



Mittlegard Group

Mittlegard Group

2022

MPPL (Manajemen Proyek Perangkat Lunak)

Proyek : Sistem Pelaporan Hasil Bulanan KUD Sibukak Jaya

201910370311001- Ilham Bayu R.N.A
201910370311004- Rama Haryamadha
201910370311039- Muhammad Virgiawan
201910370311043- Muhammad Sulthoni.A
201910370411146- Akbar Nur Habibi

Initiation & Planning

Project Charter

Judul Proyek	Sistem Pelaporan Hasil Bulanan KUD Sibuk Jaya
Tanggal Mulai Proyek	01-06-2023
Tanggal Akhir Proyek	02-10-2023
Informasi Anggaran	Rp 130.000.000,00
Project Owner	M. Yasin
Sponsorship	-
Manajer Proyek	Rama Haryamadha

Tujuan Proyek

Proyek Sistem Pelaporan Hasil Bulanan adalah proyek untuk membangun Sistem Informasi laporan hasil pertanian di KUD Sibuk Jaya

Fungsi sistem informasi yang akan dibuat :

- Form penginputan hasil sawit per kavling
- Mencetak laporan 4 rotasi (4 minggu)
- Mencetak slip gaji anggota plasma
- Menu daftar hasil per kavling

Peranan tanggung jawab :

- Melakukan pertemuan langsung dengan klien untuk mendapatkan requirement.
- Melakukan review terhadap template internal untuk laporan gaji untuk dimasukkan ke aplikasi.
- Melakukan riset lapangan agar aplikasi sesuai dengan yang diharapkan.

Tujuan Proyek:

Proyek Sistem Pelaporan Hasil Bulanan adalah proyek untuk membangun Sistem Informasi laporan hasil pertanian di KUD Sibuk Jaya

Fungsi sistem informasi yang akan dibuat :

- Form penginputan hasil sawit per kavling
- Mencetak laporan 4 rotasi (4 minggu)
- Mencetak slip gaji anggota plasma
- Menu daftar hasil per kavling

Peranan tanggung jawab :

- Melakukan pertemuan langsung dengan klien untuk mendapatkan requirement.
- Melakukan review terhadap template internal untuk laporan gaji untuk dimasukkan ke aplikasi.
- Melakukan riset lapangan agar aplikasi sesuai dengan yang diharapkan.

Approvement:

Project Owner

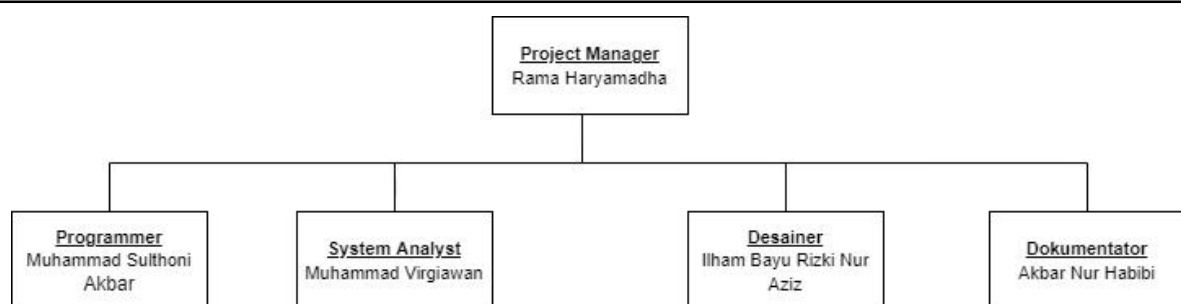
Sponsorship

Project Manager

M.Yasin

.....

Rama Haryamadha



Struktur Keanggotaan

Bussiness Case:

1.Pernyataan Masalah

Produksi kelapa sawit dimana permasalahannya yaitu penimbangan buah sawit, pendataan hasil dari timbangan, dan masalah perhitungan sawit yang tidak sesuai marak terjadi, keterlambatan pihak kelompok petani per blok (40 Hektar) dalam memberi laporan ke pihak koperasi yang dimana ini sangat merugikan dalam pendataan penghasilan suatu blok. Dalam satu blok untuk pembagian SHU (Sisa Hasil Usaha) terjadi ketidak tepatan dalam penimbangan buah sehingga merugikan karena terkadang penimbangan buah dari kelompok tani beda dengan hasil penimbangan di PKS (Pabrik Kelapa Sawit), dengan permasalahan tersebut kami membuat inovasi yang akan memudahkan pelaporan hasil dari buah sawit di KUD Sibuk Riau untuk setiap kavling agar tidak mendapatkan kerugian melalui laporan dalam aplikasi.

2.Analisa Situasi Keadaan

Dengan aplikasi pendataan laporan kelapa sawit masalah keterlambatan laporan dari kelompok tani dapat teratasi dan pemilik lahan juga bisa melihat hasil data sawitnya secara

langsung, dan dengan aplikasi pendataan laporan kelapa sawit maka data dari kelompok tani akan langsung dikirim ke server sebagai data mentah lalu diolah di aplikasi dan teroutput sebagai laporan hasil.

3. Kebutuhan Bisnis

- Aplikasi akan menginput data hasil sawit yang didapatkan dari kelompok tani lalu diinput dan dikirim ke aplikasi.
- Aplikasi akan menampilkan data timbangan dari kelompok tani.
- Aplikasi akan memprint hasil laporan secara otomatis.

4. Solusi Masalah

Menyediakan inovasi yang akan memudahkan kelompok tani sawit dalam melakukan pelaporan hasil dari buah untuk setiap kavling agar tidak mendapatkan kerugian. Melalui aplikasi pendataan laporan kelapa sawit dapat memudahkan para petani dalam melakukan pendataan laporan dan penghitungan hasil

5. Konsistensi dengan Misi Organisasi

- Menampilkan data timbangan selama 1 rotasi (satu minggu) dari kelompok tani secara realtime
- Menginput data dari kelompok tani secara realtime
- Mendapatkan output berupa hasil laporan secara otomatis
- Mempermudah kelompok tani dalam melakukan pendataan
- Mengurangi penggunaan kertas (paperless)

6. Manfaat yang diharapkan

Dengan adanya Aplikasi laporan hasil ini dapat diuraikan beberapa manfaat bagi mitra :

1. Menanggulangi keterlambatan laporan hasil dari timbangan
2. Mengurangi kerugian dari hasil yang kurang akurat
3. Pendataan yang lebih efisien
4. Pengkalkulasian total hasil dilakukan oleh aplikasi tanpa campur tangan pihak lain

7. Estimasi Cocomo II

Perkiraan Panjang Code 7000 Baris

Perhitungan Cocomo II

Organik	Semi-Detached	Embedded
$E = a(Kloc)a$	$E = a(Kloc)a$	$E = a(Kloc)a$
→ 2.4 (8)1, 05	→ 3.0 (8)1, 12	→ 3.6 (8)1, 20
→ 21.30	→ 30.80	→ 43.65

$D = c(E)d$	$D = c(E)d$	$D = c(E)d$
$\rightarrow 2.5 (21.30)0,38$	$\rightarrow 2.5 (30.80)0,35$	$\rightarrow 2.5 (43.65)0,32$
$\rightarrow 7.99$	$\rightarrow 8.29$	$\rightarrow 8.37$
$P = E/D$	$P = E/D$	$P = E/D$
$\rightarrow 21.30/7.99$	$\rightarrow 30.80/8.29$	$\rightarrow 43.65/8.37$
$\rightarrow 2.66$	$\rightarrow 3.71$	$\rightarrow 5.21$
Digenapkan 8 Bulan 3 pekerja	Digenapkan 8 Bulan 4 pekerja	Digenapkan 8 Bulan 5 pekerja

Dengan Menggunakan Hasil perhitungan diatas maka dapat ditentukan total biaya adalah:

Organik :

$$\begin{aligned}
 & (\text{Baris Kode} * \text{Harga Perbaris}) + (\text{Jumlah Karyawan} * \text{Gaji Perbulan}) * \text{Lama Pengerjaan} + \text{Keuntungan\%} \\
 & = (7.000 * 4.000) + (3 * 4.000.000) * 8 \text{ Bulan} + 10\% \\
 & = 28.000.000 + 105.600.000 \\
 & = 133.600.000
 \end{aligned}$$

Semi-Detached:

$$\begin{aligned}
 & (\text{Baris Kode} * \text{Harga Perbaris}) + (\text{Jumlah Karyawan} * \text{Gaji Perbulan}) * \text{Lama Pengerjaan} + \text{Keuntungan\%} \\
 & = (7.000 * 4.000) + (4 * 4.000.000) * 8 \text{ Bulan} + 10\% \\
 & = 28.000.000 + 140.800.000 \\
 & = 168.800.000
 \end{aligned}$$

Embedded:

$$\begin{aligned}
 & (\text{Baris Kode} * \text{Harga Perbaris}) + (\text{Jumlah Karyawan} * \text{Gaji Perbulan}) * \text{Lama Pengerjaan} + \text{Keuntungan\%} \\
 & = (7.000 * 4.000) + (5 * 4.000.000) * 8 \text{ Bulan} + 10\% \\
 & = 28.000.000 + 176.000.000 \\
 & = 204.000.000
 \end{aligned}$$

7. Estimasi Bottom-Up

Tabel 1.1 Estimasi Bottom-up

Job Desk	Resource (pax)	Duration	Cost	Cost rate per-person
Initiation	5	4 Hari	3.802.192	
- Rapat Pembentukan Team	5	1 Hari	2.200.547	440.109
- Penyusunan Pembentukan Team	1	1 Hari	400.547	400.547
- Drafting Project Charter	1	1 Hari	600.547	600.547
- Evaluasi	1	1 Hari	600.547	600.547
Planning	1	10 Hari	6.204.931	
- Survey	1	2 Hari	2.001.095	1.000.547
- Pembuatan Use Case	1	3 Hari	1.801.643	600,547
- Pembuatan Flowchart	1	3 Hari	1.801.643	600,547
- Evaluasi	1	1 Hari	600.547	600,547
Desain Front End Aplikasi	2	9 Hari	5.400.000	
- Design UI/UX Aplikasi	1	4 Hari	2.400.000	600.000

- Design UI/UX Web	1	5 Hari	3.000.000	600.000
Desain Graphic - Banner, Logo, Dll	2	3 Hari	1.800.000	
- Design Banner	1	2 Hari	1.200.000	600.000
- Design Logo	1	1 Hari	600.000	600.000
App basic - Web	2	11 Hari	6,600,000	
- Implementasi input hasil dari timbangan dalam satuan KG (kilogram)	1	2 Hari	1.200.000	600.000
- Implementasi pemilihan (Role) user (pemilik lahan) untuk dimasukkan dari hasil yang diinput	1	3 Hari	1.800.000	600.000
- Implementasi manajemen saya bisa menghapus data inputan yang salah	1	3 Hari	1.800.000	600.000

