

# Ejercicio: Simulador de Puntos de Jugador

## Escenario del ejercicio

Agregá la funcionalidad de logros al juego. Cada logro tiene un nombre, descripción y si está desbloqueado o no. Cada logro debe ser una instancia de la clase Logro, y cada jugador puede desbloquear varios.

Consideraciones :

- Es probable que se requiera de una clase intermedia que “Gestione o Evalúe los logros conseguidos por un jugador” similar a **JuegoRPG**.
- Partir de la branch abierta en clases.