

Mensch ärgere Dich nicht

Aufgabe

Erstellen Sie ein Programm, welches das Spiel "Mensch ärgere Dich nicht" simuliert. Hierbei können maximal vier menschliche Spieler teilnehmen. Nehmen weniger als vier Spieler teil sollen die restlichen vom Computer simuliert werden. Der Computer sollte ein möglichst sinnvolles Verhalten zeigen.

Sehen Sie einen Testmodus vor, bei dem alle Features überprüft werden können, insbesondere:

Vorgabe von Würfelgergebnissen, Setzen von Steinen usw.

Mögliche optionale Aufgaben

- Verbesserungen der Spieloberfläche:
Hierzu sind denkbar: Siegesfanfare und/oder Video, 3D-Spielbrett, Würfelgeräusche usw.
- Verfeinerung der Strategie:
Es sollte der Versuch unternommen werden, die Gewinnstrategie des Computer zu verbessern. Hierzu gehören z.B.: Wann werden Steine eingesetzt (bei einer 6) oder eventuell Steine gezogen. Soll ein Gegner geschlagen werden oder besser ein anderer Stein gezogen werden. Aufräumen im Zielbereich (Haus) bei kleinen Würfeln etc:
- Client-Server-Anwendung (nur für Spezialisten):
Jeder Spieler sitzt an einem eigenen Rechner (Client). Die Verwaltung der Spieldaten wird vom Server übernommen. Jeder Spieler muss zu jedem Zeitpunkt einen vollständigen Überblick über den Spielstand haben. Hierfür ist der Aufbau einer WLAN-Verbindung notwendig.