

Análisis:

Resolucion del problema: Encontrar el area y perimetro de un rectangulo

Datos de entrada:

- Base y altura del rectangulo

Datos de salida:

- Area del rectangulo
- Perimetro del rectangulo

Proceso:

- Se abraira una consola en la que el usuario podra ingresar los valores de su base y altura del rectangulo que tenga
- Se evaluarán las fórmulas de Area y Perímetro con los valores ingresados
- Se mostrarán los resultados de las evaluaciones de Área y Perimetro

Entidad: Panel de ingreso de valores
<p>Variables;</p> <p>Javax.swing.JOptionPane: importacion</p> <p>entrada1: string</p> <p>Base: float</p> <p>Entrada2: string</p> <p>Altura: float</p> <p>Area: float</p> <p>Perimetro: float</p>
<p>Nombre algoritmo: mostrar Area y Perimetro del rectangulo en pantalla</p> <p>* Proceso:</p> <p>Inicio</p> <p>Import: javax.swing.JOptionPane</p> <p>Funcion inicio</p> <p>Mostrar<- "ingrese la base de su rectangulo"</p> <p>String entrada1<- "valor de la base"</p> <p>Float base<- entrada1</p> <p>Mostrar<- entrada1</p> <p>Monstrar<- "ingrese la altura de su rectangulo"</p> <p>String entrada2<- "valor de su altura"</p> <p>Float altura<- entrada2</p> <p>Mostrar<- entrada2</p> <p>Float area<- Base por altura</p> <p>Float Perimetro<- 2 por base más altura</p> <p>Mostrar<- "el area de tu rectangulo es"+Area+"y su perimetro es" +Perimetro;</p> <p>Fin funcion</p> <p>fin</p>

```
import javax.swing.JOptionPane;

void setup() {
    println("Ingrese la base de su rectangulo");
    String entrada1 = JOptionPane.showInputDialog("valor de la base:");

    float Base = Float.parseFloat(entrada1);

    println("la base de tu rectangulo es: "+entrada1);

    println("Ingrese la altura de su rectangulo");
    String entrada2 = JOptionPane.showInputDialog("Valor de altura:");

    float Altura = Float.parseFloat(entrada2);

    println("la altura de tu rectangulo es: "+entrada2);

    float Area = Base*Altura;
    float Perimetro = 2*(Base+Altura);

    JOptionPane.showMessageDialog(null, "El area de tu rectangulo es: "+ Area + " Y su perimetro es: ")
}
```