Software para control de pensum

Manual Técnico

Contenido

Backend		3
	Cargar Archivos de Entrada	3
	Gestionar cursos	4
	Listar Cursos	4
	Mostrar Curso	4
	Agregar Curso	4
	Editar curso	5
	Eliminar curso	5
	Conteo de créditos	6
	Créditos aprobados	6
	Créditos cursando	6
	Créditos pendientes	6
	Créditos hasta semestre N	7
	Créditos del semestre	7
Frontend		8
	Creación y configuración de Ventanas	8
	Cargar Archivo de Entrada	10
	Gestionar Cursos	10
	Listar cursos	10
	Mostrar curso	10
	Agregar curso	11
	Editar curso	11
	Eliminar curso	11
	Conteo de créditos	12

Backend

En el archivo **Cursos.py** se encuentra el código para cargar el archivo de entrada, gestionar los cursos y el conteo de los créditos.

Cargar Archivos de Entrada

Primero se crea una lista para agregar los cursos que se encuentran en el archivo de entrada. La lista se declara vacía y con el nombre **cursos**.

Se utiliza una función con un parámetro de entrada, este permitirá especificar la ubicación del archivo. La función se declara con el nombre **leer** y con el parámetro **ubicacion**. Para abrir el archivo se utiliza la función propia de Python **upen()**, la cual recibe como primer parámetro la ubicación de archivo y un segundo parámetro para indicar las acciones que se realizaran con el archivo. En este caso se utiliza como segundo atributo "r" para indicar que el archivo solo será de lectura.

Para leer cada línea del archivo se utiliza un **for in**. En cada ciclo se elimina el salto de línea y se utiliza la función propia de Python **split()** para convertir la cadena de texto en una lista conformada por los elementos del curso.

Antes de añadir el curso a la lista se verifica si este se encuentra repetido dentro de la lista de cursos. Se recorre la lista de cursos con un **for in** para comparar cada elemento, si el curso se repite, se elimina el curso de la lista. La función para verificar se declara con el nombre **verificar** y con un parámetro **linea**. A través de este parámetro se hace saber a la función con quien comparar los cursos de la lista.

Después de verificar se añade el curso a la lista de cursos. Al terminar de leer todas las líneas del archivo, este se cierra.

Gestionar cursos

Listar Cursos

Los cursos agregados se encuentran en la lista **cursos**. En la sección de Frontend se explica como mostrar la lista de cursos.

```
cursos=[] #Lista de Cursos
```

Mostrar Curso

Se declara una función con el nombre **buscar** y con un parámetro llamada **codigo**. A través del parámetro se indica el código del curso que se debe buscar en la lista **cursos**. Si el curso existe en la lista **cursos**, la función devuelve el curso en formato de lista. De lo contrario devuelve **None**, indicando que el curso no existe.

Agregar Curso

Se declara una función con el nombre **agregar** y con un parámetro llamado **curso**. A través del parámetro se indica el curso que se desea agregar a la lista **cursos**. El curso debe estar el formato de lista, donde cada posición de la lista es un elemento del curso.

Formato

```
["Código","Nombre","Prerrequisitos","Obligatorio","Semestre","Créditos","Estado"]
```

Haciendo uso de la función **verificar** anteriormente declarada, se verifica si el curso a agregar existe en la lista **cursos**. Si ya existe un curso con el mismo código, se elimina y se agregar el nuevo curso que se proporciono por el parámetro de la función en el formato indicado.

```
#Agregar Curso

def agregar(curso):
    verificar(curso)  #Verifica si el curso existe
    cursos.append(curso)
```

Editar curso

Se utilizan las funciones **buscar** y **agregar** anteriormente declaradas. Su implementación se explica en la sección de Frontend.

Eliminar curso

Se declara una función con el nombre **eliminar** y con un parámetro llamado **codigo**. Con el método **remove** propio de una lista de Python, se elimina el curso que se indica en su argumento. Para indicar el curso que se desea eliminar se utilizara la función **buscar** anteriormente declarada, ya que retorna un curso con el código que se ingresa como parámetro. Todo el proceso esta dentro de un **try except** debido a que, si el curso que se desea eliminar de la lista de cursos no existe, el método **remove** genera un error de tipo **ValueError**.

Conteo de créditos

Créditos aprobados

Se declara una función con el nombre **aprobados** y una variable llamada **creditos** inicializada en cero que contendrá la suma de los créditos totales. Con un **for in** se recorre la lista **cursos** y por cada ciclo se compara la posición 6 del curso, ya que esta describe el Estado del curso. Si el Estado del curso es 0 (equivale a aprobado), entonces los créditos del curso se suman a la variable **creditos**. Al terminar de recorrer la lista **cursos**, la función retornar la suma de créditos totales. Si la lista cursos se encuentra vacia, la función solamente retorna la variable **creditos** que se encuentra inicializada en cero.

