

- **State Diagram**
 - reprezintă stările prin care poate trece un obiect și tranzițiile dintre acestea
- **State Chart Diagram**
 - o versiune mai avansată a lui State Diagram
 - pe lângă stări și tranziții, include și stări compuse (stări care conțin sub-stări), concurență (stări paralele active în același timp) și evenimente
- **State Machine Diagram**
 - o versiune modernizată a lui State Chart Diagram
 - adaugă tranziții declanșate de evenimente externe, care pot avea condiții și acțiuni ce se desfășoară odată cu tranziția

Referințe:

<https://www.baeldung.com/cs/uml-state-diagrams>

<https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-state-machine-diagram/>

https://en.wikipedia.org/wiki/State_diagram

https://www.tutorialspoint.com/uml/uml_statechart_diagram.htm