# Тема 3. Ранг матрицы

# Содержание

Тема 3. Ранг матрицы	1	
Линейно зависимые и линейно независимые строки	2	
Ранг матрицы		

# Линейно зависимые и линейно независимые строки

Понятие линейно зависимых и линейно независимых строк необходимо для определения ранга матрицы.

### Линейная комбинация строк

Определение. Линейной комбинацией (ЛК) строк  $s_1, s_2, \dots, s_m$  матрицы A называется выражение  $\lambda_1 \cdot s_1 + \lambda_2 \cdot s_2 + \dots + \lambda_m \cdot s_m$ 

<u>Определение</u>. ЛК называется **тривиальной**, если все коэффициенты  $\lambda_i$  равны нулю одновременно.

Пример:  $0 \cdot s_1 + 0 \cdot s_2 + 0 \cdot s_m$ 

Замечание: Тривиальная ЛК равна нулевой строке.

<u>Определение</u>. ЛК называется **нетривиальной**, если хотя бы один из коэффициентов  $\lambda_i$  отличен от нуля.

Пример:  $0 \cdot s_1 + 0 \cdot s_2 + 1 \cdot s_m$ 

Замечание: Нетривиальная ЛК тоже может быть равной нулевой строке.

Пример:  $1 \cdot \begin{pmatrix} -2 & 2 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \end{pmatrix}$ 

## Линейно зависимые и независимые строки

<u>Определение</u>. Система строк называется **линейно** зависимой (ЛЗ), если существует их нетривиальная ЛК, равная нулевой строке.

Пример

Система строк  $\{s_1=\begin{pmatrix} -2 & 2 \end{pmatrix}, s_2=\begin{pmatrix} 1 & -1 \end{pmatrix}\}$ , линейно зависима, так как ЛК этих строк  $1\cdot s_1+2\cdot s_2$  равна нулевой строке.

<u>Определение</u>. Система строк называется **линейно независимой (ЛНЗ)**, если только тривиальная ЛК равна нулевой строке.

Пример

**Задание.** Показать, что система строк  $\{s_1 = ( \ 1 \ \ 0 \ ), s_2 = ( \ 1 \ \ 1 \ ) \}$  является ЛНЗ.

Решение. Составим ЛК заданных строк:

лк заданных строк: 
$$\lambda_1 s_1 + \lambda_2 s_2 = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \lambda_2 & \lambda_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 + \lambda_2 & \lambda_2 \end{pmatrix} = \\ = \begin{pmatrix} 0 & 0 \end{pmatrix} \implies \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 = 0 \\ \lambda_2 = 0 \end{cases} \implies \begin{cases} \lambda_1 = 0 \\ \lambda_2 = 0 \end{cases}$$

То есть ЛК данных строк равна нулевой строке, только если коэффициенты равны нулю одновременно.

### Ранг матрицы

#### Ранг системы строк и столбцов матрицы

<u>Определение</u>. **Рангом системы строк** называется максимальное количество линейно независимых строк этой системы.

В каждой матрице можно связать два ранга: строчный ранг (ранг системы строк) и столбцовый ранг (ранг системы столбцов).

Теорема. Строчный ранг матрицы равен её столбцовому рангу.

#### Ранг матрицы

<u>Определение</u>. **Рангом матрицы** A называется ранг её системы строк или столбцов.

Обозначается: r(A), rang(A)

### Метод элементарных преобразований

На практике для нахождения ранга матрицы используют следующее утверждение: ранг матрицы равен количеству ненулевых строк после приведения матрицы к ступенчатому виду.

#### Важно:

- 1. Элементарные преобразования над строками (столбцами) матрицы не меняют её ранга.
- 2. Ранг ступенчатой матрицы равен количеству её ненулевых строк.

Пример

$$A = \left(\begin{array}{cccc} 0 & 4 & 10 & 1\\ 4 & 8 & 18 & 7\\ 10 & 18 & 40 & 17\\ 1 & 7 & 17 & 3 \end{array}\right)$$

Задание. Найти ранг матрицы

**Решение.** С помощью элементарных преобразований над ее строками приведем матрицу A к ступенчатому виду. Для этого вначале от третьей строки отнимем две вторых строки:

$$A \sim \left(\begin{array}{cccc} 0 & 4 & 10 & 1 \\ 4 & 8 & 18 & 7 \\ 2 & 2 & 4 & 3 \\ 1 & 7 & 17 & 3 \end{array}\right)$$

От второй строки отнимаем четвертую строку, умноженную на 4; от третьей строки – две четвертых строки:

$$A \sim \left(\begin{array}{cccc} 0 & 4 & 10 & 1\\ 0 & -20 & -50 & -5\\ 0 & -12 & -30 & -3\\ 1 & 7 & 17 & 3 \end{array}\right)$$

Ко второй строке прибавим пять первых строк, к третьей строке – три первых строки:

$$A \sim \left(\begin{array}{cccc} 0 & 4 & 10 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 7 & 17 & 3 \end{array}\right)$$

Меняем местами первую и вторую строчки:

$$A \sim \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 10 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 7 & 17 & 3 \end{array}\right)$$

Далее меняем местами четвертую и первую строки:

$$A \sim \left( \begin{array}{cccc} 1 & 7 & 17 & 3 \\ 0 & 4 & 10 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \implies rangA = 2$$

Otbet. rangA = 2

#### Метод окаймления миноров

#### Примечание (повторение):

 $\Rightarrow$  Минором k-го порядка произвольной матрицы A называется определитель, составленный из элементов матрицы, расположенных на пересечении каких-либо k строк и k столбцов.

