

 Concluída

1. Programe o problema de criptaritmética  $TWO+TWO = FOUR$
2. Reveja o anterior para usar constraints "de coluna", i.e. com resto (0 ou 1)
3. N rainhas
  1. Programe o problema das N rainhas em Prolog "normal"
    - a interface do seu programa deverá ser `queens(N, QS)`, em que N é o número de rainhas e QS é a lista das posições da 1a, 2a, ... rainha.
  2. Programe as N rainhas em CLP(FD)
    - o programa deverá ter como interface `cqueens(N, QS)`, nos mesmos termos que o ponto anterior.
  3. Compare o desempenho dos 2 programas
4. Quadrados mágicos
  1. considere quadrados de  $N \times N$ , nos quais se colocam os número de 1 a  $N^2$ , em que:
    - Um número só ocorre uma vez
    - A soma por linhas, colunas e as duas diagonais principais deve ser constante (e não se sabe qual é, exceto que deve ser o mesmo valor em todos os casos)
  2. Programe em Prolog clássico. Sugestão use o predicado `select/3` ou algo semelhante para gerar a lista de permutações da sequência 1..K.
  3. Formule como CSP (i.e. um triplo (V, D, C)...)
  4. Programe em CLP(FD)
  5. Compare o desempenho das versões CLP(FD) e Prolog.

Última alteração: terça, 15 de novembro de 2022 às 12:02

 [Contactar suporte do site](#) 

---

Nome de utilizador: [Rodrigo Alves](#) ([Sair](#))

[Resumo da retenção de dados](#)

[Obter a Aplicação móvel](#)

---

Fornecido por [Moodle](#)