- Implementasi menambahkan akun manajemen dan user (pemilikan) dari role admin	1	3 Hari	1.800.000	600.000
Print - Web	1	2 Hari	1,200,000	
- Implementasi memprint laporan softfile hasil selama 1 bulan	1	1 Hari	600.000	600.000
- Implementasi mengekspor softfile laporan	1	1 Hari	600.000	600.000
App basic - Android	3	11 Hari	6,600,000	
- Implementasi output hasil timbangan	1	2 Hari	1,200,000	600.000
- Implementasi input hasil dari timbangan dalam satuan KG (kilogram)	1	3 Hari	1,800,000	600.000
- Implementasi (Role) user	1	3 Hari	1,800,000	600.000

(pemilik lahan) untuk dimasukkan dari hasil yang diinput				
- Implementasi manajemen saya bisa menghapus data inputan yang salah	1	3 Hari	1,800,000	600.000
Bridging Web - Android	1	5 Hari	3,000,000	
- Mengintergrasi aplikasi web dengan android	1	5 Hari	3,000,000	600.000
Evaluasi Aplikasi	2	14 Hari	8,400,000	
- Pengetesan di lapangan	1	7 Hari	4,200,000	600.000
- Bug Fix	1	7 Hari	4,000,000	600.000
Sosialisasi Aplikasi ke Mitra	2	6 Hari	4.800.000	
- Pembuatan Buku Panduan	1	5 Hari	1.800.000	600.000
- Sosialisasi	1	1 Hari	1.800.000	600.000
Total RP	47,807,123			

Item	Cost per Day	Duration (Day)	Total Cost
Kertas A4	-	88	50.000

Konsumsi	-	88	14.400.000
Bahan Bakar	-	88	1.200.000
Alat Tulis	-	88	175.000
Domain	-	365	500.000
PC	-	88	5,000,061
Laptop	-	88	5,000,061
Total idr			26,325,122

8. Schedule

Tabel 1.2 Schedule

No	Deskripsi Tugas	Durasi (Hari Kerja)	Mulai	Selesai
1	Initiation	4 Hari	06-01-2023	06-06-2023
2	Planning	10 Hari	06-07-2023	06-20-2023
3	Desain Front End Aplikasi	12 Hari	06-21-2023	07-06-2023
4	Desain Graphic - Banner, Logo, Dll	3 Hari	07-07-2023	07-11-2023
5	App basic - Web	11 Hari	07-12-2023	07-26-2023
6	Print - Web	2 Hari	07-27-2023	07-28-2023
7	App basic - Android	11 Hari	07-31-2023	08-14-2023
8	Bridging Web - Android	5 Hari	08-15-2023	08-21-2023
9	Evaluasi Aplikasi	14 Hari	08-22-2023	09-08-2023
10	Sosialisasi	16 Hari	09-11-2023	10-02-2023

Surat Pernyataan Komitmen

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ilham Bayu Rizky Nur Azis

NIM : 201910370311001

Jabatan : Desainer

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Bersedia mengikuti aturan Proyek.
2. Bersedia hadir jika diperlukan dalam hal pertemuan.
3. Bertanggung Jawab dalam hal tugas dan pekerjaannya.
4. Bersedia hadir 10 menit sebelum datang dan sesudah pulang untuk melakukan kegiatan bersih bersih
5. Melakukan Absensi setiap hari kerja.
6. Tidak Menuntut untuk dijadikan Karyawan Kontrak maupun Tetap sesuai hasil Evaluasi Kinerja

Hingga saat ini saya tidak terikat kontrak / ikatan kerja dengan instansi manapun. saya bersedia bertugas dalam kurun waktu yang telah ditentukan

Demikian Surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya, Apabila dikemudian hari ternyata pernyataan ini tidak benar, maka saya bersedia dituntut sesuai dengan ketentuan dan hukum yang berlaku.

Yang membuat pernyataan,

Ilham Bayu Rizky Nur Azis

Surat Pernyataan Komitmen

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Rama Haryamadha

NIM : 201910370311004

Jabatan : Project Manager

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Bersedia mengikuti aturan Proyek.
2. Bersedia hadir jika diperlukan dalam hal pertemuan.
3. Bertanggung Jawab dalam hal tugas dan pekerjaannya.
4. Bersedia hadir 10 menit sebelum datang dan sesudah pulang untuk melakukan kegiatan bersih bersih
5. Melakukan Absensi setiap hari kerja.
6. Tidak Menuntut untuk dijadikan Karyawan Kontrak maupun Tetap sesuai hasil Evaluasi Kinerja

Hingga saat ini saya tidak terikat kontrak / ikatan kerja dengan instansi manapun. saya bersedia bertugas dalam kurun waktu yang telah ditentukan

Demikian Surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya, Apabila dikemudian hari ternyata pernyataan ini tidak benar, maka saya bersedia dituntut sesuai dengan ketentuan dan hukum yang berlaku.

Yang membuat pernyataan,

Rama Haryamadha

Surat Pernyataan Komitmen

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Virgiawan

NIM : 201910370311039

Jabatan : System Analyst

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Bersedia mengikuti aturan Proyek.
2. Bersedia hadir jika diperlukan dalam hal pertemuan.
3. Bertanggung Jawab dalam hal tugas dan pekerjaannya.
4. Bersedia hadir 10 menit sebelum datang dan sesudah pulang untuk melakukan kegiatan bersih bersih
5. Melakukan Absensi setiap hari kerja.
6. Tidak Menuntut untuk dijadikan Karyawan Kontrak maupun Tetap sesuai hasil Evaluasi Kinerja

Hingga saat ini saya tidak terikat kontrak / ikatan kerja dengan instansi manapun. saya bersedia bertugas dalam kurun waktu yang telah ditentukan

Demikian Surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya, Apabila dikemudian hari ternyata pernyataan ini tidak benar, maka saya bersedia dituntut sesuai dengan ketentuan dan hukum yang berlaku.

Yang membuat pernyataan,

Muhammad Virgiawan

Surat Pernyataan Komitmen

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Sulthoni Akbar

NIM : 201910370311043

Jabatan : Programmer

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Bersedia mengikuti aturan Proyek.
2. Bersedia hadir jika diperlukan dalam hal pertemuan.
3. Bertanggung Jawab dalam hal tugas dan pekerjaannya.
4. Bersedia hadir 10 menit sebelum datang dan sesudah pulang untuk melakukan kegiatan bersih bersih
5. Melakukan Absensi setiap hari kerja.
6. Tidak Menuntut untuk dijadikan Karyawan Kontrak maupun Tetap sesuai hasil Evaluasi Kinerja

Hingga saat ini saya tidak terikat kontrak / ikatan kerja dengan instansi manapun. saya bersedia bertugas dalam kurun waktu yang telah ditentukan

Demikian Surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya, Apabila dikemudian hari ternyata pernyataan ini tidak benar, maka saya bersedia dituntut sesuai dengan ketentuan dan hukum yang berlaku.

Yang membuat pernyataan,

Muhammad Sulthoni Akbar

Surat Pernyataan Komitmen

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Akbar Nur Habibi

NIM : 201910370311146

Jabatan : Dokumentator

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Bersedia mengikuti aturan Proyek.
2. Bersedia hadir jika diperlukan dalam hal pertemuan.
3. Bertanggung Jawab dalam hal tugas dan pekerjaannya.
4. Bersedia hadir 10 menit sebelum datang dan sesudah pulang untuk melakukan kegiatan bersih bersih
5. Melakukan Absensi setiap hari kerja.
6. Tidak Menuntut untuk dijadikan Karyawan Kontrak maupun Tetap sesuai hasil Evaluasi Kinerja

Hingga saat ini saya tidak terikat kontrak / ikatan kerja dengan instansi manapun. saya bersedia bertugas dalam kurun waktu yang telah ditentukan

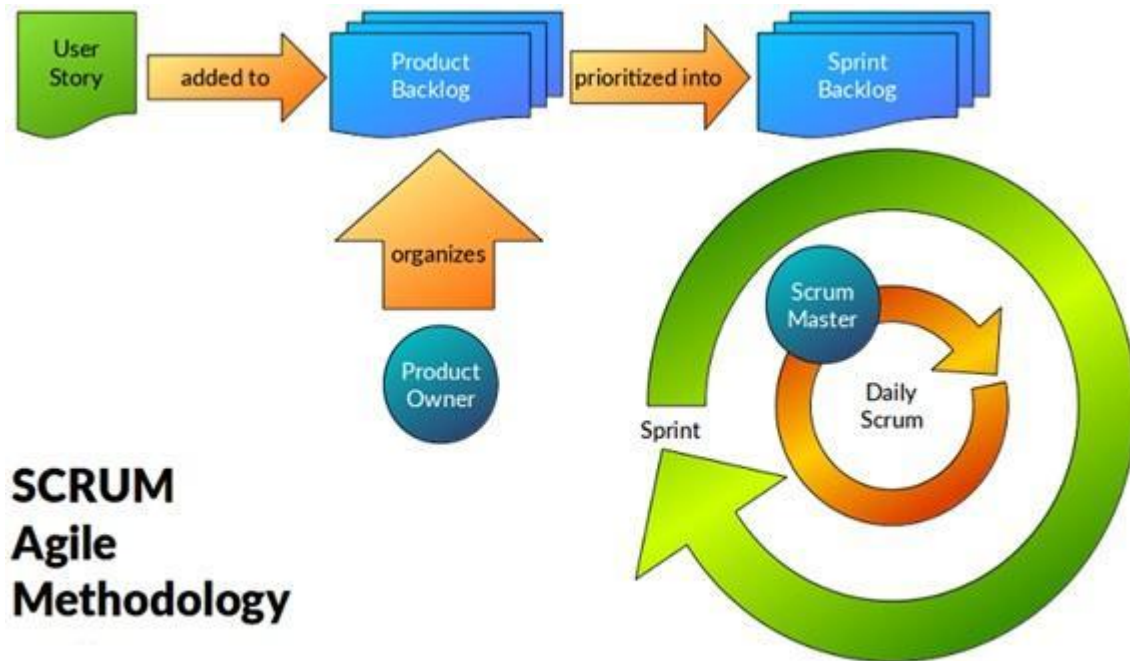
Demikian Surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya, Apabila dikemudian hari ternyata pernyataan ini tidak benar, maka saya bersedia dituntut sesuai dengan ketentuan dan hukum yang berlaku.

