



---

## BAB IV

### HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 4.1 Perencanaan (*Requirement Planning*)

Dalam fase ini akan menjelaskan tentang identifikasi dan pernyataan kebutuhan sistem yang akan dibangun terdiri dari dua macam kebutuhan yaitu kebutuhan fungsional (*Functional Requirement*) dan kebutuhan non fungsional (*Non-Functional Requirement*) serta kebutuhan metode pengembangan aplikasi.

##### 4.1.1 Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan pada sistem yang merupakan layanan dalam aplikasi yang harus disediakan serta gambaran proses dari reaksi sistem terhadap masukan sistem dan yang akan dikerjakan oleh sistem diantaranya adalah sebagai berikut:

- a. Perangkat lunak memiliki fasilitas *Login* kepada user yaitu Reporter, Editor, Programa 1 dan Ketua Redaksi melalui sebuah *web browser*.
- b. Perangkat lunak menyediakan fasilitas untuk Reporter mengelola profile, melihat dashboard serta mengupload dan mengelola laporan berita.
- c. Perangkat lunak menyediakan fasilitas untuk Editor mengelola profile, melihat dashboard, mengelola laporan berita, mengelola warta berita, dan mengelola data pengguna.
- d. Perangkat lunak menyediakan fasilitas untuk Programa 1 mengelola profile, melihat info data, dan mengelola warta berita.
- e. Perangkat lunak menyediakan fasilitas untuk ketua redaksi berupa mengelola profile dan mengelola warta berita.

##### 4.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non fungsional adalah kebutuhan yang menitikberatkan pada properti perilaku yang dimiliki oleh sistem. Kebutuhan fungsional juga sering disebut sebagai batasan layanan atau fungsi yang ditawarkan sistem seperti batasan waktu, batasan pengembangan proses, standarisasi, dan lain-lain. Diantaranya sebagai berikut:



- a. Perangkat Lunak dapat dijalankan oleh beberapa software web browser seperti *Google Chrome*, *Mozilla Firefox*, dan *Internet Explorer*.
- b. Perangkat Lunak harus dapat memastikan bahwa data yang digunakan dalam sistem harus terlindung dari akses yang tidak berwenang.
- c. Perangkat Lunak *website* maupun *database* dilengkapi dengan *password* sehingga hanya *user* yang terdaftar yang dapat mengaksesnya.
- d. Website memiliki tampilan antarmuka (*User Interface*) yang mudah dipahami.

#### **4.1.3 Metode Pengembangan Aplikasi**

Terdapat empat fase yang ada pada metode RAD dan pada tahap penilaian melibatkan penganalisis dan pengguna. Empat fase tersebut yaitu :

1. Fase Requirements Planning (Perencanaan Syarat-Syarat)

Fase ini merupakan fase pertemuan antara penganalisis dan pengguna untuk mengidentifikasi tujuan dari sistem yang akan dibangun serta mengidentifikasi syarat-syarat informasi yang akan timbul untuk mencapai tujuan tersebut serta menganalisa semua sistem yang dibutuhkan oleh pengguna. Selanjutnya dibutuhkan juga perangkat keras dan perangkat lunak seperti sebuah PC/Laptop, Web Server (XAMPP), MySQL, Sublime Text, dan lain sebagainya untuk membantu dalam proses pembangunan sistem.

2. Fase RAD Design Workshop (Workshop Desain RAD)

Fase ini merupakan fase dalam bentuk workshop desain RAD antara penganalisis dan pemrogram untuk merancang sebuah sistem yang akan dibangun. penganalisis dan pemrogram saling bekerja sama dalam mebangun sistem dan menunjukkan representasinya dalam bentuk visual desain dan pola kerja kepada pengguna sistem. pada fase ini juga pengguna merespon prototipe yang telah dirancang. Penganalisis dan pemrogram dapat memperbaiki serta menganalisis modul-modul yang dirancang berdasarkan dari respon pengguna sistem. Pada tahapan ini dibuat rancangan sistem yaitu menggunakan Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram dan Kamus Data (Data Dictionary). Untuk desain basis data (database) dilakukan di Phpmyadmin.

3. Fase Instruction (Konstruksi)



Fase Konstruksi merupakan fase eksekusi dalam bentuk pembuatan script program dan merupakan kelanjutan dari fase kedua. Pada fase ini juga menunjukkan platform, hardware, dan software yang digunakan. Setiap desain yang dibuat pada fase sebelumnya, akan ditingkatkan dengan menggunakan perangkat RAD. Setelah fungsi baru tersedia, fungsi baru tersebut ditunjukkan kepada pengguna untuk mendapatkan interaksi dan revisi, selanjutnya penganalisis akan melakukan perubahan dalam setiap desain aplikasi berdasarkan instruksi dari pengguna.

#### 4. Fase Implementation (Implementasi)

Fase ini penganalisis berkerja dengan para pengguna secara intensif selama workshop berlangsung, dan merancang beberapa aspek dan nonteknis yang dibutuhkan. Segera setelah aspek aspek ini disetujui dan sistem-sistem dibangun dan disaring, sistem-sistem baru atau bagian dari sistem diujicoba dan kemudian diperkenalkan kepada organisasi.

