



Projekat Blackout

Specifikacija scenarija sign-up stranice

Projektni zadatak
Principi softverskog inženjerstva
Verzija 1.0

Sadržaj

Sadržaj	1
0. Istorija izmena	2
1. Uvod	3
1.1 Rezime	3
1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa	3
1.3 Reference	3
1.4 Otvorena pitanja	3
2. Scenario sign-up stranice	3
2.1 Kratak opis problema	3
2.2 Tok događaja	3
2.2.1 Registracija korisnika (ili koktel majstora)	3
2.2.2 Korisnik uneo neodgovarajue podatke	4
2.3 Posebni zahtevi	4
2.4 Preduslovi	4
2.5 Posledice	4

0. Istorija izmena

Datum	Opis	Verzija	Autori
21.03.2021	Inicijalna verzija	1.0	Vladimir Smiljanić

1. Uvod

1.1 Rezime

Definicija scenarija upotrebe za sign-up stranicu.

1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa

Ovaj dokument detaljnije opisuje funkcionalnosti sign-up stranice. Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima i predmetnim asistentima.

1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Vezbe #2 – SSU i prototip aplikacije

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Pitanje	Rešenje

2. Scenario sign-up stranice

2.1 Kratak opis problema

Na ovoj stranici korisnici mogu napraviti svoj nalog. Postoje različite verzije stranica za različite tipove korisnika (administrator, prodavnica, koktel majstor, običan korisnik). Svaka kategorija korisnika unosi podatke koji su od interesa za nju. Nad svim podacima se vrše odgovarajuće provere. Nakon što korisnik napravi svoj nalog, sistem ga vodi na početnu stranicu odakle može nastaviti rad sa sistemom. Na svim stranicama se nalaze podaci kao što su ime, prezime, e-mail i lozinka. Opciona polja su adresa i broj telefona. U zavisnosti od kategorije korisnika mogu postojati još dodatna polja.

2.2 Tok događaja

U ovom odeljku se opisuje glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom

2.2.1 Registracija korisnika (ili koktel majstora)

1. . Korisnik izborom iz menija bira jednu od ponuđenih uloga i pritiska dugme koje ga vodi na stranicu za registraciju.
2. Korisnik popunjava ponuđena polja za registraciju.
3. Klikom na dugme "Sign up", sistem prelazi na početnu stranicu ulogovanog korisnika.

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Projekat SI3PSI Principi Softverskog Inzenjerstva

Slučajevi kada se ne radi o običnom korisniku ili koktel majstoru su opisani u drugim dokumentima.

2.2.2 Korisnik uneo neodgovarajue podatke

1. Korisnik izborom iz menija bira jednu od ponuđenih uloga i pritiska dugme koje ga vodi na stranicu za registraciju.

2. Korisnik popunjava ponuđena polja za registraciju.

3. Klikom na dugme "Sign up", sistem prikazuje poruku o neispravnom unosu podataka i vrši se povratak na korak 2.

Stranice sa dodatnim poljima su opisane u ostalim dokumentima.

2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva za datu funkcionalnost.

2.4 Preduslovi

Nema preduslova za datu funkcionalnost.

2.5 Posledice

Posledica ove funkcionalnosti je da će uspešno registrovani korisnici biti zapamćeni u bazi podataka.