Yang membuat pernyataan,

Akbar Nur Habibi

SDLC & Monitoring

Agile Software Development Process Model – Scrum Model



A. Pengertian

Scrum adalah cara-cara yang dilakukan untuk memecahkan suatu masalah. Scrum sendiri menggunakan pendekatan dari metode lain yaitu Agile. Agile mengacu pada seperangkat metode dan praktik berdasarkan nilai dan prinsip yang diungkapkan dalam Agile Manifesto. Tujuan utama dari Scrum adalah menghantarkan produk dengan nilai dan kualitas setinggi mungkin. Sifat Scrum yang iteratif dan inkremental adalah agar perusahaan bisa terus kompetitif meningkatkan nilai produknya di pasar. Menggunakan Scrum bukan berarti perusahaan meninggalkan kualitas. Dalam Scrum, kualitas justru menjadi aspek yang paling penting apabila perusahaan ingin mendapatkan agility yang berkesinambungan dalam jangka panjang. Dalam Scrum, Definition of Done harus dipatuhi agar transparansi kualitas dapat terlihat dan semakin meningkat. Menggunakan Scrum bukan berarti bisnis tidak memiliki tujuan yang harus dicapai. Dalam Scrum, Sprint Goal memiliki tujuan memberi arahan kepada Scrum Team guna meningkatkan nilai dari produk.

B. Alasan Memilih Metode Scrum

1. Mampu menyelesaikan proyek kompleks yang sebelumnya tidak bisa dilakukan.
2. Kualitas produk yang lebih tinggi
3. Rilis produk siap pakai yang lebih cepat untuk pengguna dan pelanggan
4. Produktivitas yang lebih tinggi.
5. Pengeluaran biaya operasional yang lebih murah.
6. Kemampuan untuk membentuk perubahan dalam proyek selanjutnya.
7. Moral kerja karyawan yang lebih baik.
8. Angka kepuasan pengguna yang lebih tinggi.

C. Scrum Development Team

Tabel 1.3 Scrum Development Team

Product Owner	Scrum Master	Development Team
Rama Haryamadha	Muh Sulthoni Akbar	Muhammad Virgiawan
		Ilham Bayu RNA
		Akbar Nur Habibi

D. Product Backlog

Tabel 1.4 Product Backlog

ID	Nama Backlog	Perkeriaan Waktu (hari)	Demo	Catatan
PRAK-21	Desain Front End Aplikasi	12 Hari	<ul style="list-style-type: none"> • UI/UX Android • UI/UX Web 	
PRAK-18	Desain Graphic - Banner, Logo, Dll	3 Hari	<ul style="list-style-type: none"> • Mendesain logo aplikasi dan web • Mendesain banner aplikasi 	
PRAK-1	App basic - Web	11 Hari	<ul style="list-style-type: none"> • Sebagai manajemen saya bisa menginput hasil dari timbangan dalam satuan KG (kilogram) • Sebagai manajemen saya bisa memilih user (pemilik lahan) untuk dimasukkan dari hasil yang diinput • Sebagai manajemen saya bisa menghapus data inputan yang salah • Sebagai admin saya bisa 	

			menambahkan akun manajemen dan user (pemilik lahan)	
PRAK-10	Print - Web	2 Hari	<ul style="list-style-type: none"> Sebagai manajemen saya bisa memprint laporan hardfile hasil selama 1 bulan Sebagai manajemen saya bisa mengekspor softfile laporan 	
PRAK-6	App basic - Android	11 Hari	<ul style="list-style-type: none"> Sebagai user saya bisa melihat hasil timbangan lahan saya Sebagai manajemen saya bisa menginput hasil dari timbangan dalam satuan KG (kilogram) Sebagai manajemen saya bisa memilih user (pemilik lahan) untuk dimasukkan dari hasil yang diinput Sebagai manajemen saya bisa menghapus data inputan yang salah 	
PRAK-16	Bridging Web - Android	5 Hari	<ul style="list-style-type: none"> Mengintergrasi aplikasi web dengan android 	
PRAK-24	Evaluasi Aplikasi	14 Hari	<ul style="list-style-type: none"> Pengetesan di lapangan Bug Fix 	

PRAK-27	Sosialisasi Aplikasi Ke Mitra	16 Hari	<ul style="list-style-type: none"> • Pembuatan Buku Panduan • Sosialisasi 	

E. Sprint Backlog

Tabel 1.5 Sprint Backlog

Sprint 1					
ID	Nama Backlog	Story	Task	Assignme	Estimasi
PRAK-21	Desain Front End Aplikasi	<ul style="list-style-type: none">● UI/UX Android● UI/UX Web	Membuat UI/UX Android	Rama Haryamadha	4 Hari
			Membuat UI/UX Web	Ilham Bayu RNA	5 Hari
PRAK-18	Desain Graphic - Banner, Logo, Dll	<ul style="list-style-type: none">● Mendesain logo aplikasi dan web● Mendesain banner aplikasi	Membuat Logo Aplikasi	Muhammad Virgiawan	2 Hari
			Membuat Banner Aplikasi	Ilham Bayu RNA	1 Hari
Sprint 2					
ID	Nama Backlog	Story	Task	Assignme	Estimasi
PRAK-1	App basic - Web	<ul style="list-style-type: none">● Sebagai manajemen saya bisa menginput hasil dari timbangan dalam satuan KG (kilogram)	Membuat fungsi yang dapat menginput data dari hasil timbangan	Rama Haryamadha	2 Hari

		<ul style="list-style-type: none"> Sebagai manajemen saya bisa memilih user (pemilik lahan) untuk dimasukkan dari hasil yang diinput Sebagai manajemen saya bisa menghapus data inputan yang salah Sebagai admin saya bisa menambahkan akun manajemen dan user (pemilik lahan) 	Membuat fungsi yang dapat memilih user untuk dimasukan dari hasil inputan	Rama Haryamadha	3 Hari
			Membuat fungsi yang dapat menghapus data inputan	Muhammad Virgiawan	3 Hari
			Membuat fungsi yang dapat menambah akun dengan role manajemen dan user	Muhammad Virgiawan	3 Hari
PRAK-10	Print - Web	<ul style="list-style-type: none"> Sebagai manajemen saya bisa memprint laporan softfile hasil selama 1 bulan Sebagai manajemen saya bisa mengeksport softfile laporan 	Membuat Fungsi Print	Ilham Bayu	1 Hari
			Membuat Fungsi Export PDF	Ilham Bayu	1 Hari
<div>Sprint 3</div>					

ID	Nama Backlog	Story	Task	Assignme	Estimasi
PRAK-6	App basic - Android	<ul style="list-style-type: none"> Sebagai user saya bisa melihat hasil timbangan lahan saya Sebagai manajemen saya bisa menginput hasil dari timbangan dalam satuan KG (kilogram) Sebagai manajemen saya bisa memilih user (pemilik lahan) untuk dimasukkan dari hasil yang diinput Sebagai manajemen saya bisa menghapus data inputan yang salah 	Membuat fungsi yang dapat menginput data dari hasil timbangan	Rama Haryamadha	2 Hari
			Membuat fungsi yang dapat memilih user untuk dimasukkan dari hasil inputan	Muh Sulthoni Akbar	3 Hari
			Membuat fungsi yang dapat menghapus data inputan	Akbar Nur Habibi	3 Hari
			Membuat fungsi yang dapat menambah akun dengan role manajemen dan user	Muh Sulthoni Akbar	3 Hari
PRAK-16	Bridging Web - Android	<ul style="list-style-type: none"> Mengintergrasi aplikasi web dengan android 	Pengintegrasian aplikasi menggunakan API	Rama Haryamadha	5 Hari

Sprint 4					
ID	Nama Backlog	Story	Task	Assignme	Estimasi
PRAK-24	Evaluasi Aplikasi	<ul style="list-style-type: none"> Pengetesan di lapangan Bug Fix 	Melakukan testing pada aplikasi	Rama Haryamadha	7 Hari
			Memperbaiki bug aplikasi	Muh Sulthoni Akbar	7 Hari
PRAK-27	Sosialisasi Aplikasi Ke Mitra	<ul style="list-style-type: none"> Pembuatan Buku Panduan Sosialisasi 	Membuat buku panduan aplikasi	Akbar Nur Habibi	3 Hari
			Melakukan sosialisasi penggunaan aplikasi	Rama Haryamadha	5 Hari

F. Daily Scrum

Tabel 1.6 Tabel Progress

Sprint 1 (6/21/23 8:00 AM - 7/11/23 5:00 PM)					
ID	Nama Backlog	Story	Task	Assignme	Persentase
PRAK-21	Desain Front End Aplikasi	<ul style="list-style-type: none"> UI/UX Android UI/UX Web 	Membuat UI/UX Android	Rama Haryamadha	0 %
			Membuat UI/UX Web	Ilham Bayu RNA	0 %
PRAK-18	Desain Graphic - Banner, Logo, Dll	<ul style="list-style-type: none"> Mendesain logo aplikasi dan web Mendesain banner aplikasi 	Membuat Logo Aplikasi	Muhammad Virgiawan	0 %
			Membuat Banner Aplikasi	Ilham Bayu RNA	0 %

Sprint 2 (7/12/23 8:00 AM - 7/28/23 5:00 PM)					
ID	Nama Backlog	Story	Task	Assignme	Estimasi
PRAK-1	App basic - Web	<ul style="list-style-type: none"> Sebagai manajemen saya bisa menginput hasil dari timbangan dalam satuan KG (kilogram) Sebagai manajemen saya bisa memilih user (pemilik lahan) untuk dimasukkan dari hasil yang diinput Sebagai manajemen saya bisa menghapus data inputan yang salah Sebagai admin saya bisa menambahkan akun manajemen dan user (pemilik lahan) 	Membuat fungsi yang dapat menginput data dari hasil timbangan	Rama Haryamadha	0 %
			Membuat fungsi yang dapat memilih user untuk dimasukan dari hasil inputan	Rama Haryamadha	0 %
			Membuat fungsi yang dapat menghapus data inputan	Muhammad Virgiawan	0 %
			Membuat fungsi yang dapat menambah akun dengan role manajemen dan user	Muhammad Virgiawan	0 %
PRAK-10	Print - Web	<ul style="list-style-type: none"> Sebagai manajemen saya bisa memprint laporan softfile hasil selama 1 	Membuat Fungsi Print	Ilham Bayu	0 %

		bulan <ul style="list-style-type: none"> Sebagai manajemen saya bisa mengekspor softfile laporan 	Membuat Fungsi Export PDF	Ilham Bayu	0 %
--	--	---	---------------------------	------------	-----

Sprint 3 (7/31/23 8:00 AM- 8/21/23 5:00 PM)

ID	Nama Backlog	Story	Task	Assignme	Estimasi
PRAK-6	App basic - Android	<ul style="list-style-type: none"> Sebagai user saya bisa melihat hasil timbangan lahan saya Sebagai manajemen saya bisa menginput hasil dari timbangan dalam satuan KG (kilogram) Sebagai manajemen saya bisa memilih user (pemilik lahan) untuk dimasukkan dari hasil yang diinput Sebagai manajemen saya bisa menghapus data inputan yang salah 	Membuat fungsi yang dapat menginput data dari hasil timbangan	Rama Haryamadha	0 %
			Membuat fungsi yang dapat memilih user untuk dimasukan dari hasil inputan	Muh Sulthoni Akbar	0 %
			Membuat fungsi yang dapat menghapus data inputan	Akbar Nur Habibi	0 %

