# Лабораторная работа № 2. Работа с графикой

## Задача

Создать программу, рисующую треугольник, координаты вершин которого можно изменять через пользовательский интерфейс.

## Код программы

def draw():  
 cnvs.delete("all")  
 cnvs.create\_polygon(int(x1.get()), int(y1.get()), int(x2.get()), int(y2.get()),  
 int(x3.get()), int(y3.get()), fill='white', outline='black')

## Результат

