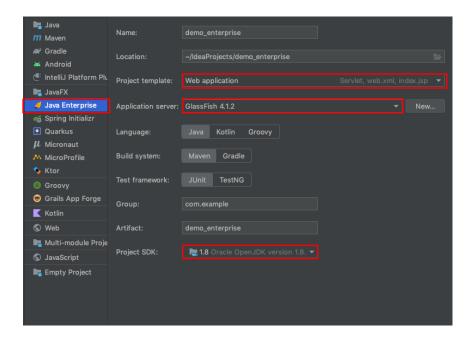
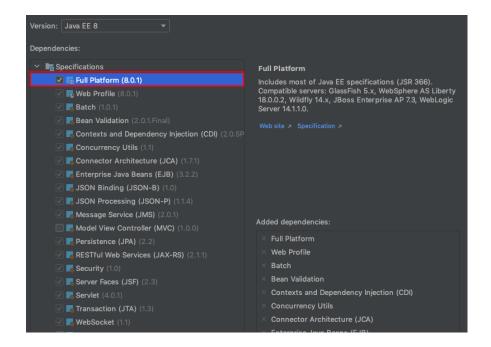
Ralph Daccache 190461

Devoir: appel d'EJB via un servlet sur intellij avec glassfish 4.1.2

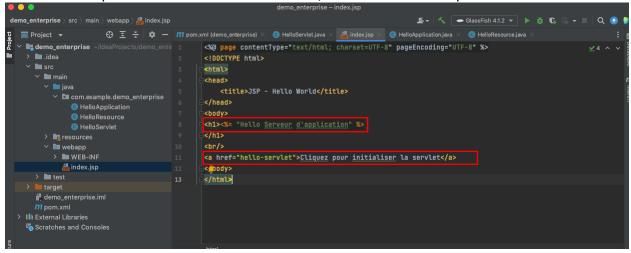


Tout d'abord on veut créer une javaEE application. Pour cela :

- On crée un nouveau programme java enterprise
- On choisit le template web application
- On choisit glassfish 4.1.2 comme serveur d'application
- On s'assure que le project SDK est à la version 1.8
- On clique next



On choisit les spécifications du bean nécessaires, dans notre cas : full platform



C'est le code html de la page d'accueil

On y retrouve entre autre le titre qui sera afficher sur la page ainsi que la référence vers la servlet avec le texte qui sera afficher

```
demo_enterprise - HelloApplication.java
                                                                                                                 # √ GlassFish 4.1.2 ▼ ▶ # 🕠 🕒 ▼ 🔲 Q 🕣 👂
demo_enterprise ⟩ src ⟩ main ⟩ java ⟩ com ⟩ example ⟩ demo_enterprise ⟩ ⊚ HelloApplication
  ✓ ■ demo_enterprise ~/IdeaProjects/demo_ente 1
                                                    package com.example.demo enterprise:
    > 🖿 .idea
    ∨ lsrc

✓ Imain

         V 🖿 iava
          ⇒ lava

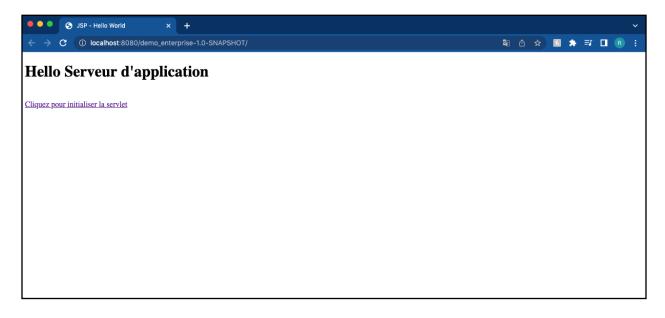
⇒ com.example.demo_enterprise

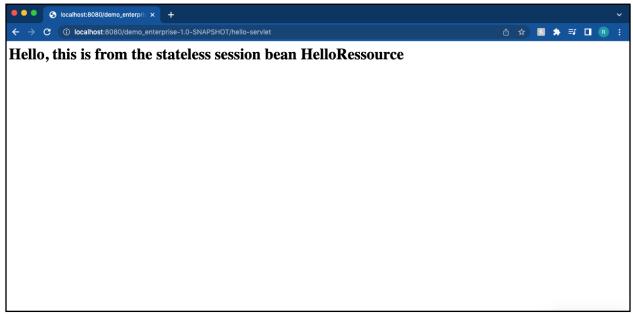
⇒ HelloApplication
                                                    public class HelloApplication extends Application {
                HelloServlet
      demo_enterprise.iml
      m pom.xml
  > IIII External Libraries
    Scratches and Consoles
```

La classe HelloApplication qui extends Application

On crée un stateless session bean HelloRessource grâce au import et à l'annotation @Stateless, et on a définit la business method hello() qui retourne un string.

Ici nous avons le code du servlet dans lequel on crée une instance du session bean HelloRessource (EJB_Hello) et dans lequel on initialise un String message en faisant appel a la méthode hello() du session bean Le message sera afficher après





Information sur le fonctionnement :

- Logiciel utilisé : intellij 2021.3.3
- Serveur : Glassfish 4.1.2 connecté sur les ports 4848 (admin) et 8080 (http)
- Système d'exploitation : macos mojave