

SECRETOS EN ANDROID

Programación multimedia y dispositivos móviles



PROBLEMA

- Nuestra aplicación tiene secretos que no queremos subir al repositorio de código:
 - Claves de API, Client ID, etc.
- Pero queremos acceder a estos secretos desde nuestro código

SOLUCIÓN

Los introducimos como parámetros de compilación, leyéndolos desde un fichero que no está en control de versiones

PROCESO

1. Crear fichero e ignorarlo

A light blue downward-pointing arrow indicating the flow from step 1 to step 2.

2. Leerlo al compilar

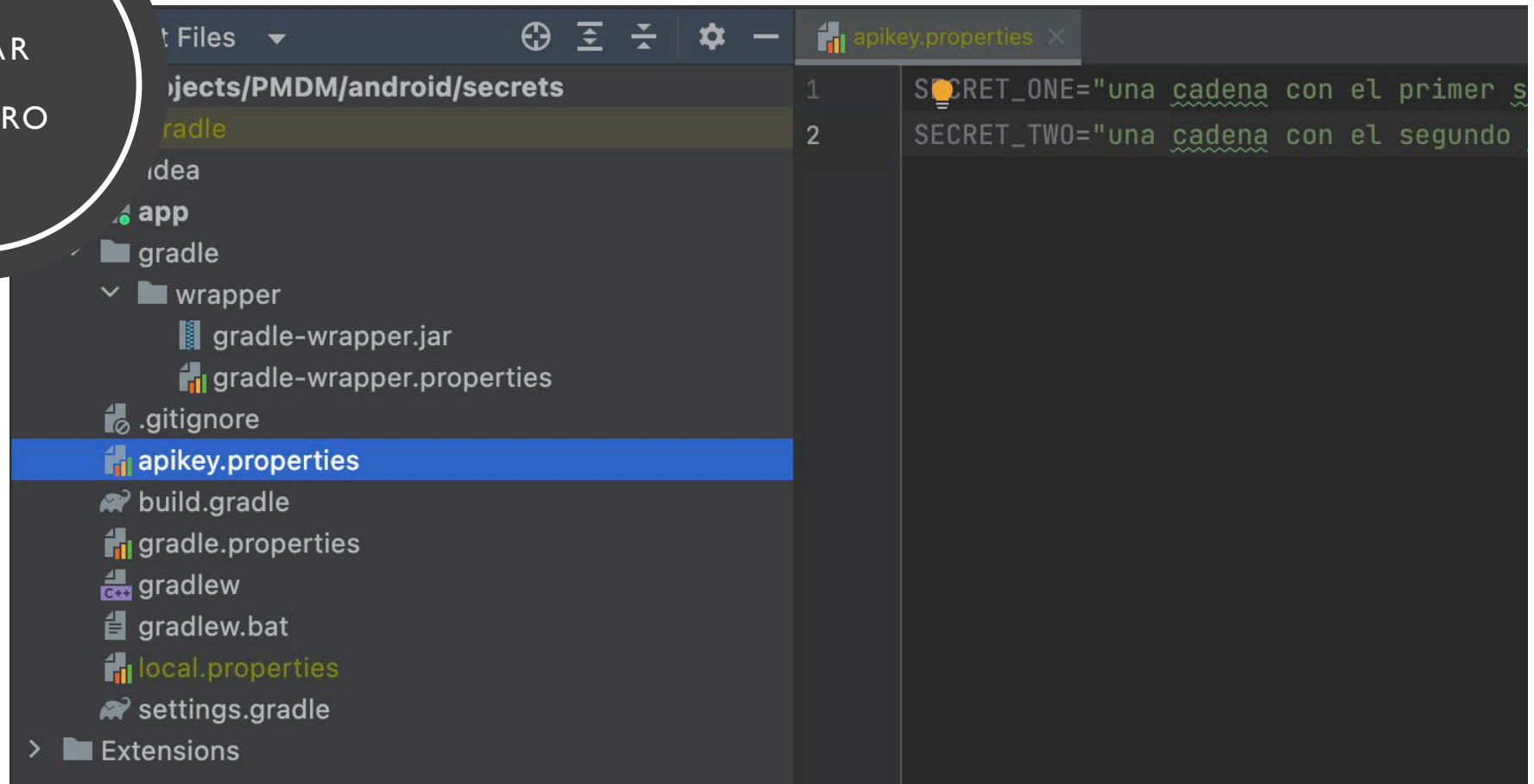
A light red downward-pointing arrow indicating the flow from step 2 to step 3.

