**BAB 4**

**HASIL DAN PEMBAHASAN**

**4.1 Perencanaan (*Requirement Planning*)**

Dalam fase ini akan menjelaskan tentang identifikasi dan pernyataan kebutuhan sistem yang akan dibangun terdiri dari dua macam kebutuhan yaitu kebutuhan fungsional (*Functional Requirement*) dan kebutuhan non fungsional (*Non-Functional Requirement*).

**4.1.1 Analisis Kebutuhan Fungsional**

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan pada sistem yang merupakan layanan dalam aplikasi yang harus disediakan serta gambaran proses dari reaksi sistem terhadap masukan sistem dan yang akan dikerjakan oleh sistem diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Perangkat lunak memiliki fasilitas *Login* kepada user yaitu Reporter, Editor, Programa 1 dan Ketua Redaksi melalui sebuah *web browser*.
2. Perangkat lunak menyediakan fasilitas untuk Reporter mengelola profile, melihat dashboard serta mengupload dan mengelola laporan berita.
3. Perangkat lunak menyediakan fasilitas untuk Editor mengelola profile, melihat dashboard, mengelola laporan berita, mengelola warta berita, dan mengelola data pengguna.
4. Perangkat lunak menyediakan fasilitas untuk Programa 1 mengelola profile, melihat info data, dan mengelola warta berita.
5. Perangkat lunak menyediakan fasilitas untuk ketua redaksi berupa mengelola profile dan mengelola warta berita.

**4.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional**

Kebutuhan non fungsional adalah kebutuhan yang menitikberatkan pada properti perilaku yang dimiliki oleh sistem. Kebutuhan fungsional juga sering disebut sebagai batasan layanan atau fungsi yang ditawarkan sistem seperti batasan waktu, batasan pengembangan proses, standarisasi, dan lain-lain. Diantaranya sebagai berikut:

1. Perangkat Lunak dapat dijalankan oleh beberapa software web browser seperti *Google Chrome*, *Mozilla Firefox*, dan *Internet Explorer*.
2. Perangkat Lunak harus dapat memastikan bahwa data yang digunakan dalam sistem harus terlindung dari akses yang tidak berwenang.
3. Perangkat Lunak *website* maupun *database* dilengkapi dengan *password* sehingga hanya *user* yang terdaftar yang dapat mengaksesnya.
4. Website memiliki tampilan antarmuka (*User Interface*) yang mudah dipahami.

**4.1.3 Sistem Yang Sedang Berjalan**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.1** Sistem Yang Sedang Berjalan

Keterangan:

1. Reporter mengirimkan berita melalui *email* atau *whatsapp* dengan tepat waktu ke bagian editor dalam bentuk teks atau *voice note*.
2. Editor menerima berita yang dikirimkan oleh reporter melalui *email* atau *whatsapp* dan mengunduh data tersebut. Kemudian Editor mengolah data yang telah diberikan menjadi teks berita (warta berita).
3. Editor meneruskan berita ke Pro 1. Pro 1 menyiarkan berita dan membuat laporan berita yang telah disiarkan menggunakan *Microsoft Word*. Selanjutnya file tersebut disimpan ke dalam folder file penyiaran.
4. Pimpinan redaksi akan menerima laporan berita yang telah disiarkan.

**4.1.4 Sistem Yang Akan Dibuat**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.2** Sistem Yang Akan Dibuat

Keterangan:

1. Reporter memasukan file laporan teks berita dan atau file rekaman suara ke web yang telah tersedia.
2. Editor menerima file tersebut lalu meringkas berita yang telah dikirmkan melalui web. Selanjutnya editor dapat membuat warta berita dari laporan berita yang telah diringkas.
3. Warta berita akan diteruskan ke pro 1 untuk selanjutnya disiarkan.
4. Pro 1 menerima warta berita yang telah di buat editor. Pro 1 akan memilih berita yang akan disiarkan dan membuat laporan draft siaran.
5. Ketua redaksi akan menerima laporan berita yang telah disiarkan atau menerima draft siaran berita.
6. Semua kegiatan sebelumnya yang dijelaskan dapat dilakukan melalui website Aplikasi Manajemen Berita RRI.