Dalam tahapan ini juga terdapat rancangan pengujian sistem yang dilakukan dengan menggunakan pengujian black box testing terhadap semua fungsi didalam aplikasi. Black Box adalah teknik pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak, penguji dapat mendefinisikan kumpulan kondisi masukan dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program.

#### 4.2 Desain Workshop (*Design Workshop*)

Pada tahap ini menggambarkan suatu sistem dengan menggunakan komputer. Dalam hal ini penulis membuat suatu rancangan sistem serta membuat sebuah program pada rancangan sistem tersebut. Adapun rancangan website yang dibuat penulis untuk membangun aplikasi adalah sebagai berikut:

1. Membuat rancangan proses kerja menggunakan pemodelan *Unified Modeling Language* (UML) yang terdiri dari:
    - a. *Use Case Diagram*;
    - b. *Activity Diagram*;
    - c. *Sequence Diagram*;
    - d. *Class Diagram*.
  2. Membuat rancangan basis data yang berisi kamus data.
-

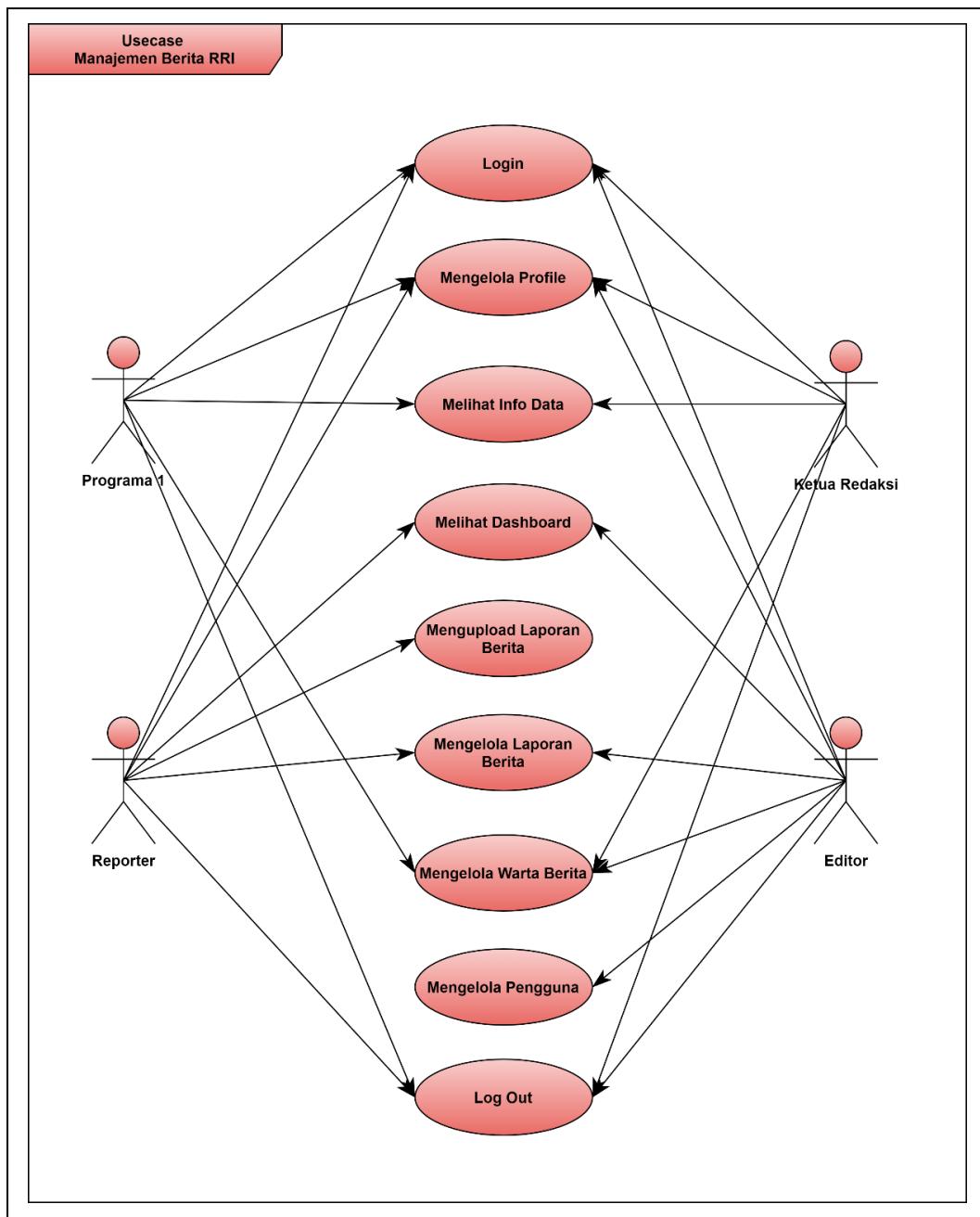


#### 4.2.1 Perancangan Proses Kerja

Dalam perancangan proses kerja digambarkan dengan *Unified Modeling Language* (UML) yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Class Diagram*.

