

How To

Benjamin Arnold Felix Hoeborn

26. Februar 2013

Inhaltsverzeichnis

1	Top-Level	1
1.1	Includes	1
1.2	Defines	1
1.3	Klassen	1
1.4	Funktionsdefinition	1
2	Low-Level	1
2.1	Expressions	1
2.1.1	Operationen	1
2.1.2	Funktionsaufrufe	2
2.1.3	Set	2
2.1.4	Terme	2
2.2	Terme	2
3	Compilerprogramm nutzen	3

1 Top-Level

Diese Sprache hat auf oberster Ebene 4 Bestandteile.

1.1 Includes

`include dateiname ;`

1.2 Defines

Es können globale Variablen definiert werden.

`< type > variablenname ;` für nicht initiierte Variablen.

`< type > variablenname = term ;` für initiierte Variablen.

1.3 Klassen

`klassenname {`

Innerhalb einer Klasse können Definitionen (siehe 1.2) stehen.

Konstrukturen können nach folgendem Muster definiert werden:

```
cons id (< type > parametername1 ( , < type > parametername2 , ... ) )  
{  
  expr 2.1 und/oder define 1.2  
}
```

`}`

1.4 Funktionsdefinition

Funktionen werden wie folgt definiert:

```
< type > parametername1 (< type > parametername2 ( , < type > id , ... ) )  
{  
  expr 2.1 und/oder define 1.2  
}
```

2 Low-Level

2.1 Expressions

2.1.1 Operationen

Operationen haben immer den gleichen Aufbau.

`term 2.2 Operand expr 2.1`

Operanten sind + , - , * , / , % , is , smaller und bigger

2.1.2 Funktionsaufrufe

Es gibt 3 Arten von Funktionsaufrufen:

call **call** *parameter1* (*parameter2* (, *id* , ...))

new **new** *parameter1* (*parameter2* (, *id* , ...))

destroy **destroy** *id*

2.1.3 Set

id = *term* ;

2.1.4 Terme

Für eine *expr* kann auch ein *term*_{2.2} eingesetzt werden.

2.2 Terme

expr (*expr*)

id Zeichenketten mit großen und kleinen Buchstaben sowie Sterne

number ganze Zahlen

null **null**

boolean **true** oder **false**

3 Compilerprogramm nutzen

Als erster Parameter wird dem Programm der Pfad zur Quellcodedatei übergeben. Als zweiter Parameter wird der Pfad zum Ordner für das zu erstellende Modul übergeben ohne Trennstrich. Als Dritter Parameter wird der Name des Moduls übergeben.