

Основы работы в L^AT_EX

Моисеенко П. А., 1 гр. 2 подгр.

17 декабря 2020 г.

1 Издательские системы

1.1 Издательская система TeX

TeX — система компьютерной вёрстки, разработанная американским профессором информатики Дональдом Кнудом в целях создания компьютерной типографии. В неё входят средства для секционирования документов, для работы с перекрёстными ссылками. В частности, благодаря этим возможностям, TeX популярен в академических кругах, особенно среди математиков и физиков.

1.2 Дональд Кнут

Дональд Эрвин Кнут — американский учёный в области информатики. Эмерит-профессор Стэнфордского университета, почетный доктор СПбГУ и других университетов, преподаватель и идеолог программирования, автор 19 монографий (в том числе ряда классических книг по программированию) и более 160 статей, разработчик нескольких известных программных технологий. Автор всемирно известной серии книг, посвящённой основным алгоритмам и методам вычислительной математики, а также создатель настольных издательских систем TeX и METAFONT, предназначенных для набора и вёрстки книг научно-технической тематики (в первую очередь — физико-математических).

1.3 Издательская система LaTeX

LaTeX — наиболее популярный набор макрорасширений (или макропакет) системы компьютерной вёрстки TeX, который облегчает набор сложных документов. В типографском наборе системы TeX форматируется традиционно как LaTeX.

Важно заметить, что ни один из макропакетов для TeX не может расширить возможностей TeX (всё, что можно сделать в LaTeX, можно сделать и в TeX без расширений), но, благодаря различным упрощениям, использование макропакетов зачастую позволяет избежать весьма изощрённого программирования.

1.4 Лесли Лэмпорт

Лесли Лэмпорт — американский учёный в области информатики, первый лауреат премии Дейкстры. Разработчик LaTeX — популярного набора макрорасширений системы компьютерной вёрстки TeX, исследователь

теории распределённых систем, темпоральной логики и вопросов синхронизации процессов во взаимодействующих системах. Лауреат Премии Тьюринга 2013 года.

2 Основные правила создания текстового документа