



# DIPLOMARBEIT

zum Thema

Kollaborative Problemlösung in modularen Anlagen mittels  
persönlicher digitaler Assistenz

vorgelegt von Meret Feldkemper  
im Studiengang Mechatronik, Jg. 2013  
geboren am 28.07.1994 in Dortmund

zur Erlangung des akademischen Grades einer  
Diplomingenieurin  
(Dipl.-Ing.)

Betreuer: Dipl.-Ing. Sebastian Heinze  
Verantwortlicher Hochschullehrer: Prof. Dr.-Ing. habil. Leon Urbas  
Tag der Einreichung: 02.05.2019



## **Aufgabenstellung für die Diplomarbeit**

für

**Frau Meret Feldkemper, Matr.Nr. 3951915, Studiengang MT 2013**

# **Kollaborative Problemlösung in modularen Anlagen mittels persönlicher digitaler Assistenz**

### **Forschungslücke**

Die modulare Automation beschleunigt den digitalen Wandel in der Prozess- und Fertigungsindustrie und ermöglicht neue Betriebs- und Bedienparadigmen. Nicht nur im fehlerfreien Anlagenbetrieb, sondern auch in den hochgradig komplexen und kooperativen Aufgaben während der Fehlersuche sind Assistenzfunktion auf Basis des digitalen Abbilds einer Anlage denkbar. Während die fast vollständige Automatisierung im Normalbetrieb für ein hohes Maß an Strukturierung sorgt, unterscheiden sich die notwendigen Lösungsschritte bei technischen Störungen von Fall zu Fall. Die Professur für Prozessleittechnik und Arbeitsgruppe für Systemverfahrenstechnik untersucht im Rahmen des Forschungsprojektes PlantCom diese Kommunikation.

### **Zielsetzung**

Ziel dieser Diplomarbeit ist die Untersuchung geeigneter Interaktionsmechaniken und der benötigten Informationen zur Unterstützung der einzelnen Mitarbeiter in der Störungsdiagnose mittels persönlicher digitaler Assistenzsysteme. Die Ergebnisse der Untersuchung sollen an einer prototypischen Implementierung unter Zuhilfenahme des P2O Labs der TU Dresden demonstriert und verifiziert werden.

### **Arbeitspakete**

1. Literaturrecherche zur Kommunikation in der kollaborativen Störungsdiagnose und digitaler Assistenten
2. Analyse möglicher Informationsbedarfe, Informationsanpassungen und Interaktionsmechaniken zum Austausch in einem kollaborativen Problemlöseprozess mit einem digitalen Assistenten
3. Entwurf & prototypische Implementierung eines Demonstrators für die zuvor erarbeiteten Konzepte
4. Validierung/ Verifikation der Ergebnisse

Die Arbeit wird in deutscher Sprache verfasst.

#### **Betreuer:**

Dipl.-Ing. Sebastian Heinze

#### **1. Prüfer:**

Prof. Dr.-Ing. habil. Urbas

#### **2. Prüfer:**

Jun.-Prof. Dr.-Ing. Jens Krzywinski

#### **Datum Arbeitsbeginn:**

22.11.18

#### **Einzureichen am:**

02.05.19



**TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DRESDEN**



---

**Fakultät Elektrotechnik und Informationstechnik** Institut für Automatisierungstechnik

---

## **Kollaborative Problemlösung in modularen Anlagen mittels persönlicher digitaler Assistenz**

Kurzfassung

Betreuer: Dipl.-Ing. Sebastian Heinze  
Hochschullehrer: Prof. Dr.-Ing. habil. Leon Urbas  
Tag der Einreichung: 02.05.2019

---

**DIPLOMARBEIT**

Bearbeiter: Meret Feldkemper



**TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DRESDEN**



---

**Fakultät Elektrotechnik und Informationstechnik** Institut für Automatisierungstechnik

---

## **Collaborative problem solving in modular plants with personal digital assistance**

Abstract

Tutor: Dipl.-Ing. Sebastian Heinze  
Supervisor: Prof. Dr.-Ing. habil. Leon Urbas  
Day of Submission: 02.05.2019

---

**DIPLOMA THESIS**

**Author: Meret Feldkemper**

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Stand der Technik</b>	<b>2</b>
2.1	Prozessindustrie . . . . .	2
2.1.1	Prozessautomatisierungssystem . . . . .	3
2.1.2	Modulare Anlagen . . . . .	3
2.2	Problemlösen . . . . .	5
2.2.1	Unterscheidung von Problemen . . . . .	5
2.2.2	Arten von Problemlösern . . . . .	7
2.2.3	Einflüsse . . . . .	7
2.2.4	Phasen des Problemlösens . . . . .	9
2.2.5	Störungsdiagnose . . . . .	10
2.3	Kollaboration . . . . .	11
2.4	Kommunikation . . . . .	11
2.5	Assistenz . . . . .	12
2.5.1	Anforderungen an digitale Assistenzsysteme . . . . .	13
2.5.2	Einsatz von digitaler Assistenz . . . . .	13
2.5.3	Assistenzsysteme . . . . .	14
2.6	Gestaltung von Mensch-Maschine-Schnittstellen . . . . .	18
2.6.1	Ergonomisch gute Gestaltung . . . . .	18
2.6.2	User Experience . . . . .	20
2.6.3	Individualisierung . . . . .	20
2.7	Adaptive Systeme . . . . .	22
2.7.1	Multiagentensysteme . . . . .	22
2.7.2	Modellgestütztes User Interface . . . . .	23
<b>3</b>	<b>Analyse</b>	<b>24</b>
3.1	Use Case . . . . .	24
3.2	Vorhandene Informationen . . . . .	25
3.2.1	Modulare Anlage . . . . .	26
3.2.2	Prozessführungsebene . . . . .	28
3.3	Informationsbedarf . . . . .	29
3.3.1	Informationen nach Aufgabenbereich . . . . .	29

3.3.2	Informationsbedarf des Menschen . . . . .	30
3.4	Informationsanpassung . . . . .	33
3.4.1	Individualisierung für den Menschen . . . . .	33
3.4.2	Anpassung an die Aufgabe . . . . .	34
3.5	Interaktionsmechaniken . . . . .	35
3.6	Anforderungen an das Assistenzsystem . . . . .	35
<b>4</b>	<b>Konzept</b>	<b>37</b>
4.1	Konzeptuelles Design . . . . .	37
4.1.1	Funktionen . . . . .	39
4.1.2	Anpassungen an den Problembereich . . . . .	41
4.1.3	Finden von Lösungen . . . . .	42
4.1.4	Kollaboration zwischen Nutzer und Assistenz . . . . .	43
4.2	Physisches Design . . . . .	46
4.2.1	Prozessführungsebene . . . . .	46
4.2.2	Problem beschreiben . . . . .	46
4.2.3	Lösungen . . . . .	48
4.2.4	Entscheidung . . . . .	49
4.2.5	Mehrere Probleme bearbeiten . . . . .	49
<b>5</b>	<b>Prototyp</b>	<b>52</b>
5.1	Prozessführungsebene . . . . .	54
5.1.1	Navigation . . . . .	54
5.1.2	Rezept . . . . .	54
5.1.3	Service Launcher . . . . .	57
5.2	Problembeschreibung . . . . .	57
5.3	Lösungen . . . . .	60
<b>6</b>	<b>Validierung</b>	<b>61</b>
6.1	Vergleich mit Anforderungen . . . . .	61
6.1.1	Unterstützung der Problemidentifikation . . . . .	61
6.1.2	Unterstützung bei der Problemlösung . . . . .	63
6.1.3	Klustern von Problemen . . . . .	65
6.2	Aspekte des Assistenzsystems . . . . .	66
6.3	Nutzerbefragung . . . . .	71
6.3.1	Testmöglichkeiten . . . . .	71
6.3.2	Der Fragebogen . . . . .	73
6.3.3	Auswertung des Fragebogens . . . . .	73
6.4	Zusammenfassung . . . . .	74

<b>7 Zusammenfassung</b>	<b>75</b>
<b>8 Ausblick</b>	<b>76</b>
<b>Anhang A Modulare Anlage</b>	<b>78</b>
A.1 Zustandsmodell Services . . . . .	78
<b>Anhang B Prozessführungsebene</b>	<b>79</b>
<b>Anhang C Anhang Konzept</b>	<b>80</b>
C.1 Farbschema . . . . .	80
C.2 Anpassung an Problembereich - Aktivitätsdiagramm . . . .	80
<b>Anhang D Fragebogen</b>	<b>82</b>
<b>Literaturverzeichnis</b>	<b>84</b>

## Abbildungsverzeichnis

3.1	Die vier Bereiche der PFE . . . . .	29
3.2	Produktionsprozess: Zielgrößen und Einflussfaktoren . . . . .	33
4.1	Aspekte des Assistenzsystems . . . . .	37
4.2	Die Schritte des Problemlöseprozess . . . . .	38
4.3	Aktivitätsdiagramm: Kollaboration Nutzer . . . . .	44
4.4	Aktivitätsdiagramm: Kollaboration Interaktionsplattform . . . . .	45
4.5	Aktivitätsdiagramm: Kollaboration Assistenzsystem . . . . .	46
4.6	Prozessführungsebene . . . . .	47
4.7	Problembeschreibung . . . . .	48
4.8	Problembeschreibung - Ziel hinzufügen . . . . .	48
4.9	Problembeschreibung - Ziel löschen . . . . .	49
4.10	Lösungen für das Problem . . . . .	50
4.11	Entscheidung für eine Lösung des Problems . . . . .	51
4.12	Klustern von Problemen . . . . .	51
5.1	Zustandsdiagramm Assistenzsystem - Prototyp . . . . .	53
5.2	Zustandsdiagramm Navigation - Prototyp . . . . .	54
5.3	Aktivitätsdiagramm Navigation Subplant - Prototyp . . . . .	55
5.4	Zustandsdiagramm Rezept - Prototyp . . . . .	55
5.5	Aktivitätsdiagramm Rezept Procedures - Prototyp . . . . .	56
5.6	Aktivitätsdiagramm Rezept Steps - Prototyp . . . . .	56
5.7	Angeklickter Service . . . . .	57
5.8	Aktivitätsdiagramm Service Launcher - Prototyp . . . . .	58
5.9	Aktivitätsdiagramm Zustand Problem - Prototyp . . . . .	59
5.10	Aktivitätsdiagramm Lösungen - Prototyp . . . . .	60
6.1	Vorwissen zu modularen Anlagen und Assistenzsystemen . . . . .	73
A.1	Zustandsmodell Services . . . . .	78
C.1	Aktivitätsdiagramm - Anpassung an Problemauslöser . . . . .	81
D.1	Aussagen zum Vorwissen . . . . .	82
D.2	Auswertung . . . . .	83



## Tabellenverzeichnis

2.1	Interaktionsmöglichkeiten mit einem Assistenzsystem . . . .	16
2.2	Interaktionssysteme zur Bereitstellung von Informationen . .	17
3.1	Use Case: Lösungsmöglichkeiten für das Problem . . . . .	25
3.2	Ebenen in einem Unternehmen bei Führung technischer Prozesse	30
6.1	Auswertung Anforderungen Problemidentifikation . . . . .	61
6.2	Auswertung Anforderungen Problemlösung . . . . .	64
6.3	Auswertung Anforderungen: Probleme klustern . . . . .	66
6.4	Aufgaben digitaler Assistenz, die durch den Prototypen erfüllt werden . . . . .	68
6.5	Validierung: Grundsätze der Dialoggestaltung . . . . .	69
6.6	Validierung: Aspekte für die Informationsdarstellung . . . .	70
B.1	Übersicht über die Ebenen in der Prozessführungsebene . . .	79

# 1 Einleitung

Durch voranschreiten der Automatisierung in der Prozessführung sind Operator vor allem in kritischen Situationen für Entscheidungen verantwortlich [Bai83]. Der Mensch trifft seine Entscheidungen anhand von Beobachtungen und Erfahrungen. Da die Komplexität der Verfahren zur Produktion zunimmt ist es schwierig bei auftretenden Störungen alle Faktoren zu kennen und zu überblicken.

Neben der Automatisierung verändern auch die entwickelten Modularisierungskonzepte für die Prozessindustrie die Aufgaben beim Betrieb der Anlage. Bei der Modularisierung besteht die Prozessanlage aus ein oder mehr Modulen, die eine verfahrenstechnische Funktion erfüllen und mittels Services gesteuert werden. „Um dem Bedien- und Wartungspersonal Eingriffsmöglichkeiten zu geben, muss der Bezug zwischen örtlicher Kennzeichnung, innerhalb des Moduls und der Kennzeichnung im übergeordneten Automatisierungssystem bekannt gemacht werden.“ [Obs+13]

Assistenzsysteme können hier eine geeignete Unterstützung bieten [BHVH07]. Dabei ist zu beachten, dass der Mensch nicht als Lückenbüßer verwendet wird, der alle Aufgaben übernehmen muss mit denen das Automatisierungssystem überfordert ist. Die Kompetenzen des Menschen sind zu würdigen und mit zusätzlichen Informationen aus dem Prozess zu ergänzen. [Wei+18]

Zitat  
korrigie-  
ren (Teil  
eines  
Buchs)

Unterschied  
Problem,  
Störung,  
Fehler

## 2 Stand der Technik

Dieses Kapitel umfasst die wesentlichen Grundlagen für ein besseres Verständnis der Arbeit und die bereits vorhandenen Konzepte für eine mögliche Umsetzung der Problemstellung. Da das Thema der Arbeit im Kontext der modularen Anlagen steht, werden zunächst die Grundlagen der Prozessautomatisierung und darauf aufbauend das Konzept der modularen Anlagen erläutert.

Um zu verstehen, wie eine Lösung für ein Problem gefunden werden kann, ist dargestellt, wie sich Probleme unterscheiden, wie unterschiedlich Nutzer mit Problemen umgehen und was Einfluss auf ein Problem hat. Damit der Nutzer geeignet unterstützt wird, findet auch eine Betrachtung des allgemeinen Problemlöseprozess statt. Die Lösungsfindung soll idealerweise in Kollaboration mit einem Assistenzsystem erfolgen. Welche Möglichkeiten der Kommunikation bestehen, ist ebenfalls erläutert.

... Was kann Assistenz leisten

... Was ist bei der Entwicklung von Systemen zu berücksichtigen?

### 2.1 Prozessindustrie

Die Prozessindustrie umfasst viele verschiedene Branchen. Unter anderem die Chemie-, Pharmazie-, Öl- und Gas- oder Papierindustrie. Sie unterscheiden sich hinsichtlich der individuellen Risiken, der Prozesse und Anlagen voneinander. Dennoch gibt es einige Konzepte, die für alle Bereiche gültig sind.

- **Grundoperationen:** Eine Grundoperation ist ein einfacher chemischer oder physikalischer Vorgang, wie mischen, filtrieren oder separieren.
- **Batchprozesse:** Der Prozess wird in einzelne Schritte eingeteilt, die einem Rezept folgen.
- **Kontinuierliche Prozesse:** Die Materialzufuhr erfolgt kontinuierlich an mehrere Teilanlagen. Jede Teilanlage führt einen einzelnen Arbeitsschritt durch.

### 2.1.1 Prozessautomatisierungssystem

Die Prozessautomatisierung umfasst die Automatisierung technischer Prozesse und kann sich aus folgenden Bestandteilen zusammen setzen:

- **Sensoren und Aktoren** sind die Schnittstelle zwischen dem Automatisierungssysteme und dem zu automatisierenden technischen System.
- Das **Kommunikationssystem** umfasst sowohl das prozessnahe Bus-System als auch das Bus-System zum Informationsaustausch zwischen den Rechnern.
- Die **Automatisierungs-Computersysteme** sind für die Automatisierung eingesetzten Rechner. Bei jedem Rechner muss zwischen dem Hardware- und dem Softwaresystem unterschieden werden.
- **Fest verdrahtete Einzelgeräte** können beispielsweise Sicherheitseinrichtungen, Back-up-Regler oder Relaissteuerungen sein.
- **Einrichtungen für die Mensch-Prozess-Kommunikation** sind beispielsweise Bildschirme, Anzeige- und Meldegeräte oder Tastaturen.
- Das **Prozessbedienpersonal** verfolgt das Prozessgeschehen und leitet und beeinflusst die Vorgänge.

### 2.1.2 Modulare Anlagen

Das Konzept der Modularisierung findet vor allem in der verfahrenstechnischen Industrie Anwendung. Treibender Faktor ist dabei eine erhöhte Flexibilität und eine Beschleunigung von Konzeption, Engineering, Aufbau und Inbetriebnahme der Anlage[Urb+12]. Ein Modul ist eine geschlossene funktionale Einheit und stellt eine verfahrenstechnische Grundoperation als Dienst der Prozessführungsebene (PFE) zur Verfügung. Die Grundfunktionalitäten der PFE müssen unterstützt werden. [Ber+16]

- **Mensch-Maschine-Schnittstelle:** Übertragung der Daten zur Anzeige und Bedienung
- **Steuern und Überwachen:** Übertragung der internen Zustände des Moduls

In der Namur-Empfehlung NE 148 [NAM13] ist beschrieben, welche Daten an das übergeordnete Automatisierungssystem übertragen werden und welche dem Modullieferanten zur Wartungsunterstützung zur Verfügung stehen. Die Daten für das übergeordnete Automatisierungssystemen umfassen unter anderem die Verriegelungs-, Steuerungs- und Regelungsstruktur, die Prozess- und Sollwerte sowie den Status des Moduls / der Services. Für die Wartungsunterstützungen werden nur hersteller- und modulspezifische und keine prozessspezifischen Daten übertragen.

Die Funktionalitäten der Module sind in Services gekapselt und werden zustandsbasiert gesteuert. Im Gegensatz zu herkömmlichen Anlagen kann im automatisierten Betrieb nicht mehr auf die einzelnen Aktoren zugegriffen werden. Jeder Service kann 16 verschiedene Zustände mit entsprechenden Zustandsübergängen annehmen (siehe Bild A.1 in Anhang A.1).

Die Services können nicht nur modulintern, sondern auch modulübergreifende Abhängigkeiten aufweisen. Die Abhängigkeiten werden in 4 Relationen eingeteilt.

- **Allow:** Service 2 darf nur gestartet werden, wenn Service 1 in einem bestimmten Zustand ist.
- **Prohibit:** Service 2 darf nur gestartet werden, wenn Service 1 NICHT in einem bestimmten Zustand ist.
- **Change:** Service 1 darf zu Betriebsart 2 in Zustand 2 nur wechseln, wenn Service 1 in Betriebsart 1 in Zustand 1 ist.
- **Sync:** Service 2 wechselt in Zustand 2, wenn Service 1 in Zustand 1 wechselt.

Die Deklaration der Services und ihrer Betriebsarten sind modulspezifisch und müssen vom Modulingenieur angegeben werden. [Lad+18]

Mittels einer Rezeptfahrweise können die Services orchestriert werden. An den Transitionen wird der Status des Service überprüft. Bei Übereinstimmung mit der festgelegten Bedingung wird die Transition geschaltet. In jedem Rezeptschritt kann ein entsprechender Service Command mit Serviceparametern gesetzt werden. Das Rezept teilt sich in drei Abstraktionsebenen ein. Auf der höchsten Abstraktionsebene, den Phases, kann der Operator einen groben Überblick über den Prozess erlangen. Die zweite Ebene umfasst die Procedures. Zu jeder Procedure wird das entsprechende Modul zugeordnet. Eine Procedure besteht aus mehreren Steps, die die Service Commands auslösen.

Bild ein-  
fügen

Übergang  
Problem-  
lösen

## 2.2 Problemlösen

Die Gesellschaft geht davon aus, dass Probleme selbstverständlich existieren. Probleme entstehen allerdings erst, wenn eine konkrete Zielsetzung vorhanden ist, die sich nicht durch Routine erreichen lässt. Ohne Handlungsziele gäbe es keine Probleme. [Fun03; BFP11; Dör84]

Liegt ein Problem vor, könnte der Problemlöseprozess sehr einfach sein, indem der Ausgangszustand erkannt, der Zielzustand festgelegt und die Operatoren gefunden werden. Allerdings haben alle diese Aspekte Eigenschaften, die den Prozess erschweren. So kann der Ausgangszustand nicht immer klar definiert sein und es muss eindeutig sein, welche Voraussetzungen als erfüllt angenommen werden können. Bei einem unklaren Ausgangszustand lässt sich auch der Zielzustand nicht eindeutig beschreiben. Die notwendigen Operatoren für die Überführung von einem Ausgangs- zu einem Zielzustand hängen mit dem Ziel zusammen. Entweder wird der Zielzustand betrachtet und nach geeigneten Operatoren gesucht, die unter Umständen nicht vorhanden sind. Oder es sind bestimmte Operatoren vorhanden und es wird davon ausgehend das bestmögliche Ziel bestimmt. [Fun03]

Wann gilt ein Problem nun als gelöst? Laut Funke ist ein Problem gelöst, wenn die Suche nach der Lösung abgebrochen wird. Dabei wird die Suche durch verschiedene Abbruchkriterien geleitet [Fun03]:

- **Ziel:** Was ist der Zielzustand?
- **Operatoren:** Welche Mittel stehen mir zur Verfügung?
- **Beschränkungen:** Was sind die Randbedingungen?
- **Repräsentation:** In welcher Form wird das Problem repräsentiert?
- **Eleganz der Lösung**

### 2.2.1 Unterscheidung von Problemen

Probleme unterscheiden sich hinsichtlich vieler Aspekte, die beim Problemlösen berücksichtigt werden müssen. [BFP11]

- **Klarheit:** Es wird zwischen wohl-definierte und schlecht-definierten Problemen unterschieden. Wohl-definierte Probleme kennzeichnen sich durch einen eindeutigen Ausgangs- und Zielzustand sowie klar beschriebene Operatoren.

- **Zeitskala:** Unterscheidung zwischen kurzfristigen und langfristigen Problemen. Kurzfristige Probleme lassen sich meist schnell beheben.
- **Zeitdruck:** Bei Zeitdruck muss eine schnelle Entscheidung getroffen werden, ohne die Möglichkeit alle Lösungsmöglichkeiten zu durchdenken. Ohne Zeitdruck können alle Optionen in Ruhe abgewägt werden.
- **Geforderte kognitive Aktivität:** Wenn eine Vielzahl von Maßnahmen durchgeführt werden müssen, um das Ziel zu erreichen, so ist eine hohe kognitive Aktivität gefordert.
- **Bereiche:** Die Problemlösestrategie kann davon abhängig sein, in welchem Umfeld das Problem auftritt. Probleme unterscheiden sich in ihrer Art je nach Umfeld.

Außerdem kann zwischen einfachen und komplexen Problemen unterschieden werden. Ein komplexes Problem unterscheidet sich von einem einfachen Problem in der Hinsicht, dass es mehrere unbekannte Lücken gibt [BFP11]. Manche treten erst bei Bearbeitung des Problems auf. Ein komplexes Problem kennzeichnet sich durch folgende Merkmale. [Fun03]

bessere  
Wort  
finden

- **Komplexität der Problemsituation:** Komplexität verlangt Vereinfachung durch Reduktion auf das Wesentliche
- **Vernetztheit der beteiligten Variablen:** Je stärker die einzelnen Aspekte des Problems und der Lösung zusammen hängen, desto komplexer ist das Problem. Es ist wichtig die Abhängigkeiten zu kennen.
- **Dynamik der Problemsituation:** Einerseits können durch Eingriffe in ein komplexes vernetztes System Prozess in Gang gesetzt werden, die nicht beabsichtigt waren. Andererseits wartet ein Problem nicht auf eine Entscheidung. Es ist also möglich, dass sich die Situation über die Zeit verändert.
- **Intransparenz:** Es liegen sowohl in Hinblick auf die Zielstellung, als auch auf die Variablen nicht alle erforderlichen Informationen vor. Dadurch ist Informationsbeschaffung gefordert.
- **Projektile:** Meistens gibt es nicht nur ein Ziel, sondern mehrere Teilziele. Es ist möglich, dass nicht alle Teilziele erreicht werden können. Daher ist ein Abwägen und Balancieren der Kriterien notwendig.

