

Análisis:

Resolucion del problema: Dibujar una serie de rectangulos en todo el lienzo

Datos de entrada:

- Ancho y alto del lienzo
- Valores de alto, ancho de cada rectangulo y la distancia que hay entre ellos

Datos de salida:

- Rectangulos dibujados

Proceso:

- Dibujar Rectangulos

Entidad:lienzo
Variables; anchoRec, altoRec, distanciaRec: entero altoLienzo, anchoLienzo: entero
Nombre algoritmo: dibujar rectangulos * Proceso: Inicio  anchoLienzo 440 altoLienzo 420 distRec 20 anchoRec 40 altoRec 20  para x=coordenadas(x) hacia anchoLienzo con paso (anchoRec+distRect) hacer para y=coordenadas.y hasta altoLienzo con paso (altoRect+distRect) hacer **dibujar rectángulo en (x,y,anchoRec,altoRec)** fin_para fin_para fin

```
1 PVector coordenadas;
2
3 int altoRec, anchoRec, distanciaRec;
4
5 void setup(){
6     size(440,420);
7     distanciaRec= 20;
8     anchoRec= 40;
9     altoRec= 20;
10    coordenadas = new PVector(distanciaRec,distanciaRec);
11 }
12
13 void draw(){
14     background(10);
15     fill(#C11010);
16     stroke(#FCF32E);
17     dibujarRec();
18 }
19
20 void dibujarRec(){
21     for(float x=coordenadas.x;x<width;x+=(anchoRec+distanciaRec)){
22         for(float y=coordenadas.y;y<height;y+=(altoRec+distanciaRec)){
23             rect(x,y,anchoRec,altoRec);
24         }
25     }
26 }
27
```