**BAB IV**

**HASIL DAN PEMBAHASAN**

**4.1 Perencanaan (*Requirement Planning*)**

Dalam fase ini akan menjelaskan tentang identifikasi dan pernyataan kebutuhan sistem yang akan dibangun terdiri dari dua macam kebutuhan yaitu kebutuhan fungsional (*Functional Requirement*) dan kebutuhan non fungsional (*Non-Functional Requirement*) serta kebutuhan metode pengembangan aplikasi.

**4.1.1 Analisis Kebutuhan Fungsional**

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan pada sistem yang merupakan layanan dalam aplikasi yang harus disediakan serta gambaran proses dari reaksi sistem terhadap masukan sistem dan yang akan dikerjakan oleh sistem diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Perangkat lunak memiliki fasilitas *Login* kepada user yaitu Reporter, Editor, Programa 1 dan Ketua Redaksi melalui sebuah *web browser*.
2. Perangkat lunak menyediakan fasilitas untuk Reporter mengelola profile, melihat dashboard serta mengupload dan mengelola laporan berita.
3. Perangkat lunak menyediakan fasilitas untuk Editor mengelola profile, melihat dashboard, mengelola laporan berita, mengelola warta berita, dan mengelola data pengguna.
4. Perangkat lunak menyediakan fasilitas untuk Programa 1 mengelola profile, melihat info data, dan mengelola warta berita.
5. Perangkat lunak menyediakan fasilitas untuk ketua redaksi berupa mengelola profile dan mengelola warta berita.

**4.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional**

Kebutuhan non fungsional adalah kebutuhan yang menitikberatkan pada properti perilaku yang dimiliki oleh sistem. Kebutuhan fungsional juga sering disebut sebagai batasan layanan atau fungsi yang ditawarkan sistem seperti batasan waktu, batasan pengembangan proses, standarisasi, dan lain-lain. Diantaranya sebagai berikut:

1. Perangkat Lunak dapat dijalankan oleh beberapa software web browser seperti *Google Chrome*, *Mozilla Firefox*, dan *Internet Explorer*.
2. Perangkat Lunak harus dapat memastikan bahwa data yang digunakan dalam sistem harus terlindung dari akses yang tidak berwenang.
3. Perangkat Lunak *website* maupun *database* dilengkapi dengan *password* sehingga hanya *user* yang terdaftar yang dapat mengaksesnya.
4. Website memiliki tampilan antarmuka (*User Interface*) yang mudah dipahami.

**4.1.3 Metode Pengembangan Aplikasi**

Terdapat empat fase yang ada pada metode RAD dan pada tahap penilaian melibatkan penganalisis dan pengguna. Empat fase tersebut yaitu :

1. Fase Requirements Planning (Perencanaan Syarat-Syarat)

Fase ini merupakan fase pertemuan antara penganalisis dan pengguna untuk mengidentifikasikan tujuan dari sistem yang akan dibangun serta mengidentifikasikan syarat-syarat informasi yang akan timbul untuk mencapai tujuan tersebut serta menganalisa semua sistem yang dibutuhkan oleh pengguna. Selanjutnya dibutuhkan juga perangkat keras dan perangkat lunak seperti sebuah PC/Laptop, Web Server (XAMPP), MySQL, Sublime Text, dan lain sebagainya untuk membantu dalam proses pembangunan sistem.

2. Fase RAD Design Workshop (Workshop Desain RAD)

Fase ini merupakan fase dalam bentuk workshop desain RAD antara penganalisis dan pemrogram untuk merancang sebuah sistem yang akan dibangun. penganalisis dan pemrogram saling bekerja sama dalam mebangun sistem dan menunjukan representasinya dalam bentuk visual desain dan pola kerja kepada pengguna sistem. pada fase ini juga pengguna merespon prototipe yang telah dirancang. Penganalsis dan pemrogram dapat memperbaiki serta menganalisis modul modul yang dirancang berdasarkan dari respon pengguna sistem. Pada tahapan ini dibuat rancangan sistem yaitu menggunakan Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram dan Kamus Data (Data Dictionary). Untuk desain basis data (database) dilakukan di Phpmyadmin.

3. Fase Instruction (Konstruksi)

Fase Konstruksi merupakan fase eksekusi dalam bentuk pembuatan script program dan merupakan kelanjutan dari fase kedua. Pada fase ini juga menunjukkan platform, hardware, dan software yang digunakan. Setiap desain yang dibuat pada fase sebelumnya, akan ditingkatkan dengan menggunakan perangkat RAD. Setelah fungsi baru tersedia, fungsi baru tersebut ditunjukan kepada pengguna untuk mendapatkan interaksi dan revisi, selanjutnya penganalisis akan melakukan perubahandalam setiap desain aplikasi berdasakan instruksi dari pengguna.