Zitat??-  
> ja

### 2.2.2 Arten von Problemlösern

Nicht nur Probleme können sich unterscheiden, sondern auch die Art Probleme zu lösen. Es wird zwischen drei bipolaren Dimensionen unterschieden. [BFP11] Diese beeinflussen zum einen die Art und Weise, wie Menschen Probleme und Informationen wahrnehmen. Zum anderen, wie sie die Daten verarbeiten und mögliche Lösungen generieren.

Die **Veränderungsorientierung** beschreibt den Umgang mit Grenzen und Vorgaben. Die Art und Weise, wie Mensch auf Struktur reagieren und wie sie sich auf ungewöhnliche Herausforderungen einstellen.

- **Explorer:** Überwindet vorgegebene Grenzen und sucht Herausforderungen.
- **Developer:** Liebt Pläne und Vorgaben, ist meist gut organisiert und vermeidet Risiken.

Mit dem **Verarbeitungsstil** wird beschrieben, welche Präferenz der Mensch beim Handhaben von Informationen beim Problemlösen hat. Zudem ist relevant, wann Menschen ihre Gedanken teilen und mit anderen interagieren.

- **External:** Lässt Ideen durch Diskussionen mit anderen wachsen. Er empfindet eine unruhige Umgebung nicht als störend und handelt, während andere noch nachdenken.
- **Internal:** Entwickelt Ideen zunächst für sich alleine und teilt sie dann. Er bevorzugt eine ruhige Umgebung und stilles Nachdenken.

Der **Entscheidungsfokus** bezieht sich auf die Frage, welche Faktoren welche Priorität bekommen.

- **People:** Der personenbezogene Entscheider betrachtet zuerst die Konsequenzen in Bezug auf Personen. Er schätzt die Harmonie zwischen den Menschen.
- **Task:** Der aufgabenbezogene Entscheider legt Wert auf begründbare, logisch nachvollziehbare Entscheidungen.

### 2.2.3 Einflüsse

Es gibt viele Faktoren, die den Prozess des Problemlösens beeinflussen. Es kann zwischen äußeren Faktoren, wie die Ausgangssituation und die verfügbaren Operatoren, und den inneren Faktoren, wie Motivation und Emotionen, unterschieden werden.



### Äußere Faktoren

Für das Problemlösen sind die Elemente Ausgangszustand, Zielzustand und die vorhandenen Operatoren entscheidend. Der Ausgangszustand ist häufig nicht konkret und als geschlossenes Problem beschreibbar. Zielzustand und vorhandene Operatoren beeinflussen sich wechselseitig. Bei einem konkreten Ziel kann nach bestimmten Operatoren gesucht werden. Stehen nur bestimmte Operatoren zur Verfügung so können nur bestimmte Zielzustände in Betracht gezogen werden. [Fun03]

Zudem beschreibt Funke [Fun03] einige Situationsfaktoren, die beim komplexen Problemlösen eine Relevanz haben.

Die **Art der Aufgabenstellung** zeigt beispielsweise unterschiedliche Ergebnisse beim Wissenserwerb und der Steuerleistung. Personen die nur beobachten, erwerben Wissen über die Systemvariablen und deren Beziehungen, aber lernen nicht, wie man das System kontrolliert. Personen die aktiv eingreifen können, erzielen eine besser Steuerleistung können aber die Zusammenhänge nicht so gut verbalisieren.

**Stress** hat viele Facetten. Bei lärminduziertem Stress planen die Individuen selten vorausschauend, sondern reagieren auf eingetretene Ereignisse. Viel relevanter ist der Stress, der durch die Problemlösesituation selbst hervorgerufen wird. Dieser kann eine Notfallreaktion des kognitiven Systems hervorrufen. Die Effekte, die durch die Notfallreaktion hervorgerufen werden sind unter anderem:

- **Senkung des intellektuellen Niveaus:** Die Selbstreflexion sinkt ab, die Absichten und Vorannahmen sinken ab, es kommt zu einer Stereotypisierung und die realisierten Absichten sinken.
- **Tendenz zu schnellem Handeln:** Die Risikobereitschaft erhöht sich, die Regelverstöße werden mehr und die Fluchttendenzen steigen.
- **Degeneration der Hypothesenbildung:** Es werden Hypothesen global gebildet und Ziele werden unkonkreter.

**Gruppen** erzielen beim komplexen Problemlösen im Gegensatz zu Einzelpersonen bessere Ergebnisse. Zudem werden Gruppenentscheidungen meist besser akzeptiert. Den größten Einfluss auf die Gruppenleitung hat das individuelle Vorwissen.

Die hohe **Transparenz** eines Systems kann zu besseren Leistungen führen. Es ist jedoch nicht eindeutig in welchem Maße die Transparenz einen Einfluss hat, da es gegensätzliche Untersuchungen dazu gibt.

Es wird davon ausgegangen, dass die **Art der Informationsdarbietung** einen Einfluss auf die Informationsverarbeitung hat.

### Innere Faktoren

Die **Motivation** eines Menschen setzt erst den Problemlöseprozess in Gang [Dör84]. Wichtig ist dabei das Motiv des Problemlösers in Verbindung mit der aktuellen Situation. Dörner bezeichnet im Zusammenhang mit dem Problemlösen das Kontrollmotiv als besonders bedeutsam. Wenn etwas nicht in den Erwartungshorizont des Menschen passt, dann kann dies einen Mangelzustand hervorrufen.

Ebenfalls einen Einfluss haben **Emotionen**. Diese wirken sich auf den Ablauf des Denkens aus. So vermindern negative Emotionen die Anzahl an Selbstreflexionen beim Denken und rufen Notfallreaktionen hervor. Positive Emotionen können hingegen zu Nachlässigkeit und Oberflächlichkeit führen. Wie groß der Einfluss der Emotionen auf den Problemlöseprozess ist, hängt von dem Selbstkonzept des Individuums ab. Das Selbstkonzept beschreibt die Kompetenz, die in heuristische und epistemische Kompetenz eingeteilt ist. Die heuristische Kompetenz beschreibt das Zutrauen, das jemand in seine Fähigkeiten hat mit Problemsituationen umzugehen für die es keine eindeutige Verhaltensweise gibt. Die epistemische Kompetenz zeichnet sich durch das Zutrauen, eine Situation aufgrund des vorhandenen Wissens zu bewältigen, aus. Zusammen ergibt sich daraus die aktuelle Kompetenz. [Dör84]

### 2.2.4 Phasen des Problemlösens

Der Problemlöseprozess teilt sich in fünf Phasen auf. Die erste ist die **Problemidentifikation**. „Ein Problem ist identifiziert, wenn man Ziele setzt und erkennt, dass ein bestimmtes Ziel nicht ohne weiteres Nachdenken erreicht werden kann“ [BFP11, S. 146]. Die zweite Phase ist die **Ziel- und Situationsanalyse**. Dabei muss zunächst der zu erreichende Zielzustand geklärt und die Eigenschaften und Beschränkungen erkannt werden. Anschließend ist zu klären, warum es nicht geht und was zur Verfügung steht bzw. was man gebrauchen kann. Die **Planerstellung** erfolgt in Phase drei. Diese umfasst die Vorbereitung des konkreten Vorgehens mit folgenden Aspekten:

1. Abfolgen erkennen

2. Randbedingungen erkennen
3. Zwischenzielbildung
4. Verfügbarkeit von Alternativen
5. Angemessenheit der Auflösung

Nach der Planerstellung folgt in Phase vier die **Planausführung**. Eine wichtige Voraussetzung ist dabei die Planüberwachung und Fehlerdiagnostik. Treten bei der Planausführung Störungen auf so sind möglicherweise Planänderungen vorzunehmen. Wie die Störungen diagnostiziert werden können ist in Abschnitt 2.2.5 beschrieben.

Abschließend erfolgt in Phase fünf die **Ergebnisbewertung**. Dabei wird analysiert in wie weit formulierten Ziele aus der Zielanalyse erfolgreich umgesetzt werden konnten. Je nach Ergebnis der Evaluation kann das Ziel verworfen oder ein neuer Lösungsansatz gefunden werden. [BFP11]

### 2.2.5 Störungsdiagnose

Bei der Störungsdiagnose ist im Störfall eine effiziente Problemlösung gefragt. Das Wissen und Handeln des Individuums steht dabei im Kontext technischer Systeme. Es werden die beiden Wissensarten Strukturwissen und Kontroll- und Steuerungswissen unterschieden. [Fun03]

Das Strukturwissen bezieht sich auf die Schnittstellenebene, das Interface, und die Systemebene. Es beinhaltet Faktenwissen über die Funktionsweise und Organisation der Komponenten und deren möglichen Zustände. Es ist möglich, dass ein Bediener umfassende Kenntnisse über das Interface hat, aber über keinerlei Systemwissen verfügt. Eine Steuerung des Systems ist mit reinem Strukturwissen nicht möglich. [Fun03; Klu97]

Das Kontroll- und Steuerungswissen bezieht sich auf Regeln, anhand derer die Zustände des Systems mit den Zielen des Operators durch Systemeingriffe verknüpft werden können [Fun03]. Kluwe [Klu97] teilt das Wissen in mehrere Ebenen. Auf der Ebene des Eingriffswissens führt der Operator verfügbare Prozeduren ohne weiteres Wissen über das System aus. Dies ähnelt einer Black-Box. Auf der Ebene des Kausalwissens verfügt der Operator zusätzlich über Kenntnisse des Ursache-Wirkungsgefüges. Welches Wissen wichtig ist hängt von den Aufgaben des Operators ab.

Beim Bearbeiten von komplexen Problemen muss anhand der Anforderungen zwischen den verschiedenen Wissensarten flexibel gewechselt werden können. [Fun03]

## 2.3 Kollaboration

Kollaboration bietet die Chance verteilte Informationen für das Lösen von Problemen zu nutzen und unterscheidet sich von reiner Kooperation. Mit Kooperation ist eine Arbeitsteilung gemeint, bei der jede Person eine konkrete Aufgabe zugeteilt wird und die Ergebnisse zum Schluss zusammen getragen werden [Jer04]. Kollaboration ist durch Symmetrie von Wissen, einem gemeinsamen Ziel und der Zusammenarbeit gekennzeichnet [RS58]. Dabei spielt insbesondere die Interaktion untereinander eine große Rolle, da diese den kollaborativen Lerneffekt fördert [Jer04].

## 2.4 Kommunikation

Kommunikation ist beim kollaborativen Problemlösen ein wichtiger Aspekt. Mittels Kommunikation kann das gemeinsame Verständnis des Problems hergestellt und aufrecht gehalten werden. Um Missverständnisse vorzubeugen ist es erforderlich klar und geeignete Fragen zu stellen. Das Stellen von Fragen ist wichtig, um ungeteilte Informationen auszutauschen. Ebenso wichtig ist das richtige Zuhören, da die meisten besser Informationen geben als aufnehmen können. Zudem sollten nur die Informationen weiter gegeben werden, die für die Situation notwendig sind. [RS16]

Während Menschen direkt kommunizieren können, ist bei der Kommunikation mit einer digitalen Assistenz noch ein zusätzliches System notwendig. Welche Systeme dafür verwendbar sind ist in Abschnitt ?? näher beschrieben. Bei Betrachtung des Aspekts wie kommuniziert wird, fällt auf, dass es vielfältige Möglichkeiten gibt. Häufig angewandt werden Dialogsysteme. Ein Dialog entsteht, wenn Mensch und Maschine in Kooperation eine Aufgabe lösen bei der mehrere Schritte notwendig sind. Dialoge in der Mensch-Maschine-Interaktion können folgende Formen haben [Hei12]:

- **Kommando:** Der Mensch gibt über eine Tastatur vordefinierte Kommandos ein, an die er sich erinnern muss. Dialoge mit Kommandos sind benutzerbestimmt, da das System nur auf die Eingaben des Nutzers reagiert.
- **Menü:** Die Kommandos werden mit Hilfe einer Liste zur Verfügung gestellt. Der Nutzer kann dann aus diesen auswählen. Ist das Menü statisch, dann ist es systembestimmt.

- **Formulare/Masken:** Ein Formular gruppiert Interaktionselemente und kann vielfältig verwendet werden.
- **Fenster:** Abgegrenzter steuerbarer Bereich.
- **Direkte Manipulation:** Objekte können direkt bearbeitet werden. Beispiele sind das Verändern der Größe oder das Verschieben von Objekten.

Damit die Kommunikation zwischen Mensch und System möglich ist, müssen geeignete Mittel zur Verfügung stehen, die in Abschnitt 2.5.3 konkreter thematisiert sind.

## 2.5 Assistenz

Laut Duden bedeutet Assistenz Beistand oder Mithilfe [Tula]. Das Verb assistieren wird mit den Worten „jemanden nach dessen Anweisungen zur Hand gehen, bei einer Arbeit oder Tätigkeit behilflich sein“ beschrieben [Tulb]. In der Literatur finden sich eine Vielzahl von Definitionen. Diese reichen vom Schraubendreher, über autonome Ausführung von Funktionen bis hin zur individualisierten Nutzerunterstützung [Lud15]. Zur Einordnung, in wie weit der Nutzer durch das Assistenzsystem unterstützt wird, finden die 10 Level der Automatisierung von Sheridan [Wan05] die häufigste Anwendung.

1. Der Mensch erledigt alles alleine.
2. Der Computer unterstützt den Menschen bei der Ermittlung der möglichen Optionen.
3. Der Computer unterstützt den Menschen bei der Ermittlung der möglichen Optionen und wählt ein paar aus.
4. Der Computer wählt eine Option aus, die der Mensch verfolgen kann, aber nicht muss.
5. Der Computer wählt eine Option aus und führt sie durch, wenn der Mensch dies bestätigt.
6. Der Computer wählt eine Option aus und führt diese durch, wenn der Mensch diese nicht innerhalb einer bestimmten Zeit abbricht.

7. Der Computer erledigt alles alleine und informiert den Menschen, was er getan hat.
8. Der Computer erledigt alles alleine und informiert den Mensch, wenn dieser nachfragt.
9. Der Computer erledigt alles alleine und informiert den Menschen, wenn er der Meinung ist, dass dies notwendig ist.
10. Der Computer erledigt alles alleine, wenn er der Meinung ist, dass es notwendig ist. Er informiert den Menschen, wenn er es für notwendig erachtet.

### 2.5.1 Anforderungen an digitale Assistenzsysteme

Die Assistenz soll den Menschen ideal unterstützen. Dabei sind seine Fähigkeiten zu berücksichtigen und eine Überlastung ist zu vermeiden. Es müssen dabei unter anderem folgende Aspekte beachtet werden [Lud15]:

- **Interaktivität:** Dem Mensch muss die Möglichkeit zur Interaktion gegeben werden. Die Ziele und Aufgaben sollten formulierbar sein ohne Rücksicht auf das System nehmen zu müssen.
- **Diagnose:** Das Assistenzsystem muss wissen, welche Effekte auftreten können, wenn der Nutzer fehlerhafte Eingaben tätigt.
- **Korrektur:** Wenn die Handlung des Nutzers von den Anweisungen abweicht, so muss das Assistenzsysteme diese Handlung trotzdem unterstützen können.

### 2.5.2 Einsatz von digitaler Assistenz

Digitale Assistenz findet sich mittlerweile überall. So gibt es für fast jede Anwendung eine Onlinehilfe, die mit Tool-Tipps Assistenz leistet. Im Alltag finden sich für blinde Menschen akustische Signale an Ampeln wieder. Zuhause gibt es mittlerweile Smart Home Geräte, die automatisch die Heizung ausstellen, wenn das Fenster geöffnet wird. Das Handy fügt automatisch Termine aus eMails dem Terminkalender hinzu und erinnert anschließend an den Termin.

Digitale Assistenz kann unter anderem folgende Aufgaben haben [Wan05]:

- **Aktivierung**

- **Warnung:** Die Assistenz warnt bevor der Mensch eventuell einen Fehler macht.
- **Signale:** Die Assistenz sorgt dafür, dass alle relevanten Informationen für den Nutzer erkennbar sind.
- **Orientierung:** Unterstützung beim Setzen und Ändern von Zielen.
- **Informationsintegration:** Darstellung von Symbolen, die dem Nutzer bekannt sind (z.B. km/h vs. mph). Erläuterung von möglichen Konsequenzen.
  - **Kennzeichnung:** Legenden für die verschiedenen Symbole.
  - **Erklärung:** Mit Sicht auf die Interessen und das Wissen des Nutzers.
- **Entscheidungen:** Unterstützung bei der Auswahl, was als nächstes getan werden muss
  - **Bereitstellung:** Darstellung aller möglichen Informationen und Optionen.
  - **Filter:** Es werden nur die Informationen und Optionen dargestellt, die für die Aufgabe wichtig sind.
  - **Berater:** Die Assistenz liefert einen Vorschlag. Der Mensch kann entscheiden, ob er die vorgeschlagene Option durchführt.
  - **Delegieren:** Die Assistenz begleitet die Durchführung von Aufgaben oder führt sie auf Befehl aus.

### 2.5.3 Assistenzsysteme

Zur Verbindung der Fähigkeiten des menschlichen Nutzers und den Systemfunktionen können Assistenzsysteme verwendet werden. Ein Assistenzsystem besteht aus mehreren Komponenten. Der Eingabemethode, also die Art und Weise, wie der Mensch mit dem System interagieren kann. Der tatsächlichen Schnittstelle, beispielsweise einem Computer, der Informationen anzeigt. Und dem Assistent als solches, der Informationen anpasst und bereit stellt.

#### Eingabemethoden

Die Eingabemethoden orientieren sich maßgeblich an den Fähigkeiten des Menschen. Der Mensch verwendet meist Hände und Sprache. Insbesondere

die Hände bieten eine Vielzahl an Möglichkeiten mit einem System zu interagieren. So können Hilfsmittel, wie Maus oder Tasten, verwendet werden oder die Interaktion erfolgt direkt mit Gesten oder über ein Touchscreen. Die Interaktionsmöglichkeiten sind in Tabelle 2.1 aufgeführt. [Züh12]

### **Schnittstelle**

Mit Schnittstelle ist gemeint, wie und mit welchen Mitteln Informationen dem Nutzer zur Verfügung gestellt werden. Mögliche Systeme für eine Repräsentation der Informationen sind in Tabelle 2.2 dargestellt. [Züh12; KW16; Wei16]



Interaktions- möglichkeit	Merkmale	Vorteile	Nachteile	Einsatz
Taster	führt zugewiesene Aktionen aus			
Maus	zweidimensionale Bewegung	Bedienung ist einfach zu erlernen	benötigt eine ebene saubere Fläche	vor allem im Bürobereich
Joystick	wird durch kippen bedient	schnelle Richtungswechsel möglich		als Mousesatz, bei Zielverfolgungsaufgaben
Touchscreen	Interaktion durch Berühren des Bildschirms	Direkte Bedienung, keine zusätzliche Hardware nötig	Verschmutzt schnell	weitreichend: von Industrie bis Labor
Spracheingabe	sichere Erkennung muss gewährleistet sein	einfach zu bedienen		Auswahlvorgänge, Kommandos
Gesten	werden mit Kamera erfasst			

**Tabelle 2.1:** Interaktionsmöglichkeiten mit einem Assistenzsystem

Interaktions-system	Funktionsweise	Vorteile	Nachteile	Anwendung
Projektor	Beleuchtung des relevanten Objekts	gut geeignet für Arbeiter mit kognitiven Einschränkungen	Einsatz ist abhängig von geforderter Projektionsgenauigkeit	Unterstützung des Kommissionierungsvorgangs, Bohrlöcher
AR-Brillen	Einblendung von Zusatzinformationen in das Sichtfeld	handfree, komplexe Arbeitsabläufe können fehlerärmer umgesetzt werden	Sichtfeld ist geringfügig eingeschränkt	Checklisten, Anleitungen, Anzeige von Messdaten
Headset	gibt akustisch Hinweise und Informationen	handsfree, Verwendbar, wenn visueller Kanal nicht zur Verfügung steht	funktioniert nur bedingt in lauter Umgebung	Call-Center, Logistik
Smartwatch	kann wenige wichtige Informationen anzeigen	handsfree, kompakt	begrenzte Displaygröße	Navigation, Information
Tablet		einfache Handhabung	nur eine freie Hand	Anleitung, Wartung von Maschinen
stationärer Computer		großer Bildschirm	nicht transportabel	

**Tabelle 2.2:** Interaktionssysteme zur Bereitstellung von Informationen

## 2.6 Gestaltung von Mensch-Maschine-Schnittstellen

Die richtige Gestaltung der Mensch-Maschine-Schnittstelle ist essenziell. Durch die steigende Komplexität von Maschinen und Anlagen wird meist auch die Bedienung komplexer [Züh12]. Umso wichtiger ist eine nutzerfreundliche Gestaltung. Diese orientiert sich maßgeblich an den Bedürfnissen des Nutzers, welche in den Entwicklungsprozess mit einzubeziehen sind. [Hei12; Züh12] Es gibt eine Vielzahl an Richtlinien, die erläutern, was eine ergonomisch gute Gestaltung von Benutzerschnittstellen ausmacht. Die gute Gestaltung soll Benutzungsprobleme vermeiden.

Immer wichtiger wird zudem die User Experience, also das gezielte Schaffen von Erlebnissen, die der Nutzer mit dem System erfährt. Ein schönes Design ist wichtig, da dadurch ein menschliches Bedürfnis befriedigt wird. Frustration und Unzufriedenheit zu vermeiden war schon immer relevant. Die User Experience legt zusätzlich den Fokus auf positive Emotionen, wie Freude, Spaß und Stolz. [HT06]

### 2.6.1 Ergonomisch gute Gestaltung

In der DIN EN ISO 9241 sind Empfehlungen für die Ergonomie der Mensch-System-Interaktion aufgelistet. An dieser Stelle wird nur auf einige für diese Arbeit relevante Aspekte eingegangen. So sind in Teil 110 [92408] die Grundsätze der Dialoggestaltung beschrieben:

- **Aufgabenangemessenheit:** Funktionalität und Dialog sollen den Eigenschaften der Arbeitsaufgabe entsprechen.
- **Selbstbeschreibungsfähigkeit:** Es muss eindeutig sein, an welcher Stelle sich der Nutzer befindet, welche Handlungen durchgeführt werden können und wie diese auszuführen sind.
- **Erwartungskonformität:** Der Dialog entspricht den anerkannten Konventionen und ist vorhersehbar.
- **Lernförderlichkeit:** Der Nutzer wird beim Erlernen der Nutzung des interaktiven Systems unterstützt.
- **Steuerbarkeit:** Der Nutzer hat Einfluss auf Richtung und Geschwindigkeit des interaktiven Systems.

- **Fehlertoleranz:** Das beabsichtigte Arbeitsergebnis kann bei fehlerhaften Eingaben trotzdem mit keinem oder minimalem Korrekturaufwand erreicht werden.
- **Individualisierbarkeit:** Nutzer kann die Darstellung von Informationen so ändern, dass sie seinen Bedürfnissen und Fähigkeiten entsprechen.

Es ist deutlich zu erwähnen, dass in den meisten Fällen nicht alle Aspekte gleichermaßen berücksichtigt werden können.

### Informationsdarstellung

Die richtige Informationsdarstellung ist wichtig, um den Problemlöseprozess nicht noch komplizierter zu machen. Teil 112 [92417] der DIN EN ISO 9241 beschreibt folgende wichtige Aspekte für eine gute Informationsdarstellung:

- **Entdeckbarkeit:** Das System sollte so geschaltet sein, dass Informationen und Steuerelemente gut wahrgenommen werden können. Außerdem sollten Informationen in dem Tempo dargestellt werden das dem Nutzer entspricht.
- **Ablenkungsfreiheit:** Der Nutzer sollte nicht von anderen Informationen abgelenkt werden, die nicht für die Bearbeitung der Aufgabe notwendig sind.
- **Unterscheidbarkeit:** Es sollte eindeutig sein, welche Informationen zusammenhängen.
- **Eindeutige Interpretierbarkeit:** Informationen sollten eine eindeutige Bedeutung haben, verständlich und an die Fähigkeiten des Nutzers angepasst sein.
- **Kompaktheit:** Es sollen nur notwendige Informationen dargestellt sein und die Interaktion mit dem System kompakt gehalten werden.
- **Konsistenz:** Interaktionselemente mit ähnlichem Zweck sollten ähnlich dargestellt sein. Zudem sind allgemeine Konventionen zu beachten.

