

Zustandsübergang, der von der PFE — Start → getriggert werden kann oder modulintern ausgelöst wird

State Change, der nicht steuerbar ist —sc → (sondern erfolgt, sobald die Funktionalität Innerhalb des Vorzustands abgearbeitet ist)

Zustandsübergang, der nicht von der —Start PFE getriggert werden kann, sondern modulintern ausgelöst wird