

Таблица команд

Моисеенко П. А., 1 гр. 2 подгр.

18 декабря 2020 г.

Команды для набора матриц в \LaTeX

Назначение команды	Вид (написание) команды
точка над символом	<code>dot</code>
тильда над символом	<code>tilde</code>
черта над символами	<code>overline</code>
широкая тильда	<code>wildtilde</code>
многоточие	<code>cdots</code>
вектор	<code>overrightarrow</code>
математический символ, жирный	<code>mathbf</code>
фигурная скобка снизу	<code>underbrace</code>
фигурная скобка сверху	<code>overbrace</code>
условие над знаком	<code>stackrel</code>
стрелка влево-вправо	<code>\longleftrightarrow</code>
альфа	<code>alpha</code>
омега	<code>omega</code>
пси	<code>varpsi</code>
эпсилон	<code>varepsilon</code>
вхождение	<code>in</code>
выравнивание	<code>begin align, endalign</code>
фантомная скобка	<code>left., right.</code>
матрица в круглых скобках	<code>begin pmatrix, endpmatrix</code>
матрица в квадратных скобках	<code>begin bmatrix, endbmatrix</code>
определитель матрицы	<code>begin vmatrix, endvmatrix</code>