Créditos cursando

Se declara la función con el nombre **cursando**. La función utiliza la misma estructura que la función **aprobados** anteriormente declarada. El único cambio es que los créditos del curso se sumaran si el Estado es 1 (equivale a cursando).

Créditos pendientes

Se declara la función con el nombre **pendientes**. La función utiliza la misma estructura que la función **aprobados** anteriormente declarada. El único cambio es que ahora los créditos se sumaran si el Estado del curso sea -1 (equivale a pendientes) y también que la posición 3 del curso que describe si el curso es obligatorio sea 1(equivale a obligatorio).

Créditos hasta semestre N

Se declara la función con el nombre hasta_N con el parámetro llamado N. El parámetro N indica el numero de semestre hasta donde se sumarán los créditos de los cursos. Para que los créditos se sumen, la posición 3 del curso tendrá que ser 1 (indica que es obligatorio) y la posición 4 (indica el semestre del curso) tendrá que ser menor o igual a N.

Créditos del semestre

Se declara la función con el nombre **semestre** y el parámetro llamado **N**. El parámetro **N** indica el numero de semestre a los que los cursos tienen que pertenecer para sumar los créditos. También se declaran 3 variables llamadas **aprobadas**, **asignados** y **pendientes** inicializadas en cero. Se recorre la lista **cursos** y por cada ciclo se verifica que el curso pertenezca al semestre indicado y se utiliza un **case** para comprobar el Estado del curso y sumar los créditos a la variable correspondiente al Estado.

```
#Creditos del Semestre
def semestre(N):
   aprobados=0
   asignados=0
   pendientes=0
   if len(cursos)==0:
                                              #Verifica si la lista esta vacía
       return [0,0,0]
   for curso in cursos:
                                              #Recorre la lista cursos
       if int(curso[4])!=N:
                                              #Verifica que el curso pertenezca al semestre
                                              #Verifica eel Estado del curso
       match int(curso[6]):
           case 0:
               aprobados+=int(curso[5])
           case 1:
                                              #Suma los créditos si esta cursando
               asignados+=int(curso[5])
           case -1 :
                                              #Suma los créditos si esta pendiente
               pendientes+=int(curso[5])
                                              #Retorna la suma total en una lista.
   return [aprobados,asignados,pendientes]
```

Frontend

Para crear las ventanas con las que el usuario interactuara se utiliza la librería **tkinter**. Todas las configuraciones de las ventanas se encuentran en el archivo **interfaz.py**.

Para poder utilizar las funciones y la lista de cursos creadas anteriormente, se importarán al archivo **interfaz.py** de la siguiente forma:

```
from Cursos import *
```

Creación y configuración de Ventanas

Las diferentes ventanas que se utilizan en la aplicación serán declaradas en funciones dentro de una sola clase llamada **interfaz**. Cada función representa una ventana de la aplicación y en cada una se configura su Widget.

En el constructor de la clase **interfaz** se instanciará la ventana y Widgets de la ventana principal denominada **menu**. **Tk()** es propio de la librería **tkinter**.

```
class interfaz():
    def __init__(self):
        #conf Ventana
    self.menu = Tk()
```

Después se instancia un **Frame** con el nombre **marco**, en este **Frame** es donde se colocarán todos los Widgets. Los Widgets que se utilizan para la configuración de todas las ventas son **Button**, **Label** y **TreeView**.

```
class interfaz():
   def __init__(self):
       self.menu = Tk()
       self.menu.resizable(False,False)
       self.menu.title("Menu")
self.menu.geometry("500x500+"+str((self.menu.winfo_screenwidth()-500)//2)+"+"+str((self.menu.winfo_screenheight()-500)//2))
       self.menu.attributes("-topmost",True)
       self.marco=Frame(self.menu,borderwidth=10,relief="sunken")
       self.marco.place(x=20,y=20,width=460,height=460)
       self.info.place(x=95,y=20,width=250,height=100)
       self.bcargar=Button(self.marco,text="Cargar Archivo",command=self.ir_carga_archivo)
       self.bcargar.place(x=170,y=150,width=100,height=25)
       self.bgestionar=Button(self.marco,text="Gestionar Cursos",command=self.ir_gestion_cursos)
       self.bgestionar.place(x=170,y=195,width=100,height=25)
       self.conteo=Button(self.marco,text="Conteo de Creditos",command=self.ir_conteo_creditos)
       self.conteo.place(x=160,y=240,width=120,height=25)
       self.salir=Button(self.marco,text="Salir",command=self.menu.destroy)
       self.salir.place(x=170,y=285,width=100,height=25)
       self.menu.mainloop()
```