4. Fase Implementation (Implementasi)

Fase ini penganalisis berkerja dengan para pengguna secara intensif selama workshop berlangsung, dan merancang beberapa aspek dan nonteknis yang dibutuhkan. Segera setelah aspek aspek ini disetujui dan sistem-sistem dibangun dan disaring, sistem-sistem baru atau bagian dari sistem diujicoba dan kemudian diperkenalkan kepada organisasi.

Dalam tahapan ini juga terdapat rancangan pengujian sistem yang dilakukan dengan menggunakan pengujian black box testing terhadap semua fungsi didalam aplikasi. Black Box adalah teknik pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak, penguji dapat mendefinisikan kumpulan kondisi masukan dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program.

**4.2 Desain Workshop (*Design Workshop*)**

Pada tahap ini menggambarkan suatu sistem dengan menggunakan komputer. Dalam hal ini penulis membuat suatu rancangan sistem serta membuat sebuah program pada rancangan sistem tersebut. Adapun rancangan website yang dibuat penulis untuk membangun aplikasi adalah sebagai berikut:

1. Membuat rancangan proses kerja menggunakan pemodelan *Unified Modeling Language* (UML) yang terdiri dari:
2. *Use Case* Diagram;
3. *Activity* Diagram;
4. *Sequence* Diagram;
5. *Class* Diagram.
6. Membuat rancangan basis data yang berisi kamus data.

**4.2.1 Perancangan Proses Kerja**

Dalam perancangan proses kerja digambarkan dengan *Unified Modeling Language* (UML) yang terdiri dari *Use Case* Diagram, *Activity* Diagram, *Sequence* Diagram, dan *Class* Diagram.

**4.2.1.1 *Use Case* Diagram**

*Use Case* Diagram merupakan suatu diagram yang menggambarkan sistem Qdari sudut pandang orang yang berada diluar sistem (Aktor) yang menunjukkan fungsionalitas suatu sistem atau kelas dan bagaimana sistem berinteraksi dengan dunia luar. Berikut merupakan *Use Case* Diagram dari sistem yang dibuat:

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.1** *Use Case* Diagram

*Event List*:

1. Pada Aplikasi ini memiliki 4 aktor yaitu Reporter, Editor, Programa 1, dan Ketuda redaksi yang mempunyai tugas dan fungsi masing-masing.
2. Reporter dapat melakukan login, mengelola profile reporter, melihat halaman dashboar, mengupload laporan berita, mengelola laporan berita, dan melakukan logout
3. Editor dapat melakukan login, mengelola profile, melihat halaman dashboard, mengelola laporan berita, mengelola warta berita, mengelola data pengguna, dan melakukan logout.
4. Programa 1 dapat melakukan login, mengelola profile, melihat halaman info data, mengelola warta berita, dan melakuka logout.
5. Ketua redaksi dapat melakukan login, mengelola profile, melihat info data, mengelola warta berita, dan melakukan logout.

**4.2.1.2 *Activity* Diagram**

*Activity* Diagram merupakan sebuah diagram yang menggambarkan rangkaian aliran dari aktivitas dalam sebuah sistem yang sedang direncang. Bagaimana masing-masing alir berawal, keputusan yang mungkin dapat terjadi, dan bagaimana suatu aktivitas berakhir. Berikut merupakan *Activity* Diagram dari sistem yang dibuat:

**4.2.1.2.1 *Activity* Diagram *Login***

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.2** *Activity* Diagram Halaman *Login*

*Event List*:

1. *Users* dapat melakukan *Login* dengan memasukkan *Username* dan *Password*.
2. Sistem akan melakukan validasi *Username* dan *Password*.
3. Jika data yang dimasukkan valid maka sistem akan menampilkan halaman Beranda, jika tidak maka akan kembali ke form login.

**4.2.1.2.2 *Activity* Diagram Mengelola Profile User**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.3** *Activity* Diagram Mengelola Profile User

*Event List:*

1. Users dapat mengelola data profile dengan memilih menu Profile.
2. Sistem akan menampilkan halaman Data Profile.
3. Users dapat Mengelola Data Profile seperti Update data.

**4.2.1.2.3 *Activity* Diagram Upload Laporan Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.4** *Activity* Diagram Upload Laporan Berita

*Event List:*

1. Reporter dapat memilih menu Upload Laporan Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data form tambah data laporan berita dan reporter dapat mengisi form data laporan berita.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman data laporan berita.

