



# JAVIER A. RAMÍREZ

DISEÑO ESTRATÉGICO

*Tengo el interés de entrar en áreas tecnológicas e innovadoras para trabajar en proyectos de alto impacto con trabajo de forma colaborativa y dinámica siendo un actor de cambio aportando con mi experiencia y aprendizaje de innovación.*

PORTAFOLIO WEB

PARA MÁS INFORMACIÓN SOBRE CADA PROYECTO, VER PORTAFOLIO DE PROYECTOS Y OTROS INGRESA A LA PÁGINA WEB.



## SOBRE MÍ

Soy una persona creativa que busca nuevos conocimientos, herramientas y actividades aportando una mirada crítica y constructiva para llegar a nuevas soluciones que logren diferenciar. Busco ser un actor de cambio aportando mis habilidades en equipo. Me he enfocado en aprender sobre Start-Ups, emprendimiento, programación, innovación y marketing digital buscando ser un potenciador de proyectos.

## HABILIDADES

METODOLOGÍAS AGILES - FRONTEND - UX/UI  
METODOLOGÍAS DE INNOVACIÓN - DISEÑO SERVICIO  
FOTOGRAFÍA DE PRODUCTO - ECOMMERCE/SHOPIFY  
MODELADO & IMPRESIÓN 3D - MKT & ADS

## CONTACTO

RULOSAFARO@GMAIL.COM  
+569 5341 6318 | Santiago de Chile  
RUT: 19.839.517-K  
WWW.RULOSAFARO.COM

## EDUCACIÓN

DESARROLLO FRONT-END [2022 - 2023]  
CODERHOUSE

DISEÑO ESTRATÉGICO [2017 - 2021]  
PONTIFICA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE

EDUCACIÓN BÁSICA Y MEDIA [2003 - 2016]  
S.S.C.C. MANQUEHUE

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

ACELERADOR DE INNOVACIÓN  
2022 - 2023 || BRINCA CONSULTORA DE INNOVACIÓN

Durante mi experiencia de trabajo se trató en una primera etapa en la gestión de portafolio de innovación de CMPC y en una segunda etapa en la capacitación y formación en innovación y agilidad a ISA Intervial en un plan de células ágiles.

TU VOZ EN PAPEL  
2019 - 2021 || NMAPA - NÚCLEO MILENIO

Visibilizar a través de la transferencia de conocimientos técnicos de la creación de fanzines, las principales temáticas y demandas ciudadanas en el espacio público.

EMAIL MARKETING Y E-COMMERCE [PRÁCTICA]  
2020 - 2020 || CREADO EN CHILE

Propuesta alternativa a la plataforma actual para la exploración de integrarse a un nuevo sector comercial por parte de la marca con imagen y manejo de inventario.

DISEÑO DE SIMULADORES MÉDICOS  
2019 - 2020 || MEDISEÑO

Investigación de materiales y biomateriales transferido a simuladores médicos para la práctica motora de los becados recreando una toracotomía y oostomía.

## PROYECTO PASADOS

DICH - FUNDACIÓN CULTURAL DE CREADORES EMERGENTES  
2022 - 2023

El objeto de la fundación es impulsar el desarrollo de proyectos creativos y culturales desde sus inicios hasta que logren su consolidación e independencia por medio del apoyo en aspectos laborales, sociales y técnicos.

POLIMORFES - JUEGO DIDÁCTICO DE INVESTIGACIÓN  
2018 - 2021 || PROYECTO EDULAB Y FONDEDOC

Creación de un kit didáctico para la formulación de proyectos con todos los componentes necesarios aplicando metodologías ABP y STEM.

HAZ CLICK EN CADA PLATAFORMA PARA LLEGAR A LA WEB



WEB PERSONAL



LINKEDIN



BEHANCE