 2³=8; 2⁴=16; 2⁵=32 va hokazo), bunday hollarda hamma jamoalar uchrashuvini birinchi davradan boshlaydilar. Agar qatnashuvchi jamoalar soni 2ⁿ darajasiga teng boʻlmasa, u holda ikkinchi davraga qolgan jamoalar soni formula orqali aniqlanadi.

Demak, jamoalarning bir qismi birinchi kundan, ikkinchi qismi ikkinchi kundan boshlab uchrashadilar. Birinchi vaikkinchi kundan uchrashuvchi jamoalar sonini aniqlash uchun quyidagi formulalardan foydalaniladi:

$$K_1 = (M-2^n)*2K_2 = (M-K_1):2$$

K₁-musobaqaning birinchi kunidan oʻynaydigan jamoalar soni;

K₂– musobaqaning birinchi kuni dam olib, ikkinchi kundan oʻynaydigan jamoalar soni;

M – musobaqaga qatnashuvchi umumiy jamoalar soni;

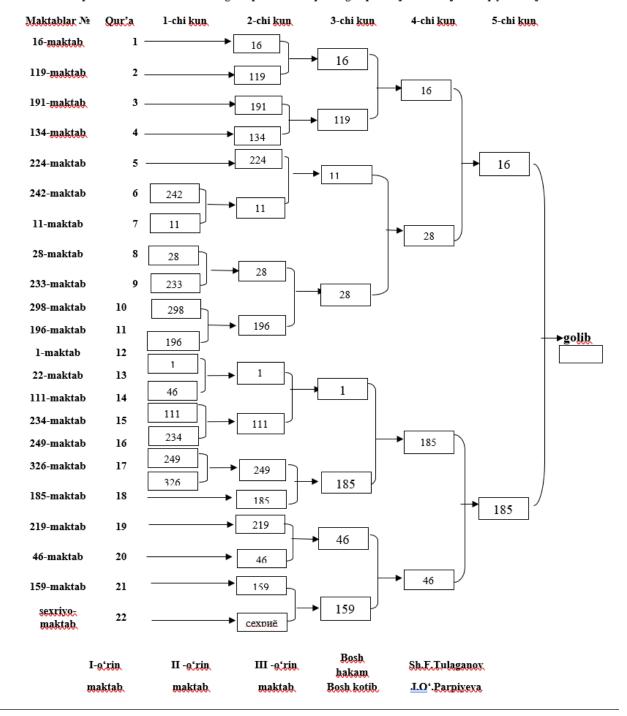
 2^n – musobaqada qatnashuvchi jamoalar soniga eng yaqin 2 sonining darajasi (daraja musobaqada qatnashuvchi jamoalar sonidan koʻp boʻlishi mumkin emas). Masalan, oʻyinga qatnashuvchi jamoalar soni 22. Shu songa setka tuzish kerak. Buning uchun 22 ga eng yaqin 2^n darajasi olinadi. Bu son 2^4 =16 boʻladi. Soʻng formula asosida 22 dan 2 ning darajasi ayiriladi va 2 ga koʻpaytiriladi. K_1 =(22-16)*2=12

Formula asosida aniqlangan son musobaqaning birinchi kunidan boshlab oʻynaydigan jamoalar soni boʻlib, oʻyinning ikkinchi kunidan musobaqaga qoʻshiladigan jamoalarni aniqlash uchun ikkinchi formuladan foydalanamiz. Bunda musobaqada qatnashuvchi umumiy jamoalar sonidan musobaqaning 1-kunidan boshlab oʻynaydigan jamoalar ayriladi, ayrilish natijasida chiqqan son musobaqaning 1-kuni dam oladigan jamoalar boʻlib, uni 2 ga boʻlish natijasida aynan qaysi jamoalar dam olishi aniqlanadi. Dam oluvchi jamoalar taqvim jadvalining (setka) tepa va pastidagi raqamlardan olinadi.

$$K_2 = (22-12):2=5/5$$

Agar musobaqada qatnashuvchi jamoalar soni toq boʻlsa, dam oladigan jamoalar pastdan bittaga koʻproq boʻladi (jadvalga qarang).

umumta'lim maktablari orasida Toʻp marraga sport oʻyini boʻyicha 8-9 sinf (oʻsmir bolalar) oʻquvchilari oʻrtasida oʻtkaziladigan sport musobaqasining taqvim rejasi va natijalarni qayd etish jadvali



Yutkazgandan soʻng chiqib ketish tizimining ijobiy tarafi shundan iboratki, musobaqaga qatnashuvchi jamoalar sonini koʻp boʻlsa ham qisqa vaqt ichida gʻoliblar aniqlanadi.

Bu tizimning salbiy tarafi esa, uchrashuvchi jamoalar juftida tasodif tufayli yutkazib qoʻysa, bu jamoa musobaqani tark etadi. Buning natijasida finalga kuchsiz jamoa chiqadi.

Bu tizimda, odatda, birinchi uch o'rin aniqlanadi.

1-oʻrin – finalgʻolibi.

2-oʻrin – finalda magʻlubiyatga uchragan jamoa.

3-oʻrin — yarimfinalda magʻlubiyatga uchragan jamoalar uchrashuvi gʻolibi.

Aralash tizim

Musobaga o'tkazishning "aralash" tizimi ikki bosqichdan iborat bo'lib, ular – aylanmava chiqib ketish tizimlaridir. Bunda musobaqaning boshida jamoalar aylanma tizimda musobaqalashadilar va ikkinchi bosqichga oʻtgan iamoalar chiqib ketish tizimida musobagani davom ettiradilar. Musobaqa-lashuvning bu tizimi bir tomondan tasodif "faktorining"ta'sirini voʻqotsa, ikkinchidan jamoalar soni koʻp boʻlganda musobaqani oz muddatda o'tkazishni ta'minlaydi. Aralash tizimni qo'llashda: birinchi davrada jamoalar aylanma tizimda musobaqalashadilar (16 ta jamoa A, B, C, D guruhlariga bo'linadi, har bir guruhda 4 tadan jamoa. Har bir guruhdan eng koʻp ochko yigʻgan ikkitadan jamoa keyingi bosqichga chiqadi). Ikkinchi bosqichda jamoalar chiqib ketish tizimi boʻyicha musobaqalashadilar (A guruhda 1-oʻrinni olgan jamoa C guruhida 2-oʻrinni olgan jamoa bilan oʻynaydi, C guruhida 1-oʻrinni olgan jamoa, A guruhda 2-oʻrinni olgan jamoa bilan kuch sinashadi, B guruhda 1-oʻrinni olgan jamoa,D guruhida 2-o'rinni olgan jamoa bilan o'ynaydi, D guruhida 1-o'rinni olgan jamoa B guruhda 2-oʻrinni olgan jamoa bilan kuch sinashadi. Uchrashuvlarda gʻalaba qozongan ikki jamoa finalda kuch sinashadi, yutqazgan jamoalar esa 3-4 o'rinlarga kuch sinashadilar).

I bosqich (aylanma)	
A Guruhi	C Guruhi
1 – IIIoʻrin	1 – II oʻrin
2 – I oʻrin	2 – III oʻrin
3 – IV oʻrin	3 – I oʻrin
4 – II oʻrin	4- IV oʻrin
B Guruhi	D Guruhi
1 - I oʻrin	1 – IV oʻrin
2 – III oʻrin	2 – I oʻrin
3 – II oʻrin	3 – III oʻrin
4 – IV oʻrin	4– II oʻrin

II bosqich (chiqib ketish)

