

Dela upp den abstrakta klassen Car till Car och Truck som båda är subklasser till en ny abstrakt klass Vehicle. Så mycket som möjligt av koden flyttas upp till Vehicle. Detta för att lättare kunna expandera med fler fordon i framtiden och för att skilja lastbilar från vanliga bilar. (OCP)

Lägga till klassen VehicleFactory som fungerar som konstruktör till våra Vehicles och på så sätt minskar antalet beroenden direkt till bilarnas klasser. Detta gör koden svårare att modifiera. (OCP)

Dekomponera klassen CarController till Application och CarController. Application för att hålla mainmetoden samt timer/timerListener, samt referens till CarController. CarController ska endast hålla kod för metoderna som körs vid input av användaren. (SoC, högre modularitet, MVC)

Förflytta metoder för ActionListeners från CarView till CarController. Ändra så att CarController håller referens till CarView och inte vice versa.

Ta bort listan med Cars i DrawPanel för att minska beroenden.