**4.2.1.2.4 *Activity* Diagram Laporan Berita (*Editor)***

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.5** *Activity* Diagram Laporan Berita (Editor)

*Event List:*

1. Editor dapat memilih tombol isi ringkasan berita pada menu laporan berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman form update data laporan berita dan Editor dapat mengisi form isi ringkasan berita data laporan berita.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman data laporan berita.

**4.2.1.2.5 *Activity* Diagram Mengelola Warta Berita**

|  |
| --- |
| 6 |

**Gambar 4.6** *Activity* Diagram Mengelola Warta Berita

*Event List:*

1. Editor dapat mengelola Data Warta Berita dengan memilih menu Warta Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data Warta Berita.
3. Editor dapat mengelola data seperti tambah data, edit data, dan hapus data.

**4.2.1.2.6 *Activity* Diagram Tambah Warta Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.7** *Activity* Diagram Tambah Warta Berita

*Event List:*

1. Editor dapat memilih tombol tambah data pada menu Warta Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data form tambah data warta berita dan Editor dapat mengisi form data warta berita.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman data warta berita.

**4.2.1.2.7 *Actitvity* Diagram Mengelola Data Pengguna**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.8** *Activity* Diagram Mengelola Data Pengguna

*Event List:*

1. Editor dapat mengelola Data Pengguna dengan memilih menu Pengguna.
2. Sistem akan menampilkan halaman data Pengguna.
3. Editor dapat mengelola data seperti tambah data, edit data, dan hapus data.

**4.2.1.2.8 *Activity* Diagram Tambah Data Pengguna**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.9** *Activity* Diagram Tambah Data Pengguna

*Event List:*

1. Editor dapat memilih tombol tambah data pada menu Pengguna.
2. Sistem akan menampilkan halaman data form tambah data pengguna dan Editor dapat mengisi form data pengguna.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman data pengguna.

**4.2.1.2.9. *Activity* Diagram Tambah Siaran Berita (Programa 1)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.10** *Activity* Diagram Tambah Siaran Berita (Programa 1)

*Event List:*

1. Programa 1 dapat memilih tombol Siarkan Berita pada menu Warta Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman form tambah data draft siaran dan Programa 1 dapat mengisi form draft siaran data warta berita.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman data warta berita.

**4.2.1.2.10 *Activity* Diagram *Print Draft* Siaran (Programa 1)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.11** *Activity* Diagram *Print Draft* Siaran (Programa 1)

*Event List:*

1. Programa 1 dapat memilih menu Warta Berita, lalu sistem akan menampilkan halaman Data Warta Berita.
2. Admin memilih1 tombol *print* *Draft* Siaran. Lalu sistem akan melakukan export data ke *Pdf*, setelah itu Data Draft siaran akan terupload.

**4.2.1.2.11 *Activity* Diagram Print Warta Berita (Editor)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.12** *Activity* DiagramPrint Warta Berita (Editor)

*Event List:*

1. Editor dapat memilih menu Warta Berita, lalu sistem akan menampilkan halaman Data Warta Berita.
2. Admin memilih tombol *print* Warta Berita. Lalu sistem akan melakukan export data ke *Pdf*, setelah itu Data Warta Berita akan terupload.

**4.2.1.2.12 *Activity* Diagram Logout**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.13** *Activity* Diagram Logout

*Event List:*

1. Admin dapat melakukan *Logout* dengan memilih menu *Logout*.
2. Sistem akan Unset *Username* dan *Password*.
3. Sistem akan menampilkan kembali ke form login.

**4.2.1.3 *Sequence* Diagram**

*Sequence* Diagram merupakan suatu diagram yang menggambarkan interaksi antara sejumlah objek di dalam sistem yang disusun dalam sebuah urutan atau rangkaian waktu. Berikut merupakan *Sequence* Diagram dari sistem yang dibuat:

**4.2.1.3.1 *Sequence Diagram* *Login***

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.14** *Sequence* Diagram Halaman *Login*

*Event List*:

1. Admin dapat melakukan *Login* dengan memasukkan *Username* dan *Password*.
2. Sistem akan melakukan validasi *Username* dan *Password*.
3. Jika data yang dimasukkan valid maka sistem akan menampilkan halaman Beranda, jika tidak maka akan kembali ke *form* *login*.

**4.2.1.3.2 *Sequence* Diagram Mengelola Profile User**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.15** *Sequence* Diagram Mengelola Profile User

*Event List:*

1. Users dapat mengelola data Profil dengan memilih menu Profile.
2. Sistem akan menampilkan halaman data Profil user.
3. Users dapat mengelola data seperti update data.