### 2.6.2 User Experience

Im Zusammenhang mit einer guten Gestaltung werden die Erlebnisse, die der Nutzer bei der Verwendung von Technologien erfährt, immer wichtiger. Technologie ist mehr als ein Tool, das verwendet wird um angenehme Zeit zu schaffen. Es kann vielmehr selbst eine Quelle für Vergnügen sein. [Has08]

umformuliere

User Experience (UX) verschiebt die Aufmerksamkeit von Produkt und Material (bspw. Funktionen, Interaktionen, ...) zu den Menschen und den Gefühlen [Has08]. Für Hassenzahl [Has08, S. 12] ist UX „a momentary, primarily evaluative feeling (good-bad) while interacting with a product or service.“ Der Titel „Attention web designers: You have 50 milliseconds to make a good first impression!“ [HT06, S. 92] beschreibt die Relevanz eines guten UX-Designs sehr treffend. [HT06]

### Generierung positiver Erlebnisse

Interaktive Systeme werden von Nutzer aus zwei Perspektiven wahrgenommen. Zum einen aus der pragmatischen Sicht mit dem Fokus auf das Produkt. Zum anderen der lustvollen Sicht, welche den Fokus auf den Menschen hat und einem beispielsweise das Gefühl gibt kompetent zu sein. Für positive Erlebnisse und damit einer guten UX muss vor allem zweites befriedigt werden. Damit sich ein Nutzer kompetent fühlt müssen Herausforderungen und Erfolge in einem ausgewogenen Zusammenspiel erfolgen. [Has08]

Für das Design bedeutet das mehr konzeptionell zu denken, um bestimmte Gefühle zu wecken. Es ist mehr als nur Funktion mit einem schönen Design zu versehen [Has08]. Es müssen die Bedürfnisse des Menschen angesprochen werden. Dabei werden neben positiven Erlebnissen zumeist auch negative generiert. Soll sich der Mensch kompetent fühlen, so wird dadurch eine positive Aktivität generiert aber auch die negative Angst des Scheiterns. Am wichtigsten ist bei UX jedoch die Freude, die der Nutzer erfährt.

### 2.6.3 Individualisierung

Wenn unterschiedliche Benutzer(gruppen) ein System nutzen, dann ist eine Individualisierung in Betracht zu ziehen. Individualisierung bedeutet, dass sich das Verhalten des Systems und die Darstellung der Benutzerschnittstellen-Elemente entsprechend anpassen. Wann ist es nun sinnvoll zu individualisieren? In der ISO 9241-129 [92411] sind einige Aspekte aufgelistet:

- **Variation der Benutzermerkmale:** Fähigkeiten und Präferenzen der Nutzer sind verschieden.
- **Unterschiedliche Bedürfnisse und Ziele:** Durch entsprechende Individualisierung sollen alle Nutzer zufrieden sein.
- **Schwankung der Aufgabenmerkmale:** Wenn beispielsweise Komplexität, Schwierigkeit oder Informationsgehalt der Aufgabe sich verändern ist eine Individualisierung angebracht.
- **Verschiedene Einrichtungen, die von einem einzelnen Benutzer verwendet werden:** Wenn der Nutzer das System sowohl am Desktop Computer als auch am Mobiltelefon verwendet so ist eine Anpassung an diese Geräte sinnvoll.
- **Unterschiedliche Umgebungen, denen ein einzelner Nutzer ausgesetzt ist**

Trotz oder gerade wegen der vielen Möglichkeiten von Individualisierung müssen bestimmte Grenzen eingehalten werden. So darf die individuelle Gestaltung der Mensch-Maschine-Schnittstelle folgende Faktoren nicht beeinflussen:

- Die Individualisierung darf kein Ersatz für ergonomisch gestaltete Dialoge sein.
- Sicherheitskritische und aufgabenkritische Systeme dürfen in ihrer Funktion nicht eingeschränkt werden.
- Rationalisierung???
- Individualisierung darf nicht zu Problemen bei der Gebrauchstauglichkeit oder Zugänglichkeit führen.

Herczeg [Her06] hat zudem identifiziert welche Eigenschaften eines Systems sich für die Individualisierung verändern lassen:

- **Intentionale Ebene:** Veränderung der Aufgabenstruktur. Dadurch verändert sich die Gesamtfunktion des Systems.
- **Pragmatische Ebene:** Anpassung an bestimmte Arbeitsabläufe durch Veränderung von Prozeduren.

- **Semantische Ebene:** Veränderung der Arbeitsobjekte, z.B. durch Änderung der Voreinstellungen durch den Nutzer.
- **Syntaktische Ebene:** Veränderung der Interaktionsformen.
- **Lexikalische Ebene:** Veränderung der Informationskodierung. Dadurch können verschiedene Sprachen oder Sehschwächen berücksichtigt werden.
- **Sensomotorische Ebene:** Veränderung von Eigenschaften der Ein- und Ausgabegeräte. Es kann beispielsweise die Helligkeit des Bildschirms oder die Tastenbelegungen verändert werden.

## 2.7 Adaptive Systeme

Eine Möglichkeit Individualisierung umzusetzen sind adaptive Systeme. Diese erkennen das Nutzer- und/oder Systemverhalten und passen sich entsprechend an. Diese Anpassungen sind jedoch mit Vorsicht zu genießen, da es viele Charakteristika gibt, die einen Erfolg oder einen Misserfolg hervorrufen können [Gaj+08]. Dabei ist die präzise Anpassung an den jeweiligen Menschen, neben der Vorhersagbarkeit, ein wichtiger Faktor. [Gaj+08] Das größte Problem der adaptiven Systeme ist die Identifizierung der Bedingungen für die adaptiven Funktionen. So müssen sowohl die Abweichungen von dem Menschen, als auch von der Maschine erfasst werden. Der Status der Maschine ist sehr eindeutig und kann mit bestimmten Pattern verglichen werden. Der Status des Menschen, beispielsweise die Aufmerksamkeit des Operators, lässt sich nur schwer messen. Dies ist meist nur über Interaktionen mit dem System möglich. [Via+00]

### 2.7.1 Multiagentensysteme

Eine Möglichkeit eine adaptive Nutzerschnittstelle für einen Operator umzusetzen ist in [Via+00] beschrieben. Es wird sich dabei am Konzept der Multiagentensysteme bedient. Ein Agent ist ein Computersystem, das in einer Umgebung existiert und unabhängig arbeitet. Intelligente Agenten sind charakterisiert durch ihre Flexibilität. Sie können ihr Verhalten an eine dynamische Umwelt anpassen und ihr Ziel im Auge behalten. Besteht ein System aus mehreren interagierenden Agenten, dann ist dies ein Multiagentensystem. Jeder Agent hat einen beschränkten Einflussbereich und steht mit anderen

in Beziehung. Das adaptive User Interface von Viano [Via+00] verwendet folgende Agenten:

- **Prozessmodel Agent:** Beobachtet die Prozessinformationen und handelt mit Verwendung seines Wissens über den Prozess.
- **Media Agent:** Ist verantwortlich für die Wiedergabe der Menge an Prozessinformationen.
- **Rendering Resolution Agent:** Interagiert mit Human Factors Database, Environmental Agent und Operator Agent. Entscheidet über die beste Wiedergabe der aktuellen Situation.
- **Environmental Agent:** Sammelt Informationen auf Basis der aktuellen Umgebungsbedingungen im Kontrollraum.
- **Human Factors Database:** Anhand von Heuristiken wird die beste Wiedergabe ausgewählt.
- **Presentation Agent:** Beobachtet welche Ressourcen für das Interface verwendet werden können.
- **Media Allocator Agent:** Trifft die finale Entscheidung für die Wiedergabe von Informationen. Es trifft seine Entscheidungen in Interaktion mit dem Presentation Agent.
- **Operator Agent:** Beobachtet und speichert die Aktionen des Operators.

### 2.7.2 Modellgestütztes User Interface

Der modellgestützte Ansatz teilt die Benutzerschnittstelle in drei Ebenen mit unterschiedlichen Abstraktionsgraden ein. An oberster Stelle steht die **abstrakte Benutzerschnittstelle** in der die Aufgaben definiert sind. Die **konkrete Benutzerschnittstelle** umfasst die Interaktionsmöglichkeiten des Nutzers mit dem System. Die konkrete Darstellung der Benutzerschnittstelle wird mit der **finalen Benutzerschnittstelle** vorgenommen. [Mei11; PL15]

Durch diese Einteilung ist eine strukturierte und verteilte Entwicklung der Benutzerschnittstelle möglich. So können auch einzelne Teile später verändert werden, ohne die Schnittstelle komplett neu entwickeln zu müssen. [Mei11]



## 3 Analyse

Das Konzept der modularen Anlagen eröffnet neue Möglichkeiten, bringt aber auch neue Herausforderungen. Durch die Flexibilität ist es unter anderem denkbar, dass Module öfter ausgetauscht werden.

Um Probleme lösen zu können muss zunächst identifiziert werden, welche Informationen zur Verfügung stehen. Im Rahmen dieser Arbeit stellt sich vor allem die Frage, was über die Module bekannt ist und zu welchen Informationen der Nutzer derzeit Zugang hat. Fraglich ist, ob die aktuellen Informationen ausreichend sind, um ein Problem lösen zu können. Es wird daher genauer betrachtet, welche Informationen zu Verfügung gestellt werden müssen, um Lösungen zu finden und Entscheidungen zu treffen. Wovon die Art der Informationen abhängt und welche Interaktionsmechaniken sich für den Problemlöseprozess als sinnvoll erweisen, beleuchtet dieses Kapitel ebenfalls.

### 3.1 Use Case

Der zuständige Mitarbeiter für die Produktionsplanung der modularen Anlage erhält vom Assistenzsystem die Meldung, dass das Modul Temper in spätestens 7 Tagen gewartet werden muss. Um eine geeignete Lösung für die Aufrechterhaltung der Produktion zu finden bestätigt der Mitarbeiter das Problem. Nun gibt das Assistenzsystem die Möglichkeit die Rahmenbedingungen für die Problemlösung festzulegen. Der Hersteller des Temperiermoduls hat die Dauer der Wartung auf zwei Tage festgelegt. Damit das Assistenzsystem nach geeigneten Lösungen suchen kann, definiert der Mitarbeiter die Ziele. Da die Produktion zur Zeit gut ausgelastet ist, darf die Anlage maximal drei Stunden still stehen. Mit dieser Angabe sucht nun das Assistenzsystem nach Lösungen, die die definierten Ziele einhalten. Es findet folgende Möglichkeiten:

- **Modul leihen:** Der Hersteller des Moduls bietet die Möglichkeit für den Zeitraum der Wartung ein Modul mit den gleichen Spezifikationen zu leihen.
- **Modul durch zwei Module tauschen:** Das Unternehmen hat noch

zwei Module auf Lager, die gemeinsam den Temperaturbereich der Produktion abdecken können.

- **Wartung aufschieben:** Die Meldung des Moduls wird ignoriert und so weiter produziert, wie bisher.

Um dem Mitarbeiter eine entsprechende Entscheidungshilfe zu geben werden die Lösungsmöglichkeiten mit relevanten Fakten versehen. Diese sind in Tabelle 3.1 dargestellt.

Lösung	Modul leihen	Modul durch 2 Module tauschen	Wartung aufschieben
<b>Stillstandzeit</b>	1 Stunde	3 Stunden	0 Stunden
<b>Personal-aufwand</b>	2 Mitarbeiter	3 Mitarbeiter	0 Mitarbeiter
<b>Leihkosten</b>	5.000€	0€	0€
<b>Hinweis</b>	Lieferzeit des Moduls beträgt aktuell 5 Tage.		Bei Verschiebung der Wartung verfällt die Garantie sofort! Garantie läuft noch 2 Jahre.

**Tabelle 3.1:** Use Case: Lösungsmöglichkeiten für das Problem

Diese Fakten werden visuell unterstützt. Im Fall des Modultauchs zeigt das Assistenzsystem an, wo Änderungen im Rezept vorgenommen werden müssen und welche Services sich verändern.

## 3.2 Vorhandene Informationen

Die modulare Anlage stellt mittels des Module Type Package (MTP) eine Reihe an Informationen zur Verfügung, welche für den Problemlöseprozess verwendet werden können. Zur Visualisierung einiger der Informationen wird die Prozessführungsebene verwendet. In den folgenden Abschnitten sind die Menge und Art der vorhandenen Informationen detailliert beschrieben.

#### 3.2.1 Modulare Anlage

Der Lebenszyklus einer modularen Anlage wird in unterschiedliche Phasen eingeteilt. Sie besteht aus Planung, Errichtung, Betrieb und Demontage [Obs+13]. Diese Arbeit berücksichtigt nur den Fall des laufenden Betriebs und legt einen besonderen Augenmerk auf das Potential der Flexibilität. So kann die modulare Anlage beispielsweise bei Wartungsarbeiten an einem Modul mit einem alternativen Modul weiter betrieben werden.

Probleme können jedoch nicht nur beim Austausch von Modulen entstehen. Es ist auch denkbar, dass ein Service eine Warnung ausgibt. Nun müsste die Ursache gefunden und das Problem gelöst werden. Welche Probleme beim Betrieb der modularen Anlage auftreten können ist in Abschnitt 3.2.1 näher beschrieben.

Um diese Probleme lösen zu können, muss unter anderem klar sein, welche Informationen zur Verfügung stehen. Für den Austausch von Informationen zwischen Prozessführungsebene (PFE) und Modul wird das Modul Type Package (MTP) verwendet. Im MTP sind unter anderem das HMI und die Services hinterlegt [117]. Der konkrete Inhalt unterscheidet sich von Modul zu Modul, da der Modulhersteller entscheiden kann, welche Informationen zur Verfügung gestellt werden .

Zitat

#### Informationsaustausch mittels MTP

Das Modul stellt eine Reihe an Informationen zur Verfügung, die durch das Modul Type Package (MTP) beschrieben sind. Für einen eindeutigen Austausch von Informationen sind Schnittstellen definiert. Jede Schnittstellendefinition besteht aus einem Erklärungstext und den spezifischen Informationsvariablen. Da für jede Schnittstelle andere Informationen übertragen werden, sind hier nur allgemeine relevante Aspekte gelistet. So können unter anderem Einheiten, Maximal- und Minimalwerte oder Prozesswerte übermittelt werden. [317]

- **TagName:** Name der repräsentierten Information.
- **TagDescription:** Beschreibung der repräsentierten Information, z.B. Innere Temperatur des Reaktors.
- **ScaleSettings:** Das Modul teilt der PFE die möglichen Anzeigegrenzen mit.
- **UnitSettings:** Übermittelt die Einheit des übertragenen Werts.

Tabelle?  
Für al-  
les ein  
Beispiel?

- **ValueLimitation:** Das Modul gibt die Sollwertgrenzen für bestimmt Parameter vor.
- **Feedback Monitoring:** Gibt die Rückmeldung an die PFE, dass eine Fehlfunktion vorliegt.
- **Limit Monitoring:** Mittels der Limit Variablen können Werte für Toleranz-, Warnungs- und Alarmgrenzen festgelegt werden. Das Modul überwacht die Variablen und signalisiert eine Grenzwertüberschreitung.

#### Services

Abschnitt 2.1.2 beschreibt bereits, dass Module durch Dienste gesteuert werden. Jeder Dienst kann 16 verschiedene Zustände annehmen und teilt den aktuellen Zustand der PFE mit. Die PFE kann die Zustandsübergänge Reset, Pause, Resume, Unhold, Stop, Abort und Restart anfordern. Bei kontinuierlichen Fahrweisen können zusätzlich Start und Complete angefordert werden. Des Weiteren wird der Zustandsübergang State Change (SC) durch den vorgelagerten Zustand ausgelöst. Die aktuell verfügbaren Zustandswechsel meldet das Modul zurück.

Dienste haben verschiedene Betriebsarten. Sie werden in Offline, Manual, Automatic External und Automatic Internal eingeteilt. Zudem gehört zu jedem Dienst eine Liste mit dem verwendeten Anlagenequipment [4]. Diese Information könnte für eine Eingrenzung des Problembereichs verwendet werden.

Sollen Dienste näher spezifiziert werden, ist eine Verwendung von Parametern möglich. Es wird zwischen Konfigurationsparameter, Fahrweisenparametern, Prozesswerten und Reportwerten unterschieden. [4]

- **Konfigurationsparameter:** Werden für grundlegende Einstellung verwendet. Ein Ändern ist nur möglich, wenn der Dienst offline ist. Es können beispielsweise die Grenzwerte nachgelagerter Module hinterlegt werden.
- **Fahrweisenparameter:** Sind rezeptrelevant, werden vom Dienst beim Starten und Neustart überprüft und bei Zulässigkeit übernommen. Es wird an die PFE rückgemeldet, ob der Parameter übernommen werden konnte. Beispielhafte Parameter sind Sollwerte, wie Temperatur- oder Durchflussvorgaben und Reglerparameter, wie Verstärkung und Nachhaltezeit.

- **Prozesswerte:** Werden kontinuierlich gelesen oder geschrieben und stellen Werte bereit oder erwarten diese. Beispielfür sind modulübergreifende Verriegelungen.
- **Reportwerte:** Zur Nachweis- und Dokumentationspflicht werden die Werte in den Zuständen Completed, Aborted und Stopped gespeichert.

#### Probleme in modularen Anlagen

Da die modularen Anlagen mit Diensten gesteuert werden, ändert sich auch die Art an Problemen, die entstehen und die vom Modulbetreiber behoben werden können. Durch die Dienste wird nur noch ein Problembereich angezeigt. Meldet ein Dienst zurück, dass er nicht erfolgreich durchgeführt werden kann, ist noch nicht eindeutig, wo das Problem liegt. Durch die Anzeige von dazugehörigem Equipment und möglichen Serviceabhängigkeiten kann der Problembereich eingegrenzt werden. Bei Betrieb der modularen Anlage im P2O-Lab der TU Dresden treten laut dem Geschäftsführer derzeit häufig Fehler auf, wenn entsprechende Zuläufe nicht geöffnet werden. So meldet aktuell das Reaktormodul nicht zurück, wenn vergessen wurde die Druckluft anzustellen. Dem Betreiber fällt nur auf, dass das Modul nicht so arbeitet, wie es soll. Wurde beim Temperiermodul vergessen den Zulauf für das Wasser zur Kühlung zu öffnen, so meldet sich dieses erst nach ca. zwei Minuten zurück, dass es zu warm wird.

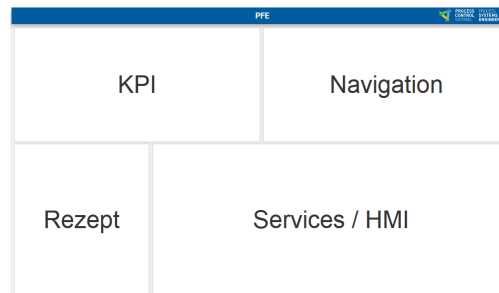
Neben den Problemen, die sich auf herkömmliche Anlage übertragen lassen, können im Zuge der Flexibilität ganz Neue entstehen. Die Option nicht nur Parameter anzupassen sondern auch Module auszutauschen, eröffnet neue Möglichkeiten und stellt den Modulbetreiber vor neue Herausforderungen. Müller und Urbas [MU17] haben diesen Gedanken bereits angestoßen. Aus diesem Grund ist es interessant zu begutachten, welche weiteren Faktoren bei einem Modulaustausch relevant werden können.

#### 3.2.2 Prozessführungsebene

Das MTP stellt eine Reihe an Informationen zur Verfügung. Welche davon wie angezeigt werden, ist Aufgabe der Prozessführungsebene. Für das P2O-Lab der TU Dresden wurde eine solche PFE entwickelt. Für eine bessere Übersicht ist diese in vier Ebenen eingeteilt, die sich anhand ihres Detailgrads unterscheiden (siehe Anhang B). Die PFE besteht in Ebene zwei, drei und vier aus vier Bereichen (siehe Bild ??). In Ebene eins sind lediglich die KPI,

Zitat

die Navigation und das Rezept sichtbar. Zwischen den verschiedenen Ebenen kann mittels der Navigation gewechselt werden.



**Abbildung 3.1:** Die vier Bereiche der PFE

- **KPI:** Zeigt die KPI der einzelnen Module an.
- **Navigation:** Zeigt eine Übersicht über die modulare Anlage an. Durch klicken auf einzelne Module gelangt man zu mehr Details.
- **Rezept:** Zeigt das Rezept zur modularen Anlage an. Dieses ist aufgeteilt in Phases, Procedures und Steps (siehe Abschnitt 2.1.2).
- **Services / HMI:** Zeigt die Dienste der Module an. Diese beinhaltet den aktuellen Zustand und mögliche Zustandsübergänge, die aktuelle Strategie und die aktuelle Betriebsart. Des Weiteren können noch die vorhandenen Fahrweisenparameter angezeigt und eingestellt werden. Auf der letzten Ebene wird statt der Services das HMI des Moduls angezeigt.

Fahrweise?

## 3.3 Informationsbedarf

Der Erfolg der Problemlösung ist abhängig von den Informationen, die dem Nutzer zur Verfügung stehen. Um den Nutzer bestmöglich zu unterstützen, werden sowohl die zu bearbeitende Aufgabe, als auch die Bedürfnisse der Nutzer analysiert.

Quelle

### 3.3.1 Informationen nach Aufgabenbereich

Neben den Informationen, die ein Modul zur Verfügung stellt und die bei Behebung einer Störung behilflich sein können, gibt es eine Reihe von weiteren

interessanten Aspekten. Weitet man den Problembereich von einer reinen Instandhaltung auf Bereiche wie die Wirtschaftlichkeit aus, so werden ganz andere Informationen benötigt. Welche Funktionen auf welcher Ebene in einem Unternehmen automatisiert werden können und somit auch sinnvoll durch ein Assistenzsystem unterstützbar sind ist in [LG99] beschrieben. Hier ist auch der zeitliche Aspekt mit aufgeführt. Eine entsprechende Übersicht findet sich in Tabelle 3.2.

**Tabelle 3.2:** Ebenen in einem Unternehmen bei Führung technischer Prozesse

Ebenen eines Unternehmens	zeitliche Anforderungen	Automatisierungsfunktionen
Unternehmensführung	Entscheidungen wirken sich langfristig aus (nach Monaten oder Jahren)	Kostenanalysen, statistische Auswertungen
Produktionsplanung und Betriebsleitung	Änderungen werden nach Tagen, Wochen oder Monaten sichtbar	Betriebsablaufplanung, Kapazitätsoptimierung, Auswertung der Prozessergebnisse
Leitung technische Prozesse	Eingriffe wirken sich nach Stunden oder Minuten aus	Prozessüberwachung, An- und Abfahrten, Störungsbehandlung, Prozessführung, Prozesssicherung
Prozessgrößen	Auswirkungen sind nach Sekunden, Millisekunden oder gar Mikrosekunden sichtbar	Messen, Steuern, Stellen, Regeln, Verriegelungen, Not-Bedienen von Prozessgrößen, Abschalten, Schutz

#### 3.3.2 Informationsbedarf des Menschen

Stützt man sich bei der Ermittlung des Informationsbedarfs auf die individuellen Fähigkeiten und das vorhandene Wissen so ist eine entsprechende Analyse relativ komplex. Insbesondere, wenn der Problemlöseprozess einen Lerneffekt haben soll. In der Literatur ist dies als Assistance Dilemma bezeichnet [KA07]. Wenn der Lerneffekt möglichst groß sein soll, wird Information über die Problemlösung und die Lösungsschritte zunächst zurück gehalten.

Nachweis?

Informationen werden interaktiv hinzugefügt, wenn sie benötigt werden. Die größte Herausforderung ist dabei die Kriterien festzulegen, wann Informationen gegeben und wann sie zurück gehalten werden [KA07]. Richey und Nokes-Malach [RNM13] empfehlen eine geringe Bereitstellung an hilfreichen Erklärungen bei Problemlöseaktivitäten, solange andere Ressourcen für den Lernprozess zur Verfügung stehen. Da diese Arbeit den Fokus auf eine geeignete Informationsaufbereitung legt, wird an dieser Stelle nicht weiter darauf eingegangen, wie der Lernerfolg des Menschen ideal unterstützt werden kann. Die Literatur [Mil+05; SC18] hebt hervor, dass Operator ein mittleres Level an Automatisierung bevorzugen. Auf diesem Level werden beim komplexen Problemlösen die meisten Varianten generiert. Bei keiner Unterstützung übersieht der Operator möglicherweise wichtige Aspekte. Bei einer hohen Automatisierung denkt der Operator nicht mehr über Alternativen nach und bestätigt den Vorschlag nur noch. [Mil+05] Im Kontext des Modulaustausch könnte das System verschiedene Vorschläge liefern, die durch Vorschläge des Menschen ergänzt werden können.

