

Salcudean Raluca-Maria
grupa 236

Proiect 3. Agenda

Proiectați și implementați o aplicație Javacu interfață tip consolă pentru rezolvarea problemei propuse. Se va evidenția o arhitectură stratificată. Informațiile vor fi preluate din fișiere text.

La deschiderea aplicației utilizatorul are posibilitatea să-și creeze un user sau dacă are deja un username și o parolă să se logheze. Formatul orei și a datei: "MM/dd/yyyy HH:mm". Excepțiile/Erorile sunt semnalate prin mesaje corespunzătoare.

3. Agenda personală Se cere dezvoltarea unei aplicații care să sprijine utilizatorii în organizarea eficientă a timpului și a relațiilor sociale. Aplicația va avea următoarele funcționalități: F01. adăugarea de contacte (nume, adresă, număr de telefon, adresă email); F02. programarea unor activități (denumire, descriere, data, locul, ora început, durata, contacte); F03. generarea unui raport cu activitățile pe care le are utilizatorul (nume, user, parolă) la o anumită dată, ordonate după ora de început.