

*Raphaël
Périnet*

CONTACT



06 72 39 97 16



raphael.perinet@hotmail.com



<https://ralph1st.github.io/>



13008 Marseille

LANGUES PARLÉES COURAMMENT

- Anglais
- Français



LANGAGES / NOTIONS DE PROGRAMMATION

Langages maîtrisés :

- SQLite
- HTML 5
- CSS 3
- Python 3

Langages utilisés :

- Javascript
- GML
- C#
- Unity

BACHELIER CHERCHANT UN EMPLOI SAISONNIER

PROFIL

Je suis un étudiant de 18 ans, né à Strasbourg, bilingue anglais/français ayant vécu en Chine et aux États-Unis.

Je cherche à travailler cet été, étant disponible tout le mois de juillet, pendant les deux premières semaines d'août, à temps plein ou partiel, pour financer mes futures études.

(compte LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/raphaël-périnet-109743266/>)

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Octobre 2017 - Novembre 2017 (L'Isle Adam) :
Stage de Pizzaiolo à M&M Pizza

02 au 06 décembre 2019 (Osny) :
Stage à Idemia (entreprise de cybersécurité)

vacances de février 2020 (Aubagne) :
Stage à Sartorius (entreprise de biomédical)

ÉDUCATION

Bachelier (Voie Générale)

- Je viens de finir ma Terminale au Lycée Périer, avec les spécialités NSI (Numérique et Sciences Informatiques) et Mathématiques, ainsi que l'option "Maths Expertes". Dans le cadre de la spécialité NSI, j'ai effectué divers travaux de groupe, que vous pouvez retrouver : https://ralph1st.github.io/NSI_Coding_Projects.html
- Je suis éco-délégué, membre du Conseil de Vie Lycéenne et représentant des élèves aux Conseil d'Administration. En tant qu'éco-délégué, j'ai participé à plusieurs action collectives de nettoyage bénévole, dont un nettoyage des calanques de Marseille : <https://www.linkedin.com/feed/update/urn:li:activity:6940683619334037504/>

ACTIVITÉS PERSONNELLES

- J'ai réparé/modifié les Nintendo 3DS de plusieurs amis (ce que Nintendo ne fait plus, faute de pièces),
- Je code actuellement un jeu vidéo en équipe (https://ralph1st.github.io/Games_Ive_Made.html#ProjetRetro), donc je programme avec d'autres développeurs, je coordonne les différents membres de l'équipe pour intégrer leurs éléments dans le jeu (musique, art...) et décide avec eux de la direction du jeu,
- Je lis des livres en Anglais ou Français, surtout de science-fiction et fantasy mais aussi des classiques