

Nama : Eddy Raymond

Nim : 210601012

Kelas : D

1. Pengertian Artificial Intelligence menurut para ahli

→ menurut Rich dan Knight (1991, p.3)

Kecerdasan buatan merupakan ilmu yang mempelajari bagaimana membuat sebuah komputer dapat mengerjakan sesuatu yang masih lebih baik dikerjakan manusia.

→ menurut Reiston (1988, p.15)

Kecerdasan buatan merupakan solusi berbasis komputer terhadap masalah yang ada yang menggunakan operasi yang mirip dengan proses berpikir menurut manusia.

→ menurut Setiawan (1993, p.1)

Kecerdasan buatan merupakan dapat didefinisikan sebagai cabang ilmu komputer yang mempelajari otomatisasi tingkah laku cerdas.

→ Kesimpulan.

Kecerdasan buatan → **ilmu yang mempelajari komputer (ilmu komputer)**

• Kecerdasan buatan merupakan ilmu yang mempelajari bagaimana komputer yang dimana di tingkat kemampuan mengerjakan sesuatu masih lebih baik dikerjakan oleh manusia, dapat memberi solusi terhadap permasalahan yang ada dengan proses berpikir yang sama / mirip manusia, serta mempelajari otomatisasi tingkah laku cerdas.

2. Perbedaan dari artificial, intelligent, machine learning, deep learning, dan data mining.

→ Artificial Intelligent adalah bidang yang menaungi machine Learning dan juga Deep Learning dan bidang apapun yang berhubungan dengan metode meningkatkan mesin cerdas untuk menyelesaikan permasalahan di kehidupan manusia.

→ Machine Learning adalah sesuatu yang diidentikkan dengan AI. ML merujuk pada sistem AI yang mampu belajar secara mandiri berdasarkan algoritma dan data historis.

→ Deep Learning adalah sistem yang menjadi semakin cerdas dari waktu ke waktu tanpa intervensi manusia, di merupakan turunan ML yang bekerja berdasarkan data dataset skala besar.

→ Data mining adalah mengacu pada proses penjabaran kumpulan data

yang ada untuk mengoptimalkan foto, video, dan animasi yang sebelumnya tidak diketahui ada dalam data.

3. Map aplikasi / sistem yang ada pada handphone AI

→ Google maps telah berhasil memecahkan tantangan untuk membedakan bangunan sekaligus membangun peningkatan sistem kerja AI agar pemakaiannya lebih user-friendly. AI dalam google maps mampu memprediksi lalu lintas sepanjang hari serta rute tercepat yang harus diambil oleh pengguna.

→ Instagram bagian pada explore tab pada instagram telah memanfaatkan sistem AI yang menguntungkan bagi pengguna. AI akan fokus pada tampilan akun yang disebut sehingga membantu meningkatkan user engagement ketimbang sebelumnya.

→ Voice assistants pengenalan suara / voice recognition merupakan contoh paling konkret dari AI. Dan asisten virtual ini juga memiliki kemampuan proses pemrosesan data yang was biasa sehingga bisa membaca email, menjelajah web, dll.

4. Sejarah AI

Kecerdasan buatan bermula pada abad ke-17, ketika Blaise Pascal menemukan mesin penghitung pertama. Ini terus berlanjut hingga Warren McCulloch dan Walter Pitts meletakkan pondasi untuk jaringan saraf pada 1943. Hal itu memicu perkembangan pesat dalam kecerdasan buatan pada 1950-an. Pada 1956, istilah "artificial intelligence" pertama kali muncul, diciptakan oleh John McCarthy, ilmuwan komputer yang juga menemukan bahasa pemrograman Lisp. Pada decade yang sama, Alan Turing memperkenalkan Turing Test alias imitation game, sebuah cara untuk menguji kemampuan mesin apakah mereka dapat melakukan perilaku yang setara, atau tidak bisa dibedakan dari perilaku manusia. Melompat ke tahun 1990-an, kecerdasan buatan semakin populer karena sudah diintegrasikan ke dalam ilmu komputer dan psikologi. Pada tahun 1997, komputer permainan catur Deep Blue berhasil mengalahkan juara catur dunia saat itu, Gary Kasparov asal Rusia. Namun pada saat ini, Tesla dan perusahaan lainnya semakin lain berusaha membuat kendaraan yang bisa jalan sendiri tanpa campur tangan manusia.

→ Dari sejarah diatas dapat diambil kesimpulan bahwa AI tersebut menjadi 4 bagian yakni dimulai dari perkembangan teori,