## Programação I

## Estruturas (ficha 11)

- 1. Os números complexos são representados por pontos no plano, designando-se uma componente por parte real e a outra por parte imaginária do número complexo.
  - (a) Escreva uma biblioteca<sup>1</sup> de funções (chamada complexos) para operar com complexos. A biblioteca deve conter as seguintes funções:
    - struct complexo le\_complexo()
    - void escreve\_complexo(struct complexo c)
    - struct complexo soma\_complexo(struct complexo c1, struct complexo c2)
    - double modulo\_complexo(struct complexo c)
    - double argumento\_complexo(struct complexo c)

Um complexo z com componentes x (parte real) e y (parte imaginária) escreve-se x+iy. Dados os complexos u:a+ib e v:c+id, a soma u+v:(a+c)+i(b+d); o módulo corresponde à distância de (x,y) à origem, e o argumento ângular ao ângulo (em radianos).

- (b) Escreva um programa que permita testar a bibioteca desenvolvida.
- 2. Desenvolva um programa que para uma data completa (ano, mês, dia) forneça a data k dias à frente ou atrás do dia especificado. Crie uma biblioteca datas que contenha a estrutura para manter uma data e as seguintes funções: diaSeguinte, diaAnterior, somaDias. Implemente também as funções auxiliares que achar necessárias.

 $<sup>^{1}</sup>$ Uma bibioteca corresponde à criação de 2 ficheiros: um ficheiro .h que contém os protótipos e um ficheiro .c que contém a implementação de funções.