# Глоссарий понятий SCRUM

* Инкремент продукта (Product increment) — ощутимый результат работы одного спринта. Например, внедрение новой функции на сайт, прототип мобильного приложения. Команда должна показать целевой аудитории, что она сделала за это время. Это нужно для получения обратной связи и планирования следующих задач по улучшению продукта.[[1]](#footnote-1)
* Критерий готовности (Definition of Done, DoD) — критерии, определяющие степень готовности элемента из бэклога пользователя.[[2]](#footnote-2)
* Скрам-доска (Scrum Board) — визуальное отображение рабочего процесса. Все задачи стоит прописывать: можно на флипчарте или создать виртуальный рабочий стол в вашем корпоративном веб-сервисе. Необходимо сделать три столбца с такими названиями: «сделать», «в работе» и «сделано». По мере выполнения задачи перемещаются в другие столбцы.[[3]](#footnote-3)
* Скрам-команда (Scrum Team) — многофункциональная команда из специалистов, которая работает над продуктом с начала и до конца. В ней есть люди разных профессий: у каждого свой взгляд на продукт. Никакой иерархии: команда сама себе ставит задачи, оценивая свои возможности. Задачи не могут быть «спущены» от владельца продукта.[[4]](#footnote-4)
* Скрам-мастер (Scrum Master) — этот человек следит за тем, чтобы принципы скрама были понятны всем участникам. Он должен суметь организовать эффективную работу команды, общаться с каждым сотрудником, наблюдать за всем процессом изнутри.[[5]](#footnote-5)

1. <https://te-st.ru/2017/07/04/12-terms-of-scrum/> [↑](#footnote-ref-1)
2. <https://ru.wikipedia.org/wiki/SCRUM#Критерий_готовности_(Definition_of_Done,_DoD)> [↑](#footnote-ref-2)
3. <https://te-st.ru/2017/07/04/12-terms-of-scrum/> [↑](#footnote-ref-3)
4. <https://te-st.ru/2017/07/04/12-terms-of-scrum/> [↑](#footnote-ref-4)
5. <https://te-st.ru/2017/07/04/12-terms-of-scrum/> [↑](#footnote-ref-5)