**4.2.1.3.3 *Sequence* Diagram Tambah Laporan Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.16** *Sequence* Diagram Tambah Laporan Berita

*Event List:*

1. Reporter dapat memilih menu Upload Laporan Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data form tambah Laporan Berita dan Reporter dapat mengisi form data Laporan Berita.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman Laporan Berita.

**4.2.1.3.4 *Sequence* Diagram Mengelola Laporan Berita (*Editor*)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.17** *Sequence* Diagram Mengelola Laporan Berita (Editor)

*Event List:*

1. Editor dapat mengelola data Laporan Berita dengan memilih menu Laporan Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data Laporan Berita.
3. Reporter dapat mengelola data seperti update data.

**4.2.1.3.5 *Sequence* Diagram Mengelola Warta Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.18** *Sequence* Diagram Mengelola Warta Berita

*Event List:*

1. Editor dapat mengelola data Warta Berita dengan memilih menu Warta Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data Warta Berita.
3. Editor dapat mengelola data seperti tambah data, edit data, dan hapus data.

**4.2.1.3.6 *Sequence Diagram* Tambah Warta Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.19** *Sequence* Diagram Tambah Warta Berita

*Event List:*

1. Reporter dapat memilih tombol Tambah Data pada menu Warta Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data form tambah Warta Berita dan Editor dapat mengisi form data Warta Berita.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman Warta Berita.

**4.2.1.3.7 *Sequence* Diagram Mengelola Data Pengguna**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.20** *Sequence* Diagram Mengelola Data Pengguna

*Event List:*

1. Editor dapat mengelola data Pengguna dengan memilih menu Pengguna.
2. Sistem akan menampilkan halaman data Pengguna.
3. Editor dapat mengelola data seperti tambah data, edit data, dan hapus data.

**4.2.1.3.8 *Sequence* Diagram Tambah Data Pengguna**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.21** *Sequence* Diagram Tambah Data Pengguna

*Event List:*

1. Reporter dapat memilih tombol Tambah Data pada menu Pengguna.
2. Sistem akan menampilkan halaman data form tambah Pengguna dan Editor dapat mengisi form data Pengguna.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman Pengguna.

**4.2.1.3.9 *Sequence* Diagram *Print Draft* Siaran (Programa 1)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.22** *Sequence* Diagram *Print Draft* Siaran (Programa 1)

*Event List:*

1. Programa 1 dapat memilih menu Warta Berita, lalu sistem akan menampilkan halaman data Warta Berita.
2. Programa 1 memilih tombol *Print* data. Lalu sistem akan melakukan export data ke *Pdf* setelah itu data akan terupload.

**4.2.1.3.10 *Sequence* Diagram *Print* Warta Berita *(Editor)***

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.23** *Sequence* Diagram*Print* Warta Berita *(Editor)*

*Event List:*

1. Editor dapat memilih menu Warta Berita, lalu sistem akan menampilkan halaman data Warta Berita.
2. Editor memilih tombol *Print* data. Lalu sistem akan melakukan export data ke *Pdf* setelah itu data akan terupload.

**4.2.1.3.11 *Sequence* Diagram *Logout***

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.24** *Sequence* Diagram *Logout*

*Event List:*

1. *Users* dapat memilih tombol *logout*, lalu sistem akan menampilkan halaman *login*, dan dapat melakukan login kembali untuk masuk ke sistem.

**4.2.1.4 *Class* Diagram**

*Class* Diagram merupakan sebuah visualisasi dari suatu sistem yang akan menghasilkan objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. Berikut merupakan *Class* Diagram dari sistem yang dibuat:

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.25** *Class* Diagram *Login*

**4.2.2 Perancangan Basis Data**

Pada tahap ini merupakan perancangan basis data (*Database*) yang digunakan untuk penyimpanan data. Database yang digunakan adalah database MYSQL. Berikut ini merupakan perancangan basis dari sistem yang telah dibuat.

