**PROJECT CHARTER**

* 1. Nama Proyek

*“Aplikasi Game Catalogue dari sebuah komunitas board game”*

* 1. Nama Tim

Mahasiswa Udinus

* 1. Tanggal Mulai Proyek

25 Maret 2021

* 1. Tanggal Berakhir Proyek
  2. Deskripsi Proyek

Sebuah proyek aplikasi untuk aplikasi untuk komunitas board game yang dapat merekam info penting, menjadi katalog, dan manajemen sesi main bareng.

* 1. Stakeholder

Product Owner :

Project Sponsor : -

Project Leader : Anugrah Tri Ramadhan

Business & System Analyst : Muhammad Aris Setiawan

Database Designer :

UI Designer :

Front-End Programmer : Benny Wibijanto Alan Sarajar

Back-End Programmer : Anugrah Tri Ramadhan