In Abschnitt 2.2.1 ist bereits beschrieben, dass komplexe Probleme auf das Wesentliche reduziert werden müssen und häufig Informationsbeschaffung gefordert ist. In dieser Arbeit soll die Informationsbeschaffung unterstützt und die Übersichtlichkeit der Information zur Reduktion der Komplexität gewahrt werden.

Welche Informationen sind nun für den Modulbetreiber relevant, wenn ein Modul ausgetauscht werden muss? Der sicherlich wichtigste Punkt ist die Kompatibilität. Um diese einschätzen zu können, sind weitreichende Informationen über das Modul und die aktuelle Anlage notwendig. Diese umfassen

- **die Abmaße:** Passt das Modul von der Größe an die gleiche Stelle, wie das andere Modul?
- **die Schnittstellen:** Ist das Modul mit den Schnittstellen der anderen Module kompatibel?
- **das Rezept:** Welche Stellen im Rezept werden beeinflusst, wenn das Modul getauscht werden muss?
- **die Services:** Welche Serviceabhängigkeiten bestehen zwischen dem Rest der Anlage und dem zu ersetzenden Modul?
- **die Parameter:** Können die Parameter bei einem Austausch beibehalten werden oder müssen Anpassungen vorgenommen werden? Wenn



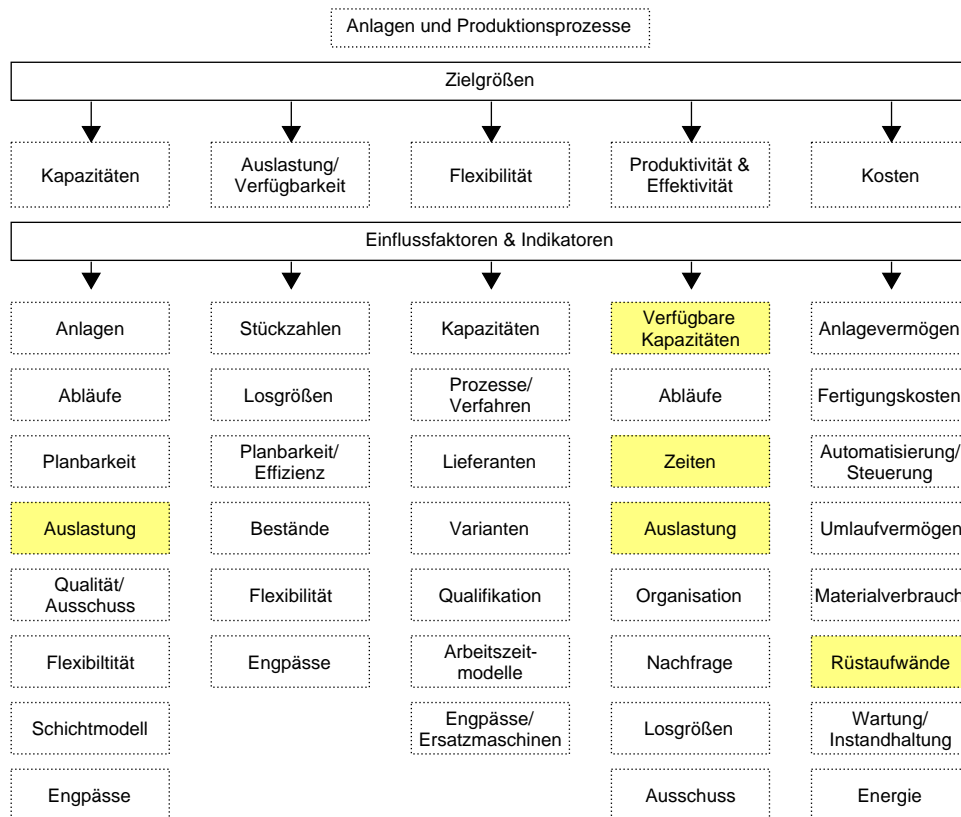
Anpassungen vorgenommen werden müssen, welche Auswirkungen hat das auf den Prozess?

Ein Modulaustausch hat nicht nur auf der rein technischen Seite einen Einfluss. Ein Unternehmen muss noch viele weitere Faktoren berücksichtigen, um sich bei Alternativen für eine entscheiden zu können. Die Kriterien für die Auswahl werden durch die Ziele des Unternehmens bestimmt. Zur Unterstützung der Zielerreichung ist eine Verwendung von Kennzahlen möglich. Mit den Kennzahlen kann der aktuelle Zustand ermittelt und überwacht werden. Dabei muss auch festgelegt werden, welche Entscheidungsrelevanz die Kennzahl hat. Bezogen auf den Modulaustausch könnten der Aufwand einer Rezeptänderung oder die Auswirkungen auf die Produktqualität relevant sein. Mit Sicht auf die Produktionsprozesse identifiziert Gottmann [Got16] eine ganze Reihe von Faktoren, welche die Ziele beeinflussen können (siehe Bild 3.2 analog zu [Got16, S. 50]).

überarbeiten

In dieser Arbeiten werden nur einige wenige Einflussfaktoren berücksichtigt. Nicht für jedes Unternehmen und jede Ebene im Unternehmen ist jede Zielgröße und somit auch nicht jeder Einflussfaktor relevant. In dieser Arbeit wird der Fokus im Zuge des Modulaustauschs auf die Ebene der Produktionsplanung und Betriebsleitung gelegt. Auf dieser ist unter anderem die Kapazitätsoptimierung und damit das Ziel der Produktivität & Effektivität relevant. Die Produktivität beschreibt, wie viel der verfügbaren Arbeitszeit zur Produktion verwendet wird. Steht aufgrund vieler Störungen in der Anlage die Produktion still, so ist die Produktivität gering. Bei einer hohen Effektivität werden die verfügbaren Ressourcen ideal genutzt. Dies kann beispielsweise die Zeit sein, die eine Reparatur in Anspruch nimmt. Folgende Einflussfaktoren (vgl. Markierungen in Abbildung 3.2) sollen im weiteren Verlauf der Arbeit berücksichtigt werden:

- **Zeiten:** Wie viel Stillstandzeit verursacht der Modulaustausch?
- **Auslastung:** Besteht die Möglichkeit vor zu produzieren?
- **Rüstaufwände:** Was muss alles im Rezept verändert werden? Welche Zeit nimmt das in Anspruch?
- **Verfügbare Kapazitäten:** Wie viele Mitarbeiter stehen für den Modulaustausch zur Verfügung?



**Abbildung 3.2:** Produktionsprozess: Zielgrößen und Einflussfaktoren

## 3.4 Informationsanpassung

Die Individualisierung von Software bietet die Möglichkeit eine Vielzahl von Nutzer und Aufgaben zu unterstützen. Individualisierung dient der Modifizierung von Interaktion und Informationsdarstellung, um unter anderem den Fähigkeiten und Bedürfnissen jedes Benutzers gerecht zu werden. Ebenso ist auch die Anpassung an das zu lösende Problem nicht zu unterschätzen. Je nach Zielstellung müssen andere Informationen hervor gehoben werden.

### 3.4.1 Individualisierung für den Menschen

Individualisierung für den Nutzer kann vielschichtig sein. In Abschnitt 2.6.3 sind bereits einige Aspekte für Individualisierung thematisiert. Zu Berücksichtigen sind bei Sicht auf den Nutzer unter anderem:

- **Fähigkeiten:** Welche besonderen Fähigkeiten hat der Nutzer? Wie können diese in Kollaboration mit der Assistenz sinnvoll genutzt werden?
- **Vorwissen:** Was weiß der Nutzer über die modulare Anlage?
- **Position:** Welche Aufgabe hat der Nutzer? Auf welcher Ebene des Unternehmens arbeitet dieser? Welche Informationen sind für ihn besonders relevant?

Soll jeder Nutzer des Assistenzsystemes individuell anhand seiner kognitiven Leistung unterstützt werden, so ist herauszufinden, ob der Mensch aktuell mit der Aufgabe über- oder unterfordert ist. Eine Möglichkeit ist die Art und Weise der Interaktion auszuwerten und entsprechende Anpassungen vorzunehmen. Wie bereits in Abschnitt 2.7 beschrieben, sind dabei viele Einflussfaktoren zu berücksichtigen. Eine Auswertung dieser sprengt leider den Rahmen der Arbeit.

Was  
schaue  
ich mir  
an?

#### 3.4.2 Anpassung an die Aufgabe

Wie schon in Abschnitt 2.2.1 beschrieben, lassen sich Probleme anhand verschiedener Aspekte unterscheiden. So ist zum Beispiel der Zeitdruck ein wichtiger Aspekt. Bei zeitkritischen Problemen muss möglichst schnell eine gute Lösung gefunden werden. Ist das Problem nicht zeitkritisch, können in Ruhe alle zur Verfügung stehenden Informationen in den Problemlöseprozess mit einbezogen werden. So kann bei einem zeitkritischen Problem ein höherer Automatisierungsgrad gefordert sein. Um dennoch dem Menschen seine Kompetenzen nicht abzusprechen, ist es möglich bei Problemen, die eher langfristig sind und die eine höhere kognitive Aktivität erfordern, eine geringere Autonomiestufe anzuwenden. Dadurch kann der Mensch sein Wissen über den Prozess aneignen und seine Kompetenzen ausbauen.

Angenommen der Nutzer hat viel Zeit sich mit dem Problem zu beschäftigen, so müssen sich die bereitgestellten Informationen auch am Probleminhalt orientieren. Der Austausch eines Moduls bedarf einer Übersicht der Kompatibilität mit der bestehenden Anlage und dem Rezept. Entsteht ein Problem aufgrund eines fehlgeschlagenen Services, so ist das zugehörige Equipment und die eingestellten Parameter relevant. Durch die Aufbereitung dieser Informationen und deren Abhängigkeiten kann schrittweise die Ursache gefunden werden.

Ein ebenfalls wichtiger Aspekt, der schon in Abschnitt 3.3.2 thematisiert wurde, ist die Zielsetzung des Unternehmens. Diese kann sehr unterschied-

lich sein, was sich maßgeblich auf die Informationsbereitstellung auswirkt. Ist beispielsweise die Stillstandzeit der Anlage besonders relevant, so sollten diese Informationen hervor gehoben werden. In einem anderen Kontext kann aufgrund von Personalmangel der Rüstaufwand eine höhere Priorität bekommen.

## 3.5 Interaktionsmechaniken

Im Kontext dieser Arbeit wird das Problemlösen betrachtet. Problemlösen heißt in diesem Fall aus mehreren Alternativen die Beste für das Erreichen des festgelegten Ziels auszuwählen. In Abschnitt 2.5.3 sind verschiedene Interaktionsmechaniken beschrieben. Um diese geeignet bewerten zu können ist zunächst eine Begutachtung des Arbeitsumfelds und der Aufgaben notwendig.

Soll ein Problem gelöst werden, ist eine umfassende Darstellung aller Einflussfaktoren und deren Zusammenhänge notwendig. Diese sind nur bedingt auf kleinen Bildschirmen, wie einer Smartwatch, visualisierbar. Auch ein Headset ist kein geeignetes Mittel, da die Informationen vom Assistenzsystem sehr präzise beschrieben sein müssen, um Missverständnisse vorzubeugen. Des Weiteren muss es dem Nutzer möglich sein, selber Eingaben zu tätigen.

Die meisten Möglichkeiten bietet ein Tablet. Es ist dem Nutzer möglich über das Mikrofon Spracheingaben zu tätigen oder mit Touchgesten Informationen einzugeben. Auch die Kamera könnte für Augmented Reality verwendet werden. Einziger Nachteil ist die etwas begrenzte Bildschirmgröße. Einen größeren Bildschirm bietet nur ein Desktop PC. Dieser ist für die Aufgaben auf Ebene der Produktionsplanung völlig ausreichend, da, angewendet auf den Use Case, keine Notwendigkeit einer transportablen Lösung besteht.

In dieser Arbeit wird zunächst eine Konzept für eine Desktop Anwendung entwickelt. Aufbauend darauf könnten Überlegungen für eine Übertragung auf ein Tablet, mit Einbindung der oben genannten Möglichkeiten, erfolgen.

gibt es  
da eine  
Quelle  
zu?

## 3.6 Anforderungen an das Assistenzsystem

### Unterstützung der Problemidentifikation

PI 1 Der Nutzer soll durch die Problemlösung begleitet werden können, indem...

PI 1.1 ...er das Problem beschreiben kann.

PI 1.2 ...er Ziele definieren kann.

PI 1.3 ...ihm alle relevanten Informationen über die aktuelle Situation zur Verfügung stehen.

PI 2 Das Assistenzsystem soll den Nutzer bei der Problemidentifikation unterstützen.

PI 3 Dem Nutzer soll es möglich sein Ziele hinzuzufügen.

PI 4 Dem Nutzer soll der Auslöser des Problems und der zugehörige Problembereich mitgeteilt werden.

#### **Unterstützung bei der Problemlösung**

PL 1 Das Assistenzsystem soll mögliche Lösungen vorschlagen.

PL 1.1 Diese sollen sich an den festgelegten Zielen orientieren.

PL 2 Der Nutzer soll mögliche Lösungen vorschlagen können.

PL 3 Die Lösungen sollen vergleichbar sein, indem...

PL 3.1 ...die Auswirkungen auf die Anlage/ den Prozess dargestellt werden.

PL 3.2 ...die verschiedene Einflussfaktoren sichtbar sind.

PL 4 Die Lösungen sollen bewertbar sein.

#### **Kluster von Problemen**

KP 1 Es sollen mehrere Probleme gleichzeitig bearbeitet werden können.

KP 2 Die Probleme sollen sich sortieren lassen.

KP 3 Die Probleme sollen mit Merkmalen versehen werden.

KP 3.1 Zeit: Bis wann muss das Problem gelöst sein?

KP 3.2 Komplexität: Wird die Problemlösung durch viele oder wenige Größen beeinflusst?

KP 3.3 Arbeitsaufwand: Anzahl der Arbeitsstunden

## 4 Konzept

In der Analyse wurde herausgearbeitet, welche Aspekte bei der Entwicklung des Assistenzsystems für die modularen Anlagen berücksichtigt werden müssen. Die vielschichtigen Faktoren werden nun ins Konzept mit einbezogen. Dazu wird zunächst mit dem konzeptuelles Design herausgearbeitet, welche Funktionen konkret umgesetzt werden müssen und wie Nutzer und Assistenz miteinander interagieren. Darauf aufbauend erfolgt der Entwurf eines physischen Designs. In diesem wird ein Vorschlag geliefert, wie ein System zur Problemlösung aussehen kann.

Wo kommt das mit dem physischen und konzeptuelles Design her? Andreas Butz - Mensch-Maschine-Interaktion

Quelle  
ergänzen

### 4.1 Konzeptuelles Design

Der Nutzer soll durch den Problemlöseprozess sinnvoll begleitet werden. Das Assistenzsystem

Einleitung?

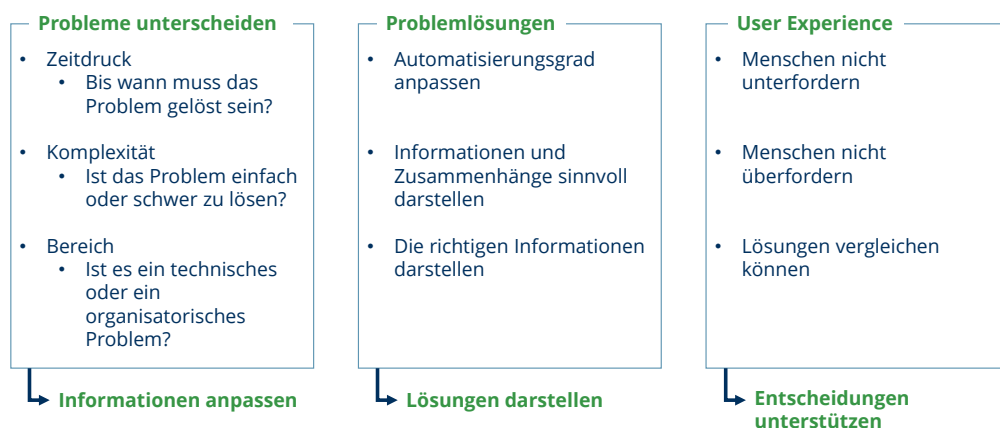


Abbildung 4.1: Aspekte des Assistenzsystems

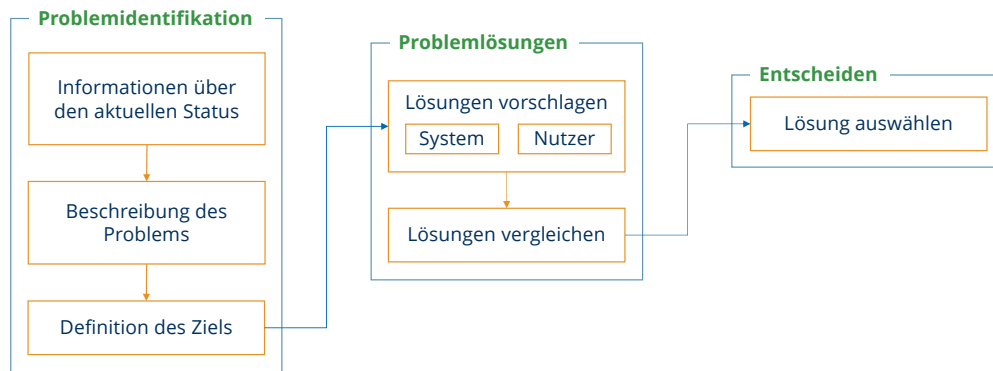
**Probleme unterscheiden** sich auf vielfältige Weise (vgl. Abschnitt 2.2.1). Die Informationen über das Problem sollen sich entsprechend dem Zeitdruck,

der Komplexität des Problems und dem umfassenden Bereich automatisch anpassen. Dadurch soll sowohl eine Unterforderung, als auch eine Überforderung des Menschen verhindert werden.

Die **Lösungen für das Problem** sollen sinnvoll dargestellt werden. Dabei wird der Autonomiegrad anhand des Zeitdrucks angepasst. Die Menge an dargestellten Informationen und deren Zusammenhänge orientieren sich an der Komplexität des Problems. Die Komplexität des Problems lässt sich aus der Menge an Zusammenhängen ableiten. Deshalb ist es umso wichtiger diese strukturiert und klar darzustellen. Abhängig vom Bereich des Problems sind die richtigen Informationen darzustellen.

Mit einer guten **User Experience** soll die Entscheidung des Menschen unterstützt werden. Dieser soll mittels geeignetem Autonomiegrad nicht unterfordert werden. Durch die angemessene Darstellung der Informationen ist eine Überforderung zu vermeiden. Die Darstellung der Informationen hängt auch mit der Vergleichbarkeit der Lösungen zusammen. Gibt es mehrere Lösungen, so muss der Nutzer Unterschiede gut erkennen können, um eine geeignete Entscheidung zu treffen.

Wie kann nun der Nutzer durch den Problemlöseprozess begleitet werden? In Abschnitt 2.2.4 sind die Phasen des Problemlösens beschrieben. Angelehnt daran wird folgender Ablauf mit entsprechender Unterstützung durch das Assistenzsystem vorgesehen (siehe Bild 4.2).



**Abbildung 4.2:** Die Schritte des Problemlöseprozess

Zunächst muss das Problem identifiziert werden. Dazu stehen dem Nutzer alle Informationen über den aktuellen Status der modularen Anlage zur Verfügung. Durch Meldungen, Warnungen und Alarmer können Probleme

durch das System signalisiert werden. Weiterführend ist es denkbar, dass auch der Nutzer ein Problem definiert. Ist das Problem identifiziert, so müssen auch die Randbedingungen <sup>1</sup> definiert werden. Im Fall eines zu wartenden Moduls kann z.B. ein maximaler Produktionsausfall angegeben werden.

Ist das Problem identifiziert und die Randbedingungen definiert, müssen die möglichen Lösungen betrachtet werden. Lösungen können sowohl vom System, als auch vom Nutzer vorgeschlagen werden. Nach Bestimmung der Lösungen erfolgt ein Vergleich dieser.

Die Entscheidung für eine entsprechende Lösung wird mittels einer geeigneten Darstellung durch das Assistenzsystem unterstützt. Wie dies aussehen kann ist in Abschnitt 4.2.3 dargestellt.

### 4.1.1 Funktionen

Wie kann nun der oben beschriebene Problemlöseprozess unterstützt werden? Zunächst muss der Nutzer einen Überblick über den aktuellen Status erhalten. Taucht ein neues Problem auf, interagieren Nutzer und Assistent bis eine geeignete Lösung gefunden wird (siehe Abschnitt 4.1.4). Die notwendigen Funktionen für diesen kollaborativen Problemlöseprozess sind im Folgenden detailliert beschrieben.

#### Aktueller Status

Der aktuelle Status kann über die PFE abgelesen werden. Diese gibt einen Überblick über die aktuelle Verschaltung der Module, das Rezept, die Key Performance Indicator (KPIs) und die Services. Auch eine Übersicht über das Anlagenequipment eines jeden Moduls ist vorhanden. Die notwendigen Meldungen, Warnungen und Alarmer werden derzeit nicht angezeigt. Durch die Integration dieser kann der Nutzer bei der Problemidentifikation unterstützt werden. Tritt beispielsweise eine Meldung auf, hat der Nutzer die Möglichkeit dieses als Problem aufzunehmen und nach Lösungen zu suchen.

warum?

#### Neues Problem

Welche Rahmenbedingungen sind für die Charakterisierung eines Problems relevant? In der Analyse (Abschnitt 3.3.2) wird sowohl auf die technischen, als auch die wirtschaftlichen Ziele verwiesen. Im Kontext eines produzierenden Unternehmens ist die Wirtschaftlichkeit eine wichtige ökonomische Zielgröße

---

<sup>1</sup>im Folgenden auch Ziele genannt



[] (Bloech-Einführung in die Produktion) . Dem Nutzer wird aus diesem Grund die Möglichkeit gegeben, relevante Ziele hinzuzufügen und genauer zu spezifizieren. Welche dies genau sein können, ist von dem Unternehmen und dem Problem abhängig.

Zitat

Neben der Definition der Ziele, ist es dem Nutzer möglich eine Übersicht über den Problembereich zu erhalten. Dazu markiert das Assistenzsystem zunächst den Bereich in dem das Problem ausgelöst wurde und die zugehörigen Komponenten (mehr dazu in Abschnitt 4.1.2). Ausgehend von dem markierten Bereich und geleitet durch die Ziele können Lösungen gefunden werden.

### Lösungen suchen

Wie die konkrete Lösung für ein Problem aussieht ist nicht vorherbestimmt. Das Assistenzsystem kann anhand der definierten Ziele Vorschläge liefern. Diese können durch den Nutzer angepasst und bewertet werden. Hier ist der Mensch klar im Vorteil, da dieser Optionen abwägen kann. Des Weiteren hat der Nutzer die Möglichkeit, selber nach Lösungen zu suchen. Ihm stehen dazu alle Informationen über die Anlage zur Verfügung. Das Assistenzsystem markiert die Veränderungen, die durch die Lösungen entstehen. Dadurch kann der Nutzer den Aufwand abschätzen und bewerten, ob die Lösung gut oder schlecht ist.

### Lösungen vergleichen

In vielen Fällen gibt es nicht nur eine richtige Lösung, sondern mehrere Lösungsmöglichkeiten, die gegeneinander abgewogen werden müssen. Dem Nutzer werden dazu die Unterschiede zwischen den Lösungen aufgezeigt. Diese können rein zahlenmäßig sein, wie entstehende Kosten oder die Länge des Stillstands. Es ist jedoch auch möglich, dass sich Lösungen strukturell unterscheiden, z. B. anhand der zur Verfügung gestellten Dienste. Durch einen Vergleich der Lösungen kann der Nutzer eine Entscheidung treffen und damit den Problemlöseprozess abschließen.

