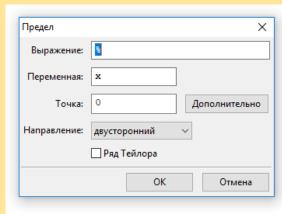
## Способы решения задач математического анализа средствами системы компьютерной алгебры Махіта

## Нахождение пределов

Для нахождения пределов используется функция limit(функция, переменная, значение) или limit(функция, переменная, значение, слева, справа). Предел слева обозначается minus, а справа – plus.

Также это можно сделать с помощью графического интерфейса (в главном меню выбрать «View – General Math» и слева появиться окно с инструментами «Математика»). Слева на панели «Математика» нужно выбрать «Предел ...» и заполнить необходимые

дан-



## Нахождение производных

Для нахождения производной существует функция diff(функция, переменная, порядок производной). Если нужно найти производную первого порядка, то аргумент «Порядок производной» можно не указывать. Функцию предварительно необходимо ввести. Чтобы это сделать с помощью графического интерфейса, слева на панели «Математика» нужно выбрать «Дифференцировать...» и заполнить необходимые данные.

Дифференцировать				×
Выражение:	96			
Переменные:	x			
Порядок производной:	1			
		OK	Отмен	a

(используемая версия Maxima: 5.42.1, версия wxMaxima: 18.10.1)

## Нахождение интегралов

Для нахождения неопределённого интеграла используется функция integrate (функция, переменная). Для определённого интеграла — integrate (функция, переменная, левый предел, правый предел).

Также это можно сделать с помощью графического интерфейса (в главном меню выбрать «View – General Math» и слева появиться окно с инструментами «Математика»). Слева на панели «Математика» нужно выбрать «Интегрировать...» и заполнить необхо-

димые данные.

Интегрировать	•	×			
Выражение:	96				
Переменная:	x				
	П Определенное интегрирование				
От:	0	Дополнительно			
До:	1	Дополнительно			
	Численное интегрирование				
Метод:	quadpack ∨				
	OK	Отмена			