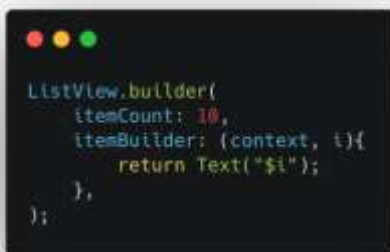


Nama: Ramadhan Ardiyansyah
Nim:181011402708
Kelas:06TPLE010

UAS MOBILE PROGRAMMING

SOAL

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan Mobile Programming? Point 5
2. Jelaskan apa yang dimaksud dengan User Interface (UI)? Point 5
3. Jelaskan apa yang dimaksud dengan API? jelaskan fungsinya! Point 5
4. Jelaskan perbedaan Native dan Hybrid pada mobile programming? Point 5
6. Jelaskan apa fungsi github! Point 5
7. Apa output dari script berikut ! Point 10:



```
ListView.builder(  
  itemCount: 10,  
  itemBuilder: (context, i){  
    return Text("$i");  
  },  
);
```

8. Apa output dari script berikut ! Point 10:



```
int timesTwo(int x) {  
  return x * 2;  
}  
  
int timesFour(int x) => timesTwo(timesTwo(x));  
  
int runTwice(int x, int Function(int) f) {  
  for (var i = 0; i < 2; i++) {  
    x = f(x);  
  }  
  return x;  
}  
  
void main() {  
  print("4 times two is ${timesTwo(4)}");  
  print("4 times four is ${timesFour(4)}");  
  print("2 x 2 x 2 is ${runTwice(2, timesTwo)}");  
}
```

9. Tuliskan sintak cara parsing JSON pada flutter ! Poin 55

JAWABAN

Nama: Ramadhan Ardiyansyah
Nim: 181011902708
Kelas: 06TPLE010

Jawaban

- 1.) Mobile Programming adalah programan aplikasi mobile yang bisa menggunakan J2ME, penrograman ini secara singkat memiliki makna proses menulis kode-kode program untuk membuat Aplikasi yang ditunjukkan untuk perangkat bergerak (mobile).
- 2.) User Interface (UI) adalah tampilan visual sebuah produk yang menghubungkan sistem dengan pengguna (user). Tampilan UI dapat berupa bentuk, warna, tulisan.
- 3.) Application Programming Interface (API) adalah sebuah interface yang dapat menghubungkan aplikasi 1 dengan aplikasi lainnya.
Fungsinya sebagai perantara antara berbagai aplikasi berbeda, baik dalam satu platform yang sama atau lintas platform.
- 4.) Native adalah aplikasi yang dibangun dengan bahasa pemrograman yang spesifik untuk platform tertentu.
Hybrid adalah aplikasi web yang ditransformasikan menjadi kode native pada platform seperti iOS dan Android.
- 5.) Fungsi Github untuk menyimpan repository dan juga sebagai alat kolaborasi tim dalam membuat suatu project.

7.) Hasil outputnya adalah :

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

8.) Hasil outputnya adalah :

4 times two is 8

4 times two four is 16

2x2x2 is 8

9.) class myModel {

String myVar;

myModel ({this.myVar});

myModel.fromJson (Map <String, dynamic> json)

myVar = json ['key'];

Final response = await client.post (uri, body : bodyString);

Var responseJson = json.decode (response.body.toString());

Final result = MyModel.fromJson (response);

