

# RALISATA RELAHY

DEVELOPPEUR LOGICIEL JUNIOR



## CONTACT

- 📞 +261 32 41 525 82
- ✉ nekenaralisata@gmail.com
- 📍 II 426 Ambohitrakely
- 🌐 <https://portofolio-relahy.vercel.app/>
- 💻 <https://github.com/RalisataRelahy>

## SKILLS

- Curieux et autodidacte
- Logique et méthodique
- Ambitieux
- Travail en équipe
- Autonomie et persévérance
- Proactive
- Flexible

## LANGUES

- Malagasy – Maternelle
- Français – Ecrit/Orale aisé
- Anglais – Ecrit/Orale intermédiaire

## TECHNOLOGIES

- HTML/CSS – intermédiaire
- Javascript – amateur
- Python – intermédiaire
- C# – débutant
- C – intermédiaire
- JAVA – amateur

## FRAMEWORK

- Vue.Js – intermédiaire
- React.Js – débutant
- DJANGO/REST – débutant
- Flutter – avancé



## PROFILE

Étudiant L2 en informatique de gestion et génie logiciel, passionné par le développement et animé par une réelle envie d'apprendre, je cherche à transformer mes connaissances techniques en solutions concrètes, innovantes et utiles. Curieux, persévérant et autonome, j'aime relever des défis, explorer de nouvelles technologies et contribuer à des projets qui allient performance, créativité et impact réel.



## EXPERIENCE

### E-Gouvernance(Vue,Django,REST)

2025-EN COURS

Développeur web: PROJET PERSONNEL

- Conception et développement du front-end (interfaces utilisateur) et du back-end (gestion des données) ;
- Utilisation de Django(REST) et Vue.js pour créer une application fluide, réactive et sécurisée ;
- Développement de modules interactifs pour la consultation et le suivi des demandes administratives ;

### Mi'Quizz-App(Flutter): Projet L2

2024- 2025

Chef de projet et concepteur de données

- Un projet éducatif visant à aider les élèves à se préparer au baccalauréat à travers des quiz interactifs.
- Le développement du système de quiz dynamique (questions, niveaux, séries, score, timer, correction, statistiques) ;

### CAST AWAY(C#/Aseprite): Projet L1

2023-2024

Concepteur pixelArt 2D

- La création des personnages, décors, objets et éléments interactifs ;
- La conception des icônes, interfaces et textures selon la direction artistique définie ;
- La collaboration avec les membres du groupe pour l'intégration des assets et les ajustements visuels ;



## EDUCATION

- Institut Supérieur de polytechnique de M/car—L2 2024-2025  
Informatique de Gestion et de Génie Logiciel

- Institut Supérieur de polytechnique de M/car—L1 2023-2024  
Informatique de Gestion et de Génie Logiciel

- LP Sainte- Jeanne- D'Arc — BACCALAUREAT 2023-2024  
Série C

Vous trouverez sur mon dépôt GitHub l'ensemble de mes projets, certains étant encore en cours de développement.