Para cada ventana que se utiliza en la aplicación, se crea una función y en ella se utiliza la misma estructura que en el constructor de la clase **interfaz**. El siguiente Código es la configuración de todos los Widgets para la ventana Agregar Curso.

```
def agregar_curso(self):
   self.agregar = Tk()
   self.agregar.resizable(False,False)
   self.agregar.title("Agregar Curso")
self.agregar.geometry("500x500+"+str((self.agregar.winfo_screenwidth()-500)//2)+"+"+str((self.agregar.winfo_screenheight()-500)//2))
   self.agregar.attributes("-topmost",True)
   self.marco6=Frame(self.agregar,border=10, relief="sunken")
   self.marco6.place(x=20,y=20,width=460,height=460)
   self.lcodigo=Label(self.marco6,text="Codigo")
   self.lcodigo.place(x=55,y=30,width=100,height=30)
   self.Ecodigo=Entry(self.marco6)
   self.Ecodigo.place(x=185,y=30,width=200,height=30)
   self.lnombre=Label(self.marco6,text=
   self.lnombre.place(x=55,y=80,width=100,height=30)
   self.Enombre=Entry(self.marco6)
   self.Enombre.place(x=185,y=80,width=200,height=30)
   self.lprerequisito=Label(self.marco6,text="Pre Requisito")
   self.lprerequisito.place(x=55,y=130,width=100,height=30)
   self.Eprerequisito.place(x=185,y=130,width=200,height=30)
   self.lobligatorio=Label(self.marco6,text=
   self.lobligatorio.place(x=55,y=180,width=100,height=30)
   self.Eobligatorio=Entry(self.marco6)
   self.Eobligatorio.place(x=185,y=180,width=200,height=30)
   self.lsemestre=Label(self.marco6,text=
   self.lsemestre.place(x=55,y=230,width=100,height=30)
   self.lcreditos=Label(self.marco6,text="Cr
   self.lcreditos.place(x=55,y=280,width=100,height=30)
   self.Ecreditos.place(x=185,y=280,width=200,height=30)
   self.lestado=Label(self.marco6,text="Est
   self.Eestado=Entry(self.marco6)
   self.Eestado.place(x=185,y=330,width=200,height=30)
   self.bagregar_curso=Button(self.marco6,text="Agregar
                                                        r",command=self.insertar_curso)
   self.bagregar_curso.place(x=170,y=380,width=100,height=30)
   self.bregresar_agregar=Button(self.marco6,text="Regresar",command=self.regresar_gestion_agregar)
   self.bregresar_agregar.place(x=0,y=410,width=100,height=30)
   self.agregar.mainloop()
```

Cargar Archivo de Entrada

Se declara una función dentro de la clase **interfaz** llamada **cargar_archivo**. Se utiliza la función **leer** anteriormente declarada y como argumento la ruta del archivo. La función **leer** esta dentro de un **try except** debido a que, si la ruta del archivo no existe generara un error de tipo **FileNotFoundError**.

```
#Proceso para leer y almacenar los cursos del archivo
def cargar_archivo(self,ruta):
    try:
        leer(ruta)
        showinfo(title="Mensaje",message="Archivo Cargado Correctamente")
        self.regresar_menu()
    except FileNotFoundError:
        showerror(title="Error",message="El Archivo NO Existe")
```

La función cargar archivo se llamará en el botón creado en la ventana cargar.

```
self.baceptar=Button(self.marco2,text="Cargar Archivo",command= lambda: self.cargar_archivo(self.truta.get()))
```

Gestionar Cursos

Listar cursos

Dentro de la función donde se crea la ventana para ver la lista de cursos se utiliza un **for in** para recorrer la lista **cursos** anteriormente declarada. Se instancia una tabla con el **Widgets Treeview** para mostrar los cursos. En cada ciclo del **for in** se añade un curso a la tabla.

```
for curso in cursos:
    self.obligatorio-lambda a=str(curso[3]): "Si" if (a=="1") else "No"
    self.estado-lambda a=str(curso[6]): "Aprobado" if (a=="0") else ("Cursando" if (a=="1") else "Pendiente")
    self.perrequisito-lambda a=str(curso[2]): str(curso[2]) if(al="") else "Ninguno"
    self.tabla.insert("",END,text=str(curso[0]),values=(str(curso[1]),self.prerrequisito(),self.obligatorio(),str(curso[4]),str(curso[5]),self.estado()))
```