**4.2 Desain Workshop (*Design Workshop*)**

Pada tahap ini menggambarkan suatu sistem dengan menggunakan komputer. Dalam hal ini penulis membuat suatu rancangan sistem serta membuat sebuah program pada rancangan sistem tersebut. Adapun rancangan website yang dibuat penulis untuk membangun aplikasi adalah sebagai berikut:

1. Membuat rancangan proses kerja menggunakan pemodelan *Unified Modeling Language* (UML) yang terdiri dari:
2. *Use Case* Diagram;
3. *Activity* Diagram;
4. *Sequence* Diagram;
5. *Class* Diagram.
6. Membuat rancangan basis data yang berisi kamus data.

**4.2.1 Perancangan Proses Kerja**

Dalam perancangan proses kerja digambarkan dengan *Unified Modeling Language* (UML) yang terdiri dari *Use Case* Diagram, *Activity* Diagram, *Sequence* Diagram, dan *Class* Diagram.

**4.2.1.1 *Use Case* Diagram**

*Use Case* Diagram merupakan suatu diagram yang menggambarkan sistem dari sudut pandang orang yang berada diluar sistem (Aktor) yang menunjukkan fungsionalitas suatu sistem atau kelas dan bagaimana sistem berinteraksi dengan dunia luar. Berikut merupakan *Use Case* Diagram dari sistem yang dibuat:

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.3** *Use Case* Diagram

*Event List*:

1. Pada Aplikasi ini memiliki 4 aktor yaitu Reporter, Editor, Programa 1, dan Ketuda redaksi yang mempunyai tugas dan fungsi masing-masing.
2. Reporter dapat melakukan login, mengelola profile reporter, melihat halaman dashboar, mengupload laporan berita, mengelola laporan berita, dan melakukan logout
3. Editor dapat melakukan login, mengelola profile, melihat halaman dashboard, mengelola laporan berita, mengelola warta berita, mengelola data pengguna, dan melakukan logout.
4. Programa 1 dapat melakukan login, mengelola profile, melihat halaman info data, mengelola warta berita, dan melakuka logout.
5. Ketua redaksi dapat melakukan login, mengelola profile, melihat info data, mengelola warta berita, dan melakukan logout.

**4.2.1.2 *Activity* Diagram**

*Activity* Diagram merupakan sebuah diagram yang menggambarkan rangkaian aliran dari aktivitas dalam sebuah sistem yang sedang direncang. Bagaimana masing-masing alir berawal, keputusan yang mungkin dapat terjadi, dan bagaimana suatu aktivitas berakhir. Berikut merupakan *Activity* Diagram dari sistem yang dibuat:

1. ***Activity* Diagram *Login***

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.4** *Activity* Diagram Halaman *Login*

*Event List*:

1. *Users* dapat melakukan *Login* dengan memasukkan *Username* dan *Password*.
2. Sistem akan melakukan validasi *Username* dan *Password*.
3. Jika data yang dimasukkan valid maka sistem akan menampilkan halaman Beranda, jika tidak maka akan kembali ke form login.
4. ***Activity* Diagram Mengelola Profile User**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.5** *Activity* Diagram Mengelola Profile User

*Event List:*

1. Users dapat mengelola data profile dengan memilih menu Profile.
2. Sistem akan menampilkan halaman Data Profile.
3. Users dapat Mengelola Data Profile seperti Update data.
4. ***Activity* Diagram Upload Laporan Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.6** *Activity* Diagram Upload Laporan Berita

*Event List:*

1. Reporter dapat memilih menu Upload Laporan Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data form tambah data laporan berita dan reporter dapat mengisi form data laporan berita.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman data laporan berita.
4. ***Activity* Diagram Laporan Berita (Editor)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.7** *Activity* Diagram Laporan Berita (Editor)

*Event List:*

1. Editor dapat memilih tombol isi ringkasan berita pada menu laporan berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman form update data laporan berita dan Editor dapat mengisi form isi ringkasan berita data laporan berita.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman data laporan berita.
4. ***Activity* Diagram Mengelola Warta Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.8** *Activity* Diagram Mengelola Warta Berita

*Event List:*

1. Editor dapat mengelola Data Warta Berita dengan memilih menu Warta Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data Warta Berita.
3. Editor dapat mengelola data seperti tambah data, edit data, dan hapus data.
4. ***Activity* Diagram Tambah Warta Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.9** *Activity* Diagram Tambah Warta Berita