##### 4.2.1.1 *Use Case Diagram*

*Use Case Diagram* merupakan suatu diagram yang menggambarkan sistem dari sudut pandang orang yang berada diluar sistem (Aktor) yang menunjukkan fungsionalitas suatu sistem atau kelas dan bagaimana sistem berinteraksi dengan dunia luar. Berikut merupakan *Use Case Diagram* dari sistem yang dibuat:

**Gambar 4.1 Use Case Diagram***Event List:*

1. Pada Aplikasi ini memiliki 4 aktor yaitu Reporter, Editor, Programa 1, dan Ketua redaksi yang mempunyai tugas dan fungsi masing-masing.
2. Reporter dapat melakukan login, mengelola profile reporter, melihat halaman dashboard, mengupload laporan berita, mengelola laporan berita, mengelola warta berita, mengelola pengguna, dan melakukan logout

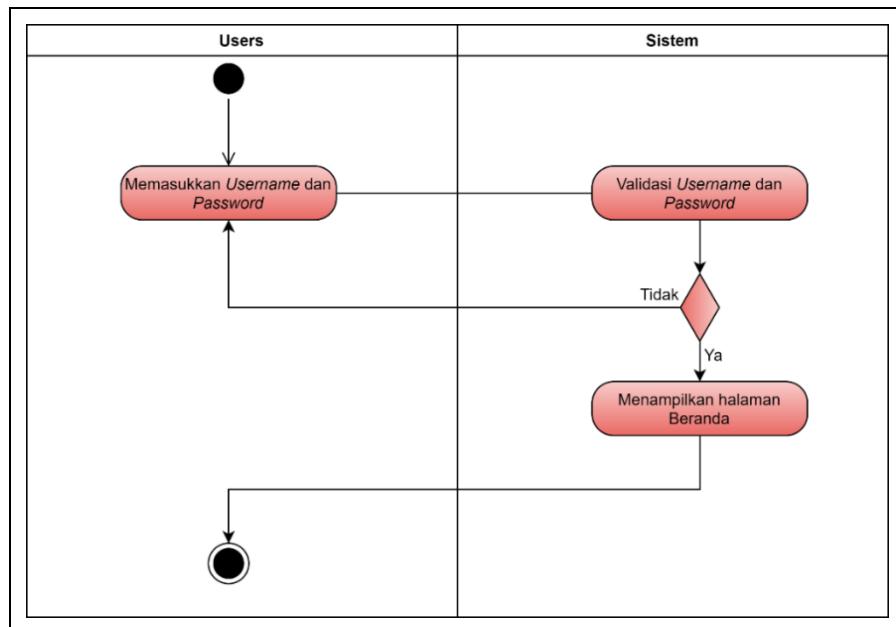


3. Editor dapat melakukan login, mengelola profile, melihat halaman dashboard, mengelola laporan berita, mengelola warta berita, mengelola data pengguna, dan melakukan logout.
4. Programa 1 dapat melakukan login, mengelola profile, melihat halaman info data, mengelola warta berita, dan melakukan logout.
5. Ketua redaksi dapat melakukan login, mengelola profile, melihat info data, mengelola warta berita, dan melakukan logout.

#### 4.2.1.2 Activity Diagram

*Activity Diagram* merupakan sebuah diagram yang menggambarkan rangkaian aliran dari aktivitas dalam sebuah sistem yang sedang direncang. Bagaimana masing-masing alir berawal, keputusan yang mungkin dapat terjadi, dan bagaimana suatu aktivitas berakhir. Berikut merupakan *Activity Diagram* dari sistem yang dibuat:

##### 4.2.1.2.1 Activity Diagram Login



Gambar 4.2 Activity Diagram Halaman Login

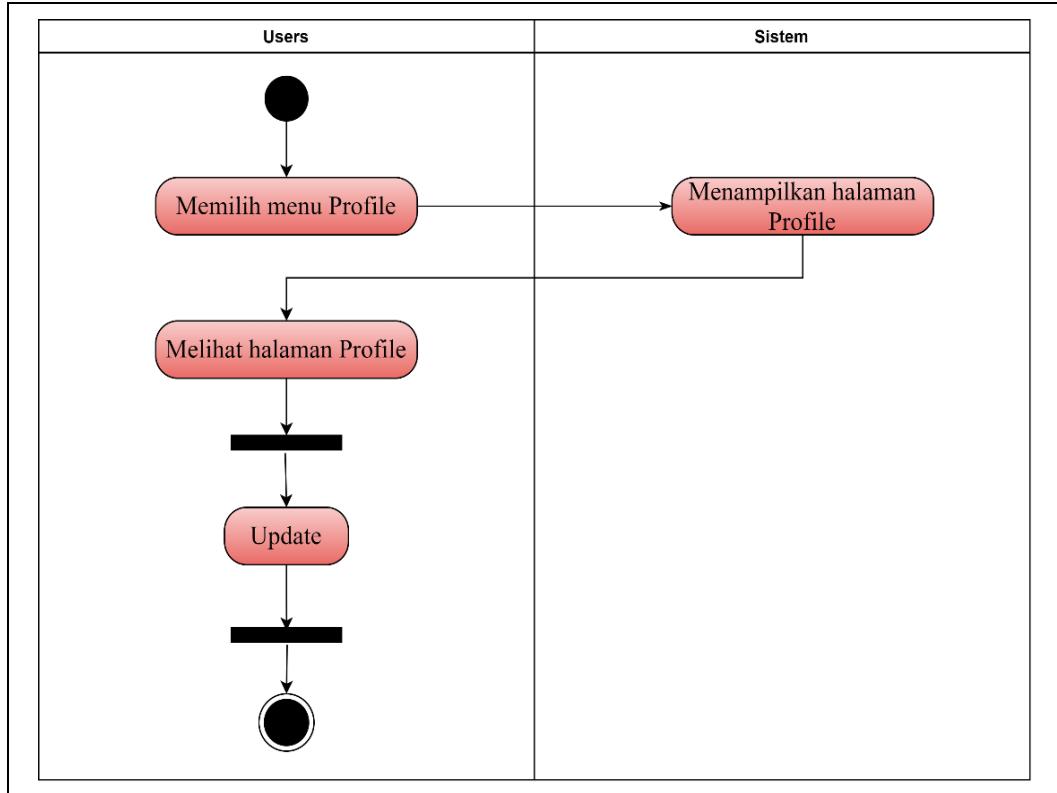
##### Event List:

1. *Users* dapat melakukan *Login* dengan memasukkan *Username* dan *Password*.
2. Sistem akan melakukan validasi *Username* dan *Password*.



3. Jika data yang dimasukkan valid maka sistem akan menampilkan halaman Beranda, jika tidak maka akan kembali ke form login.

#### 4.2.1.2.2 Activity Diagram Mengelola Profile User



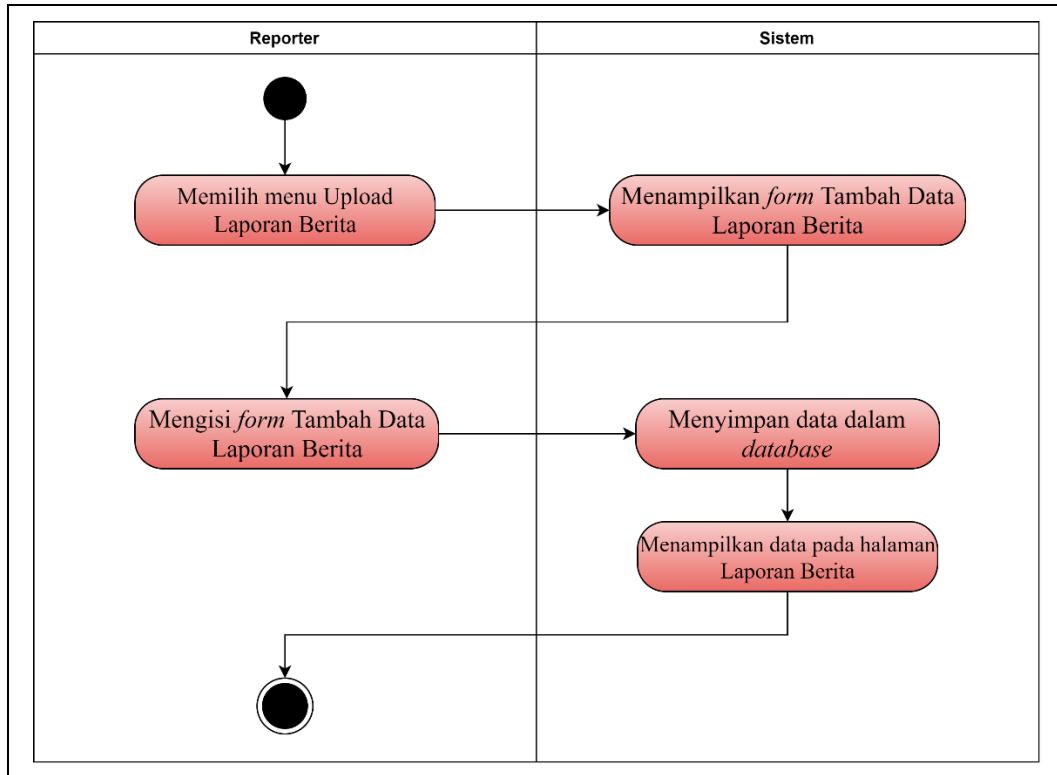
**Gambar 4.3** Activity Diagram Mengelola Profile User

*Event List:*

1. Users dapat mengelola data profile dengan memilih menu Profile.
2. Sistem akan menampilkan halaman Data Profile.
3. Users dapat Mengelola Data Profile seperti Update data.



