

RALISATA RELAHY

DEVELOPPEUR LOGICIEL JUNIOR



CONTACT

- 📞 +261 32 41 525 82
- ✉ nekenaralisata@gmail.com
- 📍 II 426 Ambohitrakely
- 🌐 Portfolio :<https://portofolio-relahy.vercel.app/>
- GitHub:<https://github.com/RalisataRelahy>



COMPÉTENCES PERSONNELLES

- Curieux et autodidacte
- Logique et méthodique
- Ambitieux
- Travail en équipe
- Autonomie et persévérance
- Proactive
- Flexible

LANGUAGES

- HTML/CSS – intermédiaire
- Javascript – amateur
- Python – intermédiaire
- C# – débutant
- C – intermédiaire
- JAVA – amateur

OUTILS

- Git
- Adobe Illustrator/Photoshop
- VSCode
- Android Studio

FRAMEWORK

- Vue.Js – intermédiaire
- React.Js – débutant
- DJANGO/REST – débutant
- Flutter – avancé

LANGUES

- Malagasy – Maternelle
- Français – Ecrit/Orale aisé
- Anglais – Ecrit/Orale intermédiaire

PROFILE

Étudiant en L2 Informatique de Gestion et Génie Logiciel, passionné par le développement et motivé par l'envie constante d'apprendre. Je transforme mes connaissances en solutions concrètes et utiles. Curieux, persévérand et autonome, j'aime relever des défis, explorer de nouvelles technologies et contribuer à des projets où se rencontrent performance, créativité et impact.

EXPERIENCE

E-Gouvernance(Vue,Django,REST)

2025-EN COURS

Développeur web: PROJET PERSONNEL

- Conception et développement du front-end (interfaces utilisateur) et du back-end (gestion des données) ;
- Utilisation de Django(REST) et Vue.js pour créer une application fluide, réactive et sécurisée ;
- Développement de modules interactifs pour la consultation et le suivi des demandes administratives ;

Mi'Quizz-App(Flutter): Projet académique L2

2024- 2025

Chef de projet et concepteur de données

- Un projet éducatif visant à aider les élèves à se préparer au baccalauréat à travers des quiz interactifs.
- Le développement du système de quiz dynamique (questions, niveaux, séries, score, timer, correction, statistiques) ;

CAST AWAY(C#/Aseprite): Projet académique L1

2023-2024

Concepteur pixelArt 2D

- La création des personnages, décors, objets et éléments interactifs ;
- La conception des icônes, interfaces et textures selon la direction artistique définie ;
- La collaboration avec les membres du groupe pour l'intégration des assets et les ajustements visuels ;

EDUCATION

Institut Supérieur de polytechnique de M/car—L2

2024-2025

Informatique de Gestion et de Génie Logiciel

Institut Supérieur de polytechnique de M/car—L1

2023-2024

Informatique de Gestion et de Génie Logiciel

LP Sainte- Jeanne- D'Arc — BACCALAUREAT

2023-2024

Série C