*Event List:*

1. Editor dapat memilih tombol tambah data pada menu Warta Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data form tambah data warta berita dan Editor dapat mengisi form data warta berita.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman data warta berita.
4. ***Actitvity* Diagram Mengelola Data Pengguna**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.10** *Activity* Diagram Mengelola Data Pengguna

*Event List:*

1. Editor dapat mengelola Data Pengguna dengan memilih menu Pengguna.
2. Sistem akan menampilkan halaman data Pengguna.
3. Editor dapat mengelola data seperti tambah data, edit data, dan hapus data.
4. ***Activity* Diagram Tambah Data Pengguna**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.11** *Activity* Diagram Tambah Data Pengguna

*Event List:*

1. Editor dapat memilih tombol tambah data pada menu Pengguna.
2. Sistem akan menampilkan halaman data form tambah data pengguna dan Editor dapat mengisi form data pengguna.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman data pengguna.
4. ***Activity* Diagram Tambah Siaran Berita (Programa 1)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.12** *Activity* Diagram Tambah Siaran Berita (Programa 1)

*Event List:*

1. Programa 1 dapat memilih tombol Siarkan Berita pada menu Warta Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman form tambah data draft siaran dan Programa 1 dapat mengisi form draft siaran data warta berita.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman data warta berita.
4. ***Activity* Diagram Print Draft Siaran (Programa 1)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.13** *Activity* Diagram Print Draft Siaran (Programa 1)

*Event List:*

1. Programa 1 dapat memilih menu Warta Berita, lalu sistem akan menampilkan halaman Data Warta Berita.
2. Admin memilih tombol *print* Draft Siaran. Lalu sistem akan melakukan export data ke *Pdf*, setelah itu Data Draft siaran akan terupload.
3. ***Activity* Diagram Print Warta Berita (Editor)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.14** *Activity* DiagramPrint Warta Berita (Editor)

*Event List:*

1. Editor dapat memilih menu Warta Berita, lalu sistem akan menampilkan halaman Data Warta Berita.
2. Admin memilih tombol *print* Warta Berita. Lalu sistem akan melakukan export data ke *Pdf*, setelah itu Data Warta Berita akan terupload.
3. ***Activity* Diagram Logout**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.15** *Activity* Diagram Logout

*Event List:*

1. Admin dapat melakukan *Logout* dengan memilih menu *Logout*.
2. Sistem akan Unset *Username* dan *Password*.
3. Sistem akan menampilkan kembali ke form login.

**4.2.1.3 *Sequence* Diagram**

*Sequence* Diagram merupakan suatu diagram yang menggambarkan interaksi antara sejumlah objek di dalam sistem yang disusun dalam sebuah urutan atau rangkaian waktu. Berikut merupakan *Sequence* Diagram dari sistem yang dibuat:

1. ***Sequence Diagram* *Login***

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.16** *Sequence* Diagram Halaman *Login*

*Event List*:

1. Admin dapat melakukan *Login* dengan memasukkan *Username* dan *Password*.
2. Sistem akan melakukan validasi *Username* dan *Password*.
3. Jika data yang dimasukkan valid maka sistem akan menampilkan halaman Beranda, jika tidak maka akan kembali ke *form* *login*.
4. ***Sequence* Diagram Mengelola Profile User**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.17** *Sequence* Diagram Mengelola Profile User

*Event List:*

1. Users dapat mengelola data Profil dengan memilih menu Profile.
2. Sistem akan menampilkan halaman data Profil user.
3. Users dapat mengelola data seperti update data.
4. ***Sequence* Diagram Tambah Laporan Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.18** *Sequence* Diagram Tambah Laporan Berita

*Event List:*

1. Reporter dapat memilih menu Upload Laporan Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data form tambah Laporan Berita dan Reporter dapat mengisi form data Laporan Berita.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman Laporan Berita.
4. ***Sequence* Diagram Mengelola Laporan Berita (Editor)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.19** *Sequence* Diagram Mengelola Laporan Berita (Editor)

