

**Encapsulation** : L'encapsulation est un mécanisme consistant à rassembler les données et les méthodes au sein d'une structure en cachant l'implémentation de l'objet. L'encapsulation permet de définir des niveaux de visibilité des éléments de la classe

**Composition & Agrégation** : Il s'agit de relation contenu-contenant. La composition est forte et l'agrégation est faible.

**Héritage** : C'est un principe propre à la programmation orientée objet, permettant de créer une nouvelle classe à partir d'une classe existante

**Polymorphisme** : La notion de polymorphisme est très liée à celle d'héritage. Grâce à la redéfinition, il est possible de redéfinir une méthode dans des classes héritant d'une classe de base. Par ce mécanisme, une classe qui hérite des méthodes d'une classe de base peut modifier le comportement de certaines d'entre elles pour les adapter à ses propres besoins.