

2022

PBW

Praktikum 05 – Latihan UTS

Silakan buat halaman web sesuai petunjuk. Gunakan template yang telah disediakan.

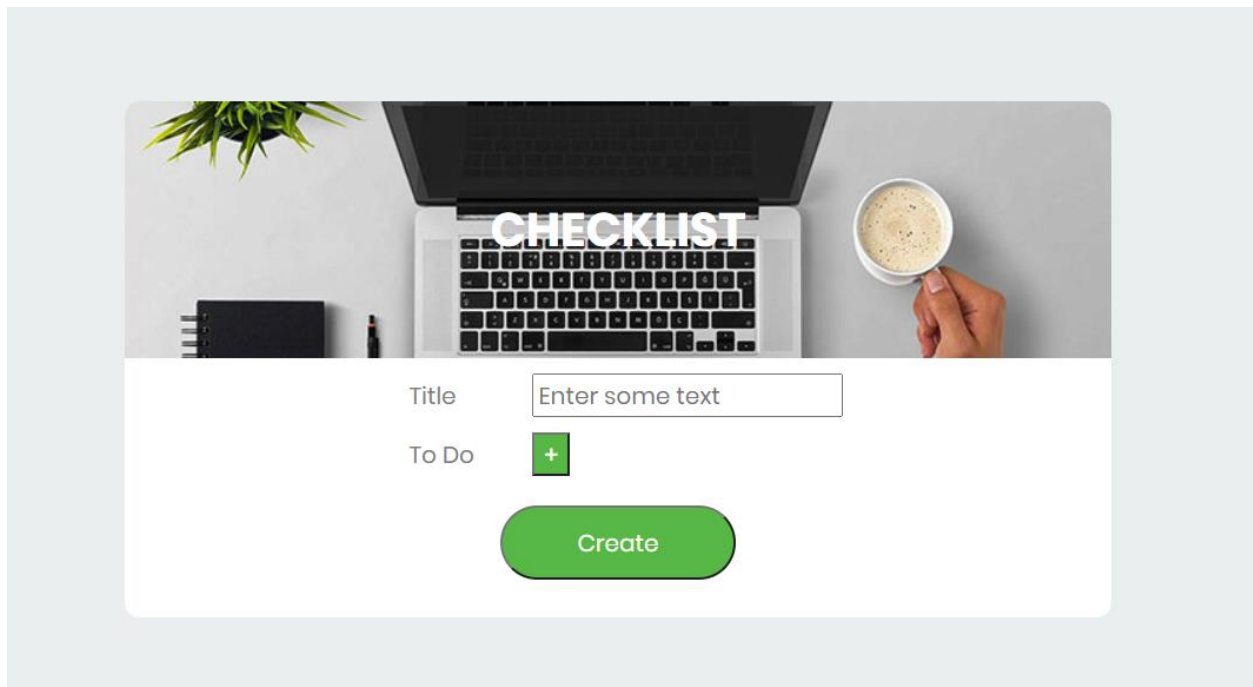


PETUNJUK Pengerjaan

1. Rename folder TEMPLATE menjadi T05xxyyy.
2. Gunakan template yang sudah diberikan.
3. JANGAN MENGUBAH NAMA FILE!
4. Upload folder (di zip) dan file txt Anda ke IDE sesuai jam pengumpulan yang tertera.
5. Tidak diperbolehkan menggunakan jQuery.

Javascript (3) / Latihan UTS

Pada praktikum ini akan dibuat sebuah halaman web frontend sederhana. Bukalah folder **TEMPLATE** yang disediakan yang berisi file-file yang dibutuhkan pada pengerjaan praktikum ini. Pada Gambar 1 diberikan tampilan halaman web yang akan dibuat. Anda diminta untuk membuat halaman ini semirip mungkin dengan gambar.



Gambar 1 – Tampilan awal halaman.

Berikut petunjuk pengerjaan halaman ini:

1. Background halaman diberi warna #ebeeef.
2. Kotak utama berada di tengah halaman dan memiliki lebar 670px. Sudut dari kotak ini dibuat melengkung dengan radius 10px.
3. Pada kotak utama ini dibagi menjadi 2 bagian yaitu header dan kontennya. Pada bagian header, menggunakan gambar yang sudah disediakan di folder images. Tulisan pada header berada di tengah.

Tulisan header tersebut menggunakan font Poppins-Bold yang sudah disediakan di folder fonts dan font size 2em.

4. Pada bagian konten yang berada di bawah header, digunakan background berwarna putih. Seluruh tulisan menggunakan font Poppins-Regular yang disediakan di folder fonts, fontsize 1em, dan berwarna #808080 . Perhatikan peletakkan masing-masing komponen dan penyesuaian margin dan padding sesuai gambar di atas.