			Membuat fungsi yang dapat menambah akun dengan role manajemen dan user	Muh Sulthoni Akbar	0 %
PRAK-16	Bridging Web - Android	<ul style="list-style-type: none"> Mengintegrasikan aplikasi web dengan android 	Pengintegrasian aplikasi menggunakan API	Rama Haryamadha	0 %
Sprint 4 (8/22/23 8:00 AM - 10/2/23 5:00 PM)					
ID	Nama Backlog	Story	Task	Assignme	Estimasi
PRAK-24	Evaluasi Aplikasi	<ul style="list-style-type: none"> Pengetesan di lapangan Bug Fix 	Melakukan testing pada aplikasi	Rama Haryamadha	0 %
			Memperbaiki bug aplikasi	Muh Sulthoni Akbar	0 %
PRAK-27	Sosialisasi Aplikasi Ke Mitra	<ul style="list-style-type: none"> Pembuatan Buku Panduan Sosialisasi 	Membuat buku panduan aplikasi	Akbar Nur Habibi	0 %
			Melakukan sosialisasi penggunaan aplikasi	Rama Haryamadha	0 %

Tabel 1.6 Tabel Kendala Dan Saran

ID	Tanggal	Kendala	Saran
PRAK-21	6/21/2023	Aplikasi Lag (Ilham Bayu)	Close Aplikasi Chrome (Rama Haryamadha)

Tabel 1.7 Tabel Penggunaan Dana

ID	Tanggal	Jumlah Penggunaan	Sisa Anggaran
PRAK-21	6/21/2023	Rp 121.000	Rp 129,880,000,00

Execution

A. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Abstrack

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak Sistem Pelaporan Hasil Bulanan KUD Sibua Jaya (SPHB-KUD Sibua Jaya) yang akan dikembangkan yang bertujuan untuk membuat inovasi yang akan memudahkan pelaporan hasil dari buah sawit di KUD Sibua Riau untuk setiap kavling agar tidak mendapatkan kerugian melalui laporan dalam aplikasi.

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak Sistem Pelaporan Hasil Bulanan KUD Sibua Jaya (SPHB-KUD Sibua Jaya) yang akan dikembangkan. Dokumen DPPL tersebut digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk implementasi pada tahap selanjutnya.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat lunak Sistem Pelaporan Hasil Bulanan KUD Sibua Jaya dikembangkan dengan tujuan untuk :

- Aplikasi akan menginput data hasil sawit yang didapatkan dari kelompok tani lalu diinput dan dikirim ke aplikasi.
- Aplikasi akan menampilkan data timbangan dari kelompok tani.
- Aplikasi akan memprint hasil laporan secara otomatis.

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
DPPL	Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak disebut juga Software Design Description(SDD) merupakan deskripsi dari perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen ini merupakan lanjutan dari SKPL.
SPHB-KUD Sibua Jaya	Sistem Pelaporan Hasil Bulanan KUD Sibua Jaya untuk mengatasi masalah keterlambatan laporan dari kelompok tani dapat teratasi dan pemilik lahan juga bisa melihat hasil data sawitnya secara langsung, dan dengan aplikasi pendataan laporan kelapa sawit maka data dari kelompok tani akan langsung dikirim ke server sebagai data mentah lalu diolah di aplikasi dan teroutput sebagai laporan hasil.

MySql	Tools untuk menyimpan database
-------	--------------------------------

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak SPHB-KUD Sibuaak Jaya tersebut adalah:

1. (Masnur, Syahirun Alam, Muhammad Ihsar 2022) Hasil dari penelitian ini adalah Aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) Pemetaan Lahan Pertanian dan Komoditas Hasil Panen di Kabupaten Sidrap Berbasis Web yaitu aplikasi ini dapat memudahkan dalam menangani proses pendataan pertanian dan hasil produksi, dengan pendataan sistem monitoring dan validasi data yang dilaporkan admin (penyuluh).
2. (Veeny Saputri, Herry Mulyono 2019) Hasil yang diperoleh dari penelitian ini berupa rancangan sistem informasi manajemen yang dapat diimplementasikan lebih lanjut sehingga menghasilkan sistem informasi manajemen pelaporan data hasil panen berbasis web yang dapat mendukung proses pencatatan, pengolahan, pencarian data sampai pada proses penyajian laporan pada Dinas Pertanian Tanaman Pangan Provinsi Jambi.

1.5 Deskripsi Umum Dokumen

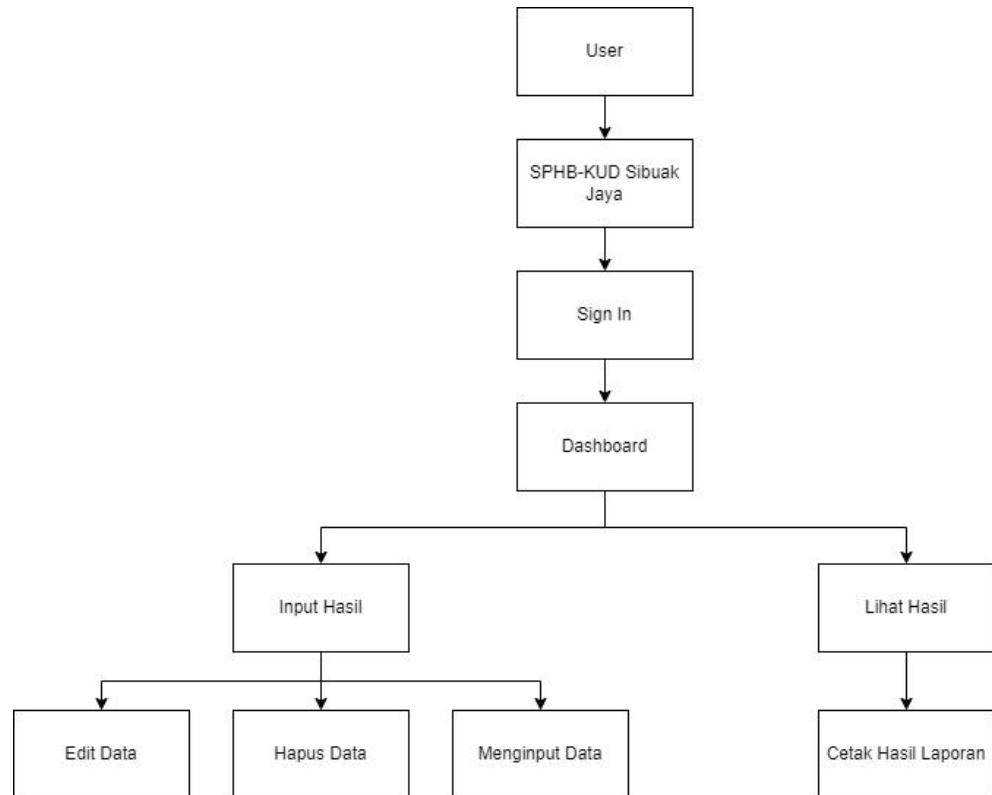
Dokumen DPPL ini dibagi menjadi empat bagian yaitu:

1. Pendahuluan, berisi tujuan pembuatan dokumen ini, lingkup masalah, definisi, akronim dan singkatan serta deskripsi umum.
2. Deskripsi arsitektural
3. Deskripsi antarmuka dan prosedural berisi gambaran halaman-halaman yang akan digunakan beserta tombol-tombol dan fitur yang ada pada form tersebut.
4. Deskripsi data yang berisi penjelasan tentang table-tabel yang digunakan dalam perangkat lunak ini.

