



Projekat Blackout

Specifikacija scenarija
upotrebe pretrage prodavnica

Projektni zadatak
Principi softverskog inženjerstva
Verzija 1.0

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Projekat SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Sadržaj

Sadržaj.....	1
0. Istorija izmjena	2
1. Uvod.....	3
1.1 Rezime	3
1.2 Namjena dokumenta i ciljna grupa	3
1.3 Reference	3
1.4 Otvorena pitanja	3
2. Scenario pretrage koktela	3
2.1 Kratak opis problema	3
2.2 Tok događaja	3
2.2.1 Pretraga koktela sa sastojcima koji ne postoje u frizideru	3
2.2.2 Pretraga koktela sa sastojcima iz svog frižidera	Error! Bookmark not defined.
2.2.3 Neuspješno pretraživanje sastojaka	Error! Bookmark not defined.
2.2.4 Sortiranje	Error! Bookmark not defined.
2.2.5 Neuspješna pretraga	Error! Bookmark not defined.
2.2.6 Pretraga gosta	Error! Bookmark not defined.
2.3 Posebni zahtjevi	4
2.4 Preduslovi	4
2.5 Posledice	4

0. Istorija izmjena

Datum	Opis	Verzija	Autori
20.03.2021	Inicijalna verzija	1.0	Dušan Terzić

1. Uvod

1.1 Rezime

Definicija scenarija upotrebe za funkcionalnost pretrage koktela.

1.2 Namjena dokumenta i ciljna grupa

Ovaj dokument detaljnije opisuje funkcionalnost pretrage koktela. Dokument je namijenjen svim članovima projektnog tima i predmetnim asistentima.

1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Vezbe #2 – SSU i prototip aplikacije

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Pitanje	Rješenje

2. Scenario pretrage prodavnice

2.1 Kratak opis problema

Ako korisnik odabere neki od koktela gdje fali nekoliko sastojaka ima mogućnost pretrage prodavnica u kojima može kupiti te sastojke. Sistem će mu izbaciti prodavnice blizu njegove trenutne lokacije i njegove kućne adrese (ako je taj podatak korisnik unio u svom profilu), sortirane po udaljenosti od korisnika ili njegove adrese, pri čemu korisnik može da vidi određenu prodavnicu, njeno radno vrijeme i njenu adresu, kao i cijenu datog sastojka. Prodavnice se, osim sortiranja po blizini mogu sortirati i po cijeni sastojka koji nedostaje korisniku, kao i u alfabetskom poretku.

2.2 Tok događaja

U ovom odeljku se opisuju glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom

2.2.1 Uspješna pretraga prodavnica sa sastojcima

1. Korisnik klikom na dugme "Search" prelazi na stranicu za unos sastojaka za pretragu.
2. Korisnik klikom na dugme "Search" prelazi na stranicu pretraženih recepata na osnovu svojih sastojaka.

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Projekat SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

3. Korisniku nedostaje par sastojaka za željeni recept. Klikom na link "Find stores near you with this ingredient now!", korisnik prelazi na stranicu prodavnica u blizini sa tim sastojkom.

4. Korisnik iz padajuće liste "Sort results by:" bira sortiranje po udaljenosti od kuće.

5. Sistem prikazuje prodavnice, sa svim odgovarajućim podacima, sortirane po novom kriterijumu. (isto važi za alfabetsko i sortiranje po cijeni).

Alternativni tokovi:

4a. Korisnik iz padajuće liste "Sort results by:" bira alfabetsko sortiranje. Prelazak na korak 5.

4b. Korisnik iz padajuće liste "Sort results by:" bira sortiranje po cijeni. Prelazak na korak 5.

2.2.2 Uspješna pretraga prodavnica kod gosta

Potpuno je isti postupak, samo što gost nema opciju sortiranja rezultata pretrage po udaljenosti od svoje kuće.

2.2.3 Neuspješna pretraga

Ukoliko nema prodavnica u blizini korisnika ili njegove kuće koje posjeduju traženi sastojak, sistem izbacuje odgovarajuću poruku. Korisnik nakon toga normalno nastavlja rad sa sistemom.

2.3 Posebni zahtjevi

Nema posebnih zahtjeva za datu funkcionalnost.

2.4 Preduslovi

Preduslov je to da korisnik mora biti ulogovan ukoliko se radi sa automatskim unosom podataka. U suprotnom može biti i gost.

2.5 Posledice

Ova funkcionalnost nema uticaja na bazu.