

PSP. HILOS. EJERCICIO 1. CONTAR PALABRAS

Objetivo

Codificar una clase `WordCounter` que hereda de `Thread` y que permite contar el número de palabras en un fichero.

Pasos a seguir

1. [Crea](#) un `Path`
 - a. Recuerda utilizar `System.getProperty("user.dir")` para acceder al directorio raíz del proyecto.
 - b. `Paths.get()` recibe una lista de parámetros arbitrarios (`varargs` o `...`). Todas las cadenas que metas dentro de esa lista se concatenan para generar el `Path`.
2. [Lista](#) los contenidos del directorio.
3. Para cada fichero en el directorio, crea una instancia de la clase `WordCounter` a la que pasarás el fichero que quieres abrir para contar palabras.
4. En la clase `WordCounter`, [abre](#) el fichero y lee sus contenidos con un `newBufferedReader`.
5. Para cada línea, puedes contar las palabras dividiendo la línea por sus espacios (`split`) y contando cuántos elementos te salen.
6. Cuando termine de leer todas las líneas, la clase `WordCounter` debe sacar por consola una línea que diga *"File x has y words"*.

El resultado esperado cuando se utilizan los ficheros de ejemplo subidos a la tarea sería:

```
File The Dunwhich horror by H.P Lovecraft has 21230 words
```

```
File The empty house and other horror stories by Algernon  
Blackwood has 71561 words
```

```
File The Works of Edgar Allan Poe has 146599 words
```

```
File This Crowded Earth by Robert Bloch has 42457 words
```