*Event List:*

1. Editor dapat mengelola data Laporan Berita dengan memilih menu Laporan Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data Laporan Berita.
3. Reporter dapat mengelola data seperti update data.
4. ***Sequence* Diagram Mengelola Warta Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.20** *Sequence* Diagram Mengelola Warta Berita

*Event List:*

1. Editor dapat mengelola data Warta Berita dengan memilih menu Warta Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data Warta Berita.
3. Editor dapat mengelola data seperti tambah data, edit data, dan hapus data.
4. ***Sequence Diagram* Tambah Warta Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.21** *Sequence* Diagram Tambah Warta Berita

*Event List:*

1. Reporter dapat memilih tombol Tambah Data pada menu Warta Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data form tambah Warta Berita dan Editor dapat mengisi form data Warta Berita.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman Warta Berita.
4. ***Sequence* Diagram Mengelola Data Pengguna**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.22** *Sequence* Diagram Mengelola Data Pengguna

*Event List:*

1. Editor dapat mengelola data Pengguna dengan memilih menu Pengguna.
2. Sistem akan menampilkan halaman data Pengguna.
3. Editor dapat mengelola data seperti tambah data, edit data, dan hapus data.
4. ***Sequence* Diagram Tambah Data Pengguna**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.23** *Sequence* Diagram Tambah Data Pengguna

*Event List:*

1. Reporter dapat memilih tombol Tambah Data pada menu Pengguna.
2. Sistem akan menampilkan halaman data form tambah Pengguna dan Editor dapat mengisi form data Pengguna.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman Pengguna.
4. ***Sequence* Diagram Print Draft Siaran (Programa 1)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.24** *Sequence* Diagram Print Draft Siaran (Programa 1)

*Event List:*

1. Programa 1 dapat memilih menu Warta Berita, lalu sistem akan menampilkan halaman data Warta Berita.
2. Programa 1 memilih tombol *Print* data. Lalu sistem akan melakukan export data ke *Pdf* setelah itu data akan terupload.
3. ***Sequence* Diagram Print Warta Berita (Editor)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.24** *Sequence* DiagramPrint Warta Berita (Editor)

*Event List:*

1. Editor dapat memilih menu Warta Berita, lalu sistem akan menampilkan halaman data Warta Berita.
2. Editor memilih tombol *Print* data. Lalu sistem akan melakukan export data ke *Pdf* setelah itu data akan terupload.
3. ***Sequence* Diagram Logout**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.25** *Sequence* Diagram Logout

*Event List:*

1. Users dapat memilih tombol *logout*, lalu sistem akan menampilkan halaman login, dan dapat melakukan login kembali untuk masuk ke sistem.

**4.2.1.4 *Class* Diagram**

*Class* Diagram merupakan sebuah visualisasi dari suatu sistem yang akan menghasilkan objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. Berikut merupakan *Class* Diagram dari sistem yang dibuat:

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.26** *Class* Diagram *Login*

**4.2.2 Perancangan Basis Data**

Pada tahap ini merupakan perancangan basis data (*Database*) yang digunakan untuk penyimpanan data. Database yang digunakan adalah database MYSQL. Berikut ini merupakan perancangan basis dari sistem yang telah dibuat.

**4.2.2.1 Kamus Data**

Kamus data yang terdapat dalam sistem adalah sebagai berikut:

1. laporan\_berita = id\_laporan\_berita + id\_user + berita + tanggal + text\_laporan + file\_laporan + ringkasan\_laporan + status

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| id\_laporan\_berita | = 11 | {int} |
| id\_user | = 11 | {int} |
| berita | = 60 | {varchar} |
| tanggal | = | {date} |
| text\_laporan | = | {text} |
| file\_laporan | = | {text} |
| ringkasan\_laporan | = | {text} |
| status | = 11 | {int} |

1. users = id\_user + username + password + nama + nip + alamat + jabatan + no\_hp + email + foto + role

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| id\_user | = 11 | {int} |
| username | = 60 | {varchar} |
| password | = 256 | {varchar} |
| nama | = 256 | {varchar} |
| nip | = 60 | {int} |
| alamat | = 256 | {varchar} |
| jabatan | = 60 | {varchar} |
| no\_hp | = 20 | {varchar} |
| email | = 80 | {varchar} |
| foto | = 80 | {varchar} |
| role | = 11 | {int} |