#### 4.2.1.2.3 Activity Diagram Upload Laporan Berita



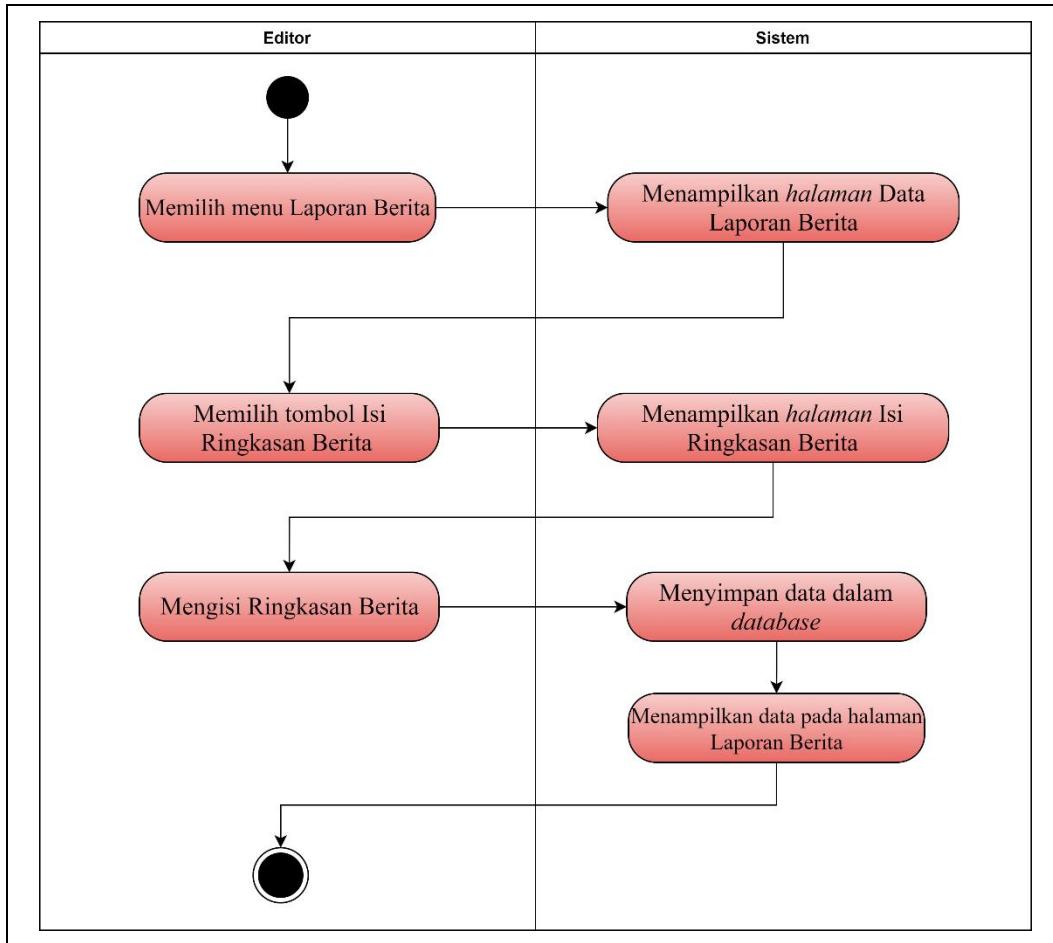
**Gambar 4.4** Activity Diagram Upload Laporan Berita

*Event List:*

1. Reporter dapat memilih menu Upload Laporan Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data form tambah data laporan berita dan reporter dapat mengisi form data laporan berita.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman data laporan berita.



#### 4.2.1.2.4 Activity Diagram Laporan Berita (Editor)



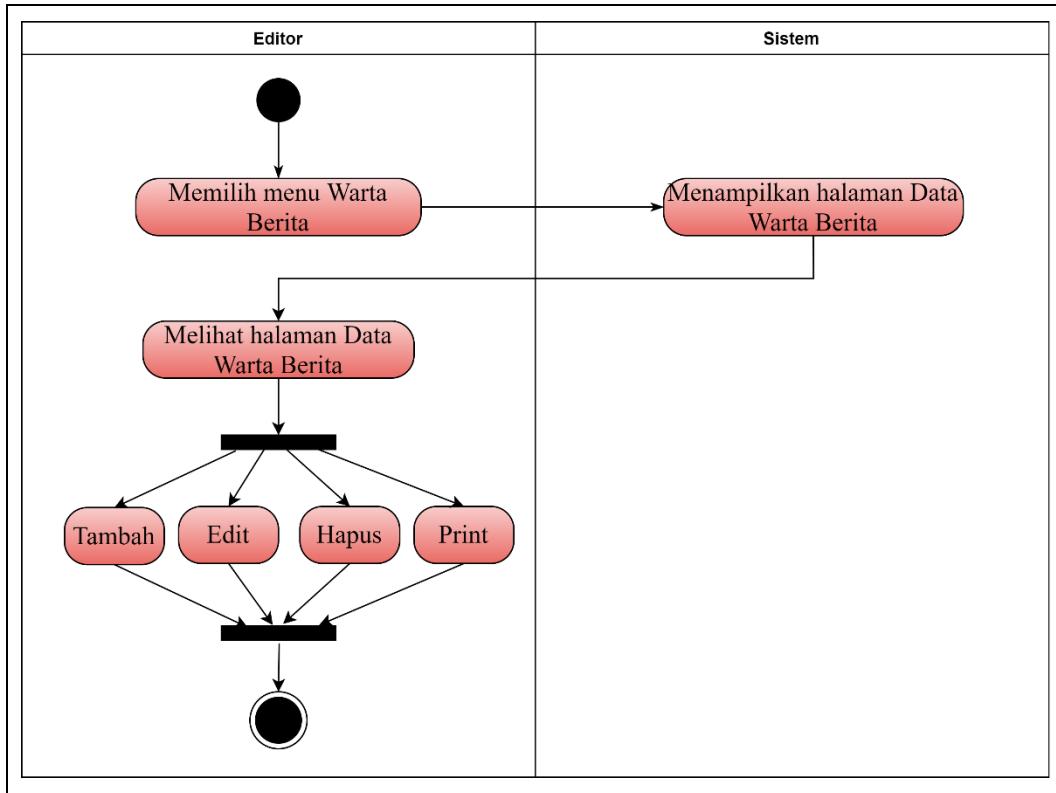
**Gambar 4.5** Activity Diagram Laporan Berita (Editor)

*Event List:*

1. Editor dapat memilih tombol isi ringkasan berita pada menu laporan berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman form update data laporan berita dan Editor dapat mengisi form isi ringkasan berita data laporan berita.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman data laporan berita.