**4.2.2.1 Kamus Data**

Kamus data yang terdapat dalam sistem adalah sebagai berikut:

1. laporan\_berita = id\_laporan\_berita + id\_user + berita + tanggal + text\_laporan + file\_laporan + ringkasan\_laporan + status

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| id\_laporan\_berita | = 11 | {int} |
| id\_user | = 11 | {int} |
| berita | = 200 | {varchar} |
| tanggal | = | {date} |
| text\_laporan | = | {text} |
| file\_laporan | = | {text} |
| ringkasan\_laporan | = | {text} |
| status | = 11 | {int} |

1. users = id\_user + username + password + nama + nip + alamat + jabatan + no\_hp + email + foto + role

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| id\_user | = 11 | {int} |
| username | = 60 | {varchar} |
| password | = 20 | {varchar} |
| nama | = 50 | {varchar} |
| nip | = 60 | {int} |
| alamat | = 256 | {varchar} |
| jabatan | = 60 | {varchar} |
| no\_hp | = 20 | {varchar} |
| email | = 80 | {varchar} |
| foto | = 10 | {varchar} |
| role | = 11 | {int} |

1. warta\_berita = id\_warta\_berita + id\_laporan\_berita + desk\_editor + hari + tanggal + pukul + status

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| id\_warta\_berita | = 11 | {int} |
| id\_laporan\_berita | = 11 | {int} |
| desk\_editor | = 200 | {varchar} |
| hari | = 12 | {varchar} |
| tanggal | = | {date} |
| pukul | = | {time} |
| status | = 11 | {int} |

**4.3 Implementasi (*Implementation*)**

Pada tahap implementasi ini, penganalisis bekerja dengan para pengguna secara intens selama *workshop* dan merancang aspek-aspek bisnis dan non teknis perusahaan. Pada tahap ini juga dibuat rancangan halaman aplikasi yang dapat digunakan untuk mengetahui gambaran dari aplikasi yang akan dibuat.

**4.3.1 Rancangan Halaman *Login***

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.26** Tampilan Halaman *Login*

Pada rancangan halaman Log In terdapat textbox untuk memasukkan Username dan password.

**4.3.2 Rancangan Halaman *Dashboard User***

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.27** Rancangan Halaman *Dashboard User*

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Dashboard.

**4.3.3 Rancangan Halaman Laporan Berita (Reporter)**

|  |
| --- |
|  |

Gambar 4.28 Rancangan Halaman Laporan Berita (Reporter)

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Laporan Berita dari Reporter.

**4.3.4 Rancangan Halaman *Upload* Laporan Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.29** Rancangan Halaman Upload Laporan Berita

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman *Upload* Laporan Berita, terdapat textbox untuk memasukan data laporan berita yaitu, data berita, tanggal, text laporan berita dan file laporan berita.

**4.3.5 Rancangan Halaman Warta Berita *(Editor)***

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.30** Rancangan Halaman Warta Berita *(Editor)*

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Warta Berita dari Editor.

**4.3.6 Rancangan Halaman Laporan Berita *(Editor)***

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.31** Rancangan Halaman Laporan Berita

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Laporan Berita dari Editor.

**4.3.7 Rancangan Halaman Ringkasan Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.32** Rancangan Halaman Ringkasan Berita

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Ringkasan Berita, terdapat text area untuk memasukan data ringkasan berita.

**4.3.8 Rancangan Halaman Tambah Warta Berita**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.33** Rancangan Halaman Tambah Warta Berita

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Tambah Warta Berita, terdapat textbox untuk memasukan data warta berita yaitu, data hari, tanggal, pukul dan laporan berita.

**4.3.9 Rancangan Halaman Edit Warta Berita *(Editor)***

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.34** Rancangan Halaman Edit Warta Berita *(Editor)*

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Edit Warta Berita, terdapat textbox untuk memasukan data warta berita yaitu, data hari, tanggal, pukul dan laporan berita.

**4.3.10 Rancangan Halaman Info Data (Programa 1)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.35** Rancangan Halaman Info Data (Programa 1)

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Info Data Berita dari Programa1.

**4.3.11 Rancangan Halaman Laporan Warta Berita (Programa 1)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.36** Rancangan Halaman Laporan Warta Berita (Programa 1)

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Laporan Warta Berita dari Programa1.

**4.3.12 Rancangan Halaman *Profile Settings* *User***

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.37** Rancangan Halaman *Profile Settings User*

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman profile settings user.

**4.3.13 Rancangan Halaman Data Pengguna**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.38** Rancangan Halaman Data Pengguna

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Data Pengguna dari Editor.

**4.3.14 Rancangan Edit Data Pengguna**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.39** Rancangan Halaman Edit Data Pengguna

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Edit Data Pengguna dari Editor.

**4.3.15 Rancangan Info Data (Ketua Redaksi)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.40** Rancangan Halaman Info Data (Ketua Redaksi)

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Info Data Berita dari Ketua Redaksi.

**4.3.16 Rancangan Halaman Laporan Warta Berita (Ketua Redaksi)**

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.41** Rancangan Halaman Laporan Warta Berita (Ketua Redaksi)

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Laporan Warta Berita dari Ketua Redaksi.