### Klustern von Problemen

Mit dem Assistenzsystem soll es möglich sein, mehrere Probleme gleichzeitig zu bearbeiten, wenn das aktuelle Problem nicht sofort gelöst werden muss. Der Nutzer hat zu jedem Zeitpunkt der Problemlösung die Möglichkeit das Problem zu wechseln. Für eine bessere Übersichtlichkeit wird das Problem mit den Merkmalen Zeit, Komplexität und Arbeitsaufwand versehen. Diese

Angaben sollen dem Nutzer dabei helfen zu entscheiden, an welchem Problem er weiter arbeitet. Zusätzlich dazu werden die Probleme hierarchisch geordnet, sodass im besten Fall das oberste Problem das aktuell relevanteste ist. Für die Sortierung wird im ersten Schritt die Zeit verwendet, da diese angibt bis wann das Problem gelöst sein muss. Im zweiten Schritt ist die Komplexität des Problems relevant. Je komplexer das Problem, desto schwieriger ist es, eine Lösung zu finden. Für besonders komplexe Probleme wird angenommen, dass man besonders lange braucht, um geeignete Lösungen zu finden und eine Entscheidung zu treffen.

wer ist  
zustän-  
dig? As-  
sistenz  
oder  
Nutzer?

### 4.1.2 Anpassungen an den Problembereich

Da sich sowohl Probleme, als auch Lösungen von Fall zu Fall unterscheiden, müssen dementsprechend Anpassungen vorgenommen werden. In Abschnitt 3.4.2 ist bereits erwähnt, dass sich die Informationen an das Problem und die Ziele anpassen sollten. Im Zuge dessen sind vor allem die gegenseitigen Abhängigkeiten relevant, auf die im weiteren Verlauf näher eingegangen wird. Damit sich das Assistenzsystem anpassen kann muss identifiziert werden, wo das Problem entstanden ist. Es lassen sich folgende Fälle unterscheiden:

- **Modul:** Das gesamte Modul hat ein Problem verursacht.
- **Service:** Ein Service hat eine Warnung oder Alarm ausgelöst.
- **Rezept:** Das Rezept ist an einer bestimmten Stelle hängen geblieben und kann nicht weiter abgearbeitet werden.
- **KPI:** Die KPI weisen Unregelmäßigkeiten auf oder erreichen vorher definierte Grenzwerte.

### Modul

Ein einzelnes Modul ist sehr eigenständig, da es grundsätzlich auch alleine betrieben werden kann. In der Navigation der PFE ist ersichtlich mit welchen anderen Modulen es verbunden ist. Um eine Problemlösung auf Modulebene zu unterstützen ist es notwendig die zugehörigen Services und den Bereich im Rezept zu markieren. Dadurch kann der Nutzer die Abhängigkeiten erkennen.

### Services

Die Services weisen eine Vielzahl an Abhängigkeiten auf. So kann ein Service direkt mit anderen Services gekoppelt sein (vgl. Abschnitt 2.1.2) oder durch

Parameter eines anderen Services gestartet werden. Diese Kopplung ist auch modulübergreifend möglich. Löst nun ein Service ein Problem aus, werden die abhängigen Services markiert. Dies erleichtert dem Nutzer die Eingrenzung des Problembereichs. Bei der Suche nach Lösungen, muss es dem Nutzer möglich sein, alle Optionen in Erwägung zu ziehen. Dafür steht dem Nutzer auch die Information über das zugehörige Equipment der Services zur Verfügung, sofern diese vom Modulhersteller zur Verfügung gestellt werden.

### Rezept

Wird das Rezept automatisch ausgeführt besteht die Möglichkeit, dass dieses aufgrund eines Fehlers nicht vollständig ausgeführt werden kann. In so einem Fall wird dem Nutzer angezeigt an welcher Stelle das Rezept abgebrochen wurde und welche Services zugehörig sind. Ausgehend von der Position im Rezept können die notwendigen Bedingungen überprüft und mögliche Ursachen in Erwägung gezogen werden. Ist die Ursache identifiziert können mit Hilfe des Assistenzsystems Lösungen gefunden werden. So ist es dem Nutzer möglich Veränderungen an der entsprechenden Stelle im Rezept vorzunehmen. Diese können dann vom Assistenzsysteme virtuell geprüft werden. Auf diese Weise entsteht eine kollaborative Problemlösung.

### KPI

Die Key Performace Indicator beinhalten Kennzahlen zu dem Prozess im Modul. Treten Unregelmäßigkeiten auf oder überschreiten die KPIs vorher festgelegte Grenzwerte kann dadurch ein Problem ausgelöst werden. Aktuell liegen keine beispielhaften KPIs vor. Denkbar ist es, dass zu den KPI zugehörige Module und Services markiert werden.

#### 4.1.3 Finden von Lösungen

Das Assistenzsystem sucht anhand der Problembeschreibung und der definierten Ziele die Lösungen. Wie diese Suche konkret durchgeführt wird, soll hier nicht näher betrachtet werden. Denkbar sind Möglichkeiten des Machine Learnings, Case Base Reasoning oder

Ob bereits existierende Systeme, wie der PEA-Manager von Jan Funke [Fun18] verwendet werden können, ist in weiteren Arbeiten zu analysieren. Ebenfalls zu berücksichtigen sind die Ergebnisse des Forschungsprojekts KoMMDia [1].

Möglichkeiten  
auflisten

#### **4.1.4 Kollaboration zwischen Nutzer und Assistenz**

Für die Kollaboration zwischen Nutzer und Assistenz ist eine Interaktionsplattform notwendig, die einen Austausch ermöglicht. Diese bietet dem Nutzer die Möglichkeit Eingaben zu tätigen und der Assistenz die Möglichkeit Daten anzuzeigen.

##### **Nutzer**

Der Nutzer arbeitet mit den Informationen, die ihm durch die Interaktionsplattform zur Verfügung gestellt werden. Wenn eine Meldung auftritt, dann entscheidet er, ob das Problem bearbeitet wird oder nicht. Ebenso entscheidet der Nutzer, welche Ziele für das Problem berücksichtigt werden sollen. Welche Entscheidungen der Nutzer trifft, ist in Abbildung 4.3 verdeutlicht.

##### **Interaktionsplattform**

Die Interaktionsplattform stellt die Verbindung zwischen Nutzer und Assistenzsystem dar. Die entsprechenden Verknüpfungen und Aktionen der Interaktionsplattform sind in Abbildung 4.4 dargestellt.

##### **Assistenzsystem**

Das Assistenzsystem verarbeitet alle zur Verfügung stehenden Informationen und schickt entsprechende Signale an die Interaktionsplattform (siehe Abbildung 4.5).

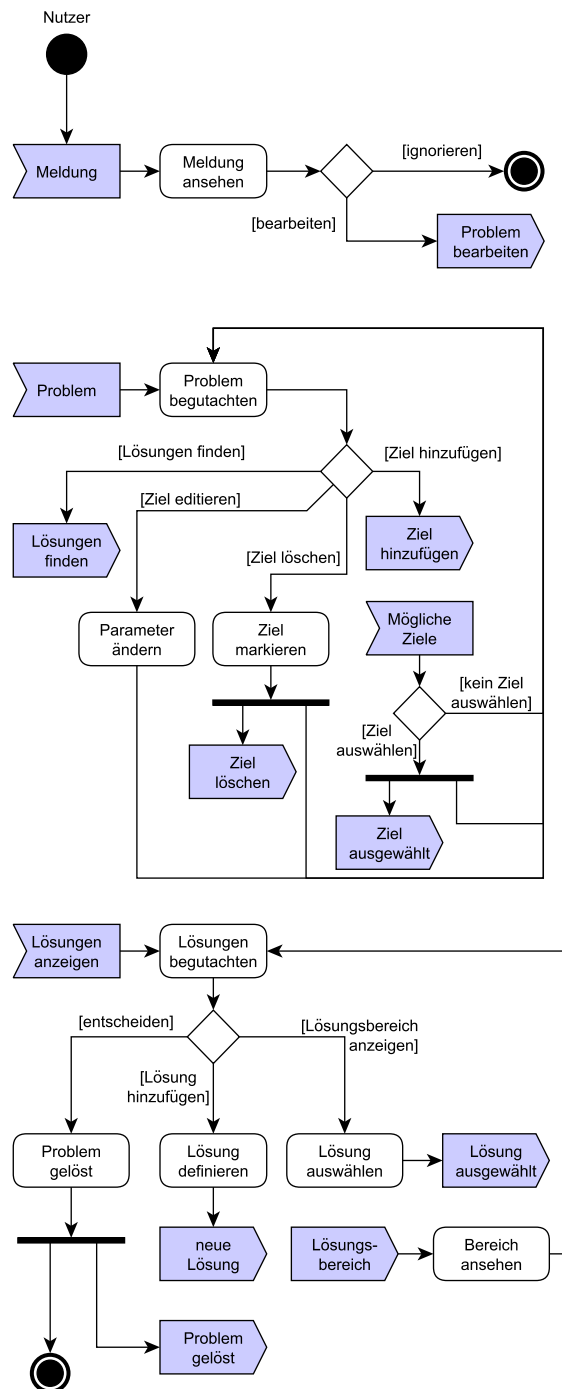


Abbildung 4.3: Aktivitätsdiagramm: Kollaboration Nutzer

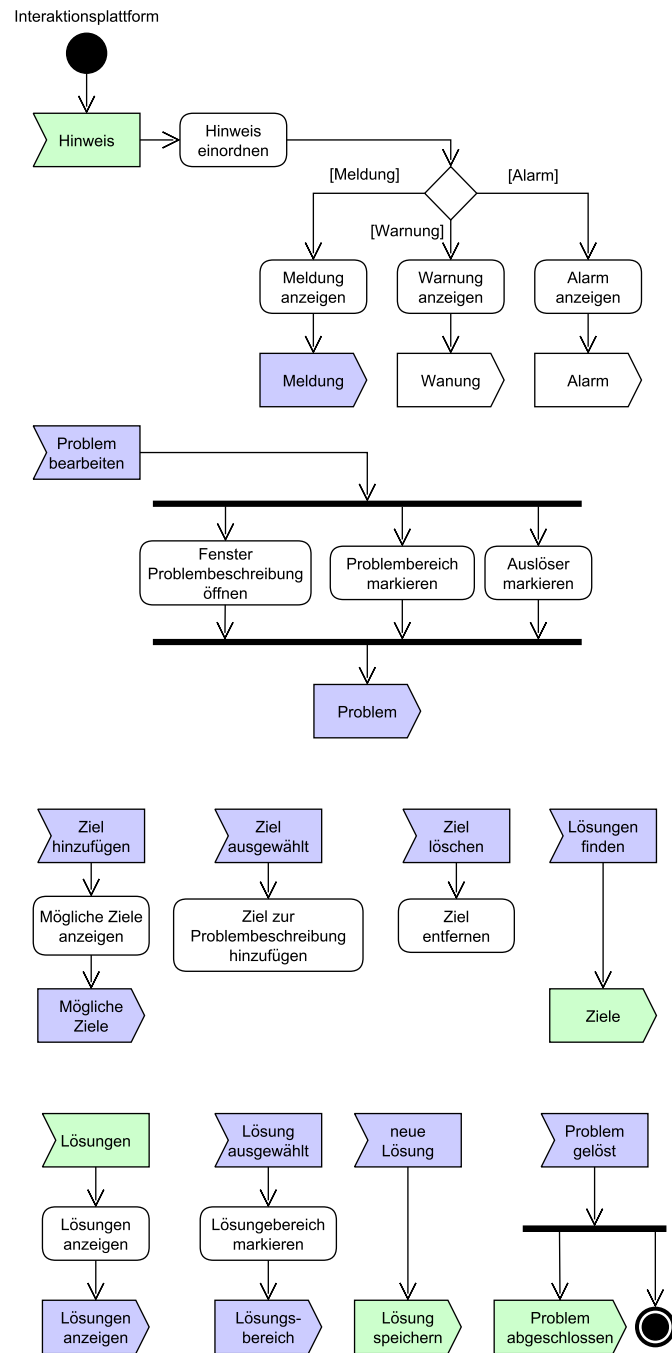
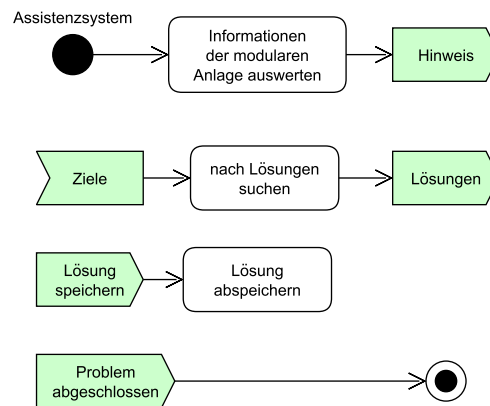


Abbildung 4.4: Aktivitätsdiagramm: Kollaboration Interaktionsplattform



**Abbildung 4.5:** Aktivitätsdiagramm: Kollaboration Assistenzsystem

## 4.2 Physisches Design

Ausgehend vom konzeptuellen Design wird das physische Design entworfen. Es beschreibt die konkrete Darstellung der Funktionen und Informationen. Das Design baut auf der bereits existierenden PFE auf und erweitert diese. Grundlage bietet das Material Design [Mat] von Google. Zur klaren Abgrenzung von Assistenzsystem und PFE wird auch das Farbschema erweitert. Das Assistenzsystem bedient sich an Grüntönen, die mittels des Color Tools [] ausgewählt wurden.

Zitat

### 4.2.1 Prozessführungsebene

In der bereits existierenden Prozessführungsebene ist der aktuelle Status sichtbar. In Bild 4.6 ist die PFE um eine Meldung erweitert. Über den Button **Problem bearbeiten** gelangt man zur Problembeschreibung.

### 4.2.2 Problem beschreiben

Das Feld für die Problembeschreibung ist in zwei Bereiche geteilt (siehe Bild 4.7). Der erste Bereich umfasst die Problembeschreibung und eine (oder mehrere) Spezifikationen. Eine Spezifikation kann z.B. die Dauer der Wartung sein. Diese ist vom Modulhersteller angegeben und kann nicht verändert werden. Der zweite Bereich stellt die Ziele dar. Über das + ist es möglich Ziele hinzuzufügen (siehe Bild 4.8). Das Löschen eines Ziels kann durch markieren und anschließendes klicken auf den Mülleimer durchgeführt werden

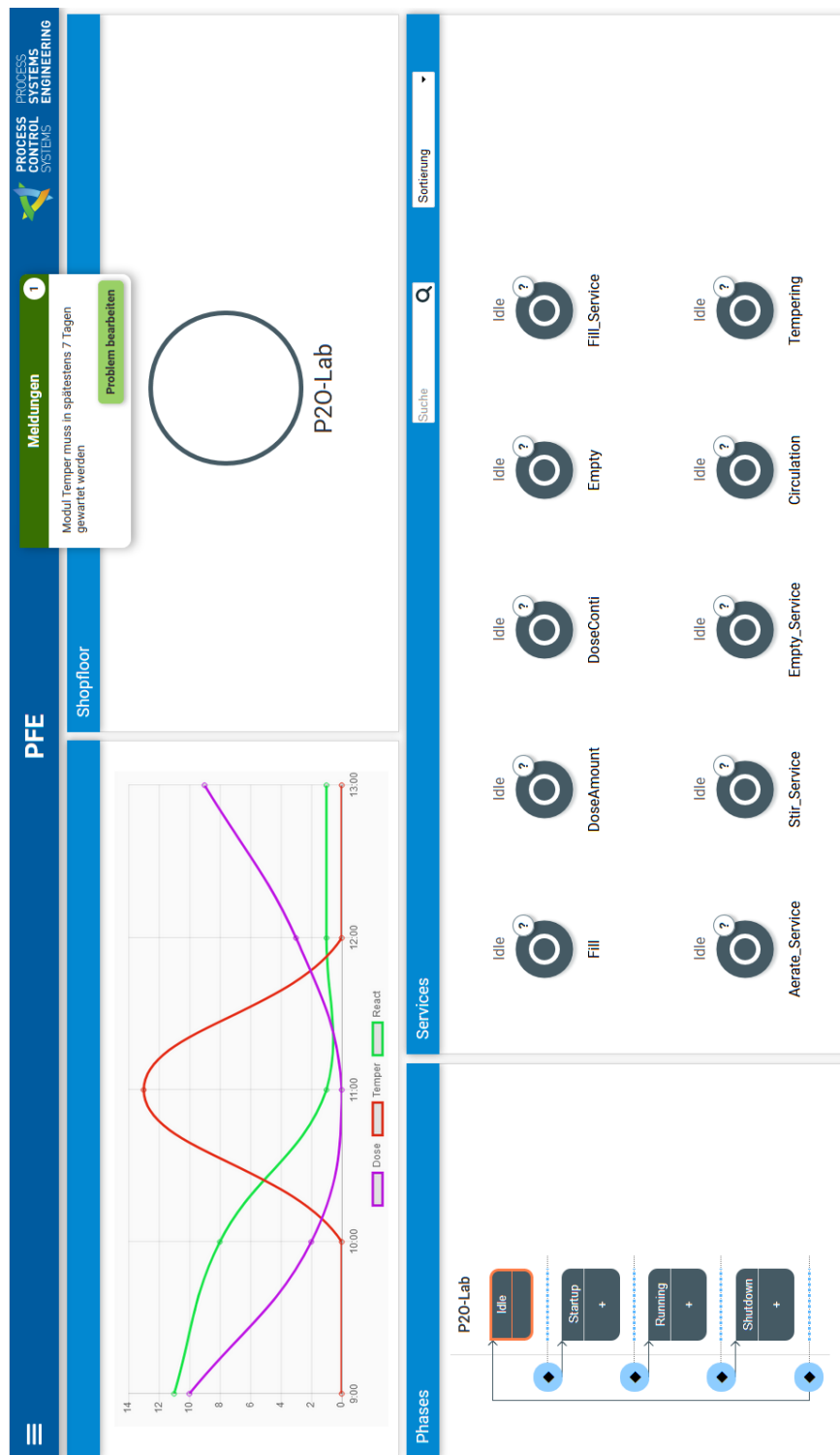


Abbildung 4.6: Prozessführungsebene



(siehe Bild 4.9). Neben diesen Fakten wird dem Nutzer auch noch visuell dargestellt, welche Bereiche vom Problem betroffen sind. Hat der Nutzer alles erfasst und die notwendigen Ziele definiert, kann er über den Button **Lösungen finden** das Assistenzsystem nach möglichen Lösungen fragen.

Problembeschreibung		
Beschreibung	Wartung Modul Temper	
Dauer der Wartung	2	Tage ▼
Ziele +		
Wartung in	7	Tagen ▼
Maximale Stillstandzeit	3	Stunden ▼
Lösungen finden		

Abbildung 4.7: Problembeschreibung

Ziele		
Personal		
Wartung in	7	Tagen ▼
Maximale Stillstandzeit	3	Stunden ▼

Abbildung 4.8: Problembeschreibung - Ziel hinzufügen

## Problem im Rezept

### 4.2.3 Lösungen

Die eigentliche Frage, in dem gesamten Problemlöseprozess, ist: „Wie kann das Problem gelöst werden?“ Dafür stellt das Assistenzsystem mehrere Antworten bereit. Damit der Nutzer diese gut vergleichen kann, sind die verschiedenen Lösungsmöglichkeiten in einer Tabelle dargestellt. In der ganz linken Spalte findet der Nutzer alle Informationen wieder, die bereits in der Problembeschreibung angegeben wurden. Zudem können auch noch weitere Einflussfaktoren,

Ziele		
Wartung in	7	Tagen
Maximale Stillstandzeit	3	Stunden
Verfügbares Personal	1	Mitarbeiter

**Abbildung 4.9:** Problembeschreibung - Ziel löschen

wie Leihkosten und Hinweise durch das Assistenzsystem ergänzt werden, um die Entscheidungsfindung des Nutzers zu erleichtern. Möchte der Nutzer nicht nur Fakten sehen, so werden durch Auswahl einer Lösung auch die Bereiche in der PFE markiert. Beim Ersetzen von einem Modul durch zwei wird sichtbar, welche Bereiche im Rezept angepasst werden müssen (siehe Abbildung 4.10). Hat der Nutzer eine Entscheidung getroffen kann er, nach Auswahl der Lösung, über den Button **Entscheiden** diese speichern und den Problemlöseprozess beenden.

#### 4.2.4 Entscheidung

Hat der Nutzer sich für eine Lösung entschieden, sind keine Änderungen mehr möglich. Die Entscheidung wird hervorgehoben (siehe Bild 4.11 und analog zu den Lösungen auch in der PFE markiert. Das Assistenzsystem könnte aus dieser Entscheidung lernen und so den Wissensschatz erweitern.

KoMMDi

#### 4.2.5 Mehrere Probleme bearbeiten

Über ein Seitenmenü kann der Nutzer zwischen den Problemen, die bearbeitet werden müssen, wechseln. Es wird angezeigt, ...

- ...wie lange noch Zeit ist, um eine Entscheidung zu treffen.
- ...wie komplex das Problem ist. Bei einer hohen Komplexität bestehen besonders viele Zusammenhänge.
- ...wie viele Arbeitsstunden benötigt werden, um das Problem zu beheben.

Zur Unterstützung der Lesbarkeit wurden Symbole für jede Spezifikation hinzugefügt. Eine Darstellung dessen ist in Abbildung 4.12 zu sehen. Dort

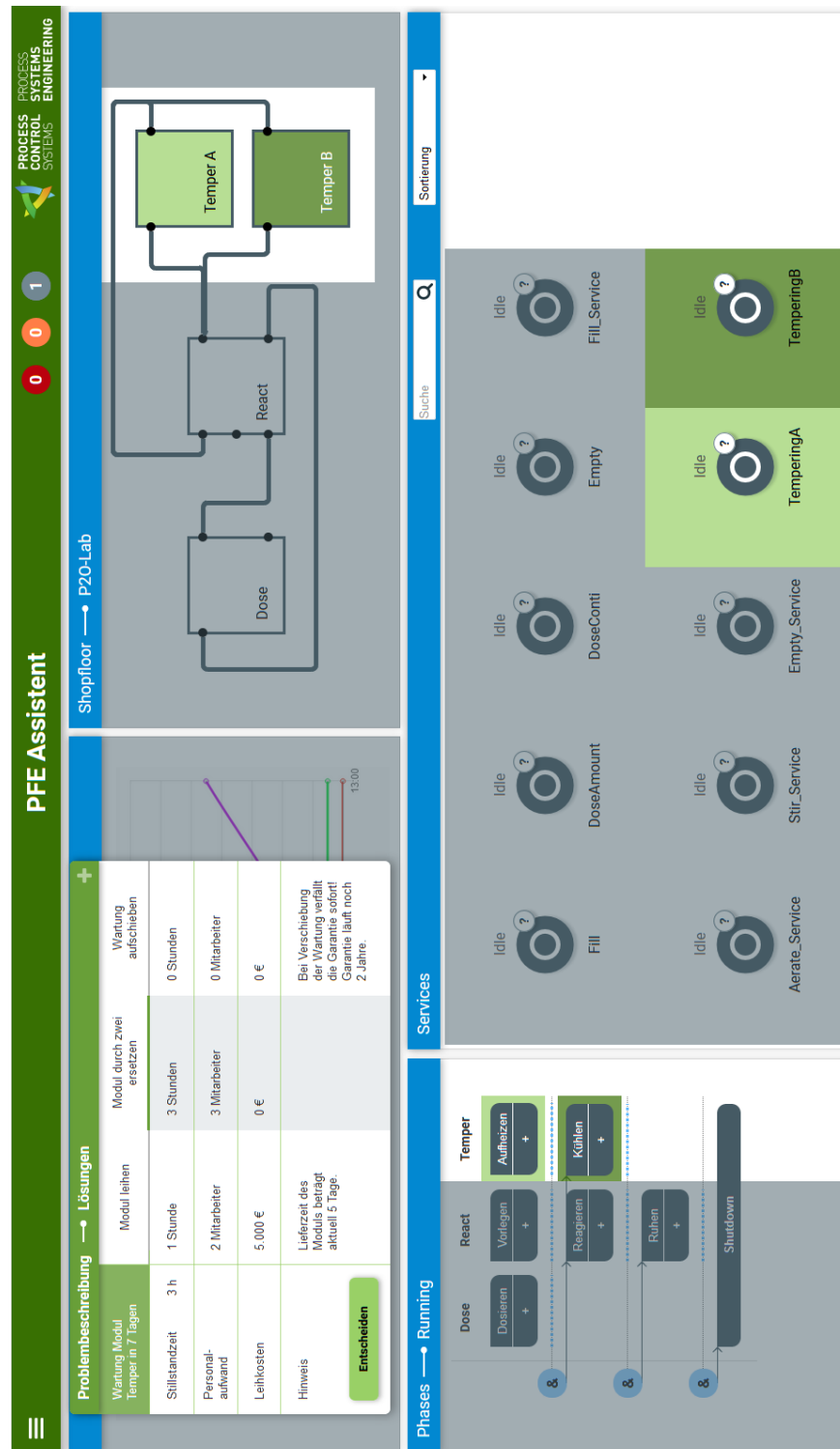


Abbildung 4.10: Lösungen für das Problem

Problembeschreibung	→ Lösungen	→ Entscheidung	
Wartung Modul Temper in 7 Tagen	Modul leihen	Modul durch zwei ersetzen	Wartung aufschieben
Stillstandzeit 3 h	1 Stunde	3 Stunden	0 Stunden
Personal-aufwand	2 Mitarbeiter	3 Mitarbeiter	0 Mitarbeiter
Leihkosten	5.000 €	0 €	0 €
Hinweis	Lieferzeit des Moduls beträgt aktuell 5 Tage.		Bei Verschiebung der Wartung verfällt die Garantie sofort! Garantie läuft noch 2 Jahre.