#### 4.2.1.2.5 Activity Diagram Mengelola Warta Berita



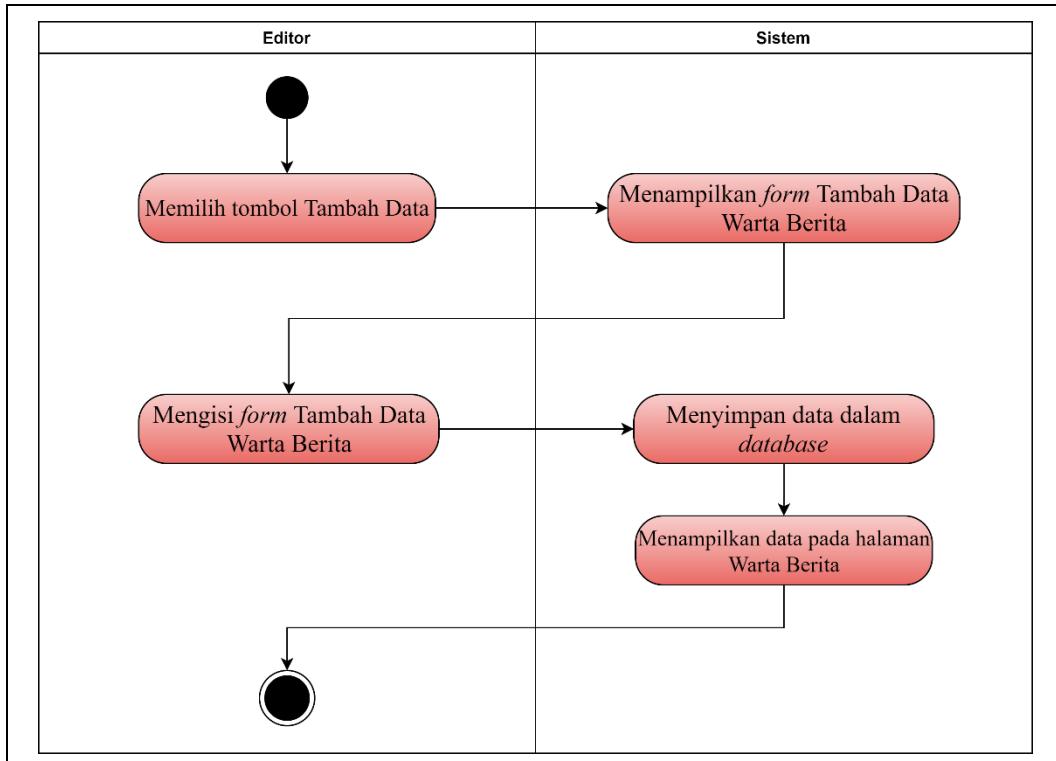
**Gambar 4.6** Activity Diagram Mengelola Warta Berita

*Event List:*

1. Editor dapat mengelola Data Warta Berita dengan memilih menu Warta Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data Warta Berita.
3. Editor dapat mengelola data seperti tambah data, edit data, dan hapus data.



#### 4.2.1.2.6 Activity Diagram Tambah Warta Berita



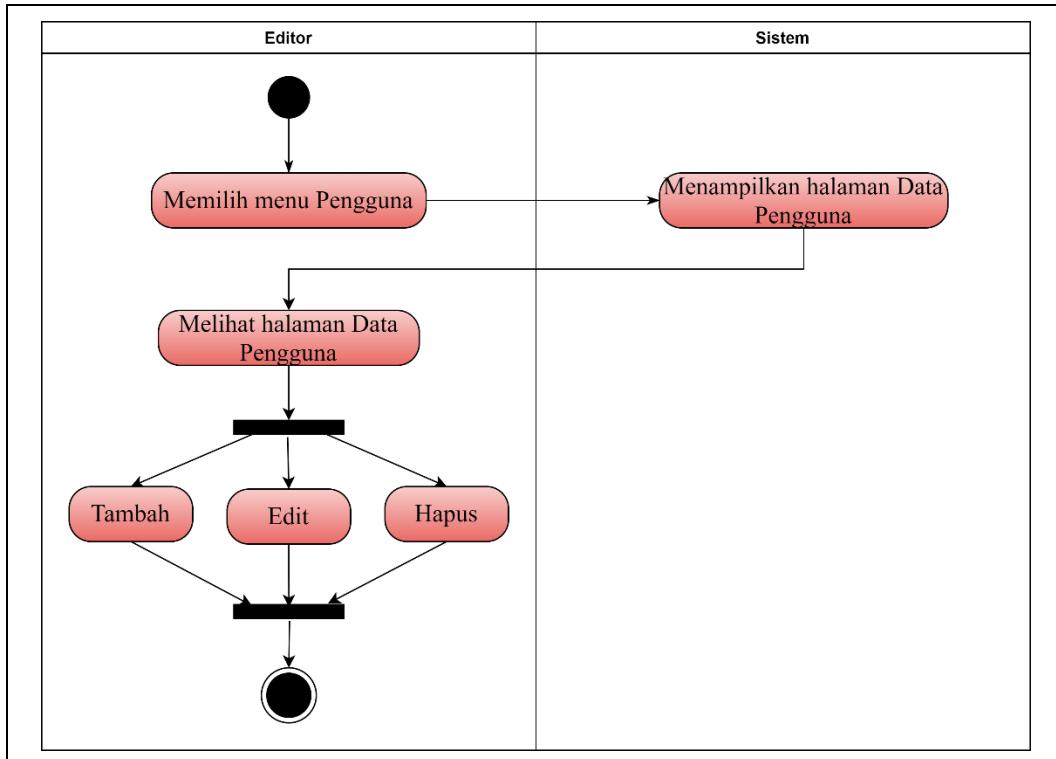
**Gambar 4.7** Activity Diagram Tambah Warta Berita

