

2022

PBW

Praktikum 4 – Javascript (2)

Silakan buat kode web sesuai petunjuk.



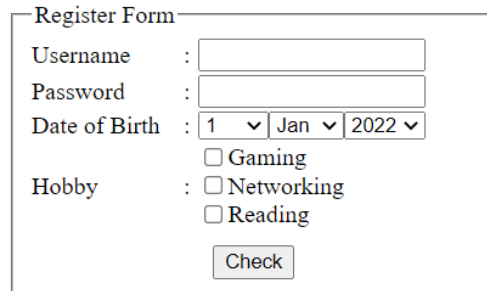
PETUNJUK Pengerjaan

1. Rename folder TEMPLATE menjadi T04xxyyy.
2. Gunakan template yang sudah diberikan.
3. JANGAN MENGUBAH NAMA FILE!
4. Upload folder anda ke IDE (di zip) sesuai jam pengumpulan yang tertera.

Javascript (2)

Pada praktikum ini akan dibuat sebuah halaman yang memanfaatkan DOM HTML. Pada **template** sudah disediakan beberapa file yang digunakan di pengerjaan kali ini. Jika file **index.html** dibuka pada browser maka akan terlihat tampilan sebagai berikut.

Register



Register Form

Username :

Password :

Date of Birth : 1 ▾ Jan ▾ 2022 ▾

Hobby : ☐ Gaming
☐ Networking
☐ Reading

Gambar 1 – Tampilan utama index.html.

Tugas anda adalah melengkapi kode ini dengan interaksi javascript sehingga halaman ini lebih interaktif dan dapat berfungsi dengan baik. Untuk itu, perhatikan penjelasan dari fungsionalitas halaman ini dan instruksi pengerjaan:

1. Fokus pengerjaan di bagian javascriptnya. Kode HTML pada bagian body dan CSS sudah tidak perlu dan **tidak boleh** diubah. Pada pengerjaan ini dilarang menggunakan atribut event di tag element. Gunakan event listener.
2. Letak dari javascript tidak boleh dipindah, lakukan penyesuaian agar kode javascript dapat berjalan.
3. Pada bagian judul (teks “Register”), jika dilakukan mouse hover, maka warna tulisan tersebut akan berubah menjadi biru dan kembali menjadi hitam jika *mouse* sudah tidak berada di area judul. Perhatikan bahwa pada kali ini perubahan style saat hover dilakukan oleh JS bukan CSS.
4. Field username dan password harus diisi minimal 8 karakter. Jika sudah mengetikkan ≥ 8 karakter, maka akan muncul gambar centang (**check.png**) di sebelah field tersebut. Centang akan hilang apabila karakter dihapus sehingga tidak memenuhi kriteria tersebut.

5. Untuk instruksi nomor 4 berhubung kriteria sama dan kurang baik untuk membuat duplicate code, maka harus digunakan fungsi yang sama yaitu `checkMin8Char`. (Hint: gunakan ketetapan DOM)
6. Terdapat 3 elemen dropdown yaitu day, month, dan year. Ketika elemen ini awalnya masing kosong sehingga ketika halaman terbuka harus dipanggil fungsi `initDoB`. Pada fungsi tersebut akan diisikan opsi dari dropdown tersebut dengan memanfaatkan DOM.
 - a. Day: diisi dari angka 1-31
 - b. Month: diisi dengan memanfaatkan array yang sudah disediakan, value dari opsi adalah bulan ke n. (contoh: value bulan oktober adalah 10)
 - c. Year: ditampilkan 10 tahun terakhir, dengan tahun ini ditulis paling atas dan menurun ke bawah.
7. Tombol “Check” berfungsi untuk memeriksa validitas dari form yang telah di-input oleh user. Kriteria validitas sebuah form adalah sebagai berikut:
 - a. Username dan password minimal harus 8 karakter.
 - b. Minimal HARUS ada satu checkbox hobby yang dipilih.
8. Untuk itu, buatlah sebuah kelas ES6 pada file `register.js` dengan nama `RegisterData`.
 - a. Mempunyai 4 atribut yaitu `username`, `password`, `dob`, dan `hobby`.
 - b. Constructor menerima parameter “data” yang merupakan object yang berisi `username`, `password`, `day`, `month`, `year`, dan `hobby`.
 - c. Method `initDate` menerima parameter `day`, `month`, `year` dan mengembalikan string dengan format tanggal dengan contoh sebagai berikut 31-12-2022.
 - d. Method `isValid` merupakan method yang melakukan logik validasi di nomor 7. Mengembalikan nilai `true/false`.
 - e. Method `showAll` mengembalikan seluruh data di kelas ini dalam bentuk string dengan contoh berikut:

```
Username: super_admin
Password: 12345678
Date of Birth: 1-5-2022
Hobby: Gaming,Networking,Reading
```

Gambar 2- Keluaran method `showAll` pada console.

9. Ketika tombol “Check”, maka akan dilakukan beberapa hal berikut:
 - a. Mengambil data input dari form.
 - b. Membuat object data dari input tersebut.
Challenge (opsional): pelajari penggunaan `FormData` untuk membuat object tersebut.
 - c. Menginisialisasi kelas `RegisterData`.
 - d. Memanggil method `isValid`.
 - e. Jika data tidak valid, maka dikeluarkan dialog berikut.



Gambar 3 – Jika terdapat kesalahan saat menekan tombol Check.

- f. Jika data valid, maka akan dimunculkan sebuah kotak “Register Form Confirmation” lalu isikan data pada kotak tersebut dengan mengambil data dari RegisterData sehingga akan dimunculkan tampilan berikut.

Register

Register Form

Username : super_admin

✓

Password :

✓

Date of Birth : 1 May 2022

☒ Gaming

Hobby : ☒ Networking

☒ Reading

Check

Register Form Confirmation

Username : super_admin

Date of Birth : 1-5-2022

Hobby : Gaming,Networking,Ree

Register

Gambar 4 – Tampilan kotak “Register Form Confirmation”.

10. Pada kotak “Register Form Confirmation” terdapat tombol Register. Buatlah event submit untuk menghandle fungsi submit ini. (Hint: pelajari element mana yang mempunyai event submit)
11. Ketika tombol submit ditekan, maka akan ditampilkan data tersebut di console dengan memanggil method showAll. Lalu akan keluar dialog konfirmasi “Are you sure?”. Jika tombol “OK” diklik maka form akan disubmit ke “**server.php**”. Tetapi jika memilih tombol “Cancel” maka tidak akan terjadi apapun dan kondisi halaman tidak boleh berubah. (File server.php tidak perlu dibuat)
12. **Challenge (opsional):** Pada tugas ini, terdapat kelemahan yaitu jika kotak “Register Form Confirmation” sudah muncul, maka tidak akan dilakukan pemeriksaan kembali jika data berubah. Buatlah agar ketika terdapat perubahan data apapun, maka kotak ini kembali hilang.

Kumpulkan semua pengerjaan dalam file zip dengan nama T04xyyy.zip

= SELAMAT MENGERJAKAN =