**Abbildung 4.11:** Entscheidung für eine Lösung des Problems

befindet sich auch ein Symbol für Einstellungen. Dies ermöglicht, bei Weiterentwicklung des Prototypen, einen erweiterten Funktionsumfang.



**Abbildung 4.12:** Klustern von Problemen

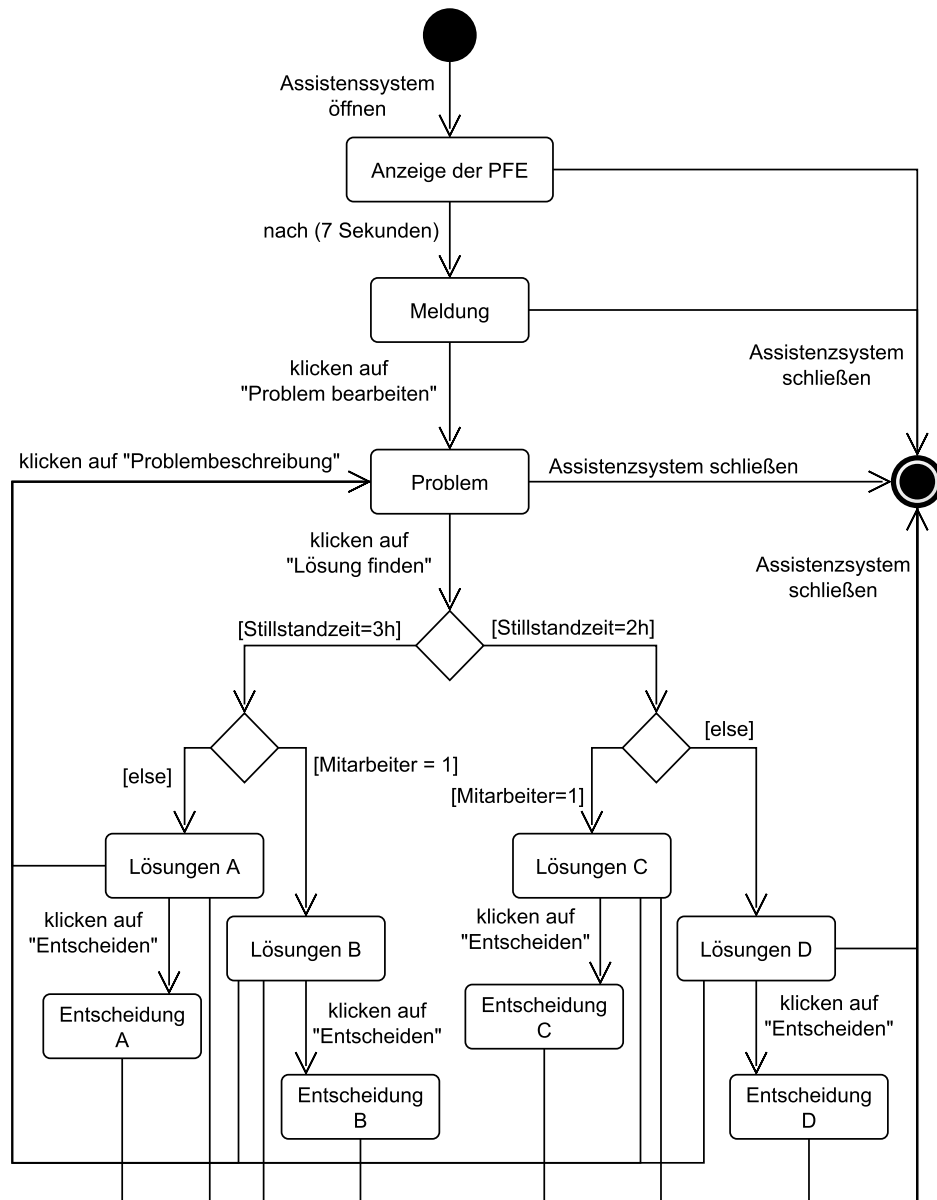
## 5 Prototyp

Das Konzept beschreibt, welche Funktionen umgesetzt werden müssen und wie die Informationen für den Problemlöseprozess dargestellt werden können. In diesem Abschnitt wird das Konzept ist das Design der PFE eingegliedert und prototypisch dargestellt.

Der Prototyp wird mit dem Programm Axure umgesetzt. Dieses bietet die Möglichkeit digitale Prototypen sehr umfangreich umzusetzen und kann auch ideal für die Validierung verwendet werden.

Verweis

Während des Problemlöseprozess nimmt das Systeme verschiedene Zustände an (siehe Abbildung 5.1). Zu Beginn ist nur die grundlegende PFE dargestellt. Nach sieben Sekunden zeigt das System beispielhaft eine Meldung an. Nach Erscheinen der Meldung hat der Nutzer die Möglichkeit auf den Button **Problem bearbeiten** zu klicken. Durch diese Aktion wird das Problem genauer angezeigt. Die Interaktionsmöglichkeiten in diesem Zustand sind in Abschnitt 5.2 näher beschrieben. Nach der Begutachtung und Spezifikation des Problems wechselt das Assistenzsystem durch Betätigung des Button **Lösungen finden**, abhängig von den eingegebenen Zielen, in den Zustand der Lösungen. Soll das Problem bearbeitet werden so kann in den Zustand Problem durch klicken auf **Problembeschreibung** gewechselt werden.



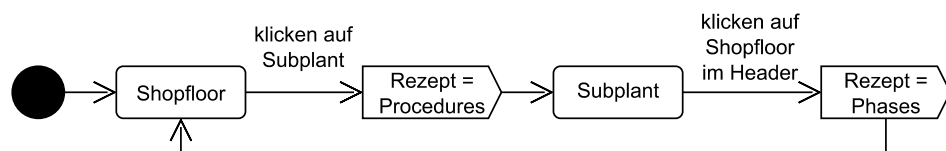
**Abbildung 5.1:** Zustandsdiagramm Assistenzsystem - Prototyp

## 5.1 Prozessführungsebene

Da das Assistenzsystem in die bestehende Prozessführungsebene eingegliedert wird, müssen die grundlegenden Funktionalitäten dieser zunächst im Prototyp nachgebaut werden. Die grafischen Elemente liegen bereits in geeigneter Form vor und werden nur noch korrekt verknüpft. Dies umfasst zum einen die Elemente innerhalb der Bereiche (vgl. Abschnitt 3.2.2), als auch die Verknüpfungen zwischen den Bereichen.

### 5.1.1 Navigation

In der Navigation kann die Ansicht zwischen dem Shopfloor und der ausgewählten Subplant gewechselt werden (siehe Abbildung 5.2). Da die Veränderung des Zustand in der Navigation auch die Ansicht des Rezepts verändert, werden entsprechende Signale an das Rezept gesendet.



**Abbildung 5.2:** Zustandsdiagramm Navigation - Prototyp

Zeigt die Navigation die Subplant an, kann der Nutzer durch klicken ein Modul anwählen. Diese Auswahl hat Einfluss auf die Rezeptansicht und den Service Launcher. Die entsprechenden Aktionen des Systems sind in Abbildung 5.3 dargestellt.

### 5.1.2 Rezept

Das Rezept zeigt entweder die Phases, die Procedures oder die Steps an. Ein Wechsel zwischen diesen Ansichten kann zum einen durch die Navigation ausgelöst werden. Zum anderen hat der Nutzer die Möglichkeit durch klicken auf die einzelnen Phases und Procedures den angezeigten Detailgrad des Rezepts zu verändern (siehe Abbildung 5.4). Innerhalb der verschiedenen Zustände des Rezepts sind weitere Interaktionen möglich. In den Procedures wird das angewählte Modul hervorgehoben (siehe Abbildung 5.5). Bei den Steps ist es möglich durch Hoverfunktionen weitere Informationen zu erhalten (siehe Abbildung 5.6).

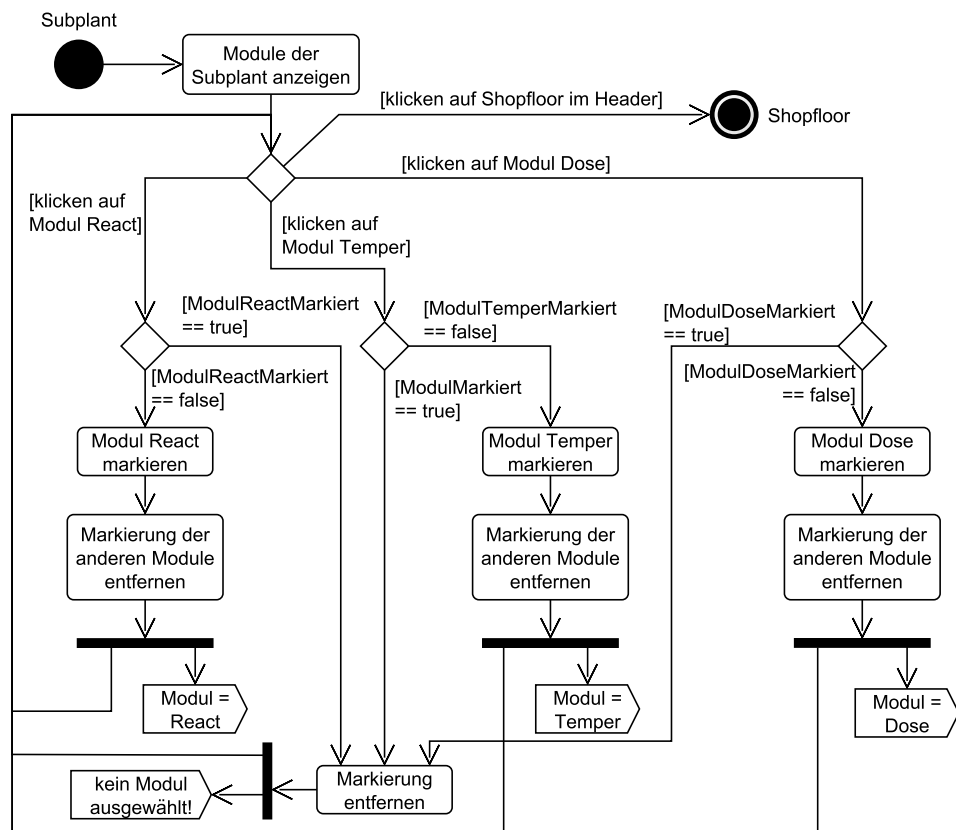


Abbildung 5.3: Aktivitätsdiagramm Navigation Subplant - Prototyp

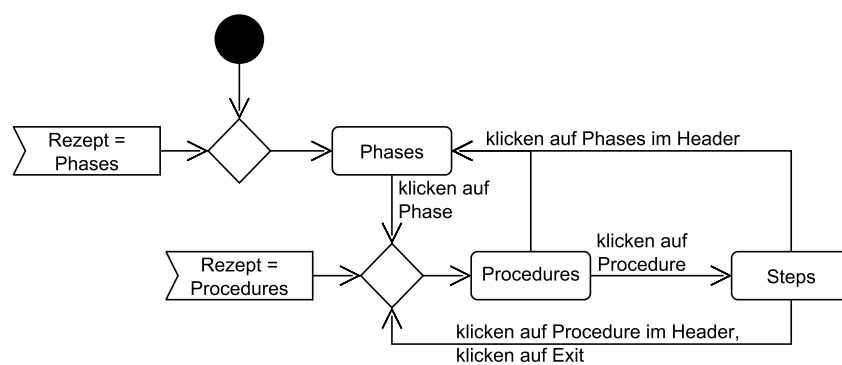
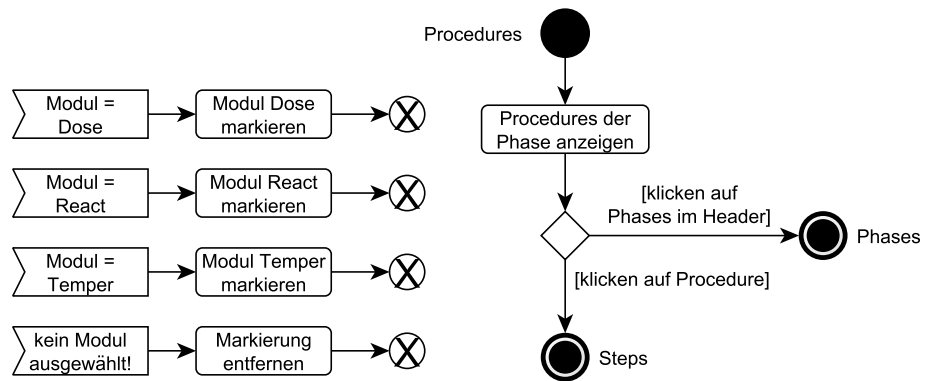
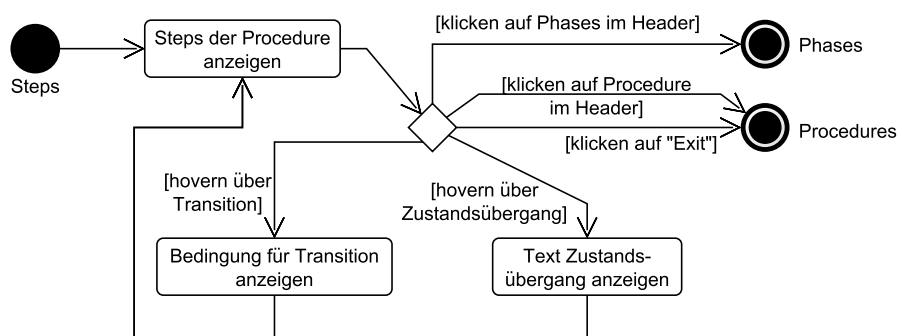


Abbildung 5.4: Zustandsdiagramm Rezept - Prototyp





**Abbildung 5.5:** Aktivitätsdiagramm Rezept Procedures - Prototyp



**Abbildung 5.6:** Aktivitätsdiagramm Rezept Steps - Prototyp

### 5.1.3 Service Launcher

Der Service Launcher zeigt abhängig von der gewählten Sortierung und dem ausgewählten Modul in der Navigation die Services an (siehe Abbildung 5.8). Der Nutzer hat zudem die Möglichkeit durch klicken auf den Service weitere Informationen zu bekommen. Es werden die möglichen Zustandsübergänge, der Operation Mode und die Strategy angezeigt (siehe Bild 5.7 ). Ebenso kann der Nutzer durch klicken auf das Zahnrad die Einstellung der Parameter, der Strategy und des Operation Mode ändern. Solange ein Service ausgewählt ist, werden die anderen in den Hintergrund gerückt und sind erst wieder klickbar, wenn der aktuelle Service geschlossen wurde.

Quelle

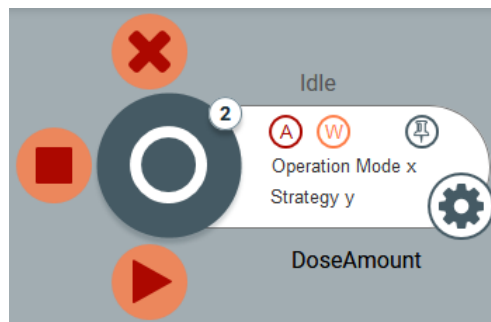


Abbildung 5.7: Angeklickter Service

## 5.2 Problembeschreibung

Im Konzept sind bereits die Funktionalitäten für die Problembeschreibung erläutert. Im Rahmen des Prototypen sind diese konkret umgesetzt. Der Nutzer hat die Möglichkeit ein weiteres Ziel nicht nur hinzuzufügen, sondern auch wieder zu löschen. Zudem ist das Ziel Stillstandzeit editierbar. Die Veränderung der Ziele hat einen Einfluss auf die Lösungen, welche in Abschnitt 5.3 näher spezifiziert sind. Keinen Einfluss hat in diesem Beispiel die Veränderung im Dropdown-Menü. Möchte der Nutzer sich die Lösungen ansehen bringt ihn der Button **Lösungen finden** dort hin. Wie das Assistenzsystem auf die Interaktionen des Nutzers reagiert ist in Abbildung 5.9 dargestellt.

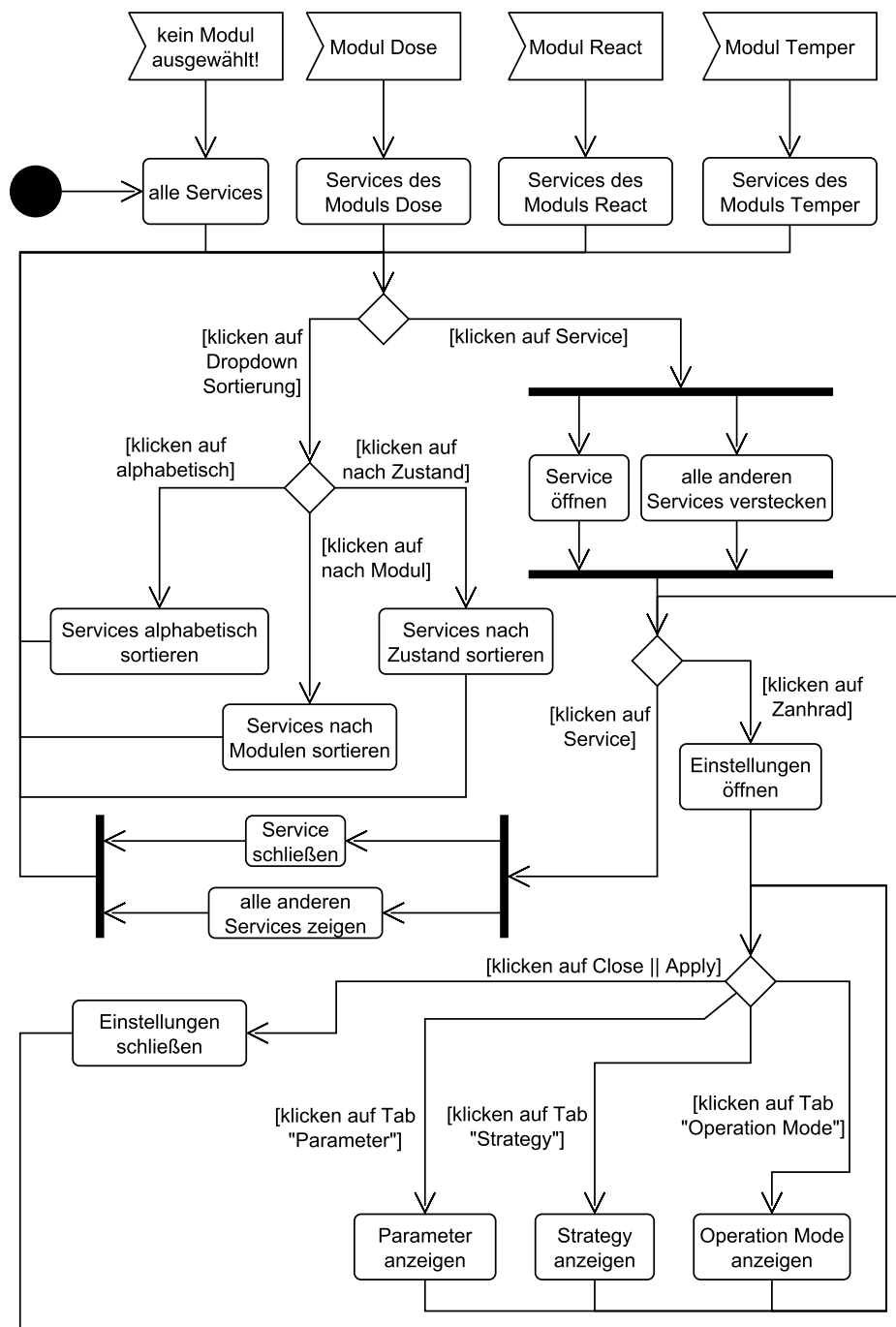
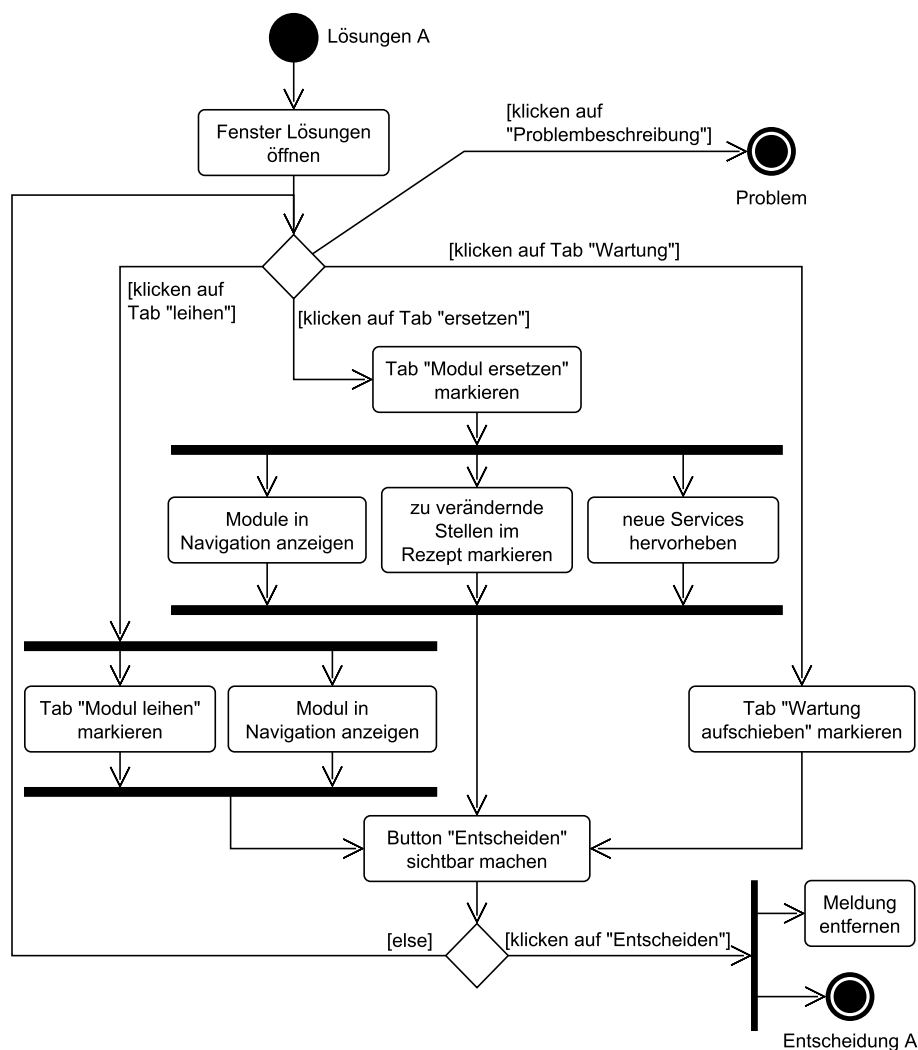


Abbildung 5.8: Aktivitätsdiagramm Service Launcher - Prototyp



### 5.3 Lösungen

Die präsentierten Lösungen durch das Assistenzsystem orientieren sich an den eingegebenen Zielen des Nutzers. Der Nutzer hat die Möglichkeit durch anwählen einer Lösung die Veränderung in der Navigation, dem Rezept und dem Service Launcher anzusehen. Wie das Assistenzsystem auf die Auswahl des Nutzer reagiert ist in Abbildung 5.10 dargestellt. Die Interaktionsmöglichkeiten der Prozessführungsebene verändern sich dabei nicht.