*Event List:*

1. Editor dapat memilih tombol tambah data pada menu Warta Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data form tambah data warta berita dan Editor dapat mengisi form data warta berita.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman data warta berita.



#### 4.2.1.2.7 Activity Diagram Mengelola Data Pengguna



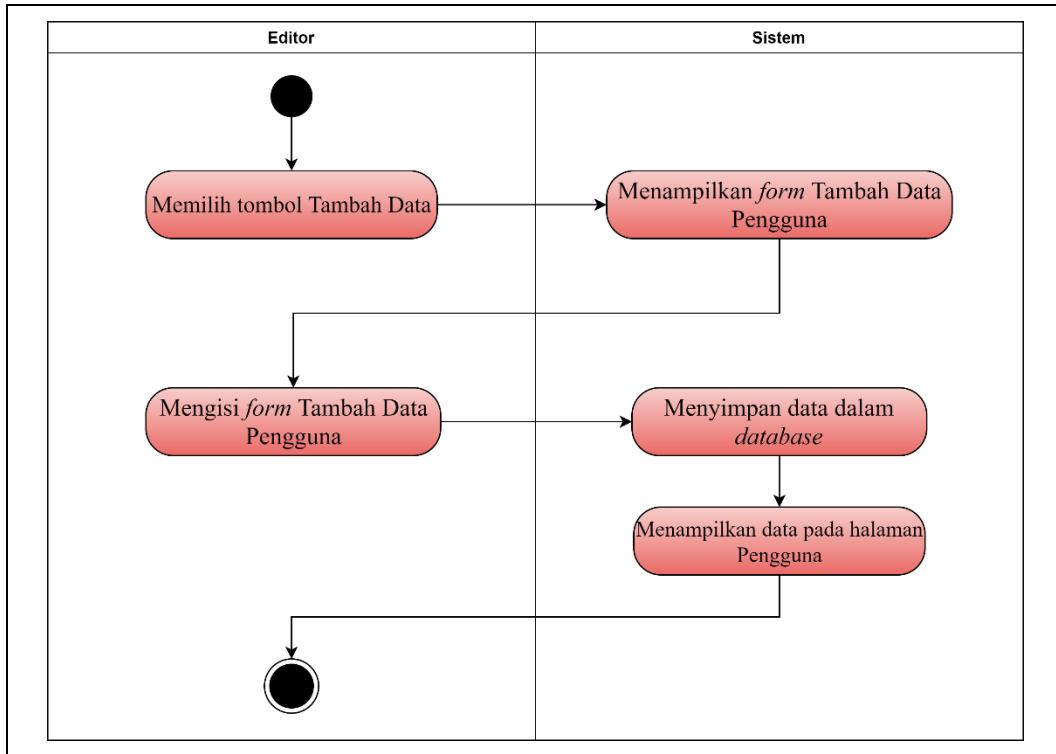
**Gambar 4.8** Activity Diagram Mengelola Data Pengguna

*Event List:*

1. Editor dapat mengelola Data Pengguna dengan memilih menu Pengguna.
2. Sistem akan menampilkan halaman data Pengguna.
3. Editor dapat mengelola data seperti tambah data, edit data, dan hapus data.