1. warta\_berita = id\_warta\_berita + id\_laporan\_berita + desk\_editor + hari + tanggal + pukul + status

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| id\_warta\_berita | = 11 | {int} |
| id\_laporan\_berita | = 11 | {int} |
| desk\_editor | = 60 | {varchar} |
| hari | = 12 | {varchar} |
| tanggal | = | {date} |
| pukul | = | {time} |
| status | = 11 | {int} |

**4.3 Implementasi (*Implementation*)**

Pada tahap implementasi ini, penganalisis bekerja dengan para pengguna secara intens selama *workshop* dan merancang aspek-aspek bisnis dan non teknis perusahaan. Pada tahap ini juga dibuat rancangan halaman aplikasi yang dapat digunakan untuk mengetahui gambaran dari aplikasi yang akan dibuat.

1. **Rancangan Halaman *Login***

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.27** Tampilan Halaman *Login*

1. **Rancangan Halaman Dashboard User**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.28** Rancangan Halaman Dashboard User

1. **Rancangan Halaman Laporan Berita (Reporter)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.29** Rancangan Halaman Laporan Berita (Reporter)

1. **Rancangan Halaman Upload Laporan Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.30** Rancangan Halaman Upload Laporan Berita

1. **Rancangan Halaman Warta Berita (Editor)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.31** Rancangan Halaman Warta Berita (Editor)

1. **Rancangan Halaman Laporan Berita (Editor)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.32** Rancangan Halaman Laporan Berita

1. **Rancangan Halaman Ringkasan Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.33** Rancangan Halaman Ringkasan Berita

1. **Rancangan Halaman Tambah Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.34** Rancangan Halaman Tambah Berita

1. **Rancangan Halaman Info Data**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.35** Rancangan Halaman Info Data

1. **Rancangan Halaman Warta Berita (Programa 1)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.36** Rancangan Halaman Warta Berita (Programa 1)

1. **Rancangan Halaman Profile Settings**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.37** Rancangan Halaman Profile Settings

1. **Rancangan Halaman Edit Warta Berita (Editor)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.38** Rancangan Halaman Edit Warta Berita (Editor)

1. **Rancangan Halaman Data Pengguna**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.39** Rancangan Halaman Data Pengguna

1. **Rancangan Edit Data Pengguna**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.40** Rancangan Halaman Edit Data Pengguna

**4.4 Tampilan Halaman Aplikasi**

Hasil tampilan dari pembuatan Aplikasi Informasi Manajemen Berita di Radio Republik Indonesia (RRI) Palembang berbasis Website ini berisi halaman-halaman data (data apa saja yang dikelola oleh user di dalam aplikasi) yang nantinya dijalankan dengan menggunakan browser. Adapun *website* ini memiliki tampilan halaman aplikasi sebagai berikut:

1. **Tampilan Halaman *Login***

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.41** Tampilan Halaman *Login*

1. **Tampilan Halaman Dashboard User**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.42** Tampilan Halaman Dashboard User

1. **Tampilan Halaman Laporan Berita (Reporter)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.43** Tampilan Halaman Laporan Berita (Reporter)

1. **Tampilan Halaman Upload Laporan Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.44** Tampilan Halaman Upload Laporan Berita

1. **Tampilan Halaman Warta Berita (Editor)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.45** Tampilan Halaman Warta Berita (Editor)

1. **Tampilan Halaman Laporan Berita (Editor)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.46** Tampilan Halaman Laporan Berita (Editor)

1. **Tampilan Halaman Ringkasan Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.47** Tampilan Halaman Ringkasan Berita

1. **Tampilan Halaman Tambah Warta Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.48** Tampilan Halaman Tambah Warta Berita

1. **Tampilan Halaman Edit Warta Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.49** Tampilan Halaman Edit Warta Berita

1. **Tampilan Halaman Info Data (Programa 1)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.50** Tampilan Halaman Info Data (Programa 1)

1. **Tampilan Halaman Laporan Warta Berita (Programa 1)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.51** Tampilan Halaman Laporan Warta Berita (Programa 1)

1. **Tampilan Halaman Profile Settings User**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.52** Tampilan Halaman Profile Settings User

1. **Tampilan Halaman Data Pengguna**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.53** Tampilan Halaman Data Pengguna