2. Perancangan Sistem

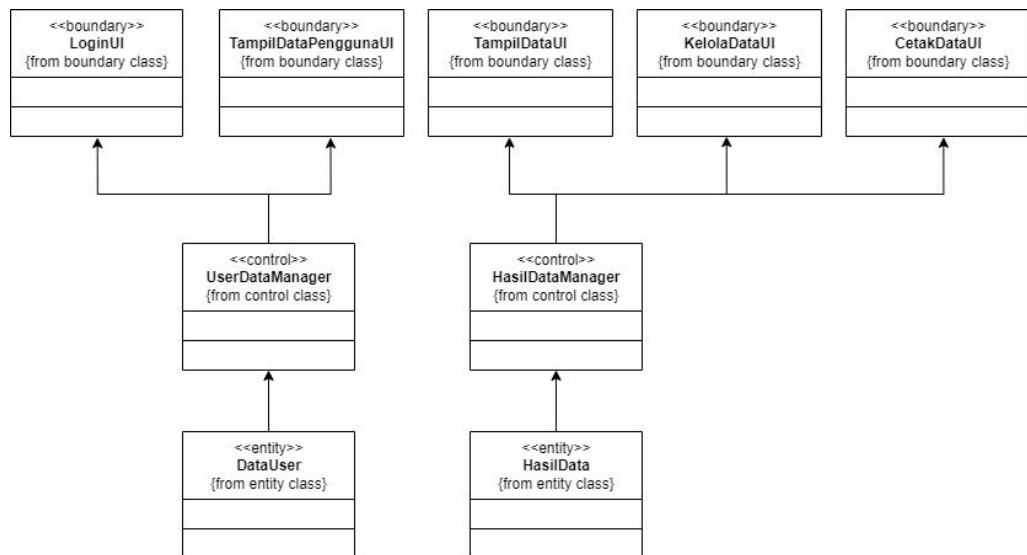
2.1 Perancangan Arsitektur

2.1.1 Sitemap



Gambar 2.1 Sitemap

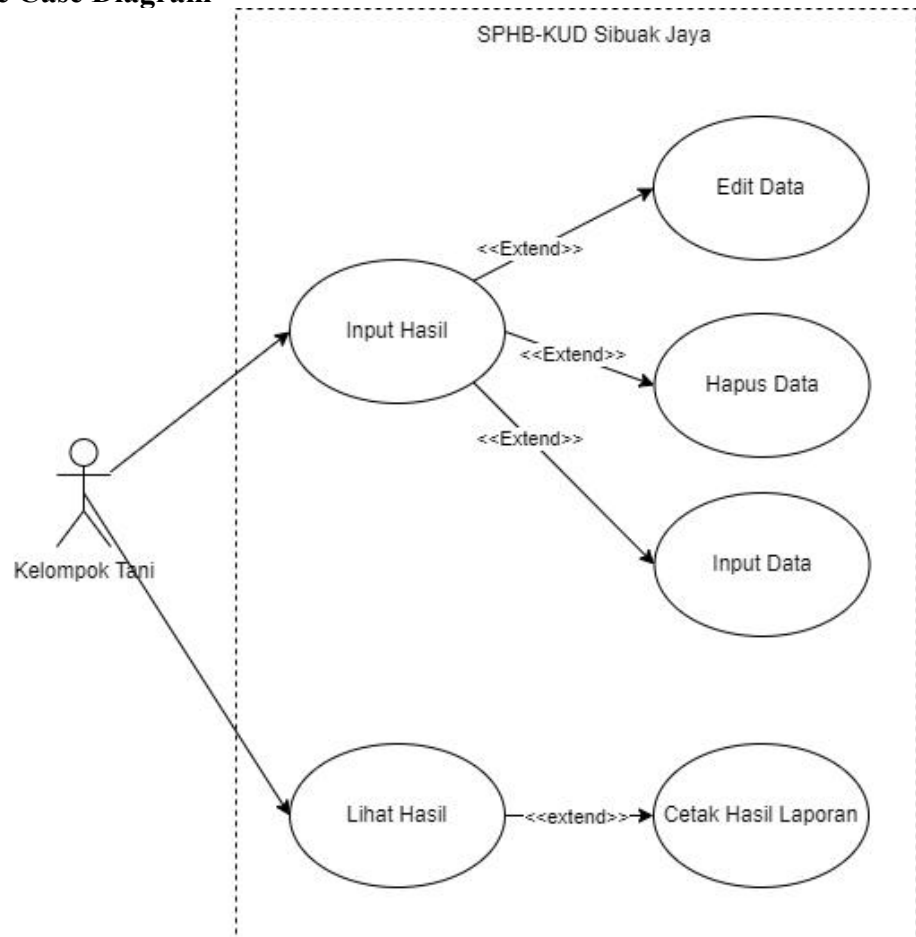
2.1.2 Deployment Diagram



Gambar 2.2 Deployment Diagram

2.2 Perancangan Rinci

2.2.1 Use Case Diagram



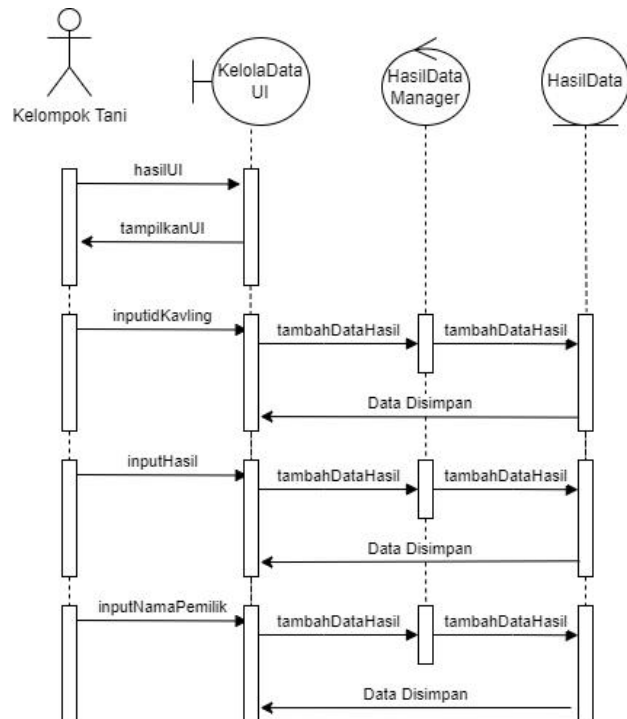
Gambar 2.3 Use Case Diagram

2.2.1.1 Deskripsi Use Case Diagram

Nama Use Case	Deskripsi
Input Hasil	Pada input hasil terdapat 3 extend yaitu edit, hapus, dan input data
Lihat Hasil	User dapat melihat hasil dari inputan data yang sudah ada
Edit Data	User dapat melakukan edit atau mengubah data
Hapus Data	User dapat menghapus data, apabila ada salah input
Input Data	User dapat menginput data dari hasil panen sawit
Cetak Hasil Laporan	User dapat mencetak laporan hasil dari panen sawit

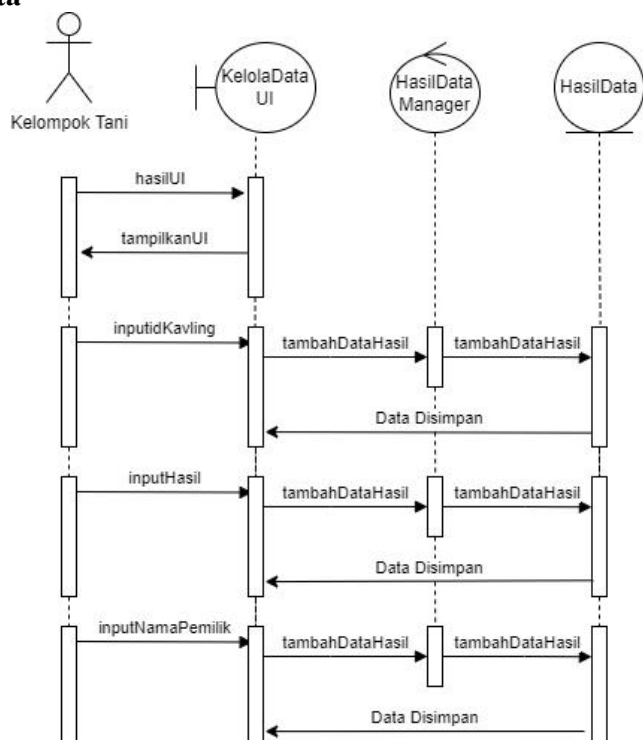
2.2.2 Sequence Diagram

2.2.2.1 Input Data



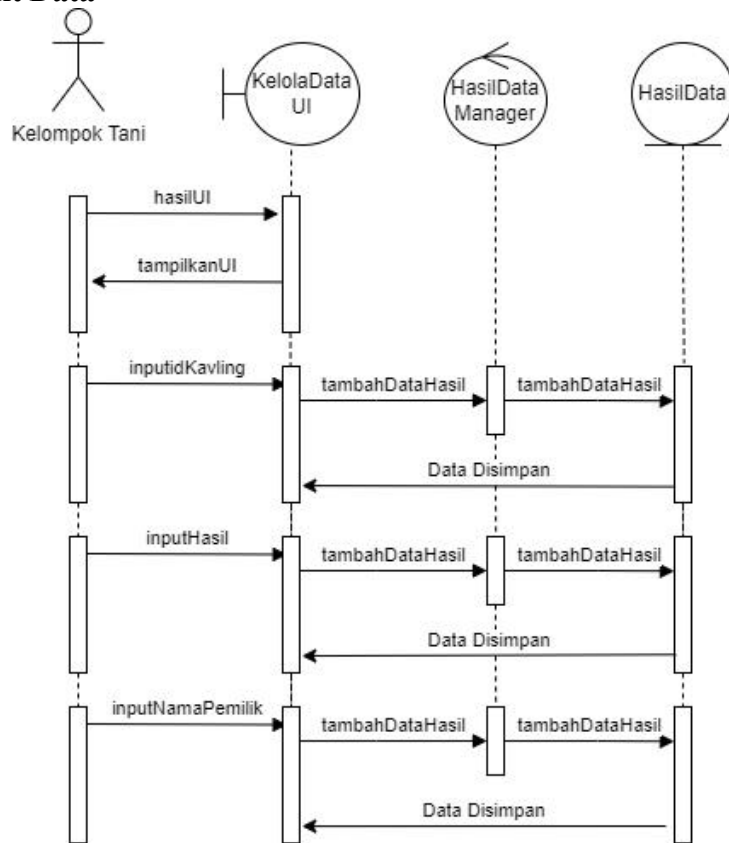
Gambar 2.4 Sequence Diagram Input Data

2.2.2.2 Hapus Data



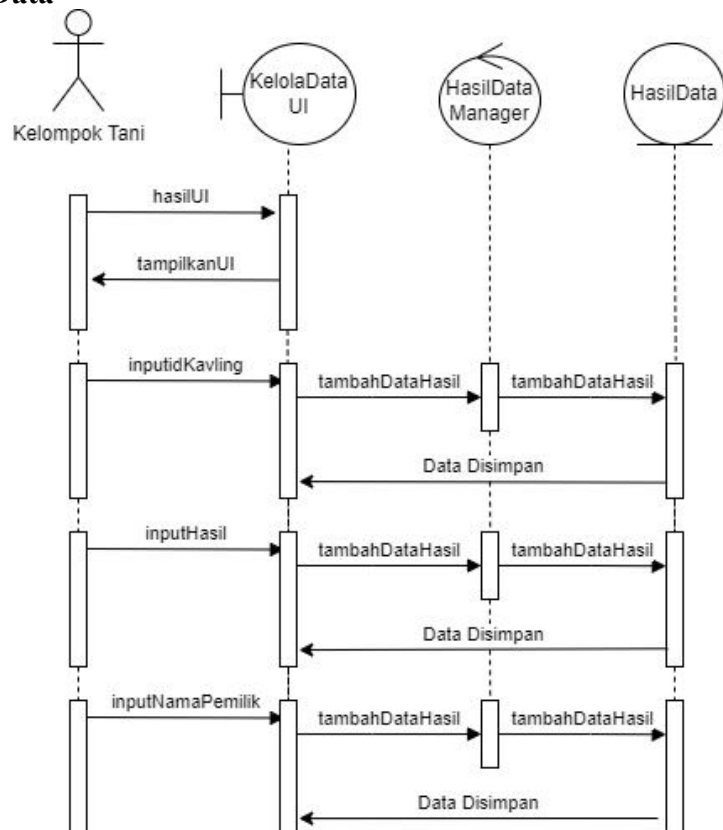
Gambar 2.5 Sequence Diagram Hapus Data

2.2.2.3 Edit Data



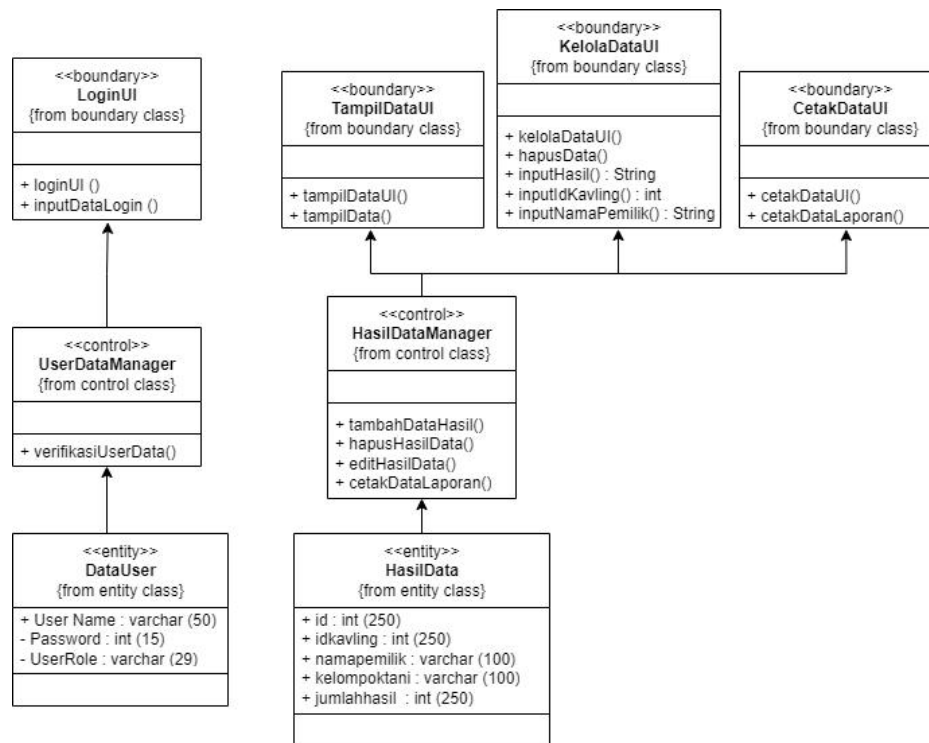
Gambar 2.6 Sequence Diagram Edit Data

2.2.2.4 Cetak Data



Gambar 2.7 Sequence Diagram Cetak Data

2.3 Class Diagram



Gambar 2.8 Class Diagram

2.4 Spesifikasi Deskripsi Class Diagram

LoginUI	<<boundary>>
+loginUI () Operasi ini digunakan untuk menampilkan Login UI dari aplikasi	
+inputDataLogin () Operasi ini digunakan untuk menginputkan data dari user untuk melakukan login kedalam aplikasi	