3. Usarlo desde el código

I. CREAR FICHERO E IGNORARLO

Secretos en Android

CREAR
EL
FICHERO



IGNORARLO

Projects/PMDM/android/secrets

adle

ea

pp

gradle

▼ folder wrapper

gradle-wrapper.jar

gradle-wrapper.properties

.gitignore

apikey.properties

build.gradle

gradle.properties

gradlew

gradlew.bat

local.properties

settings.gradle

> Extensions

Some of the ignored directories are not excluded

1 apikey.properties

2 *.iml

3 .gradle

4 /local.properties

5 /.idea/caches

6 /.idea/libraries

7 /.idea/modules.xml

8 /.idea/workspace.xml

9 /.idea/navEditor.xml

10 /.idea/assetWizardSettings.xml

11 .DS_Store

12 /build

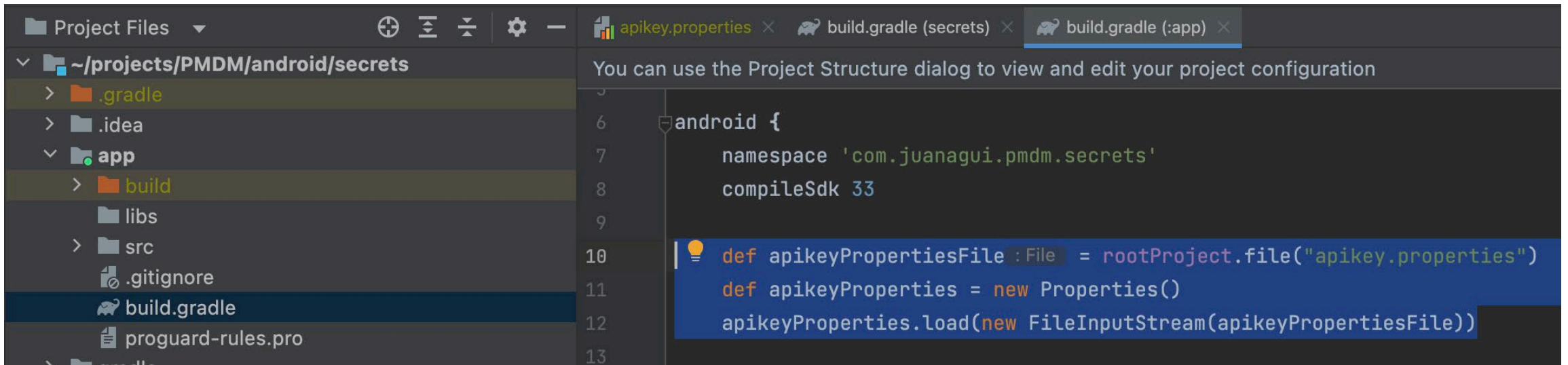
13 /captures

14 .externalNativeBuild

15 .cxx

2. LEERLO AL COMPILAR

Secretos en Android



LEERLO AL COMPILAR (I)

Project Files

~/projects/PMDM/android/secrets

- > .gradle
- > .idea
- > app
 - > build
 - libs
 - > src
 - .gitignore
 - build.gradle
 - proguard-rules.pro
- > gradle
 - .gitignore
 - apikey.properties
 - build.gradle
 - gradle.properties

apikey.properties x build.gradle (secrets) x build.gradle (:app) x

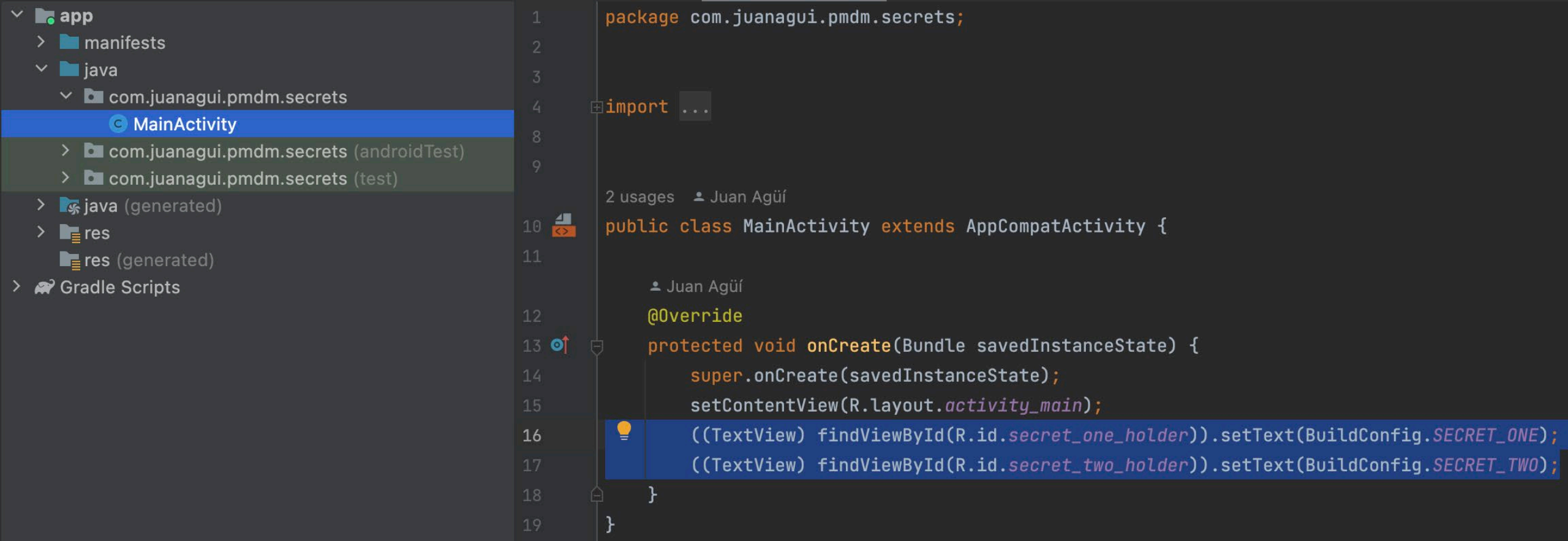
You can use the Project Structure dialog to view and edit your project configuration

```
20     versionName "1.0"
21     testInstrumentationRunner "androidx.test.runner.AndroidJUnitRunner"
22 }
23
24 buildTypes {
25     debug{
26         buildConfigField("String", "SECRET_ONE", apikeyProperties['SECRET_ONE'])
27         buildConfigField("String", "SECRET_TWO", apikeyProperties['SECRET_TWO'])
28     }
29     release {
30         buildConfigField("String", "SECRET_ONE", apikeyProperties['SECRET_ONE'])
31         buildConfigField("String", "SECRET_TWO", apikeyProperties['SECRET_TWO'])
```

LEERLO AL COMPILAR (II)

3. USARLO DESDE EL CÓDIGO

Secretos en Android



USAR EN EL CÓDIGO

Con la clase BuildConfig