1. **Tampilan Edit Data Pengguna**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.54** Tampilan Halaman Edit Data Pengguna

1. **Tampilan Info data (Ketua Redaksi)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.55** Tampilan Halaman Info data (Ketua Redaksi

1. **Tampilan Laporan Warta Berita (Ketua Redaksi)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.56** Tampilan Halaman Laporan Warta Berita (Ketua Redaksi)

1. **Tampilan Print Warta Berita (Editor)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.57** Tampilan Print Warta Berita (editor)

1. **Tampilan Print Draft Siaran (Programa 1)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.58** Tampilan Print Draft Siaran (Programa 1)

**4.5 Pengujian Aplikasi**

Jenis pengujian Aplikasi yang dilakukan dalam penelitian ini adalah *blackbox testing*. Berikut ini merupakan hasil pengujian sistem berdasarkan persyaratan pada rencana pengujian.

* + 1. **Halaman Reporter**

**Tabel 4.1** Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Reporter

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Persayaratan** | **Skenario Uji** | **Hasil yang Diharapkan** | **Hasil Pengujian** |
| 1. | Login | Entri data akses *website* (Data benar) | Masuk sesuai hak akses | Berhasil |
| Entri data akses *website* (Data salah) | Tetap menampilkan halaman *login* | Berhasil |
| 2. | Menu Profile | Update Data Profile | Mengubah dan menyimpan data baru | Berhasil |
| 3. | Menu Dashboard | Klik Menu Dashboard | Menampilkan halaman dashboard | Berhasil |
| 4. | Menu Laporan Berita | Klik Menu Laporan Berita | Menampilkan halaman laporan berita | Berhasil |
| 5. | Menu Upload Laporan Berita | Tambah Data Laporan Berita | Menambahkan dan menyimpan data | Berhasil |

* + 1. **Halaman Editor**

**Tabel 4.2** Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Editor

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Persayaratan** | **Skenario Uji** | **Hasil yang Diharapkan** | **Hasil Pengujian** |
| 1. | Login | Entri data akses *website* (Data benar) | Masuk sesuai hak akses | Berhasil |
| Entri data akses *website* (Data salah) | Tetap menampilkan halaman *login* | Berhasil |
| 2. | Menu Profile | Update Data Profile | Mengubah dan menyimpan data baru | Berhasil |
| 3. | Menu Dashboard | Klik Menu Dashboard | Menampilkan halaman dashboard | Berhasil |
| 4. | Menu Warta Berita | Tambah Data Warta Berita | Menambahkan dan menyimpan data | Berhasil |
| Ubah Data Warta Berita | Mengubah dan menyimpan data | Berhasil |
| Hapus Data Warta Berita | Menghapus data | Berhasil |
| Cari Data Warta Berita | Mencari data dan menampilkan data | Berhasil |
| 5. | Menu Laporan Berita | Update Data Laporan Berita | Mengubah data dan menyimpan data | Berhasil |

* + 1. **Halaman Programa 1**

**Tabel 4.3** Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Programa 1

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Persayaratan** | **Skenario Uji** | **Hasil yang Diharapkan** | **Hasil Pengujian** |
| 1. | Login | Entri data akses *website* (Data benar) | Masuk sesuai hak akses | Berhasil |
| Entri data akses *website* (Data salah) | Tetap menampilkan halaman *login* | Berhasil |
| 2. | Menu Profile | Update Data Profile | Mengubah dan menyimpan data baru | Berhasil |
| 3. | Menu Dashboard | Klik Menu Dashboard | Menampilkan halaman dashboard | Berhasil |
| 4. | Menu Info Data | Klik Menu Info Data | Menampilkan halaman Info data | Berhasil |
| 5. | Menu Warta Berita | Cari Data Warta Berita | Mencari data dan menampilkan data | Berhasil |
| Siarkan Berita | Menambahkan dan menyimpan data | Berhasil |
| Print Draft siaran | Menampilkan Data | Berhasil |