**Abbildung 5.10:** Aktivitätsdiagramm Lösungen - Prototyp

## 6 Validierung

Ziel der Diplomarbeit ist die Entwicklung einer nutzerfreundlichen Oberfläche zur Problemlösung in modularen Anlagen. Dieses Kapitel beantwortet, wie gut die Umsetzung geglückt ist. Dazu werden zunächst die Anforderungen an das Assistenzsystem ausgewertet.

### 6.1 Vergleich mit Anforderungen

In Abschnitt 3.6 wurden Anforderungen an das Assistenzsystem gestellt. Die Erfüllung der Anforderungen wird im Folgenden diskutiert. Eine erste Einschätzung gibt jeweils eine Tabelle. Ein + bedeutet voll erfüllt, ein o bedeutet teilweise erfüllt und ein - bedeutet nicht erfüllt.

#### 6.1.1 Unterstützung der Problemidentifikation

Der Nutzer soll bei der Problemidentifikation unterstützt werden. Tabelle 6.1 stellt dar, wie gut die einzelnen Anforderungen durch den Prototypen erfüllt sind.

**Tabelle 6.1:** Auswertung Anforderungen Problemidentifikation

Anforderung	PI 1.1	PI 1.2	PI 1.3	PI 2	PI 3	PI 4
Erfüllt	o	+	o	+	+	+

Insgesamt ist die Unterstützung der Problemidentifikation als positiv zu werten. Es gibt lediglich noch Anpassungsbedarf bei der Problembeschreibung. Dem Nutzer wird aktuell nicht die Möglichkeit gegeben selber ein Problem zu melden. Weitere Details und Begründungen zu der Bewertung sind im Folgenden erläutert.

#### PI 1.1 Problembeschreibung

Dem Nutzer sollte die Möglichkeit gegeben werden das Problem zu beschreiben. Der Prototyp erfüllt diese, indem sowohl textuell die Beschreibung

verändert werden kann, als auch die Parameter der Rahmenbedingung verändert werden können. Ein Beispiel dafür ist die Wartungsdauer. Der Nutzer kann in Absprache mit dem Hersteller festlegen, wie lange die Wartung für das Modul dauert.

Hat der Nutzer selber ein Problem entdeckt, ist es derzeit nicht möglich dieses zu beschreiben. Dafür müsste zunächst näher untersucht werden, welche Probleme die modulare Anlage nicht selber erkennt und durch den Nutzer ausgelöst werden müssen. Das könnten beispielsweise Flüssigkeiten sein, die auslaufen oder komische Geräusche. Erste Ideen gab es dazu bereits in xx . Es ist zu prüfen, ob diese Ansätze auch für die modularen Anlagen umgesetzt werden können. Des Weiteren wäre interessant, ob das Assistenzsystem die Informationen auch hilfreich verarbeiten kann. Wenn der Nutzer diesem mitteilt, wo Flüssigkeit ausläuft, weiß das Assistenzsystem dann, welcher Service damit zusammen hängt?

Oberseminar

### PI 1.2 Zieldefinition

Dem Nutzer sollte die Möglichkeit gegeben die Ziele zu definieren, um anhand diese die Lösungen zu finden. Der Prototyp erfüllt diese, indem sich die Parameter der Ziele verändern lassen.

### PI 1.3 Informationen

In den Anforderungen steht, dass dem Nutzer alle relevanten Informationen über die aktuelle Situation zur Verfügung stehen sollen. Die Auswertung dieser Anforderung gestaltet sich sehr schwierig, da die Anforderung sehr unspezifisch formuliert ist.

Abgeleitet aus der Analyse ist mit allen relevanten Informationen Folgendes gemeint:

- Aktueller Zustand der Anlage: KPIs, Rezept, Services
- Informationen über den Produktionsprozess, z.B.:
  - Wie sehr ist die aktuelle Anlage ausgelastet?
  - Wie gut ist die Qualität meiner Produktion?

Davon ausgehend ist die Frage zu beantworten, ob die KPIs die Informationen über den Produktionsprozess abdecken. Wenn sie dies nicht tun, muss untersucht werden, wie die Informationen über den Produktionsprozess sinnvoll eingebunden werden können. Zu berücksichtigen ist unter anderem, dass es

sowohl modulspezifische, als auch anlagenspezifische Informationen geben kann. Des Weiteren stellt sich noch die Frage, ob die KPIs im MTP vordefiniert werden können und wie der Anlagenbetreiber selber welche erstellen kann.

Die aktuelle Situation umfasst im Rahmen dieser Arbeit nur die modulare Anlage. Ein Produktionsprozess kann aber noch durch weitere Faktoren beeinflusst werden. Relevant sind auch die Umgebungsbedingungen, wie die Umgebungstemperatur, und die Mitarbeiter, die an der Anlage arbeiten. Welchen Einfluss diese auf den Problemlöseprozess haben wurde in dieser Arbeit nicht untersucht.

Um die Anforderung allumfassend zu bewerten, müsste genau festgelegt werden, welche KPIs angezeigt werden sollen und welche Informationen über den Produktionsprozess relevant sind. Beides ist jedoch stark abhängig von den Bedürfnissen des Betreibers der modularen Anlagen. Die vorhandene PFE wurde dazu entwickelt den Produktionsprozess zu überwachen und erfüllt damit die Anforderung.

### **PI 2 Unterstützung bei Problemidentifikation**

Das Assistenzsystem unterstützt den Nutzer bei der Problemidentifikation mit Meldungen, Warnungen und Alarme. Dadurch wird der Nutzer auf Probleme aufmerksam gemacht.

### **PI 3 Ziele hinzufügen**

Der Nutzer hat im Feld der Problembeschreibung die Möglichkeit für ihn relevante Ziele hinzuzufügen und irrelevante Ziele zu löschen.

### **PI 4 Problembereich**

Dem Nutzer wird der Auslöser des Problems durch die Problembeschreibung mitgeteilt. Der Problembereich wird hervorgehoben, indem irrelevante Informationen durch graue halbdurchsichtige Felder verdeckt werden.

### **6.1.2 Unterstützung bei der Problemlösung**

Wie der Titel der Arbeit schon sagt liegt der Schwerpunkt auf der **Problemlösung**. Tabelle 6.2 zeigt leider nur eine teilweise Erfüllung der Anforderungen. Hintergrund ist einerseits die fehlende Möglichkeiten im Prototyp eigene Lösungen hinzuzufügen. Andererseits sieht der Nutzer nicht, wie sich



seine Entscheidung auf die Produktqualität oder die Unternehmensziele auswirkt.

**Tabelle 6.2:** Auswertung Anforderungen Problemlösung

Anforderung	PL 1	PL 2	PL 3.1	PL 3.2	PL 4
Erfüllt	+	o	o	o	-

### PL 1 Assistenz schlägt Lösungen vor

Das Assistenzsystem wertet die definierten Ziele des Nutzer aus, sucht nach geeigneten Lösungen und präsentiert diese dem Nutzer. Im Falle des Prototypen sind die Lösungen vordefiniert. Für zukünftige Arbeiten wäre es interessant zu erfahren, welche Möglichkeiten im Rahmen der modularen Anlage existieren. Wichtig dabei zu berücksichtigen ist der Unterschied zwischen modulspezifischen und anlagenspezifischen Problemen. Modulspezifisch bedeutet, dass sich das Problem auf das konkrete Modul bezieht und es irrelevant ist mit welchen anderen Modulen eine Verbindung besteht. Anlagenspezifische Probleme sind nur im Kontext aller verbundenen Module zu betrachten. Wenn die Module also anders verbunden werden ändern sich auch die Zusammenhänge von Problem und Lösungen.

### PL 2 Nutzer schlägt Lösungen vor

Dem Nutzer sollte es möglich sein selber Lösungen vor zu schlagen. Durch das Plus-Symbol im Reiter Lösungen ist das zwar angedacht, aber nicht ausgeführt. Um sich Gedanken zu machen, wie Lösungen eingegeben werden können, muss im ersten Schritt geklärt werden, was der Nutzer eingeben möchte. Im Rahmen des Modultausch ist es denkbar noch mehr andere Module in Erwägung zu ziehen. Dazu könnte der PEA-Manager von Jan Funke [Fun18] eingebunden werden. So kann der Nutzer geeignete Module auswählen. Ungeklärt bleibt die Frage, wie kreative Lösungen eingebunden werden können. Beispielhaft könnte man vorübergehend eine andere Anlage still legen und ein Modul aus dieser nutzen.

### PL 3.1 Auswirkung auf Anlage / Prozess

Der Prototyp zeigt dem Nutzer an, welche Veränderungen sich in der modularen Anlage durch die Lösung ergeben. Es werden Veränderungen im

Rezept, in der Navigation und in den Services angezeigt. Die verfahrenstechnischen Auswirkungen auf den Prozess sind nicht dargestellt. Es ist also nicht abschätzbar, wie sich die Produktqualität durch die Lösung verändern könnte. Denkbar sind dazu Anbindungen an eine virtuelle modulare Anlage, die mögliche Veränderungen berechnet und dem Nutzer mitteilt.

### PL 3.2 Einflussfaktoren

Dem Nutzer wird durch das Assistenzsystem angezeigt, welche Einflussfaktoren sich zahlenmäßig unterscheiden. Im Konzept ist vorgesehen, dass alle relevanten Einflussfaktoren sichtbar sind (vgl. 3.6). Relevant bedeutet, dass die Einflussfaktoren zuvor von dem Unternehmen oder dem Mitarbeiter als wichtig definiert wurden.

Die Tatsache, dass auch die Abhängigkeiten der Services einen Einfluss haben ist zwar angedacht aber nicht umgesetzt. Grund dafür ist eine noch fehlende Grundlage im MTP. In diesem Zusammenhang ist auch interessant, wie sich die Abhängigkeiten darstellen lassen. Denkbar ist eine hierarchische Gliederung

Ideen  
spinnen

### PL 4 Lösungen bewerten

Angedacht in der Anforderung ist es, dass der Nutzer die einzelnen Lösungen bewerten kann, um eine Entscheidung zu treffen. Diese Anforderung wurde nicht umgesetzt, da eine Lösung nicht richtig oder falsch sein kann. Es ist möglich, dass eine Lösung besser oder schlechter ist, als eine andere. Die Bewertung dieser ist aber stark von der Gesamtsituation (z.B. verfügbare Mitarbeiter, Auftragslage) und dem Wissen des Mitarbeiters abhängig. Diese Anforderung ist daher kritisch zu hinterfragen. In welchem Rahmen macht eine Bewertung der Lösungen Sinn? Wird die Bewertung von dem Assistenzsystem verarbeitet? Wenn die Bewertung verarbeitet wird, wie wirkt sie sich auf zukünftige Problemlösungen aus? Diese und weitere Fragen sind noch zu beantworten.

### 6.1.3 Klustern von Problemen

Probleme sollen geklustert werden, damit mehrere Probleme parallel bearbeitet werden können. Wie Tabelle 6.3 zeigt, sind die Anforderungen größtenteils erfüllt.

Grund dafür ist, dass zur Zeit nur das Assistenzsystem die Probleme mit Merkmalen versieht und klustert.

Im Kon-  
zept an-  
ders vor-  
sehen?

**Tabelle 6.3:** Auswertung Anforderungen: Probleme klustern

Anforderung	KP 1	KP 2	KP 3
Erfüllt	+	o	+

### KP 1 Mehrere Probleme bearbeiten

Laut Anforderung sollte der Nutzer die Möglichkeit haben mehrere Probleme gleichzeitig bearbeiten zu können. Das ist vor allem dann relevant, wenn eine Entscheidung nicht sofort getroffen werden muss. Der Nutzer kann das Problem später weiter bearbeiten und sich in der Zwischenzeit einem anderen zuwenden. Die Interaktionsplattform macht das durch die linke Seitenleiste möglich, in der das zu bearbeitende Problem ausgewählt werden kann. Ebenso ist denkbar, dass eine Problembearbeitung durch ein neues, akuterer, Problem unterbrochen wird.

### KP 2 Probleme sortieren

Da im Prototyp nur ein Problem realisiert ist erfolgt keine konkrete Sortierung der Probleme. Das Konzept sieht jedoch eine Sortierung anhand von Zeit, Komplexität und Arbeitsaufwand vor, wodurch die Anforderung erfüllt ist. Offen bleibt die Frage, ob diese Sortierung für den Mitarbeiter ausreichend ist oder dort noch weitere Wünsche bestehen.

### KP 3 Merkmale der Probleme

Derzeit versieht das Assistenzsystem die Probleme mit den in den Anforderungen definierten Merkmalen. Es wurde jedoch zu Beginn dieser Arbeit keine Umfrage durchgeführt, welche Merkmale der Nutzer sich wünscht. Dadurch bleibt offen, ob der Nutzer noch weitere Merkmale hinzufügen möchte oder andere Merkmale wünscht.

## 6.2 Aspekte des Assistenzsystems

Neben den individuell definierten Anforderungen an das Assistenzsystem, gibt es eine Reihe an Anforderungen, die durch die Literatur gegeben sind.

Einleitung  
schrei-  
ben

### **Eingliederung in Automatisierungsgrad**

Abschnitt 3.4.2 macht deutlich, dass sich das Assistenzsystem anhand des Zeitdrucks anpassen sollte. Im Prototypen ist das Problem nicht zeitkritisch und sieht daher einen geringen Automatisierungsgrad vor. In die 10 Level der Automatisierung von Sherdian [Wan05] lässt sich der Prototyp auf Level 3 einordnen. Bei einem höheren Zeitdruck sind auch die Stufen 4 und 5 in Betracht zu ziehen. Level 6 ist im Sinne der kollaborativen Assistenz nicht anzuwenden, da auf diesem Level die Möglichkeiten des Nutzers stark eingeschränkt sind. Es ist noch zu untersuchen, in welchen Problemfällen welcher Autonomiegrad angewendet wird. Dazu sollten auch die Autonomiestufen in der Prozessindustrie von Schegner [Sch+] betrachtet werden. In dieses System lässt sich der Prototyp auf Stufe 1 einordnen.

### **Aufgaben von digitaler Assistenz**

Digitale Assistenz kann eine ganze Reihe an Aufgaben übernehmen (vgl. Abschnitt 2.5.2). Tabelle 6.4 stellt dar, welche Aufgaben im Rahmen des Konzepts übernommen werden und wie sich dies im Prototyp äußert.

### **Ergonomisch gute Gestaltung**

Anforderungen an eine ergonomische gute Gestaltung gibt es viele. Die Erläuterung zu den Grundsätzen der Dialoggestaltung und den Aspekten für gute Informationsdarstellung finden sich in Abschnitt 2.6.1. In Tabelle 6.5 wird deutlich, dass im Durchschnitt die Grundsätze der Dialoggestaltung eingehalten wurden. Lediglich die Individualisierbarkeit wurde nicht erfüllt, weil der Nutzer das System nicht selber anpassen kann. Jedoch ist diese Anforderung überholt, wenn sich das System an den Nutzer anpasst. Eine umfangreiche Auswertung zur Individualisierung findet sich im nächsten Abschnitt.

Eine Auswertung der Aspekte für gute Informationsdarstellung findet sich in Tabelle 6.6. Bei den Aspekten *Entdeckbarkeit*, *Unterscheidbarkeit* und eindeutige *Interpretierbarkeit* ist eine objektive Betrachtung nur schwer möglich, da dies jeder Mensch anders empfindet. Aus diesem Grund wird eine Befragung von Experten durchgeführt (siehe Abschnitt 6.3).

**Tabelle 6.4:** Aufgaben digitaler Assistenz, die durch den Prototypen erfüllt werden

Aufgabe	Übernahme	Erläuterung
Warnung	o	Der Nutzer wird nur durch die Hinweise in den Lösungen vor Fehlentscheidungen gewarnt.
Signale	+	Es wird dem Nutzer angezeigt, welche Änderungen sich ergeben.
Orientierung	+	Der Nutzer kann Ziele hinzufügen und entfernen
Kennzeichnung	o	Die Symbole werden mittels Hover-Funktionen erklärt.
Erklärung	-	Die Auswahl der Lösungen wird nicht erklärt.
Bereitstellung	o	Das Assistenzsystem stellt nur eine ausgewählte Menge und nicht alle an Informationen zur Verfügung.
Filter	+	Das Assistenzsystem zeigt nur relevante Daten zur Entscheidungsfindung an.
Berater	o	Das Assistenzsystem liefert mehrere Vorschläge, macht aber keinen Vorschlag, welche Option die Beste sein könnte.
Delegieren	-	Das Assistenzsystem unterstützt den Nutzer aktuell nicht bei der Anwendung der ausgewählten Lösung.

**Tabelle 6.5:** Validierung: Grundsätze der Dialoggestaltung

<b>Grundsatz</b>	<b>Erfüllt</b>	<b>Erläuterung</b>
Aufgaben- angemessenheit	+	Der Use Case konnte mit dem Prototypen erfolgreich umgesetzt werden.
Selbst- beschreibungs- fähigkeit	+	Durch die Anzeige oben in der Leiste weiß der Nutzer jederzeit an welcher Position er sich befindet.
Erwartungs- konformität	+	Die Gestaltung des Assistenzsystem orientiert sich an der PFE.
Lern- förderlichkeit	o	Es gibt keine konkrete Unterstützung im Sinne von Erläuterungen. Durch eine eindeutige Beschreibung der Buttons ist der Prototyp jedoch leicht zu verstehen.
Steuerbarkeit	+	Durch das Setzen der Ziele kann der Nutzer die Richtung steuern. Die Geschwindigkeit wird durch Betätigen der Buttons gesteuert.
Fehlertoleranz	+	Ziele können im Nachhinein noch mal geändert werden.
Individualisier- barkeit	-	Dem Nutzer stehen aktuell keine Möglichkeiten zur Individualisierung zur Verfügung.

**Tabelle 6.6:** Validierung: Aspekte für die Informationsdarstellung

Aspekt	Erfüllt	Erläuterung
Entdeckbarkeit	+	Die zugrundeliegende PFE bietet die Grundlage für eine gute Wahrnehmung der Informationen. Das Assistenzsystem nutzt und erweitert dies.
Ablenkungs-freiheit	+	Wird durch das Verdecken der irrelevanten Informationen gewährleistet.
Unterscheid-barkeit	+	Durch die Tabelle sind die Informationen eindeutig zugeordnet. Die Lösungen zeigen an, welche Veränderung was beeinflusst.
Eindeutige Interpretierbar-keit	o	Ob die Informationen für den Nutzer ein-deutig sind, kann nur durch eine Umfrage ermittelt werden.
Kompaktheit	+	Dem Nutzer werden nur die für die Pro-blemlösung relevanten Informationen an-gezeigt.
Konsistenz	+	Da sich die Gestaltung am Material Design orientiert ist die Konsistenz gegeben.

### Individualisierbarkeit

Wann Individualisierung eingesetzt werden sollte beschreibt Abschnitt 2.6.3. Das Konzept zum Assistenzsystem sieht vor allem Individualisierung im Sinne der **Schwankung der Aufgabenmerkmale** vor. Die **Variation der Benutzermerkmale** wird zwar in der Analyse als relevant dargestellt, jedoch im Konzept nicht weiter berücksichtigt. Im Rahmen dieser Arbeit wurde davon ausgegangen, dass sich die Benutzermerkmale nicht groß unterscheiden, da die Mitarbeiter im Umfeld der modularen Anlagen sehr ähnliche Voraussetzungen erfüllen müssen. Natürlich ist jeder Mitarbeiter individuell und hat verschiedene Fähigkeiten. Wie stark sich diese im Kontext der modularen Anlagen unterscheiden ist noch zu prüfen.

Im Sinne von Herczeg [Her06] findet die Individualisierung im Prototypen auf der Intentionalen Ebene und Pragmatischen Ebene statt (vgl. Abschnitt 2.6.3). Das Assistenzsystem passt sich vor allem an die Veränderungen des Problems und die definierten Ziele an. Veränderungen im Sinne verschiedener Ein- und Ausgabegeräte und Einstellungen des Nutzers werden nicht durchgeführt.

## 6.3 Nutzerbefragung

Für eine gute Einschätzung der Nutzerfreundlichkeit ist es notwendig, den Nutzer des Systems zu befragen. Es bringt nichts, wenn die Fakten auf dem Papier stimmen, der Benutzer aber trotzdem total unzufrieden ist. Aus diesem Grund werden im nächsten Abschnitt Möglichkeiten zur Nutzerbefragung aufgezeigt. Anschließend wird ein Test erstellt und mit einigen ausgewählten Nutzer durchgeführt. Anhand des Ergebnis kann abgeschätzt werden, welche Elemente beibehalten werden sollen und wo Verbesserungspotential vorhanden ist.

### 6.3.1 Testmöglichkeiten

Möchte man die Benutzerfreundlichkeit eines Systems testen, kann man den Nutzer bei Verwendung des Systems beobachten oder xxx. Laut xx ist „der vielleicht offensichtlichste Weg etwas über die Nutzerfreundlichkeit von etwas zu erfahren, den Nutzer zu fragen, ob er etwas über seine Erfahrung erzählt“ (Measuring the User Experience S. 123) . Dazu können verschiedene Fragen mit verschiedenen Skalen oder offene Fragen gestellt werden. Offene Fragen sind schwieriger zu analysieren, als Tests mit Skalen. Letztere lassen

Zitat



sich in individuelle und generalisierte Fragebögen einteilen. Individuelle Fragebögen lassen systemspezifische Fragen zu und können z.B. für die Auswahl der Testpersonen angewendet werden. Die generalisierten Fragebögen sind standardisiert und können somit auch Unterschiede zwischen verschiedenen Systemen aufzeigen. Einige dieser Fragebögen sind im Folgenden vorgestellt.

### System Usability Scale

Der SUS (System Usability Scale) Fragebogen ist ein standardisierter Fragebogen zur Bewertung der Nutzerfreundlichkeit eines Systems. Er besteht aus zehn Fragen und fünf Stufen zwischen Stimme Gar nicht zu und Stimme voll zu. Die eine Hälfte der Fragen (ungerade Zahlen) ist positiv formuliert, die andere Hälfte (gerade Zahlen) ist negativ formuliert. Für jede Frage werden abhängig von der Antwort zwischen 0 und 4 Punkte verteilt und summiert. Anschließend wird die Summe mit 2,5 multipliziert. Die Summe befindet sich auf einer Skala von 0 bis 100. Bei 100 ist die Nutzerfreundlichkeit voll erfüllt.

Quelle

### User Experience Questionnaire

Mit dem UEQ (User Experience Questionnaire) soll möglichst schnell und unmittelbare der Gesamteindruck des Nutzers eines Systems erfasst werden. Der Fragebogen besteht aus 26 Fragen und einer 7-stufigen Skala mit semantischen Differentialen, wie kompliziert und einfach. Eingeteilt sind die Fragen in folgende sechs Skalen [] :

Zitat

- **Attraktivität:** Mag der Nutzer das System? (6 Fragen)
- **Benutzerqualität** (jeweils 4 Fragen)
  - **Vorhersagbarkeit:** Hat der Nutzer das Gefühl, das System unter Kontrolle zu haben?
  - **Durchschaubarkeit:** Kann der Nutzer schnell erlernen, wie das System zu nutzen ist?
  - **Effektivität:** Kann der Nutzer seine Aufgabe ohne unnötigen Aufwand bewältigen?
- **Designqualität** (jeweils 4 Fragen)
  - **Stimulation:** Macht die Benutzung des Systems Spaß?
  - **Originalität:** Ist das System kreativ und innovativ?