**4.4 Tampilan Halaman Aplikasi**

Hasil tampilan dari pembuatan Aplikasi Informasi Manajemen Berita di Radio Republik Indonesia (RRI) Palembang berbasis Website ini berisi halaman-halaman data (Data apa saja yang dikelola oleh user di dalam aplikasi) yang nantinya dijalankan dengan menggunakan browser. Adapun *website* ini memiliki tampilan halaman aplikasi sebagai berikut:

**4.4.1 Tampilan Halaman *Login***

|  |
| --- |
|  |

**Gambar 4.42** Tampilan Halaman *Login*

Pada halaman Log In terdapat textbox untuk memasukkan Username dan password.

**4.4.2 Tampilan Halaman Dashboard User**

|  |
| --- |
| Capture3 |

**Gambar 4.43** Tampilan Halaman Dashboard *User*

Pada halaman ini menampilkan halaman Dashboard *User*.

**4.4.3 Tampilan Halaman Laporan Berita (Reporter)**

|  |
| --- |
| Capture2 |

**Gambar 4.44** Tampilan Halaman Laporan Berita (Reporter)

Pada halaman ini menampilkan halaman Laporan Berita dari Reporter.

**4.4.4 Tampilan Halaman Upload Laporan Berita**

|  |
| --- |
| Capture1 |

**Gambar 4.45** Tampilan Halaman *Upload* Laporan Berita

Pada halaman ini menampilkan halaman *Upload* Laporan Berita, terdapat textbox untuk memasukan data laporan berita yaitu, data berita, tanggal, text laporan berita dan file laporan berita.

**4.4.5 Tampilan Halaman Warta Berita (*Editor*)**

|  |
| --- |
| Capture9 |

**Gambar 4.46** Tampilan Halaman Warta Berita *(Editor*)

Pada halaman ini menampilkan halaman Warta Berita dari Editor.

**4.4.6 Tampilan Halaman Laporan Berita (*Editor*)**

|  |
| --- |
| Capture4 |

**Gambar 4.47** Tampilan Halaman Laporan Berita (*Editor)*

Pada halaman ini menampilkan halaman Laporan Berita dari Editor.

**4.4.7 Tampilan Halaman Ringkasan Berita**

|  |
| --- |
| Capture5 |

**Gambar 4.48** Tampilan Halaman Ringkasan Berita

Pada halaman ini menampilkan halaman Ringkasan Berita, terdapat text area untuk memasukan data ringkasan berita.

**4.4.8 Tampilan Halaman Tambah Warta Berita**

|  |
| --- |
| Capture6 |

**Gambar 4.49** Tampilan Halaman Tambah Warta Berita

Pada halaman ini menampilkan halaman Tambah Warta Berita, terdapat textbox untuk memasukan data warta berita yaitu, data hari, tanggal, pukul dan laporan berita.

**4.4.9 Tampilan Halaman Edit Warta Berita**

|  |
| --- |
| Capture11 |

**Gambar 4.50** Tampilan Halaman Edit Warta Berita

Pada halaman ini menampilkan halaman Edit Warta Berita, terdapat textbox untuk memasukan data warta berita yaitu, data hari, tanggal, pukul dan laporan berita.

**4.4.10 Tampilan Halaman Info Data (Programa 1)**

|  |
| --- |
| Capture8 |

**Gambar 4.51** Tampilan Halaman Info Data (Programa 1)

Pada halaman ini menampilkan halaman Info Data Berita dari Programa1.

**4.4.11 Tampilan Halaman Laporan Warta Berita (Programa 1)**

|  |
| --- |
| Capture7 |

**Gambar 4.52** Tampilan Halaman Laporan Warta Berita (Programa 1)

Pada halaman ini menampilkan halaman Laporan Warta Berita dari Programa1.

**4.4.12 Tampilan Halaman *Profile Settings User***

|  |
| --- |
| Capture10 |

**Gambar 4.53** Tampilan Halaman *Profile Settings User*

Pada halaman ini menampilkan halaman profile settings user.

**4.4.13 Tampilan Halaman Data Pengguna**

|  |
| --- |
| Capture12 |

**Gambar 4.54** Tampilan Halaman Data Pengguna

Pada halaman ini menampilkan halaman Data Pengguna dari Editor.

**4.4.14 Tampilan Edit Data Pengguna**

|  |
| --- |
| Capture13 |

**Gambar 4.55** Tampilan Halaman Edit Data Pengguna

Pada halaman ini menampilkan halaman Edit Data Pengguna dari Editor.

