



Projekat Blackout

## Specifikacija scenarija registracije administratora

---

Projektni zadatak  
Principi softverskog inženjerstva  
Verzija 1.0

## Sadržaj

---

Sadržaj .....	1
0. Istorija izmjena .....	2
1. Uvod .....	3
1.1 Rezime .....	3
1.2 Namjena dokumenta i ciljna grupa .....	3
1.3 Reference .....	3
1.4 Otvorena pitanja .....	3
2. Scenarij pretrage koktela .....	3
2.1 Kratak opis problema .....	3
2.2 Tok događaja .....	3
2.2.1 Uspješna registracija prodavnice na sistem .....	3
2.3 Posebni zahtevi .....	4
2.4 Preduslovi .....	4
2.5 Posledice .....	4

## 0. Istorija izmjena

Datum	Opis	Verzija	Autori
20.03.2021	Inicijalna verzija	1.0	Anastasija Tomić

## 1. Uvod

---

### 1.1 Rezime

Definicija scenarija upotrebe za registraciju (*sign-up*) administratora.

### 1.2 Namjena dokumenta i ciljna grupa

Ovaj dokument detaljnije opisuje proces registracije administratora.

Dokument je namijenjen svim članovima projektnog tima i predmetnim asistentima.

### 1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Vežbe #2 – SSU i prototip aplikacije

### 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Pitanje	Rešenje

## 2. Scenario registracije administratora

---

### 2.1 Kratak opis problema

Na Log in stranici postoji opcija da se izabere kategorija korisnika koji se registruje – administrator, prodavnica, koktel majstor ili običan korisnik. Svaka kategorija korisnika unosi podatke koji su od interesa za nju. Nad svim podacima se vrše odgovarajuće provere validnosti. Nakon što korisnik napravi svoj nalog, sistem ga vodi na početnu stranicu odakle može nastaviti rad sa sistemom.

Biranjem opcije administrator na stranici Log In i pritiskanjem linka za sign up odlazi se na posebnu verziju *sign-up* stranice namenjenu baš za registraciju administratora. Na njoj se nalaze polja za unos podataka od kojih su neka obavezna, a neka ne. Od obaveznih polja ovde se nalaze polja za ime i prezime administratora, korisničko ime, e-mail i lozinku i kratak opis zašto bi baš on bio dobar za takav posao. Opciona polja su polja za adresu i broj telefona. Obavezna polja su posebno vizuelno označena, kako bi korisnik znao šta je obavezno popuniti prilikom registracije.

### 2.2 Tok događaja

U ovom odeljku se opisuju glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom.

#### 2.2.1 Uspešna registracija administratora na sistem

1. Korisnik klikom na dugme “Log in” prelazi na stranicu za logovanje.

## Elektrotehnički fakultet u Beogradu

### Projekat SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

2. Korisnik klikom na padajuću listu "Categories" bira kategoriju "Administrator".

3. Sistem prikazuje stranicu sa formom za registraciju administratora.

4. Korisnik unosi sve potrebne podatke (ime i prezime, korisničko ime, lozinku, ponovljenu lozinku, opis zašto smatra da je pogodan za administratora; opcionalna polja: broj/evi telefona, adresa)

5. Korisnik klikne dugme "Sign up".

6. Korisnik dobija poruku o uspešno poslatom zahtevu za registraciju

7. Administrator odbrava zahtev za registraciju.

Alternativni tokovi:

6a. Korisnik dobija poruku o nevalidnom unosu podataka i vrši se povratak na korak 4. (moguće greške: nepopunjavanje svih obaveznih polja, nepoštovanje svih pravila za unos lozinke (minimalan broj karaktera, obavezan unos cifre, obavezan unos velikog i malog slova i sl.), razlika između prvobitno unete i potvrđene lozinke, nevalidna lokacija (nepostojeća adresa) i sl.)

7b. Administrator odbija zahtev za registraciju i korisnik dobija e-mail sa razlogom odbijanja zahteva.

### 2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva za datu funkcionalnost.

### 2.4 Preduslovi

Nema preduslova za datu funkcionalnost sistema.

### 2.5 Posledice

Ukoliko administrator odobri zahtev za registraciju novog administratora on se pamti u bazi kao novi korisnik sistema. Ukoliko administrator ne odobri zahtev onda nema nikakvih posledica na bazu podataka.