Föreläsning 14 i ADK

Undre gränser

Viggo Kann KTH

Talgissning med tuff motståndare

Rätt svar var 7

```
Gissa ett tal mellan 1 och 10
                                1 | 10
  3
Större!
                                    8
Mindre!
                                    4 ---- 7
  5
                                       6 \mapsto 7
Större!
  6
                                         7 | 7
Större!
Du klarade det inte på 4 gissningar
```

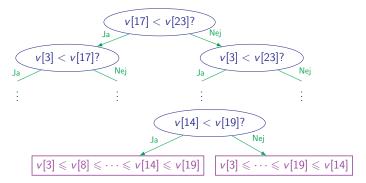
Talgissning med tuff motståndare

```
gissning \leftarrow 0
\min \leftarrow 1
max \leftarrow 10
WRITE ("Gissa ett tal mellan" min "och" max)
while min < max do
   gissning \leftarrow gissning+1
   x \leftarrow ReadInteger()
   m \leftarrow (min+max)/2
   if x < m then
       Write ("Större!")
   else
       WRITE("Mindre!")
   if x < m and x \geqslant min then min \leftarrow x+1
   if x \ge m and x \le max then max \leftarrow x-1
WRITE("Du klarade det inte på" gissning "gissningar")
WRITE("Rätt svar var" min)
```

Hur många jämförelser krävs minst för att sortera *n* element?

$$A: \{n \text{ element}\} \rightarrow \{n \text{-permutationer}\}$$

- Anta att den enda operationen (förutom tilldelning) som kan göras på element är jämförelse mellan två element
- Då kan algoritmen A beskrivas som ett **beslutsträd**:



Hur många jämförelser krävs minst för att sortera *n* element?

- Trädets höjd = tidskomplexiteten
- Antalet löv \geqslant antalet permutationer = n!
- Ett binärträd av höjd h har högst 2h löv
- \Rightarrow tidskomplexiteten är $\Omega(n \log n)$

Komplexitet för medianproblemet

Problem: Hitta medianen bland *n* element

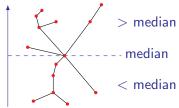
Hur många jämförelser krävs för att hitta medianelementet i värsta fallet?

Trivial övre gräns:

- Följande algoritm gör $\mathcal{O}(n \log n)$ jämförelser:
- Mergesort(S[1..n]); return $S[\frac{n+1}{2}]$

Trivial undre gräns:

 Varje algoritm som hittar medianen måste göra en kedja av jämförelser mellan varje annat tal och medianen:



• Alltså krävs minst n-1 jämförelser

ADK - F14 6

Undre gräns för tuff motståndare

- Idé: Visa att en tuff motståndare kan tvinga algoritmen att göra onyttiga jämförelser
- Jämförelsen x > y är onyttig om x > medianen och y < medianen

Taktik för tuffa motståndaren:

- Välj 0 som median
- Tilldela element ett värde först då algoritmen vill jämföra det med något annat element

Jämförelse mellan	Svara	Tilldela
Nytt och nytt	>	Första positivt, andra negativt
Positivt och nytt	>	Negativt tal
Negativt och nytt	<	Positivt tal
Känt och känt	Sanningen	-

Undre gräns för tuff motståndare

- När $\frac{n-1}{2}$ negativa eller $\frac{n-1}{2}$ positiva värden har tilldelats har inte motståndaren något val längre.
- Varje algoritm kan på så sätt tvingas göra $\frac{n-1}{2}$ onyttiga jämförelser utöver dom n-1 nyttiga: Vi får undre gränsen $n-1+\frac{n-1}{2}=\frac{3n-3}{2}$ jämförelser.
- Bästa kända undre gränsen är 2,01n [Dor, Håstad, Ulfberg, Zwick 2001]

Hitta *i*-te minsta talet i S

```
function Select(S[1..n], i)
    if n \le 5 then
        SORT(S[1..n])
       return S[i]
    Dela upp S i \frac{n}{5} grupper med 5 tal i varje.
    Hitta medianen i varje grupp och partitionera gruppen efter den
    M \leftarrow \{ medianer \}
    m^* \leftarrow \text{Select}(M, \frac{n/5}{2})
    C (\leqslant m^*)
    S_1 \leftarrow C \cup \{x \in A \cup D : x \leqslant m^*\}
    S_2 \leftarrow B \cup \{x \in A \cup D : x > m^*\}
   if i = |S_1| then return m^*
    if i < |S_1| then return SELECT(S_2, i - (n - |S_2|))
   else return Select(S_2, i - (n - |S_2|))
```

Hitta *i*-te minsta talet i *S*

Komplexitetsanalys: (Antal jämförelser)

- $T(n) \leq 6 \cdot \frac{n}{5} + T(\frac{n}{5}) + 2 \cdot \frac{n}{5} + T(\frac{n}{5} + \frac{n}{2}) = 1.6n + T(0.2n) + T(0.7n)$
 - $6 \cdot \frac{n}{5}$: Hitta medianerna i grupperna
 - $T(\frac{n}{5})$: Hitta m^*
 - $2 \cdot \frac{n}{5}$: Fördela på S_1 och S_2
 - $T(\frac{n}{5} + \frac{n}{2})$: Rekursion på S_1 eller S_2
- Man kan visa att $T(n) \leq 16n$
- Detta ger övre gränsen 16n för medianproblemet
- Bästa kända övre gränsen är 2.95n [Dor, Zwick 1999]