* + 1. **Halaman Ketua Redaksi**

**Tabel 4.4** Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Ketua Redaksi

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Persayaratan** | **Skenario Uji** | **Hasil yang Diharapkan** | **Hasil Pengujian** |
| 1. | Login | Entri data akses *website* (Data benar) | Masuk sesuai hak akses | Berhasil |
| Entri data akses *website* (Data salah) | Tetap menampilkan halaman *login* | Berhasil |
| 2. | Menu Profile | Update Data Profile | Mengubah dan menyimpan data baru | Berhasil |
| 3. | Menu Dashboard | Klik Menu Dashboard | Menampilkan halaman dashboard | Berhasil |
| 4. | Menu Info Data | Klik Menu Info Data | Menampilkan halaman Info data | Berhasil |
| 5. | Menu Warta Berita | Cari Data Warta Berita | Mencari data dan menampilkan data | Berhasil |
| Print Draft siaran | Menampilkan Data | Berhasil |

**4.6 Pemeliharaan Aplikasi**

Tahap pemeliharaan aplikasi dapat dilakukan dengan cara yang berkelanjutan sehingga aplikasi tidak mengalami kerusakan pada saat digunakan. Tahap pemeliharaan aplikasi meliputi beberapa sebagai berikut:

1. Meningkatkan keamanan pada sistem yang telah dibuat sehingga dapat menghindari gangguan dari pihak lain.
2. Kerusakan aplikasi ini dapat terjadi sewaktu-waktu dan tidak diketahui sebab akibat rusaknya aplikasi seperti data terhapus dari penyimpanan aplikasi maka untuk mengantisipasi agar data tidak terhapus diperlukannya tindakan berupa mem*back-up* data yang ada pada *database* sistem.
3. Sistem perlu ditingkatkan lagi agar dapat lebih membantu pengguna aplikasi.

**4.3 Pembahasan**

Melalui Aplikasi Informasi Manajemen Berita di Radio Republik Indonesia (RRI) Palembang berbasis Website yang telah selesai dibangun dengan menggunakan metode pengembangan sistem Rapid Application Development (RAD) dimana terdiri dari *Requirements Planning*, *Design* *Workshop*, *Implementation*. Pada tahap awal yaitu Requirements Planning menjelaskan tentang perencanaan kebutuhan perangkat lunak sebelum aplikasi dibangun diantaranya yaitu kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional. Tahap *Design Workshop* menjelaskan langkah-langkah merancang aplikasi yang akan dibangun dengan menggunakan *Unified Modeling Languange* (UML) yaitu *Use Case* Diagram, *Activity* Diagram, *Sequence* Diagram, *Class* Diagram. Terdapat juga Kamus Data yang membantu untuk memperjelas input di dalam sistem yang dibangun dan juga *database*nya. Selanjutnya merupakan tahap *Implementation* perancangan *interface* atau pengujian yang menjelaskan tentang pengujian terhadap aplikasi yang telah dibangun.

Aplikasi ini telah berjalan sesuai dengan kebutuhan yang Radio Republik Indonesia (RRI) Palembang khususnya bagi Reporter, Editor, Programa 1, dan Ketua Redaksi butuhkan dalam proses mengelola manajemen berita secara efisien. Sesuai dengan masalah yang telah dijelaskan oleh penulis bahwa timbul kendala dalam pengelolaan manajemen berita karena proses yang tidak efektif dan berbelit-belit dalam memanajemen berita. Dengan adanya aplikasi yang baru, tersedianya aplikasi bagi seluruh pengguna dengan kebutuhan masing-masing. Setelah mendapatkan berita, reporter akan memasukan file laporan teks berita dan atau file rekaman suara di menu upload laporan berita ke web yang telah tersedia. Editor akan menerima file lalu meringkas berita yang sebelumnya telah diunduh dan dikirimkan oleh Reporter melalui web. Editor dapat membuat warta berita dari laporan berita yang telah diringkas tersebut. Warta Berita akan diteruskan ke Programa 1 yang selanjutnya akan disiarkan. Programa 1 menerima warta berita yang telah dibuat Editor. Programa 1 akan memilih berita yang akan disiarkan dan akan membuat laporan draft siaran. Selanjutnya Ketua Redaksi akan menerima laporan berita yang telah disiarkan atau menerima draft siaran berita. Semua aktivitas yang telah dijelaskan ini dapat dilakukan melalui website Aplikasi Manajemen Berita RRI dengan harapan agar dapat membantu dan mempermudah dalam proses penyiaran berita hingga menjadi laporan draft siaran.