

Etudiant en Alternance : Développeur Unity / C#



Je suis un garçon de 18 ans, né le 24/03/2005 à Strasbourg, bilingue anglais/français ayant vécu en Chine et aux états-unis, autodidacte en programmation depuis mes 10 ans, et je vais suivre à partir de septembre le cursus d'une licence en alternance qui prévoit 3 mois de cours sur Unity et C# (je me tiens à votre disposition pour vous en fournir la documentation).

J'ai l'envie de participer au sein d'une équipe à la conception d'un projet ou produit informatique commun.

Je possède déjà une certaine expérience, ayant créé plusieurs jeux : sur Unity, GameMaker 2, Scratch, ou P5.js (ainsi que des éditeurs simples comme Mario Maker ou Hopscotch).

Voici un lien vers une page contenant les URL de **tous mes différents jeux** : <https://ralph1st.github.io/>

ainsi que mon compte LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/raphaël-périnet-109743266/>

PARCOURS SCOLAIRE

Mai 2020 – aujourd'hui Marseille, France	Lycée Périer – Spécialités : Numériques et Sciences Informatiques, Mathématiques - Options : Mathématiques Expertes
Sep 2020 – Mai 2020 Saintes, France	Lycée Bellevue (suivi de l'option Maths-Euro pendant cette année uniquement)
Sep 2016 – Juin 2020 L'Isle-Adam, France	Collège Notre Dame, option Cambridge (Dont j'ai été diplômé, au niveau B2, en plus de mon Brevet)
Sep 2015 – Juin 2016 Presles, France	CM2 École bilingue Montessori de Presles
Sep 2012 – Juin 2015 Shanghai, Chine	École Élémentaire du Lycée Français de Shanghai Campus de Pudong Filière bilingue Français / Anglais (US)
Sep 2010 – Juin 2012 Greenville, South Carolina, USA	Ecole Française Bilingue de Caroline du Sud, maternelle et CP

PROGRAMMATION

- ◆ Portfolio de Jeux / Projets informatiques :
<https://ralph1st.github.io/>
- ◆ Conception de jeux en commun
(avec peu de membres cependant) :
(<https://gamejolt.com/games/eggmancolors/772445> ; <https://scratch.mit.edu/projects/315263219> ;
<https://gx.games/games/gepjm/the-legend-of-zelda-of-light-and-dark/tracks/90c81cec-b4ee-4ddb-94d6-a252e1c6961d/>)



Logiciels/Langages maîtrisés :

GameMaker 2, Python, SQL,
Scratch, Hopscotch,
Hue animation

Logiciels/Langages utilisés régulièrement :

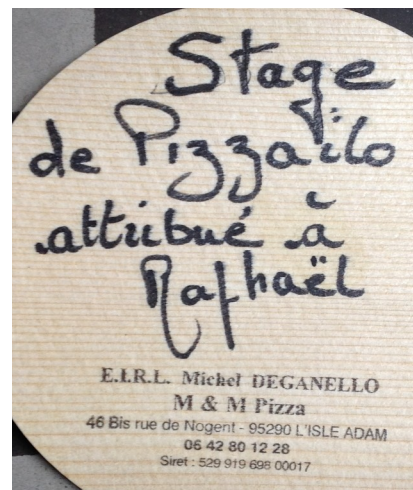
Unity, C#,
HTML(5), CSS,
P5.js, Microsoft Excel

Raphaël Périnet

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE



- J'ai déjà travaillé quelques jours dans un Camion Pizza, concevant la commande de différents clients
(ce qui en ferait théoriquement un "stage non rémunéré": il n'y a eu aucune forme de déclaration ni rémunération, mais j'ai eu droit à des pizzas gratuites) (L'Isle Adam)
- J'ai effectué un premier stage à Idemia, une entreprise de cybersécurité (Osny)
- J'ai effectué un deuxième stage à Sartorius, une entreprise qui produit de l'équipement biomédical (Aubagne)



ENGAGEMENT LYCEEN

Je suis membre du Conseil de Vie Lycéenne, et représentant des élèves aux Conseil d'Administration.
En tant qu'éco-délégué, j'ai participé à une action de nettoyage bénévole des calanques de Marseille.

Ci joint, un lien qui vous redirigera sur le post linkedin de notre sortie écologique :
<https://www.linkedin.com/feed/update/urn:li:activity:6940683619334037504/>

J'ai aussi créé un serveur discord de tutorat pour mon lycée (<https://discord.gg/XwsnVy5F2A>)



UN PROJET COMMUN : LE PROJET RETRO

Le projet Retro est un jeu produit en commun par une petite équipe de lycéens, que j'ai codé en GameMaker 2 (je transitionne actuellement vers Unity) :

<https://gx.games/games/jgepjm/the-legend-of-zelda-of-light-and-dark/tracks/90c81cec-b4ee-4ddb-94d6-a252e1c6961d/>

Pour mieux nous organiser, j'ai créé un serveur discord (<https://discord.gg/A8sFpeeZzu>) qui est dédié à la fois :

- ◆ à la conception de ce jeu par notre équipe composée de lycéens
- ◆ au beta-testing du jeu



CENTRES D'INTÉRÊT ET ACTIVITES EXTRASCOLAIRES

- ◆ Sports : Pratique régulière de l'escrime (toutes armes confondues : sabre, fleuret, épée et même sabre laser) depuis mes 11 ans.
- ◆ Retro Gaming et Histoire des jeux vidéos – je fais de l'émulation légale (sur des Nintendo 3DS, DSi hackées)
- ◆ Lecture en Anglais ou Français, surtout de Science-Fiction (Asimov, Orwell, Huxley) et Fantasy (Tolkien, Lewis) mais aussi des classiques (Fitzgerald, Brontë, Poe...)
- ◆ Voyages : J'ai vécu en Chine et aux états-unis.
Récemment, j'ai visité l'Irlande et la Grèce, et auparavant des pays d'Asie, l'Australie et la Nouvelle-Zélande.