2.4.1 Spesifikasi Deskripsi Class LoginUI

TampilDataUI	<<boundary>>
+tampilDataUI () Operasi ini digunakan untuk menampilkan UI dari list data	
+tampilData () Operasi ini digunakan untuk menampilkan list data	

2.4.2 Spesifikasi Deskripsi Class TampilDataUI

2.4.3 Spesifikasi Deskripsi Class KelolaDataUI

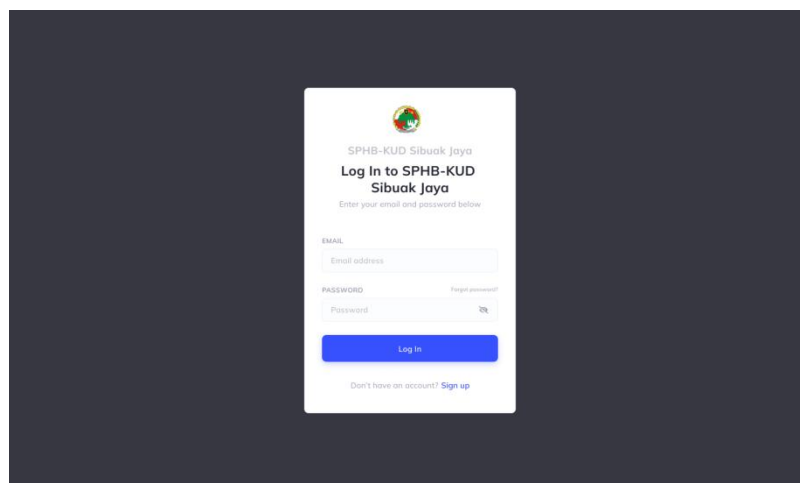
KelolaDataUI	<<boundary>>
<p>+kelolaDataUI () Operasi ini digunakan untuk mengelola data pada UI</p> <p>+hapusData () Operasi ini digunakan untuk menghapus data, apabila ada data yang salah</p> <p>+inputHasil () Operasi ini digunakan untuk menginput hasil perkebunan</p> <p>+inputIdKavling () Operasi ini digunakan untuk menginputkan id kavling</p> <p>+inputNamaPemilik () Operasi ini digunakan untuk menginputkan nama dari pemilik lahan sawit</p>	

2.4.4 Spesifikasi Class CetakDataUI

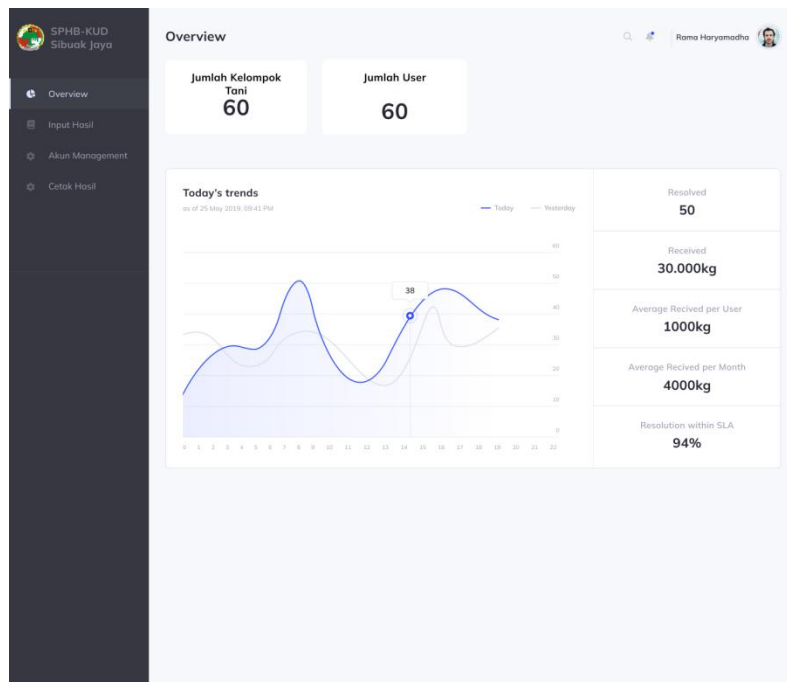
CetakDataUI	<<boundary>>
<p>+cetakDataUI () Operasi ini digunakan untuk menampilkan UI pada cetak data</p> <p>+cetakData () Operasi ini digunakan untuk mencetak data dari hasil sawit yang sudah diinputkan</p>	

3. Desain Front End

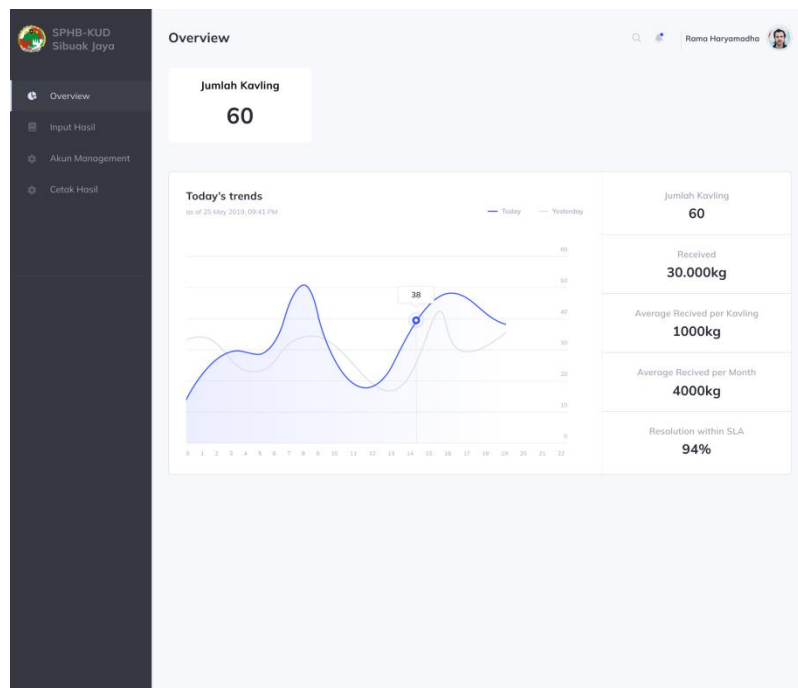
a. Website




Gambar 1.1 Login



Gambar 1.2 Overview Admin





Gambar 1.3 Overview Kelompok Tani



SPHB-KUD
Sibuk Jaya

- Overview
- Input Hasil**
- Akun Management
- Cetak Hasil


Input Hasil



Rama Haryamadha

Hasil						Sort	Filter
No	Hasil Lahan	No Kavling	Nama Pemilik Lahan	Tanggal	Opsi		
1.	1000kg	101	Tom Cruise	Mei 30, 2022	<div>EDIT</div> <div>HAPUS</div>		
2.	1200kg	102	Matt Damon	Mei 26, 2022	<div>EDIT</div> <div>HAPUS</div>		
3.	1300kg	103	Robert Downey	Mei 26, 2022	<div>EDIT</div> <div>HAPUS</div>		
4.	1100kg	104	Christian Bale	Mei 25, 2022	<div>EDIT</div> <div>HAPUS</div>		
5.	1400kg	105	Henry Cavill	Mei 25, 2022	<div>EDIT</div> <div>HAPUS</div>		
6.	1500kg	106	Chris Evans	Mei 25, 2022	<div>EDIT</div> <div>HAPUS</div>		
7.	1600kg	107	Sam Smith	Mei 25, 2022	<div>EDIT</div> <div>HAPUS</div>		
8.	1700kg	108	Steve Rogers	Mei 24, 2022	<div>EDIT</div> <div>HAPUS</div>		

Rows per page: 8
1-8 of 1240



Gambar 1.4 Input Hasil



SPHB-KUD
Sibuk Jaya

- Overview
- Input Hasil**
- Akun Management
- Cetak Hasil

Input Hasil



Rama Haryamadha

Tambah Hasil

No. Kavling :

Hasil :

Simpan

Gambar 1.5 Tambah Hasil

SPHB-KUD Sibuk Jaya

Overview

Input Hasil

Akun Management

Cetak Hasil

Input Hasil

Edit Hasil

No. Kavling :

Hasil :

Simpan

Gambar 1.6 Edit Hasil

SPHB-KUD Sibuk Jaya

Overview

Input Hasil

Akun Management

Cetak Hasil

Akun Management

User

Tambah Akun

Sort Filter

No	Role	Nama User	Tanggal	Opsi
1	User	Tom Cruise	Mei 30, 2022	Edit Hapus
2	Kelompok Tani	Matt Damon	Mei 26, 2022	Edit Hapus
3	Admin	Robert Downey	Mei 26, 2022	Edit Hapus
4	User	Christian Bale	Mei 25, 2022	Edit Hapus
5	Admin	Henry Cavill	Mei 25, 2022	Edit Hapus
6	Kelompok Tani	Chris Evans	Mei 25, 2022	Edit Hapus
7	Kelompok Tani	Sam Smith	Mei 25, 2022	Edit Hapus
8	Admin	Steve Rogers	Mei 24, 2022	Edit Hapus

Rows per page: 8 1-8 of 1240


Gambar 1.7 Akun Management

The screenshot shows the 'Akun Management' page with a sidebar on the left containing 'Overview', 'Input Hasil', 'Akun Management', and 'Cetak Hasil'. The main content area is titled 'Akun Management' and features a 'Tambah Role' form. The form has two input fields: 'Nama User :' and 'Role :', both with gray placeholder text. A green 'SAVE' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 1.8 Tambah Role

