

# Manual de usuario:

Bienvenido al manual de usuario, vamos a aprender a jugar al laberinto

```
*****Bienvenido al juego del laberinto*****
Por favor elige las opciones
1. jugar
2. Crear mapa
3. Reportes
4. Visualizar mapa
5. Salir
*****
```

Tienes 5 opciones diferentes

## 1. Jugar

En este mapa vas a poder jugar a los laberintos que hayas creado, recuerda que siempre hay uno por default.

```
Default
Oro recogido: 0 Oro necesario para salir:2
#0#####00#####00#0###
#0#000#0#0000000000000#0#000S
#600#0#00#0#####0##0000#0###
#0##0#0#00#0000#000#0###0#0#
#0#000#00#0###0##0#0J00#000#
#0##0####0#0000#0#0##0#0#0#
#0#0000000000#00#0#00000#0#00#
#0#####0#0##0#0####000##
#000000#0000#00G000000G000#00#
#####G#####
Elige tu proximo movimiento:
1.Mover N (Te mueves hacia arriba)
2.Mover S (Te mueves una casilla hacia abajo)
3.Mover E (Te mueves hacia la derecha)
4.Mover O (Te mueves hacia la izquierda)
5. Recoger G (Recoges el oro)
6.Salir (Recuerda que para poder salir necesitas haber recogido el oro necesario)
PROCURA QUE TU COMANDO SEA VALIDO!!!
```

Tienes 5 comandos diferentes que te mueven en diferentes direcciones como en un plano cartesiano (NSEO), donde N es arriba, S es abajo, E es derecha y O es izquierda

Tambien cuentas con el commando "Recoger G" con el que puedes recoger oro siempre y cuando estes en la casilla seleccionada.

Existe el commando "Salir" que usas cuando tienes el oro requerido y estas en la salida.

## 2. Crear mapa

En esta opcion puedes crear el mapa a tu seleccion, ingresando los valores que te piden

```
Bienvenido a la creacion de mapas
Recuerda que solo puedes crear 5 mapas
Recuerda que los mapas se van agregando segun los vayas creando
Por el momento los mapas que tienes son:
0. Nombre: Default Oro requerido para salir: 2 Dimensiones: [10][30]
Ingresa el nombre del nuevo laberinto
Rudy
Ingresa el oro requerido
2
Ingresa las filas del laberinto (Alto)(Maximo 30x30):
5
Ingresa las columnas del laberinto (Largo)(Maximo 30x30):
5
```

```
Línea 3
Ingresa la línea completa, recuerda que el máximo de caracteres es: 5
###0#
Recuerda que el mapa se llena línea por línea para hacer el proceso más sencillo
0 --- Representa una casilla vacía, en la que te puedes mover sin ningún problema
S --- Representa la salida del laberinto
G --- Representa una casilla con oro, Recuerda que debes tener más casillas con oro que las casillas con oro requeridas para cruzar el mapa
# --- Representa la pared, por lo cual no puedes ubicarte en esta casilla
Línea 4
Ingresa la línea completa, recuerda que el máximo de caracteres es: 5
###0#
```

Recuerda que para hacer la creación de mapas más fácil, puedes ingresar las filas completas (sin embargo debes respetar el orden que seleccionaste al principio)

```
Laberinto No.1 Creado con Exito
Presiona enter para continuar
```

Si respetas los parámetros entonces crearas el laberinto con éxito