**4.4.15 Tampilan Info data (Ketua Redaksi)**

|  |
| --- |
| Capture14 |

**Gambar 4.56** Tampilan Halaman Info data (Ketua Redaksi)

Pada halaman ini menampilkan halaman Info Data dari Ketua Redaksi.

**4.4.16 Tampilan Laporan Warta Berita (Ketua Redaksi)**

|  |
| --- |
| Capture15 |

**Gambar 4.57** Tampilan Halaman Laporan Warta Berita (Ketua Redaksi)

Pada halaman ini menampilkan halaman Laporan Warta Berita dari Ketua Redaksi.

**4.4.17 Tampilan Print Warta Berita (*Editor)***

|  |
| --- |
| outputwartadaerah |

**Gambar 4.58** Tampilan *Print* Warta Berita *(Editor)*

Pada halaman ini menampilkan halaman Print Warta Berita dari Editor.

**4.4.18 Tampilan *Print Draft* Siaran (Programa 1)**

|  |
| --- |
| outputsiaran |

**Gambar 4.59** Tampilan *Print Draft* Siaran (Programa 1)

Pada halaman ini menampilkan halaman Print Draft Siaran dari Programa1.

**4.5 Pengujian Aplikasi**

Jenis pengujian Aplikasi yang dilakukan dalam penelitian ini adalah *blackbox testing*. Berikut ini merupakan hasil pengujian sistem berdasarkan persyaratan pada rencana pengujian.

**4.5.1 Halaman Reporter**

**Tabel 4.1** Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Reporter

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Persayaratan** | **Skenario Uji** | **Hasil yang Diharapkan** | **Hasil Pengujian** |
| 1. | Login | Entri data akses *website* (Data benar) | Masuk sesuai hak akses | Berhasil |
| Entri data akses *website* (Data salah) | Tetap menampilkan halaman *login* | Berhasil |
| 2. | Menu Profile | Update Data Profile | Mengubah dan menyimpan data baru | Berhasil |
| 3. | Menu Dashboard | Klik Menu Dashboard | Menampilkan halaman dashboard | Berhasil |
| 4. | Menu Laporan Berita | Klik Menu Laporan Berita | Menampilkan halaman laporan berita | Berhasil |
| 5. | Menu Upload Laporan Berita | Tambah Data Laporan Berita | Menambahkan dan menyimpan data | Berhasil |

**4.5.2 Halaman Editor**

**Tabel 4.2** Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Editor

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Persayaratan** | **Skenario Uji** | **Hasil yang Diharapkan** | **Hasil Pengujian** |
| 1. | Login | Entri data akses *website* (Data benar) | Masuk sesuai hak akses | Berhasil |
| Entri data akses *website* (Data salah) | Tetap menampilkan halaman *login* | Berhasil |
| 2. | Menu Profile | Update Data Profile | Mengubah dan menyimpan data baru | Berhasil |
| 3. | Menu Dashboard | Klik Menu Dashboard | Menampilkan halaman dashboard | Berhasil |
| 4. | Menu Warta Berita | Tambah Data Warta Berita | Menambahkan dan menyimpan data | Berhasil |
| Ubah Data Warta Berita | Mengubah dan menyimpan data | Berhasil |
| Hapus Data Warta Berita | Menghapus data | Berhasil |
| Cari Data Warta Berita | Mencari data dan menampilkan data | Berhasil |
| 5. | Menu Laporan Berita | Update Data Laporan Berita | Mengubah data dan menyimpan data | Berhasil |

**4.5.3 Halaman Programa 1**

**Tabel 4.3** Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Programa 1

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Persayaratan** | **Skenario Uji** | **Hasil yang Diharapkan** | **Hasil Pengujian** |
| 1. | Login | Entri data akses *website* (Data benar) | Masuk sesuai hak akses | Berhasil |
| Entri data akses *website* (Data salah) | Tetap menampilkan halaman *login* | Berhasil |
| 2. | Menu Profile | Update Data Profile | Mengubah dan menyimpan data baru | Berhasil |
| 3. | Menu Dashboard | Klik Menu Dashboard | Menampilkan halaman dashboard | Berhasil |
| 4. | Menu Info Data | Klik Menu Info Data | Menampilkan halaman Info data | Berhasil |
| 5. | Menu Warta Berita | Cari Data Warta Berita | Mencari data dan menampilkan data | Berhasil |
| Siarkan Berita | Menambahkan dan menyimpan data | Berhasil |
| Print Draft siaran | Menampilkan Data | Berhasil |

