



Projekat Blackout

Specifikacija scenarija log-in stranice

Projektni zadatak
Principi softverskog inženjerstva
Verzija 1.0

Sadržaj

Sadržaj	1
0. Istorija izmena	2
1. Uvod	3
1.1 Rezime	3
1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa	3
1.3 Reference	3
1.4 Otvorena pitanja	3
2. Scenario log-in stranice.....	3
2.1 Kratak opis problema	3
2.2 Tok događaja	3
2.2.1 Logovanje korisnika.....	3
2.2.2 Korisnik nema nalog.....	4
2.2.3 Korisnik uneo neodgovarajue podatke	4
2.3 Posebni zahtevi	4
2.4 Preduslovi	4
2.5 Posledice	4

0. Istorija izmena

Datum	Opis	Verzija	Autori
21.03.2021	Inicijalna verzija	1.0	Vladimir Smiljanić
11.04.2021	Ispravke nakon formalne inspekcije	1.1	Vladimir Smiljanić Andrija Rakojević

1. Uvod

1.1 Rezime

Definicija scenarija upotrebe za log-in stranicu.

1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa

Ovaj dokument detaljnije opisuje funkcionalnosti log-in stranice. Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima i predmetnim asistentima.

1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Vezbe #2 – SSU i prototip aplikacije

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Pitanje	Rešenje

2. Scenario log-in stranice

2.1 Kratak opis problema

Na ovoj stranici svaka kategorija korisnika može da unese svoje korisničko ime, kategoriju i lozinku. Ako se korisnik ne uloguje, može da radi sa sistemom kao gost. Ako korisnik nema nalog na ovoj stranici je takođe i link ka stranici za pravljenje novog korisničkog naloga. Nad korisničkim imenom i lozinkom se vrše provere da li korisnik postoji u bazi. Klikom na dugme za logovanje korisnik započinje rad sa sistemom. Takođe postoji opcija da se podaci korisnika zapamte za buduće korišćenje.

2.2 Tok događaja

U ovom odeljku se opisuje glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom

2.2.1 Logovanje korisnika

1. Korisnik klikom na dugme "Log in" prelazi na stranicu za logovanje.
2. Korisnik unosi predviđene podatke.
3. Klikom na dugme "Sign in", sistem vodi korisnika na jednu od stranica, u zavisnosti od njegove uloge

Prikaz i opcije na stranicama opisani su u drugim dokumentima.

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Projekat SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

2.2.2 Korisnik nema nalog

1. Korisnik klikom na dugme "Log in" prelazi na stranicu za logovanje.
2. Korisnik klikom na dugme "Sign up" prelazi na stranicu za pravljenje naloga.

2.2.3 Korisnik uneo neodgovarajuće podatke

1. Korisnik klikom na dugme "Log in" prelazi na stranicu za logovanje.
2. Korisnik unosi predviđene podatke.
3. Klikom na dugme "Sign up", sistem prikazuje grešku da su uneti podaci neispravni.

2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva za datu funkcionalnost.

2.4 Preduslovi

Preduslov je da korisnik mora biti uspešno registrovan ako želi da se uloguje.

2.5 Posledice

Ova funkcionalnost nema posledica na bazu podataka.