

DISSENY DE SOFTWARE

LABORATORIO 1

Curso 2016/2017

Objetivo General

Al finalizar la sesión de laboratorio, seréis capaces de realizar la abstracción, el análisis, el diseño y la programación de una aplicación pequeña según un problema dado.

Objetivos Específicos

Los objetivos específicos de la sesión son los siguientes:

- Diseñar una aplicación pequeña empleando la orientación a objetos (sin utilizar UML).
- Emplear polimorfismo para el diseño y programación de una aplicación.
- Aplicar la librería de colecciones de Java para el desarrollo de una aplicación.

Descripción

La agencia de canguros KANGUROS dispone de una serie de empleados que pueden hacer de canguros en domicilios particulares. Estos empleados pueden ser mayores o menores de edad. Sólo los mayores de edad pueden trabajar a jornada completa. Los menores de edad requieren de un permiso de un familiar que avale al menor y se debe guardar la información de la persona que avala. En cualquier caso, se guarda el nombre completo, la edad, la dirección y el lugar de residencia (población) y lo que cobra por hora. En el caso de los menores de edad, también almacenamos la persona que avala al menor.

Los clientes que solicitan servicios de canguros a la empresa KANGUROS dejan su DNI y nombre, y por cada servicio de canguro que soliciten, se almacena la fecha y hora del servicio, y la impresión del cliente sobre el servicio.

Realiza, en grupos de dos personas, un programa en Java con NetBeans que cumpla los requisitos de un usuario, quien es empleado de la agencia de canguros llamada KANGUROS S.A., que necesita una aplicación.

El usuario, en una entrevista previa, manifestó lo siguiente:

- Como empleado de la empresa KANGUROS S.A., me gustaría registrar y actualizar la información de contacto de mis **clientes**.
- Como empleado, me gustaría registrar y actualizar los **empleados** que tiene la empresa KANGUROS S.A.
- Como empleado, me gustaría registrar los servicios de canguro que hacen los empleados a los clientes.

Barcelona, Septiembre de 2016