The screenshot shows the 'Akun Management' page with a sidebar on the left containing 'Overview', 'Input Hasil', 'Akun Management', and 'Cetak Hasil'. The main content area is titled 'Akun Management' and features an 'Edit Role' form. The form has two input fields: 'Nama User :' and 'Role :', both with gray placeholder text. A green 'SAVE' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 1.9 Edit Role



SPHB-KUD
Sibukak Jaya

- Overview
- Input Hasil
- Akun Management
- Cetak Hasil

Cetak Hasil

Rama Haryamadha

Laporan					
No	Hasil Lahan	No Kavling	Nama Pemilik Lahan	Tanggal	Opsl
1	3000kg	101	Tom Cruise	Mei 1, 2022 - Mei 30, 2022	CETAK
2	4200kg	102	Matt Damon	Mei 1, 2022 - Mei 30, 2022	CETAK
3	3300kg	103	Robert Downey	Mei 1, 2022 - Mei 30, 2022	CETAK
4	5100kg	104	Christian Bale	Mei 1, 2022 - Mei 30, 2022	CETAK
5	4400kg	105	Henry Cavill	Mei 1, 2022 - Mei 30, 2022	CETAK
6	4500kg	106	Chris Evans	Mei 1, 2022 - Mei 30, 2022	CETAK
7	3600kg	107	Sam Smith	Mei 1, 2022 - Mei 30, 2022	CETAK
8	4700kg	108	Steve Rogers	Mei 1, 2022 - Mei 30, 2022	CETAK

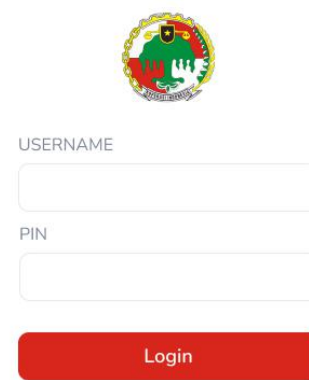
Rows per page: 8 1-8 of 1240

Gambar 1.10 Cetak Hasil

b. Mobile



Gambar 2.1 Splash Screen



The login form includes the SPHB-KUD Sibukak Jaya logo at the top. Below it are two input fields labeled "USERNAME" and "PIN". At the bottom is a red "Login" button.

Gambar 2.2 Login

KOPERASI MOBILE
SPHB-KUD Sibuaak Jaya

HASIL

Tambah

Kavling 101
Tom Cruise

May 26, 2022 1000kg

EDIT HAPUS

Kavling 203
Matt Damon

May 26, 2022 1200kg

EDIT HAPUS

APP VERSION 1.0

Gambar 2.3 Home (Kelompok Tani)

KOPERASI MOBILE
SPHB-KUD Sibuaak Jaya

Tambah

No Kavling

Hasil

SIMPAN

APP VERSION 1.0

Gambar 2.4 Tambah Data (Kelompok Tani)

KOPERASI MOBILE
SPHB-KUD Sibuaak Jaya

Edit

No Kavling

Hasil

SIMPAN

APP VERSION 1.0

Gambar 2.5 Edit Data (Kelompok Tani)

KOPERASI MOBILE
SPHB-KUD Sibuaak Jaya

LAPORAN HASIL TIMBANGAN LAHAN

Kavling Anda

Kavling ; 101

Kavling ; 203

APP VERSION 1.0

Gambar 2.6 Home (Pemilik Lahan)

KOPERASI MOBILE
SPHB-KUD Sibuk Jaya

LAPORAN HASIL TIMBANGAN LAHAN

Nomor Lahan : 101

2019 2020 2021 2022

Januari Februari Maret
 April Mei Juni
 Juli Agustus September
 Oktober November Desember

APP VERSION 1.0

Gambar 2.7 Menu Lahan (Pemilik Lahan)

KOPERASI MOBILE
SPHB-KUD Sibuk Jaya

LAPORAN HASIL TIMBANGAN LAHAN

Nama :
Bulan :

Rotasi 1 :
Rotasi 2 :
Rotasi 3 :
Rotasi 4 :

APP VERSION 1.0

Gambar 2.8 Laporan Bulanan (Pemilik Lahan)

B. Spesifikasi System

Tabel 1.8 Tabel Spesifikasi Sistem Web

No	System	Penjelasan
1	-Pengelolaan Data Hasil (CRUD)	<ul style="list-style-type: none"> Sebagai manajemen saya bisa menginput hasil dari timbangan dalam satuan KG (kilogram) Sebagai manajemen saya bisa memilih user (pemilik lahan) untuk dimasukkan dari hasil yang diinput Sebagai manajemen saya bisa menghapus data inputan yang salah
2	-Pengelolaan Data User (Akun Admin)	<ul style="list-style-type: none"> Sebagai admin saya bisa menambahkan akun manajemen dan user (pemilik lahan)
3	-Laporan Hasil Tani Per-Bulan	<ul style="list-style-type: none"> Sebagai manajemen saya

		bisa memprint laporan hardfile hasil selama 1 bulan • Sebagai manajemen saya bisa mengeksport softfile laporan
--	--	---

Tabel 1.9 Tabel Spesifikasi Sistem Android

No	System	Penjelasan
1	-Pengelolaan Data Hasil (CRUD-Akun Kelompok Tani)	• Sebagai manajemen saya bisa menginput hasil dari timbangan dalam satuan KG (kilogram) • Sebagai manajemen saya bisa memilih user (pemilik lahan) untuk dimasukkan dari hasil yang diinput • Sebagai manajemen saya bisa menghapus data inputan yang salah
2	-Pemantauan Hasil Lahannya (User)	• Sebagai user saya bisa melihat hasil timbangan lahan saya

C. Log Jalannya Sistem

Tabel 1.10 Log Jalannya Sistem

ID	System	Story	Role User
PRAK-1	App basic - Web	• Sebagai manajemen saya bisa menginput hasil dari timbangan dalam satuan KG (kilogram) • Sebagai manajemen saya bisa memilih user (pemilik lahan) untuk dimasukkan dari hasil yang diinput • Sebagai	• Admin • Kelompok Tani • User

		<p>manajemen saya bisa menghapus data inputan yang salah</p> <ul style="list-style-type: none"> Sebagai admin saya bisa menambahkan akun manajemen dan user (pemilik lahan) 	
PRAK-10	Print - Web	<ul style="list-style-type: none"> Sebagai manajemen saya bisa memprint laporan hardfile hasil selama 1 bulan Sebagai manajemen saya bisa mengekspor softfile laporan 	<ul style="list-style-type: none"> Admin Kelompok Tani User
PRAK-6	App basic - Android	<ul style="list-style-type: none"> Sebagai user saya bisa melihat hasil timbangan lahan saya Sebagai manajemen saya bisa menginput hasil dari timbangan dalam satuan KG (kilogram) Sebagai manajemen saya bisa memilih user (pemilik lahan) untuk dimasukkan dari hasil yang diinput Sebagai manajemen saya bisa menghapus data inputan yang salah 	<ul style="list-style-type: none"> Admin Kelompok Tani User
PRAK-16	Bridging Web - Android	<ul style="list-style-type: none"> Terintegrasi aplikasi web dengan android 	-



Closing

Rencana Pelatihan

Tabel 1.11 Rencana Pelatihan

No	Kegiatan	Instruktur	Departemen	Tanggal
1	-Pengelolaan Data User	-Rama Haryamadha	-Administrasi	09-26-2023 - 09-26-2023
2	-Pengelolaan Data Hasil (CRUD) -Laporan Hasil Tani Per-Bulan	-Rama Haryamadha	-Kelompok Tani	09-27-2023 - 10-01-2023
3	-Pemantauan Hasil Lahannya	-Rama Haryamadha	-User (Pemilik Lahan)	10-02-2023 - 10-02-2023

MODUL: Pemakaian Aplikasi SPHB-KUD Sibuk Jaya (Kelompok Tani)

1. Rasional

Produksi kelapa sawit dimana permasalahannya yaitu penimbangan buah sawit, pendataan hasil dari timbangan, dan masalah perhitungan sawit yang tidak sesuai marak terjadi, keterlambatan pihak kelompok petani per blok (40 Hektar) dalam memberi laporan ke pihak koperasi yang dimana ini sangat merugikan dalam pendataan penghasilan suatu blok. Dalam satu blok untuk pembagian SHU (Sisa Hasil Usaha) terjadi ketidak tepatan dalam penimbangan buah sehingga merugikan karena terkadang penimbangan buah dari kelompok tani beda dengan hasil penimbangan di PKS (Pabrik Kelapa Sawit), dengan permasalahan tersebut dibuat inovasi yang akan memudahkan pelaporan hasil dari buah sawit di KUD Sibuk Riau untuk setiap kavling agar tidak mendapatkan kerugian melalui laporan dalam aplikasi.

2. Tujuan

Setelah mengikuti sesi dalam modul ini peserta dapat:

1. Memahami Penginputan Pengelolaan Data User Melalui Web Dan Android
2. Memahami Pengekspor-an Data Laporan Hasil Per-Lahan Melalui Web

3. Alokasi Waktu

Waktu : 135 menit (3 x 45 menit) Kegiatan Inti 110 menit dilakukan dalam pengawasan pelatih selama 4 Hari Dari Tanggal : 09-27-2023 - 09-01-2023

4. Metode

Eksplorasi aktivitas, alur penimbangan ,dan penginputan data.

5. Materi

1. Pengertian Sistem Informasi.
2. Pengenalan Komputer.
3. Pengenalan Aplikasi.
4. Metode Penimbangan.

6. Peralatan dan Media

Buku, Alat-Tulis, Handphone, Komputer atau Laptop.

7. Langkah-Langkah

Nomor	Kegiatan	Waktu
Kegiatan awal (15 menit)		
1	Perkenalan dilakukan dengan menyampaikan secara umum tentang latar belakang fasilitator dan peserta pelatihan	5'
2	Pengenalan Sistem Informasi	10'
Kegiatan Inti (110 menit)		
3	Penjelasan pemakaian komputer	15'
4	Penjelasan pemakaian aplikasi web	15'
4	Penjelasan pemakaian aplikasi android di lapangan	80'
	Kegiatan Penutup (10 menit)	
5	Penutupan pelatihan, dengan sesi tanya jawab	10'
Jumlah		135'

8. Evaluasi

Fasilitator menilai keberhasilan pelatihan dengan model tanya jawab, bagaimana alur pemakaian aplikasi android dilapangan, dan bagaimana cara pen-eksporan laporan dari website?

9. Refleksi

Untuk menilai apakah peserta mampu merefleksikan nilai-nilai yang terkandung dalam pelatihan sesi ini, fasilitator bisa bertanya tentang hal-hal yang akan dilakukan peserta pelatihan bila mereka kembali ke tempat bertugas masing-masing.