**4.5.4 Halaman Ketua Redaksi**

**Tabel 4.4** Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Ketua Redaksi

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Persayaratan** | **Skenario Uji** | **Hasil yang Diharapkan** | **Hasil Pengujian** |
| 1. | Login | Entri data akses *website* (Data benar) | Masuk sesuai hak akses | Berhasil |
| Entri data akses *website* (Data salah) | Tetap menampilkan halaman *login* | Berhasil |
| 2. | Menu Profile | Update Data Profile | Mengubah dan menyimpan data baru | Berhasil |
| 3. | Menu Dashboard | Klik Menu Dashboard | Menampilkan halaman dashboard | Berhasil |
| 4. | Menu Info Data | Klik Menu Info Data | Menampilkan halaman Info data | Berhasil |
| 5. | Menu Warta Berita | Cari Data Warta Berita | Mencari data dan menampilkan data | Berhasil |
| Print Draft siaran | Menampilkan Data | Berhasil |

**4.6 Pemeliharaan Aplikasi**

Tahap pemeliharaan aplikasi dapat dilakukan dengan cara yang berkelanjutan sehingga aplikasi tidak mengalami kerusakan pada saat digunakan. Tahap pemeliharaan aplikasi meliputi beberapa sebagai berikut:

1. Meningkatkan keamanan pada sistem yang telah dibuat sehingga dapat menghindari gangguan dari pihak lain.
2. Kerusakan aplikasi ini dapat terjadi sewaktu-waktu dan tidak diketahui sebab akibat rusaknya aplikasi seperti data terhapus dari penyimpanan aplikasi maka untuk mengantisipasi agar data tidak terhapus diperlukannya tindakan berupa mem*back-up* data yang ada pada *database* sistem.
3. Sistem perlu ditingkatkan lagi agar dapat lebih membantu pengguna aplikasi.

**4.7 Pembahasan**

Melalui Aplikasi Informasi Manajemen Berita di Radio Republik Indonesia (RRI) Palembang berbasis Website yang telah selesai dibangun dengan menggunakan metode pengembangan sistem Rapid Application Development (RAD) dimana terdiri dari *Requirements Planning*, *Design* *Workshop*, *Implementation*. Pada tahap awal yaitu Requirements Planning menjelaskan tentang perencanaan kebutuhan perangkat lunak sebelum aplikasi dibangun diantaranya yaitu kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional. Tahap *Design Workshop* menjelaskan langkah-langkah merancang aplikasi yang akan dibangun dengan menggunakan *Unified Modeling Languange* (UML) yaitu *Use Case* Diagram, *Activity* Diagram, *Sequence* Diagram, *Class* Diagram. Terdapat juga Kamus Data yang membantu untuk memperjelas input di dalam sistem yang dibangun dan juga *database*nya. Selanjutnya merupakan tahap *Implementation* perancangan *interface* atau pengujian yang menjelaskan tentang pengujian terhadap aplikasi yang telah dibangun.

Aplikasi ini telah berjalan sesuai dengan kebutuhan yang Radio Republik Indonesia (RRI) Palembang khususnya bagi Reporter, Editor, Programa 1, dan Ketua Redaksi butuhkan dalam proses mengelola manajemen berita secara efisien. Sesuai dengan masalah yang telah dijelaskan oleh penulis bahwa timbul kendala dalam pengelolaan manajemen berita karena proses yang tidak efektif dan berbelit-belit dalam memanajemen berita. Dengan adanya aplikasi yang baru, tersedianya aplikasi bagi seluruh pengguna dengan kebutuhan masing-masing. Setelah mendapatkan berita, reporter akan memasukan file laporan teks berita dan atau file rekaman suara di menu upload laporan berita ke web yang telah tersedia. Editor akan menerima file lalu meringkas berita yang sebelumnya telah diunduh dan dikirimkan oleh Reporter melalui web. Editor dapat membuat warta berita dari laporan berita yang telah diringkas tersebut. Warta Berita akan diteruskan ke Programa 1 yang selanjutnya akan disiarkan. Programa 1 menerima warta berita yang telah dibuat Editor. Programa 1 akan memilih berita yang akan disiarkan dan akan membuat laporan draft siaran. Selanjutnya Ketua Redaksi akan menerima laporan berita yang telah disiarkan atau menerima draft siaran berita. Semua aktivitas yang telah dijelaskan ini dapat dilakukan melalui *website* Aplikasi Manajemen Berita RRI dengan harapan agar dapat membantu dan mempermudah dalam proses penyiaran berita hingga menjadi laporan *draft* siaran.