### Computer System Usability Questionnaire

Die Fragen des CSUQ (Computer System Usability Questionnaire) lassen sich auf einer Skala von 1 (gar keine Zustimmung) bis 7 (totale Zustimmung) beantworten. Er ist länger als der SUS Fragebogen, aber immer noch leicht zu beantworten. Eingeteilt wird der Fragebogen, neben der Gesamtbewertung, in drei Bereiche:

Quelle

- **Systemnutzbarkeit:** Fragen 1-6
- **Informationsqualität:** Fragen 7-12
- **Qualität der Bedienoberfläche:** Fragen 13-15

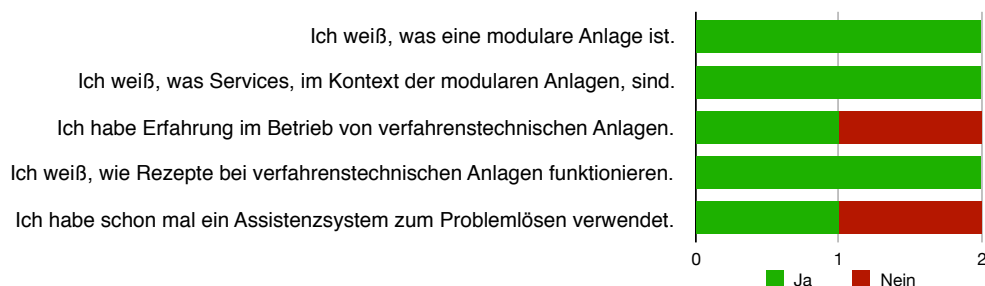
#### 6.3.2 Der Fragebogen

Der Fragebogen (siehe Anhang D) besteht aus mehreren Teilen. Zu Beginn gibt es einige Fragen zum Vorwissen des Nutzers, um die Antworten besser einordnen zu können. Für die Auswertung des Assistenzsystems wird zum einen der SUS Fragebogen angewandt. Laut Forschung hat dieser eine „exzellente Zuverlässigkeit, Aussagekraft und Empfindlichkeit zu einer breiten Auswahl an unabhängigen Variablen“ [1]. Zum anderen werden einige offene Fragen gestellt, um genau abschätzen zu können, welche Eigenschaften besonders positiv wahrgenommen werden und welche Funktionalität dem Nutzer fehlen.

Zitat  
Lewis

#### 6.3.3 Auswertung des Fragebogens

Für die Bewertung des Assistenzsystems wurden einige Experten befragt, mit unterschiedlichem Vorwissen zum Thema modulare Anlagen und Assistenzsysteme.



**Abbildung 6.1:** Vorwissen zu modularen Anlagen und Assistenzsystemen

### **Für gut befunden**

Vorschlag von mehreren Lösungen  
Sehr übersichtlich

### **Verbesserungsvorschläge**

Gesamtkosten aufführen -> was kostet ein Mitarbeiter (haben sowohl Luise, als auch Valentin gesagt)  
Wunsch: Beim Durchführen der Lösungen unterstützen  
Kennt das Assistenzsysteme alle möglichen Lösungen

## **6.4 Zusammenfassung**

Anforderungen: Problemidentifikation -> gut erfüllt, es fehlt die Möglichkeit, dass der Nutzer Probleme erstellen kann; noch unklar, welche Informationen das Unternehmen über Produktionsprozess wünscht

Problemlösung -> mäßig erfüllt, da Nutzer keine Lösungen vorschlagen kann, die Auswirkungen auf den Produktionsprozess nicht angezeigt werden (digital Twin)

Klustern

—

Nutzerumfrage

## **7 Zusammenfassung**

## **8 Ausblick**

# Anhang

## A Modulare Anlage

### A.1 Zustandsmodell Services

Quelle

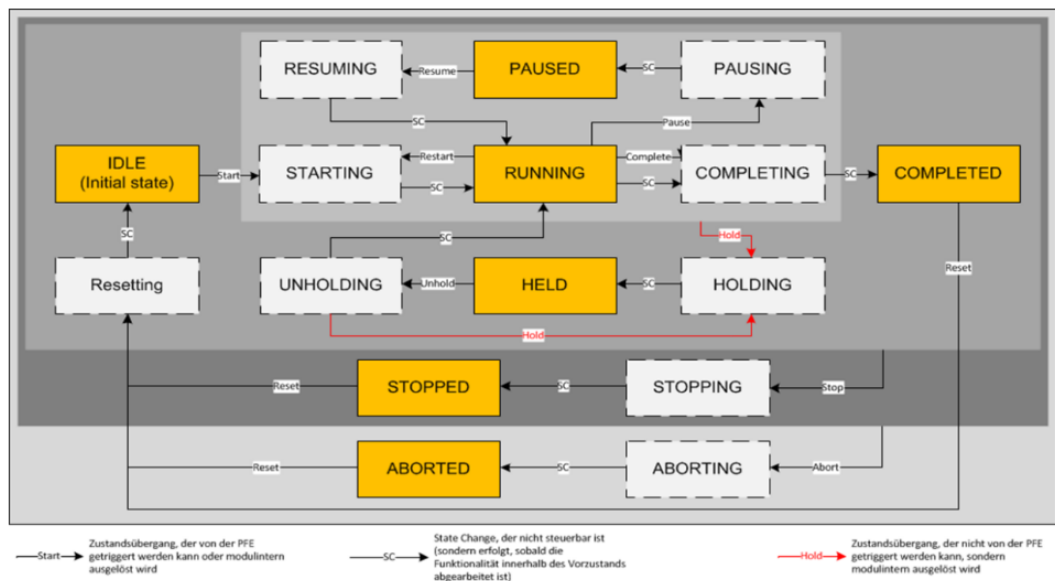


Abbildung A.1: Zustandsmodell Services

## B Prozessführungsebene

Für eine besser Übersicht ist die PFE in vier Ebenen eingeteilt. Auf der obersten Ebene ist eine grobe Übersicht über die Anlage gegeben. Die unterste Ebene stellt die meisten Details dar. Tabelle B.1 beschreibt, welche Informationen auf welcher Ebene dargestellt sind. Mittels der Navigation können die Ebenen gewechselt werden.

**Tabelle B.1:** Übersicht über die Ebenen in der Prozessführungsebene

	Navigation	KPI	Rezept	Services / HMI
<b>Ebene 1</b>	Shopfloor: Übersicht über alle vorhandenen Anlagen		Phases für die angewählt Anlage	/
<b>Ebene 2</b>	Subplant: Anzeige aller Module und deren Verbindungen		Procedures	Alle Services der Anlage
<b>Ebene 3</b>	Modul	KPIs für das angewählte Modul	Procedures: Markierung des angewählten Moduls	Services des Moduls
<b>Ebene 4</b>	Modul		Procedures: Markierung des Moduls	Anzeige des HMI des Moduls

Bilder  
PFE

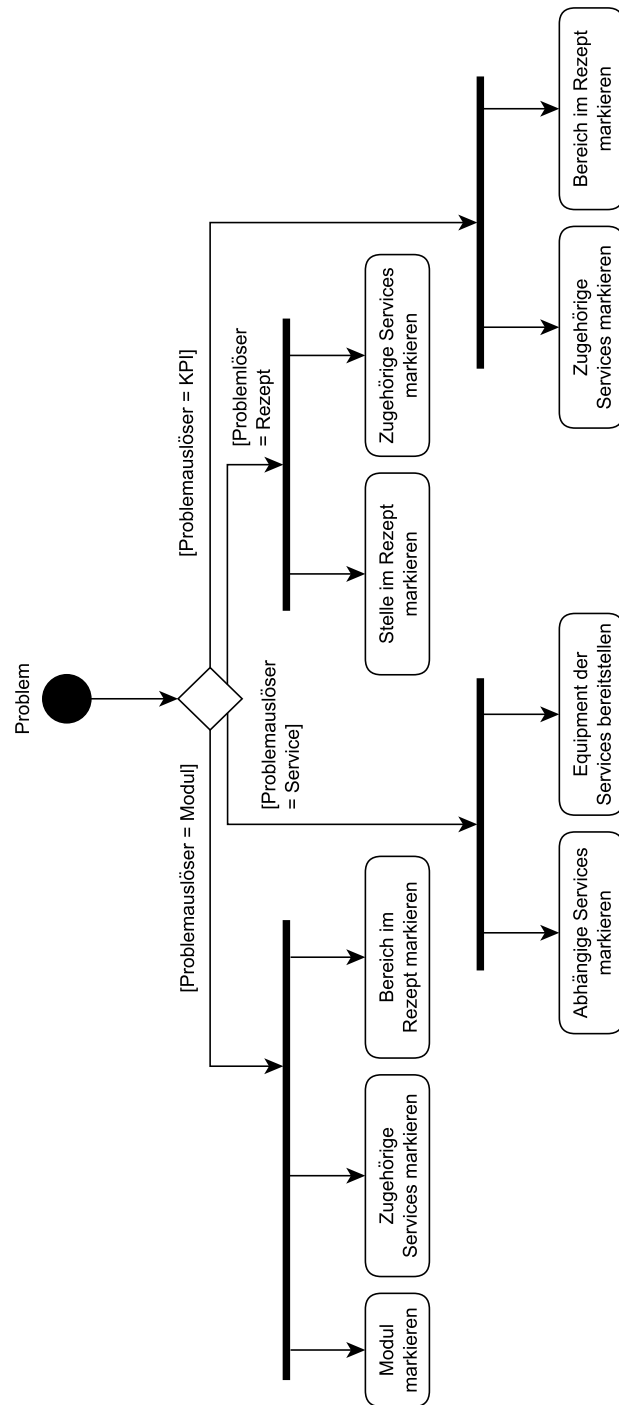


## **C Anhang Konzept**

### **C.1 Farbschema**

### **C.2 Anpassung an Problembereich - Aktivitätsdiagramm**

Aktivitätsdiagramm erstellen



**Abbildung C.1:** Aktivitätsdiagramm - Anpassung an Problemauslöser

## D Fragebogen

### Vorwissen

Frage	Ja	Nein
Ich weiß, was eine modulare Anlage ist.		
Ich weiß, was Services, im Kontext der modularen Anlagen, sind.		
Ich habe Erfahrung im Betrieb von verfahrenstechnischen Anlagen.		
Ich weiß, wie Rezepte bei verfahrenstechnischen Anlagen funktionieren.		
Ich habe schon mal ein Assistenzsystem zum Problemlösen verwendet.		

**Abbildung D.1:** Aussagen zum Vorwissen

**Auswertung**

<b>Aussage</b>	<b>Stimme gar nicht zu</b>				<b>Stimme voll zu</b>
Ich kann mir sehr gut vorstellen das Assistenzsystem regelmäßig zu nutzen.					
Ich empfinde das Assistenzsystem als unnötig komplex.					
Ich empfinde das Assistenzsystem als einfach zu nutzen.					
Ich denke, dass ich technischen Support brauchen würde, um das Assistenzsystem zu nutzen.					
Ich finde, dass die verschiedenen Funktionen des Assistenzsystems gut integriert sind.					
Ich finde, dass es im Assistenzsystem zu viele Inkonsistenzen gibt.					
Ich kann mir vorstellen, dass die meisten Leute das System schnell zu beherrschen lernen.					
Ich empfinde die Bedienung als sehr umständlich.					
Ich habe mich bei der Nutzung des Assistenzsystems sehr sicher gefühlt.					
Ich musste eine Menge Dinge lernen, bevor ich mit dem Assistenzsystem arbeiten konnte.					

Das hat mir besonders gut gefallen:

--

Folgende Funktionen habe ich vermisst:

--

Weitere Anmerkungen:

--

**Abbildung D.2:** Auswertung

## Literaturverzeichnis

- [117] VDI/VDE/NAMUR 2658 Blatt 1. *Automatisierungstechnisches Engineering modularer Anlagen in der Prozessindustrie - Allgemeines Konzept und Schnittstellen*. Juni 2017.
- [317] VDI/VDE/NAMUR 2658 Blatt 3. *Automatisierungstechnisches Engineering modularer Anlagen in der Prozessindustrie - Basisbibliothek*. Mai 2017.
- [4] VDI/VDE/NAMUR 2658 Blatt 4. *Automatisierungstechnisches Engineering modularer Anlagen in der Prozessindustrie - ? ?*
- [92408] DIN EN ISO 9241-110. *Grundsätze der Dialoggestaltung*. Sep. 2008.
- [92411] DIN EN ISO 9241-112. *Leitlinien für die Individualisierung von Software*. März 2011.
- [92417] DIN EN ISO 9241-112. *Grundsätze der Informationsdarstellung*. Aug. 2017.
- [Bai83] Lisanne Bainbridget. „Ironies of Automation“. In: *Automatica* 19.6 (1983), S. 775–779. ISSN: 00051098. DOI: **10.1016/0005-1098(83)90046-8**.
- [Ber+16] Jens Bernshausen, Axel Haller, Thomas Holm, Mario Hoernicke, Michael Obst und Jan Ladiges. „Namur Modul Type Package – Definition“. In: *Atp Edition 1-2* (2016), S. 72–81.
- [BFP11] Tilmann Betsch, Joachim Funke und Henning Plessner. *Denken - Urteilen, Entscheiden, Problemlösen*. Berlin Heidelberg, 2011. ISBN: 9783642124730.
- [BHVH07] Thomas Bauernhansl, Michael ten Hompel und Brigit Vogel-Heuser. *Industrie 4.0 in Produktion, Automatisierung und Logistik*. Bd. 136. 1. 2007, S. 23–42. ISBN: 9783658046811.

- 
- [Dör84] Dietrich Dörner. „Denken , Problemlösen und Intelligenz“. In: *Psychologische Rundschau* XXXV.1 (1984), S. 10–20.
- [Fun03] Joachim Funke. *Problemlösendes Denken*. 1. Auflage. January 2003. Stuttgart: Kohlhammer, 2003.
- [Fun18] Jan Funke. „Durchgänge Lebenszyklusunterstützung von Process Equipment Assemblies in modularen Anlagen“. Diss. TU Dresden, 2018.
- [Gaj+08] Krzysztof Z. Gajos, Katherine Everitt, Desney S. Tan, Mary Czerwinski und Daniel S. Weld. „Predictability and accuracy in adaptive user interfaces“. In: *Proceeding of the twenty-sixth annual CHI conference on Human factors in computing systems - CHI '08* (2008), S. 1271. DOI: [10.1145/1357054.1357252](https://doi.org/10.1145/1357054.1357252).
- [Got16] Juliane Gottmann. *Produktionscontrolling*. Wiesbaden: Springer Fachmedien, 2016. ISBN: 9783658019501. DOI: [10.1007/978-3-658-01951-8](https://doi.org/10.1007/978-3-658-01951-8).
- [Has08] Marc Hassenzahl. „User experience (UX): Towards an experiential perspective on product quality“. In: *ACM International Conference Proceeding Series* 339 (Sep. 2008), S. 11–15. DOI: [10.1145/1512714.1512717](https://doi.org/10.1145/1512714.1512717).
- [Hei12] Andreas M Heinecke. *Mensch-Computer-Interaktion. Basiswissen für Entwickler und Gestalter*. 2. Auflage. Berlin Heidelberg: Springer-Verlag, 2012, S. 386. ISBN: 978-3-642-13506-4. DOI: [10.1007/978-3-642-13507-1](https://doi.org/10.1007/978-3-642-13507-1).
- [Her06] Michael Herczeg. *Interaktionsdesign: Gestaltung interaktiver und multimedialer Systeme*. München: Oldenbourg Wissenschaftsverlag GmbH, 2006. ISBN: 3-486-27565-8.
- [HT06] Marc Hassenzahl und Noam Tractinsky. „User experience - A research agenda“. In: *Behaviour and Information Technology* 25.2 (2006), S. 91–97. DOI: [10.1080/01449290500330331](https://doi.org/10.1080/01449290500330331).
- [Jer04] Patrick Jermann. „Computer Support for Interaction Regulation in Collaborative Problem-Solving“. Diss. 2004, S. 601–602. URL: [citeseer.ist.psu.edu/509609.html](http://citeseer.ist.psu.edu/509609.html).

- 
- [KA07] Kenneth R. Koedinger und Vincent Aleven. „Exploring the assistance dilemma in experiments with cognitive tutors“. In: *Educational Psychology Review* 19.3 (2007), S. 239–264. DOI: [10.1007/s10648-007-9049-0](https://doi.org/10.1007/s10648-007-9049-0).
- [Klu97] Rainer H. Kluwe. „Informationsverarbeitung, Wissen und mentale Modelle beim Umgang mit komplexen Systemen“. In: *Störungsmanagement und Diagnosekompetenz: Leistungskritisches Denken und Handeln in komplexen technischen Systemen*. Hrsg. von Karlheinz Sonntag. Zürich: vdf Hochschulverlag, 1997, S. 13–37.
- [KW16] Sebastian Kasselmann und Stefan Willeke. „Interaktive Assistenzsysteme“. In: *Technologie-Kompendium* (2016), S. 1–35. URL: [https://industrie40.it-haus.com/wp-content/uploads/2016/12/IPH\\_2016\\_Assistenz-Systeme.pdf](https://industrie40.it-haus.com/wp-content/uploads/2016/12/IPH_2016_Assistenz-Systeme.pdf).
- [Lad+18] Jan Ladiges, Aljosha Köcher, Peer Clement, Henry Bloch, Thomas Holm, Paul Altmann und Alexander Fay. „Entwurf , Modellierung und Verifikation von Serviceabhängigkeiten in Prozessmodulen“. In: *at - Automatisierungstechnik* 66.5 (2018), S. 418–437. DOI: [10.1515/auto-2017-0076](https://doi.org/10.1515/auto-2017-0076).
- [LG99] Rudolf Lauber und Peter Göhner. *Prozessautomatisierung 1. 3. Auflage*. Berlin Heidelberg New York: Springer-Verlag, 1999. ISBN: 9783642220739.
- [Lud15] Bernd Ludwig. *Planbasierte Mensch-Maschine- Interaktion in multimodalen Assistenzsystemen*. Berlin Heidelberg: Springer Vieweg, 2015. ISBN: 9783662448182. DOI: [10.1007/978-3-662-44819-9](https://doi.org/10.1007/978-3-662-44819-9).
- [Mat] URL: <https://material.io/>.
- [Mei11] Gerrit Meixner. „Modellbasierte entwicklung von benutzungsschnittstellen“. In: *Informatik-Spektrum* 34.4 (2011), S. 400–404. ISSN: 01706012. DOI: [10.1007/s00287-011-0546-7](https://doi.org/10.1007/s00287-011-0546-7).
- [Mil+05] C a Miller, H B Funk, R P Goldman, J Meisner und P Wu. „Implications of Adaptive vs. Adaptable UIs on Decision Making: Why

- 
- 'Automated Adaptiveness' Is Not Always the Right Answer". In: *Proceedings of the 1st International Conference on Augmented Cognition* July (2005), S. 1180–1189. DOI: **10.1.1.148.6963**.
- [MU17] Romy Müller und Leon Urbas. „Cognitive Challenges of Changeability: Multi-Level Flexibility for Operating a Modular Chemical Plant“. In: *Chemie-Ingenieur-Technik* 89.11 (2017), S. 1409–1420. DOI: **10.1002/cite.201700029**.
- [Obs+13] Michael Obst, Thomas Holm, Stephan Bleuel, Ulf Claussnitzer, Lars Evetz, Tobias Jäger, Tobias Nekolla, Stephan Pech, Stefan Schmitz und Leon Urbas. „Automatisierung im Life Cycle modularer Anlagen“. In: *Atp Edition* 1-2.January (2013), S. 24–31.
- [PL15] Kibeom Park und Seok-won Lee. „Model-Based Approach for Engineering Adaptive User Interface Requirements“. In: 558 (2015), S. 18–32. DOI: **10.1007/978-3-662-48634-4**.
- [RNM13] J. Elizabeth Richey und Timothy J. Nokes-Malach. „How much is too much? Learning and motivation effects of adding instructional explanations to worked examples“. In: *Learning and Instruction* 25 (2013), S. 104–124. DOI: **10.1016/j.learninstruc.2012.11.006**.
- [RS16] Jessica Röhner und Astrid Schütz. *Psychologie der Kommunikation*. 2016. ISBN: 978-3-658-10023-0. DOI: **10.1007/978-3-658-10024-7**. URL: <http://link.springer.com/10.1007/978-3-658-10024-7>.
- [RS58] Nikol Rummel und Hans Spada. „Learning to Collaborate: An Instructional Approach to Promoting Collaborative Problem Solving in Computer-Mediated Settings“. In: *The Journal of the Learning Sciences* 12.4 , Part 1 (1958). ISSN: 02729490. DOI: **10.1207/s15327809jls1402**.
- [SC18] Juergen Sauer und Alain Chavaillaz. „How operators make use of wide-choice adaptable automation: observations from a series of experimental studies“. In: *Theoretical Issues in Ergonomics Science* 19.2 (2018), S. 135–155. DOI: **10.1080/1463922X.2017.1297866**.



- 
- [Sch+] L Schegner, M Krauss, J Birk und L Urbas. „Autonomie und Assistenz in der Prozessindustrie“. In: ().
- [Tula] Tulpe. *Assistenz*. Duden online. URL: <https://www.duden.de/node/673565/revisions/1971304/view> (besucht am 03.01.2019).
- [Tulb] Tulpe. *assistieren*. Duden online. URL: <https://www.duden.de/node/750355/revisions/1783324/view> (besucht am 03.01.2019).
- [Urb+12] Leon Urbas, Stephan Bleuel, Tobias Jäger, Stephan Schmitz, Lars Evetz und Tobias Nekolla. „Automatisierung von Prozessmodulen“. In: *Atp Edition* 1-2. February (2012), S. 44–53. ISSN: 1292-8941. DOI: [10.1140/epje/i2017-11542-4](https://doi.org/10.1140/epje/i2017-11542-4).
- [Via+00] Gianni Viano, Andrea Parodi, James Alty, Chris Khalil, Inaki Angulo, Daniele Biglino, Michel Crampes, Christophe Vaudry, Veronique Daurensan und Philippe Lachaud. „Adaptive user interface for process control based on multi-agent approach“. In: *Advanced visual interfaces AVI '00* (2000), S. 201–204. DOI: [10.1145/345513.345316](https://doi.org/10.1145/345513.345316).
- [Wan05] H. Wandke. „Assistance in human-machine interaction: A conceptual framework and a proposal for a taxonomy“. In: *Theoretical Issues in Ergonomics Science* 6.2 (2005), S. 129–155. ISSN: 1464536X. DOI: [10.1109/ETFA.2014.7005150](https://doi.org/10.1109/ETFA.2014.7005150). eprint: [arXiv:1011.1669v3](https://arxiv.org/abs/1011.1669v3).
- [Wei+18] Kirsten Weisner, Marco Knittel, Sascha Wischniewski, Thomas Jaitner, Heiko Enderlein, Peter Kuhlang und Jochen Deuse. „Assistenzsystem zur Individualisierung der Arbeitsgestaltung“. In: 111.2016 (2018), S. 2016–2019.
- [Wei16] R. Weidner. *Technische Unterstützungssysteme, die die Menschen wirklich wollen*. Hamburg, 2016. ISBN: 9783868180909.
- [Züh12] Detlef Zühlke. *Nutzergerechte Entwicklung von Mensch-Maschine-Systemen*. Berlin Heidelberg: Springer-Verlag, 2012. ISBN: 9783642220739.
- [NAM13] NAMUR Arbeitskreis 1.12. „Ne 148“. In: (2013), S. 1–32.

## Selbstständigkeitserklärung

Hiermit versichere ich, Meret Feldkemper, geboren am 28.07.1994 in Dortmund, dass ich die vorliegende Diplomarbeit zum Thema

*Kollaborative Problemlösung in modularen Anlagen mittels  
persönlicher digitaler Assistenz*

ohne unzulässige Hilfe Dritter und ohne Benutzung anderer als der angegebenen Hilfsmittel angefertigt habe; die aus fremden Quellen direkt oder indirekt übernommenen Gedanken sind als solche kenntlich gemacht. Bei der Auswahl und Auswertung des Materials sowie bei der Herstellung des Manuskripts habe ich Unterstützungsleistungen von folgenden Personen erhalten:

*Dipl.-Ing. Sebastian Heinze*

Weitere Personen waren an der geistigen Herstellung der vorliegenden Diplomarbeit nicht beteiligt. Mir ist bekannt, dass die Nichteinhaltung dieser Erklärung zum nachträglichen Entzug des Diplomabschlusses (Masterabschlusses) führen kann.

Dresden, den 02.05.2019

.....  
Unterschrift