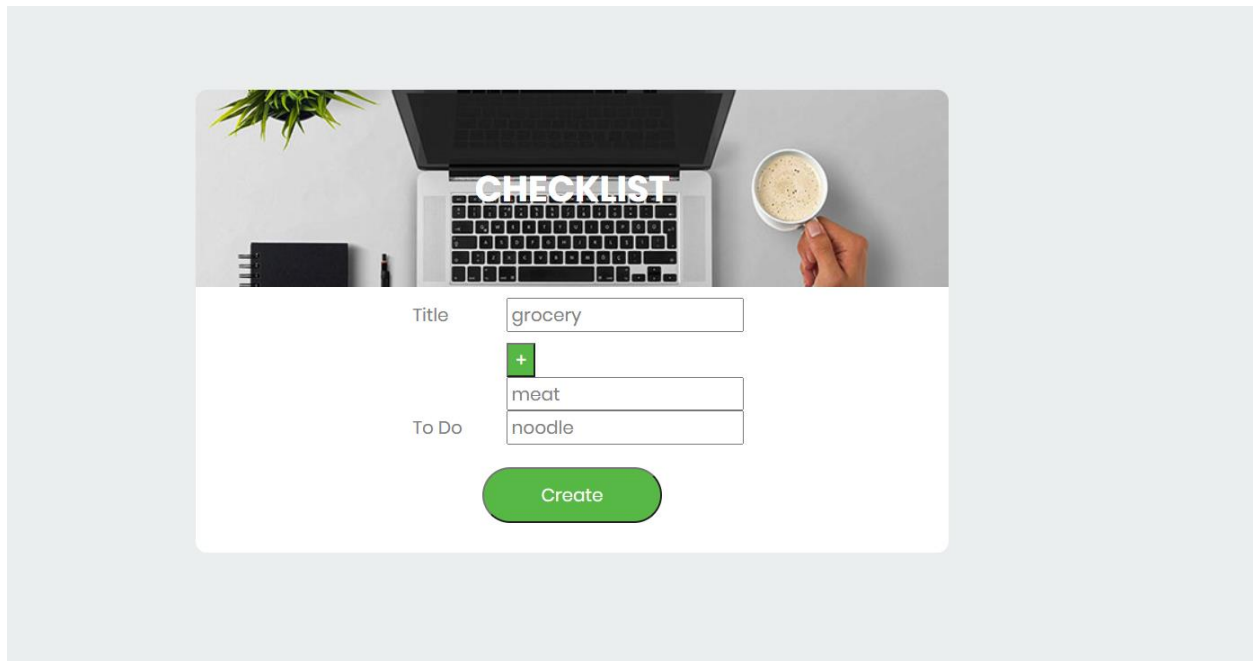
5. Tombol dibuat dengan warna latar #57b846 dan warna tulisan putih. Khusus untuk tombol “Create”, tombol dibuat lonjong dengan radius 25px.

6. Jika title kurang dari 4 karakter maka kotak input akan berubah menjadi warna merah.

Title

asd

7. Perhatikan Gambar 2. Jika tombol + ditekan, maka akan dimunculkan input di bawah tombol tersebut yang dapat diisi. Pengguna dapat menambah input sebanyak yang diinginkan.



Gambar 2 – Tampilan halaman yang sudah diisi.

8. Buatlah kelas Todo pada javascript yang berfungsi menyimpan data input. Kelas ini berisi atribut judul dan array untuk setiap todo tersebut.

9. Pada kelas ini terdapat method validate yang berfungsi memeriksa input dengan aturan bahwa judul harus minimal 4 karakter dan minimal harus ada 1 todo.

10. Pada kelas ini terdapat method toJSON yang mengembalikan kelas ini dalam bentuk JSON dengan contoh sebagai berikut: {"title":"grocery","todo":["meat","noodle"]}

11. Jika ditekan tombol Create, maka fungsi ini akan menginisialisasi kelas Todo dengan input yang diambil dari form tersebut. Selanjutnya, akan dipanggil method validate. Jika gagal, maka tidak akan dilakukan apapun. Jika semua kriteria terpenuhi, maka akan ditampilkan pesan di console.

12. Pesan pada console dapat dilihat pada gambar berikut. Pertama akan ditulis pesan "processing...". Lalu program akan menunggu 1 detik sebelum mengeluarkan JSON hasil konversi input pada console. Manfaatkan asynchronous javascript untuk proses menunggu 1 detik tersebut.

```
processing...  
{"title":"grocery","todo":["meat","noodle"]}
```

Kumpulkan semua pekerjaan dalam bentuk zip dengan nama T05xyyy.zip

= SELAMAT MENGERJAKAN =