

Latihan 3 Mobile

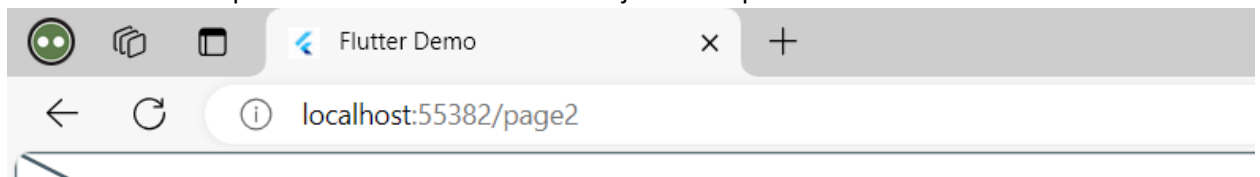
A. Routes

Routes adalah istilah untuk mendefinisikan alamat sehingga aplikasi bisa mengarah ke halaman yang dituju.

Routes biasa didefinisikan atau Ditulis dalam bentuk list di halaman main.dart, routes memiliki ciri khusus yaitu menggunakan symbol garis miring (/) sebelum dituliskan namanya, contoh:



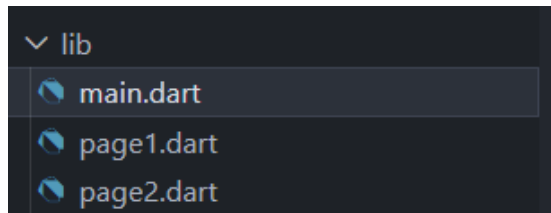
Routes tersebut dapat dilihat di browser ketika menjalankan aplikasi



Dari contoh di atas, dapat disimpulkan bahwa jika routes mengarah ke '/' maka yang ditampilkan adalah page1, sedangkan jika mengarah ke '/page2' maka akan menampilkan tampilan page2

Penerapan pada aplikasi:

1. Buatlah 2 file di dalam folder lib seperti berikut



2. Di dalam page1, buatlah seperti berikut:

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class Page1 extends StatelessWidget {
4   const Page1({super.key});
5
6   @override
7   Widget build(BuildContext context) {
8     return Scaffold(
9       body: Center(
10        child: ElevatedButton(
11          onPressed: () {
12            Navigator.pushNamed(context, '/page2');
13          },
14          child: Text('Pindah ke halaman 2')),
15       ),
16     );
17   }
18 }
19
```

Dan untuk page2:

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class Page2 extends StatelessWidget {
4   const Page2({super.key});
5
6   @override
7   Widget build(BuildContext context) {
8     return Scaffold(
9       body: Center(
10        child: Text('ini halaman 2'),
11      ),
12    );
13  }
14 }
15
```

3. Di file main.dart ubah bagian ini

```
1 colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.deepPurple),  
2   useMaterial3: true,  
3 },  
4 home: const MyHomePage(title: 'Flutter Demo Home Page'),  
5 );
```

Menjadi:

```
1 colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.deepPurple),  
2   useMaterial3: true,  
3 },  
4 routes: {  
5   '/': (context) => Page1(),  
6   '/page2': (context) => Page2()  
7 },  
8   initialRoute: '/',  
9 );
```

4. Tes dengan cara menjalankan aplikasi