

Nas perguntas que seguem podem ser apresentados exemplos com utilização da classe Student.

```
class Student {  
    [Comparison(2)] int nr;           // int é IComparable  
    string name;                     // string é IComparable  
    [Comparison(1)] string nationality; // string é IComparable  
    ... //Uma propriedade para cada campo: Nr, Name, Nationality  
}
```

6. [2] Dada a definição da interface `IComparer<T>`, implemente o método **estático** `Comparing`, que retorna uma nova instância de `IComparer<T>` cujo método `Compare` compara dois objectos e retorna um valor indicando quando um é menor, igual ou maior que o outro. (Recorra a API de `System.Reflection`).

<pre>interface IComparer&lt;T&gt; { int Compare(T x, T y); }</pre>	<pre>static IComparer&lt;T&gt; Comparing&lt;T&gt;() { ... }</pre>
--	---

Use como critério de comparação os valores dos **campos** de `T` que estejam anotados com o *custom attribute* `ComparisonAttribute` e que sejam do tipo `IComparable` (interface `IComparable{int CompareTo(object obj)}`).

```
Student s1 = new Student(12000, "Ana", "pt");  
Student s2 = new Student(14000, "Ana", "pt");  
Student s3 = new Student(11000, "Ana", "en");  
IComparer<Student> cmp = Comparing<Student>(); // Usa como critérios: 1º nationality e 2º nr  
int res1 = cmp.Compare(s1, s2); // res < 0 porque têm a mesma nationality e 12000 é menor que 14000  
int res1 = cmp.Compare(s2, s3); // res > 0 porque "pt" é maior que "en"
```