Mostrar curso

Se utiliza la función **buscar** anteriormente declarada y como argumento el código del curso que se quiere mostrar. La función retornara una lista con todos los elementos del curso para poder insertarlo en una tabla creada utilizando el **Widgets Treeview**.

```
self.curso=buscar(self.codigo.get())
if self.cursol=None:
    self.cursol=None:
    self.cursol=None:
    self.cursol=None:
    self.cursol=None:
    self.cursol=None:
    self.cursol=None:
    self.cursol=None:
    self.cursol=None:
    self.cursol[a]): "Aprobado" if (a=="1") else "No"
    self.cursol[a]): "Aprobado" if (a=="0") else ("Cursando" if (a=="1") else "Pendiente")
    self.prerrequisito=lambda a=str(self.curso[2]): str(self.curso[2]) if(a!="") else "Ninguno"
    self.tabla2.insert("",END,text=str(self.curso[0]),values=(str(self.curso[1]),self.prerrequisito(),self.obligatorio(),str(self.curso[4]),str(self.curso[5]),self.estado()))
else:
    showerror(title="Error",message="Curso No Econtrado")
```

Agregar curso

Se declara una función con el nombre **insertar_curso** que se encarga de recolectar todos los datos proporcionados por el usuario para crear el nuevo curso. Con los datos para el nuevo curso se forma una lista. Se utiliza la función **agregar** anteriormente declara y como argumento se coloca la lista formada con los datos.

```
def insertar_curso(self):
    curso=[self.Ecodigo.get(), self.Enombre.get(), self.Eprerequisito.get(), self.Eobligatorio.get(), self.Esemestre.get(), self.Ecreditos.get(), self.Eestado.get()]
    if curso[e]=="":
        showwarning(title="Advertencia", message="Ingrese Un Codigo Como Minimo")
        return None
    agregar(curso)
```

Esta función se manda llamar en el botón creado en la función para la ventana de Agregar Curso.

```
self.bagregar_curso=Button(self.marco6,text="Agregar",command=self.insertar_curso)
```

Editar curso

Se declara una función con el nombre editar_elcurso. Se utiliza las funciones buscar y agregar anteriormente declaradas. Con la función buscar se verifica que el código del curso que se quiere editar exista. Si el curso existe la función buscar retornara un curso en formato de lista. Después se utiliza la función agregar para eliminar el curso existente y agregar el nuevo curso. A la función agregar se le indica como argumento la lista del curso retornada por la función buscar.

```
#Buscar el curso y lo edita

def editar_elcurso(self):
    codigo=self.Ecodigo.get()
    if codigo!="":
        curso=buscar(codigo)
        if curso!=buscar(codigo)
        if curso=codigo,self.Enombre.get(),self.Eprerequisito.get(),self.Eobligatorio.get(),self.Esemestre.get(),self.Ecreditos.get(),self.Eestado.get()]
        agregar(curso)
```

Eliminar curso

Se declara una función con el nombre **eliminar_elcurso**. Se utiliza función **eliminar** anteriormente declarada y se le indica como argumento el código proporcionado por el usuario.

```
#Elimina el curso con el codigo ingresado

def eliminar_elcurso(self):
    codigo=self.Ecodigo.get()
    if codigo!="":
        if eliminar(codigo):
            self.Ecodigo.delete(0,END)
            showinfo(title="Mensaje",message="Curso Eliminado con Exito")
        else:
            showerror(title="Error",message="El Curso no Existe")
        else:
            showwarning(title="Advertencia",message="Ingrese un Codigo")
```

Conteo de créditos

Se utilizan las funciones **aprobados**, **cursando** y **pendientes** anteriormente declaradas. Estas funciones se mandan a llamar en el **Label** correspondiente en el atributo texto declaradas en la función para crear la ventana Conteo de créditos.

```
self.lcantaprobados=Label(marco,text=str(aprobados()))
self.lcantcursando=Label(marco,text=str(cursando()))
self.lcantpendientes=Label(marco,text=str(pendientes()))
```

Se declara una función con el nombre contar_hastaN para recibir el numero de semestre proporcionado por el usuario e indicarlo como argumento en la función hasta_N anteriormente declarada.

```
def contar_hastN(self):
    try:
        N=int(self.Esemestre.get())
        if N<1:
            int("")
        except ValueError:
        self.lcanthastaN.config(text="---")
        showerror(title="Error", message="Semestre Invalido")
        return None
    creditos=str(hasta_N(N))
    self.lcanthastaN.config(text=creditos)
    showinfo(title="Mensaje", message="Creditos Contados con Exito")</pre>
```

Se declara una función mas con el nombre **contar_N** para recibir el numero de semestre proporcionado por el usuario e indicarlo como argumento en la función **semestre** anteriormente declarada.