



Ramiro Elían Ormachea

Backend Developer

✉

Ramiro_hero@hotmail.com

📞

1166938259

📍

Parque Patricios - Capital Federal

Formación

Licenciatura en Ciencias de la Computación	feb 2023 - presente
Universidad de Buenos Aires	
Diplomatura en Ciencia de Datos e Inteligencia Artificial	feb 2023 - ago 2023
Universidad de San Martín	
Professional Developer	may 2022 - dic 2023
Digital House	
Técnico Gastronómico	2020 - 2022
ISEHG	

Experiencia

Java Developer	ago 2023 - presente
NoCountry	
<div>• Desarrollando simulaciones de proyectos en nocountry</div> <div>• Realizacion del backend con java y spring</div>	
Técnico de máquinas Elecciones 2023	ago 2023 - nov 2023
Randstand	
<div>• Instalación del software para las máquinas en las elecciones</div> <div>• Instalación de los equipos en las instituciones donde se vota</div> <div>• Supervisión de los equipos durante las votaciones</div>	
Cocinero	ene 2023 - abr 2023
Huawei	
<div>-Comunicación en ingles con chef Chinos</div> <div>-Preparación de mise en place para los chefs</div>	
Técnico de rig de minería	2021 - 2022
Autónomo	
<div>-Montaje, monitoreo y armado de rig de minería de 6 GPU (LinuxHiveOs)</div> <div>-Manejo de billeteras virtuales y transacciones virtuales</div>	

Datos personales

Fecha de nacimiento	25 de julio de 2000
Sitio web	github.com/RamaOrmachea
LinkedIn	linkedin.com/in/ramiroormachea

Competencias

Java
Spring
Sql
Autonomía
Proactividad
Rápido Aprendizaje

Idiomas

Ingles
Español

Temario

Programa de estudios de Professional Developer
Base de Datos: -Base de datos relacionales -MySQL -Queries - Modelado de Bases de datos - ORM
Infraestructura: -CI/CD -Monitoreo -Redes-OS (Windows/linux) - Virtualización (Virtualbox, Vagrant) -Scripting (Bash, PowerShell)
BackEnd: -Paradigmas de programación(Imperativa, POO) -Uml - Patrones de diseño - Spring(Spring MVC, Spring Data, Spring Security) -Maven -Hibernate -Testing (Postman, Logj4, Junit, MockMvc) - Dockers
FrontEnd: -Html -Css -Javascript -React -Bootstrap -Ux/UI -Figma - API
Programa de estudios de Ciencia de Datos
Track 1 Python: -Estructuras de control -Estructuras de datos - Virtualización de datos (Numpy, SciPy, Matplotlib) -Algoritmos (búsqueda, clasificación)
Track 2 Ciencia de datos: -Matemáticas y probabilidad -Exploración de datos - Agrupamiento (K-means, K-vecinos más cercanos) - Introducción a la ciencia de datos -Modelo de regresión (lineal, polinomial, regularizado)
Track 3 Aprendizaje Automático: -Máquinas de vectores de soporte -Métodos de ensamble (bagging, stacking, random forest) -Redes neuronales feedforward, redes neuronales convolucionales en aprendizaje de imágenes -Fundamentos del aprendizaje por refuerzo - Técnicas de procesamiento de texto y lenguaje natural