

Análisis:

Resolucion del problema: Mostrar el nombre del usuario en pantalla cuando lo escriba

Datos de entrada:

- Panel para escribir nombre

Datos de salida:

- Mostrar nombre

Proceso:

- ¿Quién realizar el proceso? Panel de ingreso de datos
- ¿Cuál es el proceso que realiza? Permite que el usuario escriba su nombre
- Resolvemos lo siguiente: //permitiremos que lo que escriba el usiario se muestre en pantalla

Entidad: Panel de ingreso de datos
Variables; Javax.swing.JOptionPane: importacion Entrada: string
Nombre algoritmo: monstrar nombre del usuario en pantalla * Proceso: Inicio Import: javax.swing.JOptionPane Funcion inicio mostrar<- "Por favor, dime tu nombre!"; Sentencia entrada<- mensaje<- "escribe tu nombre" mostrar<- "Hola" Entrada "Es un gusto" fin