

Ejercicio: Simulador de Puntos de Jugador

Escenario del ejercicio

Estás desarrollando una pequeña parte de un sistema de puntos para un juego de rol. En cada **juego** tiene que completar 5 **misiones**, y dependiendo de la dificultad, gana una cantidad de **puntos** la cual es mostrada en una **tabla de puntuación final**. Se deben registrar los puntos ganados por cada jugador y determinar:

Consideraciones :

- Cuántos puntos hizo en total.
- Si el jugador es considerado un "Chad del RPG" (si supera los 300 puntos).
- Qué misión fue la que más puntos le otorgó.

1era Parte

Como parte introductoria, deberán cargar los puntajes solo para 3 misiones, luego acumular esos puntos y por ultimos mostrar el mensaje **"Puntos acumulados hasta ahora:"** seguido del total.

```
public class ChadQuestRPG {  
    public static void main(String[] args) {  
        int[] puntosPorMision = new int[5];  
        int total = 0;  
  
        puntosPorMision[0] = 50;  
        puntosPorMision[1] = 80;  
        puntosPorMision[2] = 60;  
  
        for (int i = 0; i < 3; i++) {  
            total += puntosPorMision[i];  
        }  
  
        System.out.println("Puntos acumulados hasta ahora: " + total);  
    }  
}
```

2da Parte

Teniendo ya precargados los valores de las primeras 3 misiones en el array, completá el siguiente flujo.

✓ 1. Completar el array y calcular el total de puntos:

- Cargar los puntos de la misión 4 y misión 5. Pueden ser valores fijos
- Pueden ser valores fijos.
- Recorrer todo el array y sumar los puntos.

✓ 2. Determinar si el jugador es un Chad:

Si tiene más de **300 puntos**, mostrar:

- *"¡Felicidades! Sos un verdadero Chad del RPG 🎯"*

Si no, mostrar:

- *"Te falta entrenamiento, joven aprendiz..."*

✓ 3. Encontrar la misión con más puntos:

- Recorrer el array y detectar cuál es la misión con mayor puntaje.
- Imprimir algo como:
 - "Tu mejor desempeño fue en la misión 2 con 85 puntos."

✓ 4. Verificar si hay alguna misión fallida:

- Una misión se considera fallida si obtuvo 0 puntos.
- Si hay alguna, mostrar:
 - "Fallaste al menos una misión. Que el backend te tenga piedad..."

✓ 5. Determinar si fue constante:

- Si la diferencia entre la misión con más puntos y la de menor puntaje es menor a 20, se considera constante.
- Mostrar mensaje:
 - "¡Ejecución constante! Sos el sueño de un arquitecto de software."

✓ 6. Casi terminamos:

- Contar cuántas misiones superaron los 75 puntos.
- Si son al menos 3, mostrar:
 - "Nivel desbloqueado: Mini Stone Chad"

✓ 7. Muestra de resultados (Tabla de puntuación final):

- Mostrar un encabezado en donde se listen la misión, el puntaje, el puntaje acumulado y luego el total final.