

RAMA DHANIAJI REFIN

Kota Bandung, Jawa Barat 40151 | +62819-0102-5284 | Refinrama2@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/rama-dhaniaji-refin/>

PROFIL

Mahasiswa Teknik Informatika dengan mendalam pada Game Development. Memiliki pengalaman praktis dalam mengelola siklus pengembangan game secara end-to-end, mulai dari perancangan (GDD), pemrograman mekanik (C# & Unity), pembuatan aset, hingga proses Quality Assurance (QA). Bersemangat untuk berkontribusi dan belajar dalam tim pengembangan game yang kolaboratif.

PROJECT

Website Project

E-Commerce web (statis), **Fin Kitchen (2022)**

- Mengimplementasikan desain website statis dengan presisi tinggi untuk menampilkan menu, galeri, dan informasi restoran.
- Membuat halaman yang sepenuhnya responsif, memastikan tampilan optimal di desktop, tablet, dan perangkat mobile.
- Menambahkan interaksi minor menggunakan JavaScript untuk meningkatkan pengalaman pengguna, seperti galeri foto dan smooth scrolling.

E-Commerce Web (Dinamis), **Spacetech (2022)**

- Membuat UI/UX untuk website dan implementasikan ke dalam kode.
- Membuat database terdiri dari Create, Read, Update & Delete (CRUD) menggunakan MySQL.
- Membuat halaman responsif, untuk tampilan optimal di desktop dan juga perangkat mobile.
- Mendesain semua foto produk dari nol.

E-Commerce web, **EksplorID (2024)**

- Menerjemahkan desain UI/UX kompleks dari Figma menjadi komponen React yang fungsional dan responsif.
- Mengembangkan fitur inti seperti pencarian dinamis, filter destinasi berdasarkan kategori, dan alur proses booking.

Apps, **E-Wastepas (2024)**

- Membuat UI/UX untuk software menggunakan kotlin.
- Menambahkan library dan API untuk mengirimkan kode 2FA ke email yang di tuju.

Blog web Postingers (2025)

- Menambahkan section komentar untuk user dan juga anonim.
- Membuat Validasi & CSRF token pada form login dan register.
- Menambahkan tambahan keamanan yaitu CAPTCHA menggunakan API dari Google yang bernama reCaptcha v2 ke dalam form login dan register.

Game Project Unity

Shopping Rush (2025)

- Mendokumentasikan visi, mekanik inti, dan desain level dalam sebuah Game Design Document (GDD) sebagai fondasi utama proyek.
- Menciptakan aset game dari nol, seperti Karakter, tampilan menu, background level dan elemen audio (SFX & BGM) untuk bagian menu dan gameplay.
- Melakukan proses testing secara mandiri, meliputi pengujian gameplay secara intensif, identifikasi bug, dan debugging untuk memastikan pengalaman bermain yang lancar dan bebas dari eror.

ThroneVale : The last stand (2025)

- Mendokumentasikan visi, mekanik inti, dan desain level dalam sebuah Game Design Document (GDD) sebagai fondasi utama proyek.
- Mendesain dan memprogram sebuah game 2D side-scrolling shooter, mencakup konsep level, dan player movement sederhana (C#).
- Menciptakan semua aset pixel art dari nol, mulai dari animasi karakter dan musuh, tileset lingkungan.
- Melakukan proses testing secara mandiri, meliputi pengujian gameplay secara intensif, identifikasi bug, dan debugging untuk memastikan pengalaman bermain yang lancar dan bebas dari eror.

Game Project (Adobe Animate)

Kisah Nabi Isa A.S Education game (2023)

- Membuat animasi 2D singkat tentang kisah Nabi Isa A.S.
- fungsi masing-masing button agar berjalan dengan baik
- Membuat fungsi On/Off musik dalam game.
- Membuat asset-asset dari nol seperti background, Button, UI, PopUp, Animasi 2D yang terdiri dari karakter, hingga latar belakang untuk animasi.

WORK EXPERIENCE & INTERNSHIP

Cashier & Admin | Primarasa Pastry & Bakery 2021 - 2022

- Bertanggung jawab penuh atas manajemen transaksi penjualan, mulai dari proses pembayaran hingga rekonsiliasi kas harian untuk memastikan akurasi finansial.
- Mengelola administrasi data penjualan dan inventaris, termasuk verifikasi barang masuk/retur serta menyusun laporan penjualan secara berkala.

Cooking Helper Hotel Grand Tjokro Bandung | July 2020 - Nov 2020

- Berkolaborasi secara efisien dengan tim dapur dalam proses persiapan makanan, mengikuti standar kebersihan dan resep hotel secara konsisten.
- Menunjukkan kemampuan manajemen waktu dan perencanaan dengan bertanggung jawab atas persiapan awal (mise en place) untuk layanan sarapan.
- Memberikan pelayanan langsung dan berinteraksi secara profesional dengan ratusan tamu saat menjaga stall di berbagai acara (sarapan harian, event, pernikahan).

HouseKeeper Hotel Grand Tjokro Bandung | Dec 2017 - April 2018

- Bertanggung jawab untuk menjaga dan memastikan standar kebersihan tertinggi di seluruh area publik dan privat hotel (non-dapur) sesuai dengan Standard Operating Procedure (SOP) Hotel Grand Tjokro.
- Berkontribusi secara langsung pada kepuasan dan kenyamanan tamu dengan melakukan penataan dan pembersihan kamar secara detail untuk menciptakan lingkungan yang nyaman dan sesuai standar kualitas hotel.
- Mengelola inventaris dan ketersediaan linen untuk memastikan kelancaran operasional tim housekeeping dan kebutuhan tamu selalu terpenuhi secara efisien.
- Bekerja secara efisien untuk menyelesaikan tugas pembersihan di beberapa kamar dalam tanpa mengorbankan kualitas dan perhatian terhadap detail.

SKILL

Game Development: Unity, Godot, Roblox Studio

Programming & Development: Github, Html, CSS, JavaScript, C#

Desain & Prototyping: Figma, Photoshop, Illustrator, Animate, Blender, Premiere Pro, Aseprite

EDUCATION

S1 Teknik Informatika | Universitas Pasundan 2022 - Sekarang

D1 Hospitality | Lpp Ariyanti 2019 - 2020

Hospitality Department | SMKN 1 INDRAMAYU 2017 - 2019

CERTIFICATION

CODE | Passed 2023

Computer Sciene

PROGATE | Passed 2022

Html & CSS

BNSP | 2019

Hospitality

ICAS (international Competition Assesment For School) | 2014

Computer Field