



Projekat Blackout

Specifikacija scenarija promjene lozinke

Projektni zadatak
Principi softverskog inženjerstva
Verzija 1.0

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
Projekat SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Sadržaj

Sadržaj.....	1
0. Istorija izmena	2
1. Uvod	3
1.1 Rezime	3
1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa	3
1.3 Reference.....	3
1.4 Otvorena pitanja.....	3
2. Scenario sign-up stranice	3
2.1 Kratak opis problema.....	3
2.2 Tok događaja	3
2.2.1 Uspjesna promjena	3
2.2.2 Korisnik uneo neodgovarajucu staru lozinku	3
2.2.3 Korisnik unosi novu lozinku neodgovarajućeg formata	4
2.3 Posebni zahtevi	4
2.4 Preduslovi	4
2.5 Posledice	4

0. Istorija izmena

Datum	Opis	Verzija	Autori
13.04.2021	Inicijalna verzija	1.0	Dušan Terzić
14.04.2021	Ispravljena verzija	1.1	Dušan Terzić

1. Uvod

1.1 Rezime

Definicija scenarija upotrebe za stranicu promjene lozinke.

1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa

Ovaj dokument detaljnije opisuje funkcionalnosti stranice promjene lozinke.
Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima i predmetnim asistentima.

1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Vezbe #2 – SSU i prototip aplikacije

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Pitanje	Rešenje

2. Scenario promjene lozinke

2.1 Kratak opis problema

Na ovoj stranici korisnici mogu promijeniti svoju lozinku. Do stranice se dolazi sa stranice profila klikom na dugme Change Password. Korisnik unosi staru i novu lozinku. Stranica je identična za svaki tip korisnika.

2.2 Tok događaja

U ovom odeljku se opisuje glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom

2.2.1 Uspjesna promjena

1. Korisnik unosi staru lozinku.
2. Korisnik unosi novu lozinku.
3. Klikom na dugme "Change", lozinka je uspjesno promijenjena i prelazi se na stranicu profila.

2.2.2 Korisnik unio neodgovarajucu staru lozinku

1. Korisnik unosi staru lozinku.
2. Korisnik unosi novu lozinku.
3. Sistem ispisuje poruku o grešci.

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Projekat SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

2.2.3 Korisnik unosi novu lozinku neodgovarajućeg formata

1. Korisnik unosi staru lozinku.
2. Korisnik unosi novu lozinku.
3. Sistem ispisuje poruku o grešci.

2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva za datu funkcionalnost.

2.4 Preduslovi

Preduslov je da je korisnik ulogovan.

2.5 Posledice

Posledica ove funkcionalnosti je da će uspješne promjene biti zapamćene u bazi podataka.