В матрице  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 4 & 5 & 6 & 4 \\ 7 & 8 & 9 & -7 \end{pmatrix}$  можно указать, например, такие миноры:

— 2-го порядка

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 5 \end{vmatrix} \quad \left( \text{минор} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} \right), \quad \begin{vmatrix} 4 & 4 \\ 7 & -7 \end{vmatrix} \quad \left( \text{минор} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{24} \\ a_{31} & a_{34} \end{vmatrix} \right), \\ \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 8 & 9 \end{vmatrix} \quad \left( \text{минор} \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \right);$$

— 3-го порядка

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 4 & 5 & 4 \\ 7 & 8 & -7 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 5 & 6 & 4 \\ 8 & 9 & -7 \end{vmatrix};$$

— 1-го порядка

$$|2|$$
 (минор  $|a_{12}|$ ),  $|3|$  (минор  $|a_{13}|$ ),  $|-7|$  (минор  $|a_{34}|$ ).

⇒ Рангом матрицы А называется наибольший из порядков ее миноров, не равных нулю.

Обозначения: r(A), rang(A).

 $\Rightarrow$  Базисным минором называется любой из отличных от нуля миноров матрицы A, порядок которого равен r(A).

Для следующей матрицы A ее ранг равен 1:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad r(A) = 1.$$

Любой из миноров 2-го порядка матрицы A равен нулю, и существует хотя бы один минор 1-го порядка, не равный нулю, например, |3| = 3. Базисным минором матрицы A является каждый из ненулевых миноров 1-го порядка: |3|(=3), |-2|(=-2), |2|(=2).

Для следующей матрицы A ее ранг равен 2:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}, \quad r(A) = 2,$$

так как существует минор 2-го порядка  $\begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} = -6$ , не равный нулю, а миноров 3-го порядка у матрицы A нет. Единственный базисный минор матрицы A — минор  $\begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 3 & 0 \end{vmatrix}$ .

Теорема. Ранг матрицы равен наибольшему порядку отличного от нуля минору.

На этой теореме базируется еще один метод нахождения ранга матрицы – метод окаймления миноров. Суть этого метода заключается в нахождении миноров, начиная с низших порядков и двигаясь к более высоким. Если минор n-го порядка не равен нулю, а все миноры (n+1)-го равны нулю, то ранг матрицы будет равен n .

#### Этапы работы:

- 1) Найти какой-нибудь минор  $M_1$  первого порядка (т. е. элемент матрицы), отличный от нуля. Если такого минора нет, то матрица A нулевая и r(A) = 0.
- 2) Вычислять миноры 2-го порядка, содержащие  $M_1$  (окаймляющие  $M_1$ ) до тех пор, пока не найдется минор  $M_2$ , отличный от нуля. Если такого минора нет, то r(A) = 1, если есть, то  $r(A) \ge 2$ . И т. д.

k) Вычислять (если они существуют) миноры k-го порядка, окаймляющие минор  $M_{k-1} \neq 0$ . Если таких миноров нет, или они все равны нулю, то r(A) = k - 1; если есть хотя бы один такой минор  $M_k \neq 0$ , то  $r(A) \geqslant k$ , и процесс продолжается.

При нахождении ранга матрицы таким способом достаточно на каждом шаге найти всего один ненулевой минор k-го порядка, причем искать его только среди миноров, содержащих минор  $M_{k-1} \neq 0$ .

Пример

$$A=\left(egin{array}{cccc}1&2&-1&-2\\2&4&3&0\\-1&-2&6&6\end{array}
ight)$$
, используя метод окаймления миноров.

Задание. Найти ранг матрицы

Решение. Минорами минимального порядка являются миноры первого порядка, которые равны элементам

матрицы A. Рассмотрим, например, минор  $M_1 = 1 \neq 0$ . расположенный в первой строке и первом столбце.

 $M_2^1 = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} = 0$ Окаймляем его с помощью второй строки и второго столбца, получаем минор Тогда рассмотрим еще один минор второго порядка, для этого минор  $M_1$  окаймляем при помощи

 $M_2^2=\left|egin{array}{ccc} 1 & -1 \ 2 & 3 \end{array}
ight|=5
eq 0$  , то есть ранг второй строки и третьего столбца, тогда имеем минор матрицы не меньше двух.

Далее рассматриваем миноры третьего порядка, которые окаймляют минор  $M_2^2$ . Таких миноров два: комбинация третьей строки со вторым столбцом или с четвертым столбцом.

Вычисляем эти миноры:

первый минор

$$M_3^1 = \left| \begin{array}{ccc} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 4 & 3 \\ -1 & -2 & 6 \end{array} \right| = 0$$

так как содержит два пропорциональных столбца (первый и второй); второй минор

$$M_3^2 = \left| egin{array}{cccc} 1 & -1 & -2 \ 2 & 3 & 0 \ -1 & 6 & 6 \end{array} \right|$$

преобразуем следующим образом: к первой строке прибавим третью строку, а ко второй строке прибавим две третьих строки:

$$M_3^2 = \begin{vmatrix} 0 & 5 & 4 \\ 0 & 15 & 12 \\ -1 & 6 & 6 \end{vmatrix} = 0$$

И так как первая и вторая строки пропорциональны, то минор равен нулю.

Таким образом, все окаймляющие миноры третьего порядка равны нулю. А, значит, ранг матрицы A равен двум: rang A = 2

Other, rangA = 2