MODUL: Pemakaian Aplikasi SPHB-KUD Sibuk Jaya (Admin)

1. Rasional

Produksi kelapa sawit dimana permasalahannya yaitu penimbangan buah sawit, pendataan hasil dari timbangan, dan masalah perhitungan sawit yang tidak sesuai marak terjadi, keterlambatan pihak kelompok petani per blok (40 Hektar) dalam memberi laporan ke pihak koperasi yang dimana ini sangat merugikan dalam pendataan penghasilan suatu blok. Dalam satu blok untuk pembagian SHU (Sisa Hasil Usaha) terjadi ketidak tepatan dalam penimbangan buah sehingga merugikan karena terkadang penimbangan buah dari kelompok tani beda dengan hasil penimbangan di PKS (Pabrik Kelapa Sawit), dengan permasalahan tersebut dibuat inovasi yang akan memudahkan pelaporan hasil dari buah sawit di KUD Sibuk Riau untuk setiap kavling agar tidak mendapatkan kerugian melalui laporan dalam aplikasi.

2. Tujuan

Setelah mengikuti sesi dalam modul ini peserta dapat:

1. Memahami Pengelolaan Data User

3. Alokasi Waktu

Waktu : 135 menit (3 x 45 menit) Dilaksanakan Pada Tanggal: 09-26-2023

4. Metode

Eksplorasi aktivitas, alur pengelolaan user.

5. Materi

1. Pengertian Sistem Informasi.
2. Pengenalan Komputer.

3. Pengenalan Aplikasi.

4. Metode Penambahan User..

6. Peralatan dan Media

Buku, Alat-Tulis, Handphone, Komputer atau Laptop.

7. Langkah-Langkah

Nomor	Kegiatan	Waktu
Kegiatan awal (15 menit)		
1	Perkenalan dilakukan dengan menyampaikan secara umum tentang latar belakang fasilitator dan peserta pelatihan	5'
2	Pengenalan Sistem Informasi	10'
Kegiatan Inti (110 menit)		
3	Penjelasan pemakaian komputer	15'
4	Penjelasan pemakaian aplikasi web	15'
4	Penjelasan pengelolaan data user	80'
	Kegiatan Penutup (10 menit)	
5	Penutupan pelatihan, dengan sesi tanya jawab	10'
Jumlah		135'

8. Evaluasi

Fasilitator menilai keberhasilan pelatihan dengan model tanya jawab, bagaimana alur pemakain aplikasi web, dan pengelolaan user?

9. Refleksi

Untuk menilai apakah peserta mampu merefleksikan nilai-nilai yang terkandung dalam pelatihan sesi ini, fasilitator bisa bertanya tentang hal-hal yang akan dilakukan peserta pelatihan bila mereka kembali ke tempat bertugas masing-masing.

MODUL: Pemakaian Aplikasi SPHB-KUD Sibuk Jaya (User)

1. Rasional

Produksi kelapa sawit dimana permasalahannya yaitu penimbangan buah sawit, pendataan hasil dari timbangan, dan masalah perhitungan sawit yang tidak sesuai marak terjadi, keterlambatan pihak kelompok petani per blok (40 Hektar) dalam memberi laporan ke pihak koperasi yang dimana ini sangat merugikan dalam pendataan penghasilan suatu blok. Dalam satu blok untuk pembagian SHU (Sisa Hasil Usaha) terjadi ketidak tepatan dalam penimbangan buah sehingga merugikan karena terkadang penimbangan buah dari kelompok petani beda dengan hasil penimbangan di PKS (Pabrik Kelapa Sawit), dengan permasalahan tersebut dibuat inovasi yang akan memudahkan pelaporan hasil dari buah sawit di KUD Sibuk Riau untuk setiap kavling agar tidak mendapatkan kerugian melalui laporan dalam aplikasi.

2. Tujuan

Setelah mengikuti sesi dalam modul ini peserta dapat:

1. Memahami pemakaian aplikasi SPHB-KUD Sibuk Jaya.

3. Alokasi Waktu

Waktu : 85 menit, Dilaksanakan Pada Tanggal: 10-02-2023

4. Metode

Eksplorasi aktivitas, alur pemakaian aplikasi SPHB-KUD Sibuk Jaya.

5. Materi

1. Pengertian Sistem Informasi.
2. Pengenalan Android.
3. Pengenalan Aplikasi SPHB-KUD Sibuk Jaya.

6. Peralatan dan Media

Buku, Alat-Tulis, Handphone.

7. Langkah-Langkah

Nomor	Kegiatan	Waktu
Kegiatan awal (15 menit)		
1	Perkenalan dilakukan dengan menyampaikan secara umum tentang latar belakang fasilitator dan peserta pelatihan	5'
2	Pengenalan Sistem Informasi	10'
Kegiatan Inti (70 menit)		
3	Penjelasan pemakaian komputer	15'
4	Penjelasan pemakaian aplikasi web	15'
4	Penjelasan pemakaian aplikasi android.	30'
	Kegiatan Penutup (10 menit)	
5	Penutupan pelatihan, dengan sesi tanya jawab	10'
Jumlah		85'

8. Evaluasi

Fasilitator menilai keberhasilan pelatihan dengan model tanya jawab, bagaimana alur pemakaian aplikasi android?

9. Refleksi

Untuk menilai apakah peserta mampu merefleksikan nilai-nilai yang terkandung dalam pelatihan sesi ini, fasilitator bisa bertanya tentang hal-hal yang akan dilakukan peserta pelatihan bila mereka kembali ke tempat bertugas masing-masing.

BERITA ACARA PENYELESAIN PROYEK

No.020/ST/MT/PPL/23

Pada hari ini Kamis , tanggal Dua bulan Sepuluh tahun Dua Ribu Dua Tiga. yang bertanda tangan di bawah ini :

1. Nama : M. Yasin
NIP : 110857
Jabatan : Pemilik Proyek
Alamat :
2. Nama : Rama Haryamadha
NIP : 201904
Jabatan : Manajer Proyek
Alamat :

Menerangkan sebagai Berikut:

1. Proyek : Sistem Informasi laporan hasil pertanian di KUD Sibuk Jaya.
2. Nomor Surat Tugas / Tanggal : No.020/ST/MT/PPL/23 tanggal 02 Oktober tahun 2023 telah selesai dikerjakan

Demikian Berita Acara ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Malang, 02 Oktober 2023

Pelaksana Proyek

Pengawas Proyek

Rama Haryamadha

M.Yasin

Manajer Proyek

Pemilik Proyek

BERITA ACARA SERAH TERIMA PROYEK

No.020/ST/MT/PPL/23

Berdasarkan Surat Perjanjian Kerja (SPK) dari Grup Mittlegard Media

Pada hari ini Kamis , tanggal 02 bulan Oktober tahun 2023 Kepada KUD Sibuk Jaya. Yang bertanda tangan di bawah ini :

1. Nama : **M. Yasin**
NIP : 110857
Jabatan : Pemilik Proyek, dalam hal ini bertindak dan atas nama KUD Sibuk Jaya yang selanjutnya disebut sebagai PIHAK KESATU.
2. Nama : Rama Haryamadha
NIP : 201904
Jabatan : Manajer Proyek, dalam hal ini bertindak dan atas nama Grup Mittlegard Media yang selanjutnya disebut sebagai PIHAK KEDUA.

PIHAK KESATU dan PIHAK KEDUA sepakat untuk melakukan Serah Terima Pekerjaan Pembangunan Aplikasi Sistem Pelaporan Hasil Bulanan KUD Sibuk Jaya dan penyerahan Software Masterpages Aplikasi dengan ketentuan sebagai berikut :

Pasal 1

PIHAK KESATU menyerahkan kepada PIHAK KEDUA dan PIHAK KEDUA menerima dari PIHAK KESATU software Masterpages Aplikasi

Pasal 2

Sejak Berita Acara ini ditandatangani maka tanggung jawab pengurusan, pemeliharaan dan pengamanan Aplikasi beserta datanya beralih dari PIHAK KESATU kepada PIHAK KEDUA.

Pasal 3

Berita Acara ini dibuat dengan sesungguhnya dalam tangkap 2 (dua) dimana satu lembar/berkas dipegang oleh PIHAK KESATU dan satu lembar.berkas dipegang oleh PIHAK KEDUA yang masing-masing mempunyai hukum yang sama.

PIHAK KESATU

PIHAK KEDUA

M.YASIN

Rama Haryamadha

Pemilik Proyek

Manajer Proyek

Term Of Service

Group Mittlegard Media Terms of Service (TOS) adalah perjanjian dimana Perusahaan menyetujui poin-poin dibawah ini sebelum menggunakan layanan Sistem Pelaporan Hasil Bulanan KUD Sibuk Jaya (SPHB-KUD Sibuk Jaya). Pelanggaran atas TOS ini dapat menyebabkan PEMBATALAN KONTRAK Dengan Mittlegard Media Group.

Perusahaan yang menggunakan layanan ini harus menaati TOS ini. TOS ini adalah perjanjian yang dibuat sedemikian rupa demi kepentingan, keleluasaan, dan keamanan Perusahaan dalam memanfaatkan pelayanan Mittlegard Media Group. Poin-poin Term of Service Mittlegard Media Group:

1. Mittlegard Media Group tidak bertanggung jawab atas tindakan hukum yang diakibatkan oleh pelanggaran hukum oleh Perusahaan.
2. Perusahaan Yang Menggunakan Layanan Mittlegard Media Group BERTANGGUNG JAWAB SEPENUHNYA ATAS DATA yang diberikan.
3. Perusahaan DILARANG Menggunakan Reverse Engineering Web Atau Aplikasi.
4. Perusahaan DILARANG MEMBATALKAN KONTRAK Dengan Mittlegard Media Group Selama 1 Tahun.

Demi keamanan dan keberlangsungan layanan, Perusahaan dilarang melakukan hal-hal berikut ini:

- Spam Data
- Secara Sengaja Memberikan Data Palsu Atau Salah
- Melakukan Hal Yang Bisa Merusak System Atau Website(DDOS, Hack, Dan Lain Lain)
- Melakukan Reverse Engineering

Apa yang dapat anda harapkan dari kami?

- Menyediakan Aplikasi Web Untuk Android
- Menyediakan database untuk penyimpanan data(Web)

Terima kasih telah membaca dan mentaati Terms Of Service Mittlegard Media. Atas kerjasama dan support, serta kepercayaannya kepada Mittlegard Media, kami mengucapkan terima kasih.

Terms of Service Mittlegard Media berlaku dan mengikat pengguna servis Mittlegard Media saat menyetujui order yang dilakukan pada halaman order Mittlegard Media.

Kami sangat mengharapkan sekali semua mematuhi TOS ini, karena ini demi kebaikan semua account. Jika ada yang tidak jelas mohon dikomunikasikan dengan kami.

Mittlegard Media dalam hal ini berhak untuk mengubah sewaktu-waktu Term of Service ini, seiring berkembangnya teknologi dan waktu dan nantinya akan berhubungan dengan Service Level Agreement kami.