

 Concluída

- Considere árvores binárias de pesquisa, em OCaml.

1. Considere o tipo ```a abp``` que representa uma árvore binária de pesquisa com elementos do tipo `'a`; defina esse tipo.
2. Defina uma função ```lookup``` com o tipo ```a abp -> 'a -> bool``` que devolve `true` se o segundo argumento estiver na árvore que é o primeiro argumento.
3. Defina uma função ```insert``` com tipo ```a abp -> 'a -> 'a abp``` que insere o segundo argumento na árvore que é o primeiro argumento, dando uma nova árvore (o resultado)
4. Defina uma função ```delete``` com o mesmo tipo que a anterior.
5. Defina ua função ```walk``` com tipo ```a abp -> ('a -> unit) -> unit``` que atravessa a árvore do primeiro argumento em ordem e chama função que é o segundo argumento sobre cada valor da árvore.

Última alteração: terça, 13 de dezembro de 2022 às 11:54

 [Contactar suporte do site](#) 

---

Nome de utilizador: [Rodrigo Alves](#) ([Sair](#))

[Resumo da retenção de dados](#)

[Obter a Aplicação móvel](#)

---

Fornecido por [Moodle](#)

