

# IMÁGENES EN ANDROID

Programación multimedia y dispositivos móviles

**GLIDE**

# GLIDE

- Glide
- [GitHub](#)
- [Documentación](#)
- Dependencias en build.gradle

implementation 'com.squareup.picasso:picasso:2.8'

## CARGAR UNA IMAGEN

Desde URL, centrada y reducida, sin caché en disco ni en memoria,, con un doble cross fade dentro de un ImageView

```
ImageView imageView = findViewById(R.id.image_view);
Glide.with(GlideActivity.this)
    .load("https://picsum.photos/200/300")
    .apply(new RequestOptions()
        .fitCenter()
        .diskCacheStrategy(DiskCacheStrategy.NONE)
        .skipMemoryCache(true)
    )
    .transition(withCrossFade(factory))
    .into(imageView);
```

PICASSO

# PICASSO

- Picasso de Square
- [GitHub](#)
- [Documentación](#)
- Dependencias en build.gradle

implementation 'com.squareup.picasso:picasso:2.8'

## CARGAR UNA IMAGEN

Desde URL, centrada y reducida, sin caché en disco ni en memoria, dentro de un ImageView.

```
ImageView imageView = findViewById(R.id.image_view);  
Picasso.get().load("https://picsum.photos/200/300")  
    .memoryPolicy(MemoryPolicy.NO_CACHE,  
MemoryPolicy.NO_STORE)  
    .networkPolicy(NetworkPolicy.NO_CACHE)  
    .into(imageView);
```

# MÁS INFORMACIÓN

- FutureStudio Tutorials
- [Picasso](#)
- [Glide](#)
- Bonus:
- [Retrofit](#) 🤖

