

# **Javascript**

Tugas minggu ke-4



Ikhsan Ramadhan Giya Pratama

L200204207

F

**PROGRAM PRODI INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**TAHUN 2023**

Tugas 1.

Buatlah aplikasi pengambil keputusan sederhana menggunakan javascript yang menghitung nilai dengan ketentuan :

Jika Nilai 0-20 = E,

Jika Nilai 21-40 = D,

Jika Nilai 41-60 = C,

Jika Nilai 61-80 = B,

Jika Nilai 81-100 = A.

2. Tuliskan scriptnya dan lampirkan hasil tampilan di browser

Kodingan:

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <title>Penentuan Nilai</title>
</head>

<body>
  <h3>Penentuan Nilai</h3>
  <label for="nilai">Masukkan nilai:</label>
  <input type="number" id="nilai" name="nilai">
  <button onclick="hitung()">Hitung</button>
  <p>Hasil: <span id="hasil"></span></p>

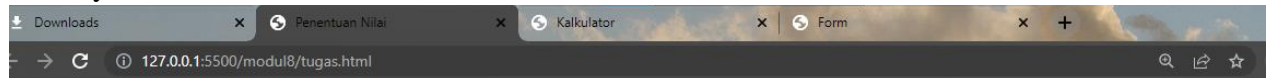
  <script>
    function hitung() {
      let nilai = document.getElementById("nilai").value;
      let hasil = document.getElementById("hasil");

      if (nilai >= 0 && nilai <= 20) {
        hasil.innerHTML = "E";
      } else if (nilai >= 21 && nilai <= 40) {
        hasil.innerHTML = "D";
      } else if (nilai >= 41 && nilai <= 60) {
        hasil.innerHTML = "C";
      } else if (nilai >= 61 && nilai <= 80) {
```

```
        hasil.innerHTML = "B";
    } else if (nilai >= 81 && nilai <= 100) {
        hasil.innerHTML = "A";
    } else {
        hasil.innerHTML = "Nilai yang dimasukkan tidak
valid.";
    }
}
</script>
</body>

</html>
```

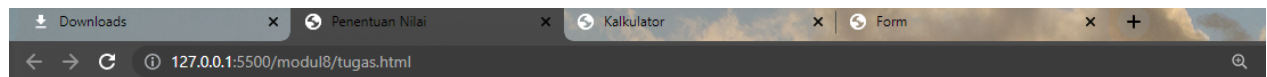
Hasilnya:



## Penentuan Nilai

Masukkan nilai:

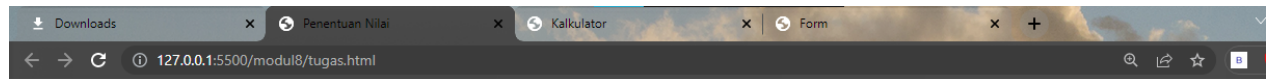
Hasil: D



## Penentuan Nilai

Masukkan nilai:

Hasil: C



# Penentuan Nilai

Masukkan nilai:

Hitung

Hasil: B