UNIVERSIDAD EAN

FACULTAD DE INGENIERÍA

INGENIERÍA DE SISTEMAS

GUIA 2

DESARROLLO DE SOFTWARE

AUTORES

RICARDO ALDANA RAMIREZ

DOCENTE

LUIS ARMANDO COBO CAMPO

BOGOTÁ, D.C., 22 DE AGOSTO DE 2021

**DESARROLLO GUÍA 2**

**Cuestionario en línea N° 2**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**MAPAS MENTALES**

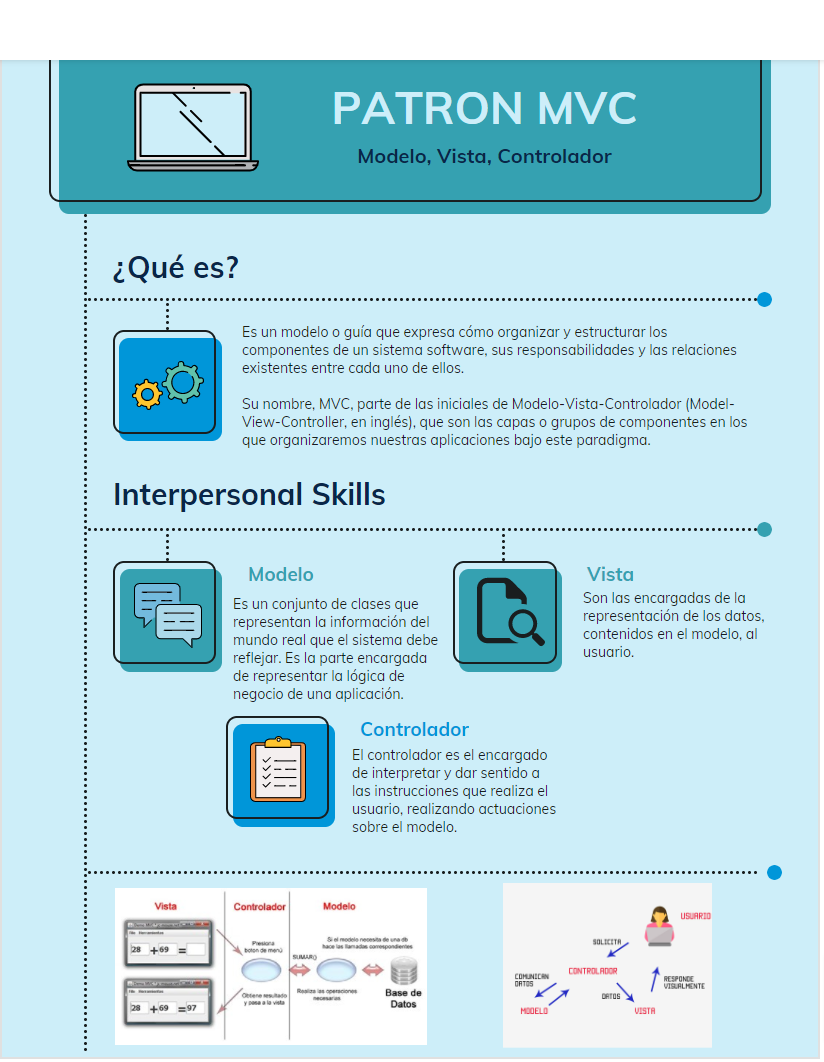




Imagen 1. Patrones de diseño



Fuente: https://profile.es/blog/patrones-de-diseno-de-software/