# Лабораторная работа № 1. Введение. Знакомство с интегрированной средой Lazarus

## Задача

Создать простейший пользовательский интерфейс, для программы сложения двух чисел (), содержащий объекты Button, TextBox — для ввода значений переменных и и вывода значения , Label — для поясняющих надписей.

Написать процедуру обработки события — щелчок по кнопке — сложение двух чисел. Для этого необходимо создать процедуру обработки события (двойным щелчком по объекту кнопка), объявить переменные, ввести значение переменных и , вычислить значение переменной и вывести значение с на экран.

## Математическая модель

.

## Код программы

def button\_clicked():  
 try:  
 x = float(entry\_1.get())  
 y = float(entry\_2.get())  
 label\_sum.config(text=str(x + y))  
 except ValueError:  
 label\_sum.config(text="Ошибка. Введите цифры.")

## Результат

