



Projekat Blackout

## Specifikacija scenarija dodavanja sastojaka

---

Projektni zadatak  
Principi softverskog inženjerstva  
Verzija 1.0

## Sadržaj

---

Sadržaj .....	1
0. Istorija izmjena .....	2
1. Uvod .....	3
1.1 Rezime .....	3
1.2 Namjena dokumenta i ciljna grupa .....	3
1.3 Reference .....	3
1.4 Otvorena pitanja .....	3
2. Scenarij dodavanja sastojaka .....	3
2.1 Kratak opis problema .....	3
2.2 Tok događaja .....	3
2.2.1 Uspješno dodavanje novog sastojka .....	3
2.2.2 Dodavanje novog sastojka kod gosta .....	4
2.2.3 Dodavanje novog sastojka kod prodavnice .....	4
2.3 Posebni zahtjevi .....	4
2.4 Preduslovi .....	4
2.5 Posledice .....	4

## 0. Istorija izmjena

Datum	Opis	Verzija	Autori
20.03.2021	Inicijalna verzija	1.0	Dušan Terzić
11.04.2021	Ispravke nakon formalne inspekcije	1.1	Dušan Terzić Andrija Rakojević

## 1. Uvod

---

### 1.1 Rezime

Definicija scenarija upotrebe za funkcionalnost dodavanja sastojaka.

### 1.2 Namjena dokumenta i ciljna grupa

Ovaj dokument detaljnije opisuje funkcionalnost dodavanja sastojaka.

Dokument je namijenjen svim članovima projektnog tima i predmetnim asistentima.

### 1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Vezbe #2 – SSU i prototip aplikacije

### 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Pitanje	Rješenje

## 2. Scenario dodavanja sastojaka

---

### 2.1 Kratak opis problema

Ako neki sastojak iz svog bara korisnik ne vidi u listi sastojaka iz baze, on može poslati zahtjev administratoru da se taj sastojak doda u bazu. Korisnik unosi naziv sastojka i sliku, nakon čega administrator može da ga odobri ili odbije, o čemu će korisnik biti obaviješten.

### 2.2 Tok događaja

U ovom odeljku se opisuju glavni uspješni scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom.

#### 2.2.1 Uspješno dodavanje novog sastojka

1. Na stranici profila, korisnik klikom na dugme “Add new ingredient” dobija ponuđene sastojke.

2. Klikom na dugme “Add new ingredient”, sistem prebacuje korisnika na stranicu sa formom za dodavanje sastojka.

3. Korisnik unosi sve odgovarajuće podatke (ime i sliku sastojka).

4. Klikom na dugme “Submit”, sistem prikazuje poruku o uspješno poslatom zahtjevu za novi sastojak koji administrator treba da odobri.

5. Administrator odobrava zahtjev i korisniku stiže notifikacija o odobrenju.

## Elektrotehnički fakultet u Beogradu

### Projekat SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Alternativni tokovi:

5a. Administrator ne odobrava zahtjev i korisniku stiže notifikacija sa razlogom nevalidnosti zahtjeva.

5b. Administrator odbrava zahtjev uz zamjenu slike sastojka i korisniku stiže notifikacija o odobrenju sa izmjenom.

Funkcionalnost je ista za bilo koji tip korisnika koji je ulogovan.

#### 2.2.2 Dodavanje novog sastojka kod gosta

Gost takođe može pri pretrazi zatražiti dodavanje sastojka, ali ne stiže mu obavještenje o uspješnosti zahtjeva.

#### 2.2.3 Dodavanje novog sastojka kod prodavnice

Postupak je isti, samo prodavnica dodatno mora unijeti i cijenu sastojka.

### 2.3 Posebni zahtjevi

Nema posebnih zahtjeva za datu funkcionalnost.

### 2.4 Preduslovi

Preduslov je to da korisnik mora biti ulogovan ukoliko se radi sa automatskim unosom podataka. U suprotnom može biti i gost.

### 2.5 Posledice

Ukoliko se izabere opcija dodavanja novog sastojka, ako ga administrator odobri on će biti dodat u bazu. Ostale opcije nemaju posledica na bazu.