#### 4.2.1.2.8 Activity Diagram Tambah Data Pengguna



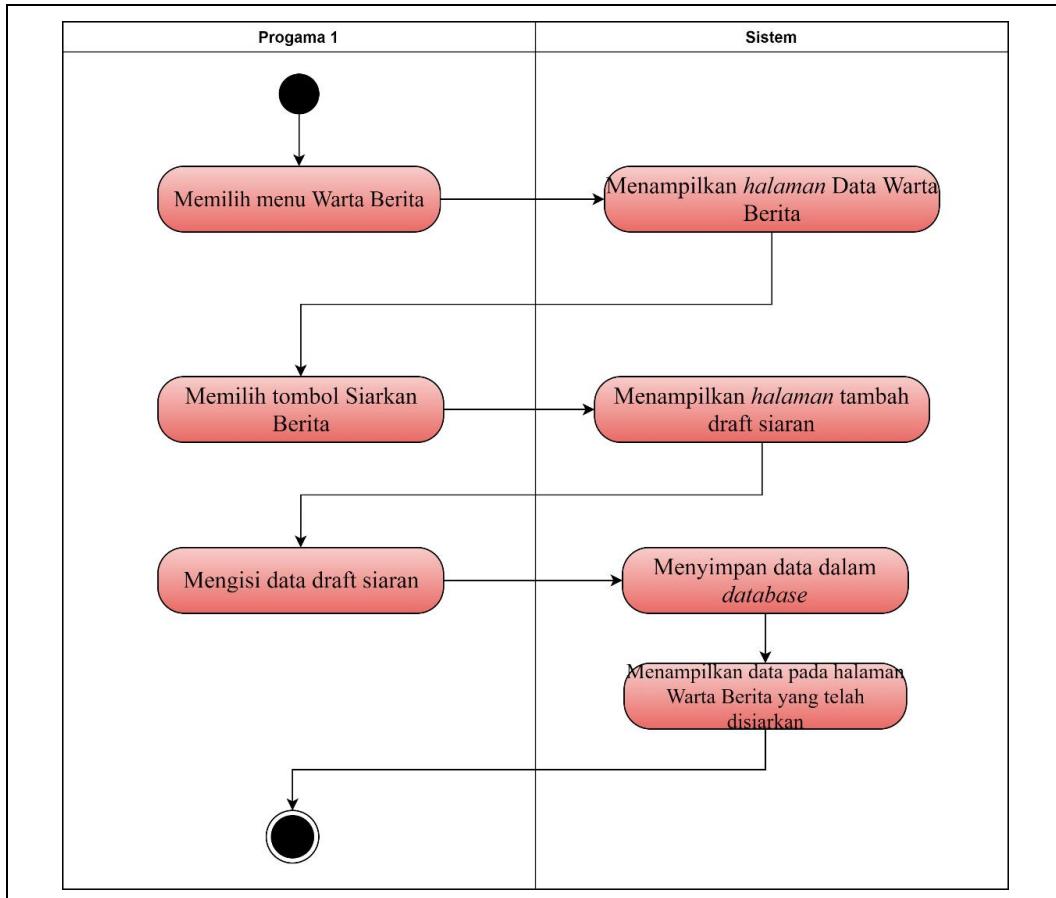
**Gambar 4.9** Activity Diagram Tambah Data Pengguna

*Event List:*

1. Editor dapat memilih tombol tambah data pada menu Pengguna.
2. Sistem akan menampilkan halaman data form tambah data pengguna dan Editor dapat mengisi form data pengguna.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman data pengguna.



#### 4.2.1.2.9. Activity Diagram Tambah Siaran Berita (Programa 1)



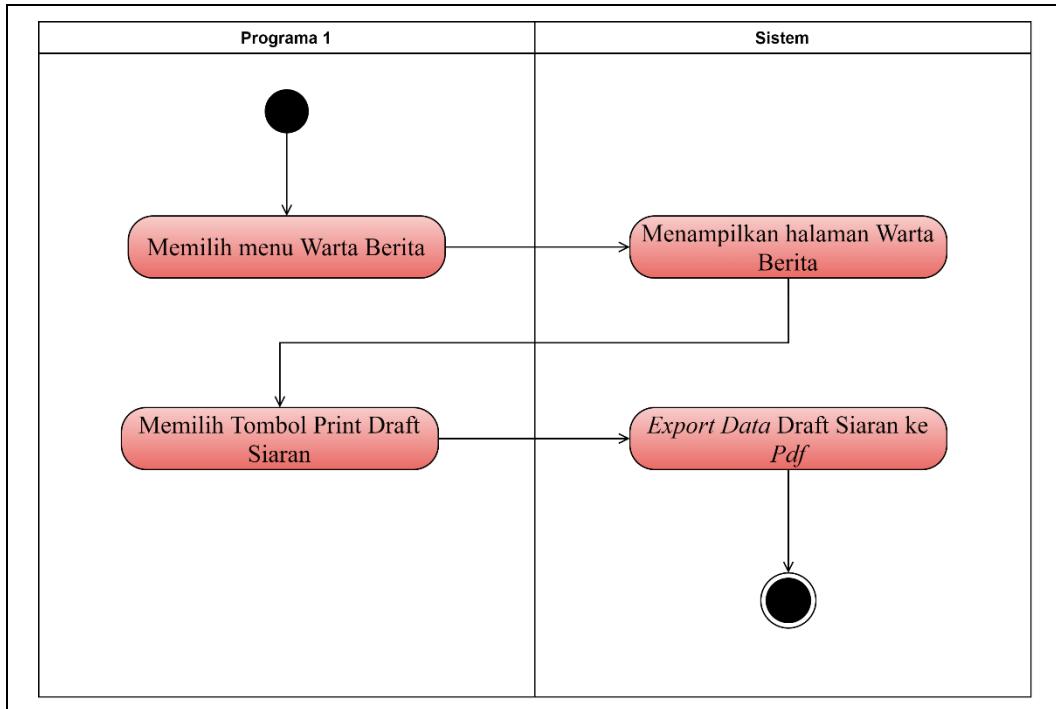
**Gambar 4.10** Activity Diagram Tambah Siaran Berita (Programa 1)

*Event List:*

1. Programa 1 dapat memilih tombol Siarkan Berita pada menu Warta Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman form tambah data draft siaran dan Programa 1 dapat mengisi form draft siaran data warta berita.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman data warta berita.



#### 4.2.1.2.10 Activity Diagram Print Draft Siaran (Programa 1)



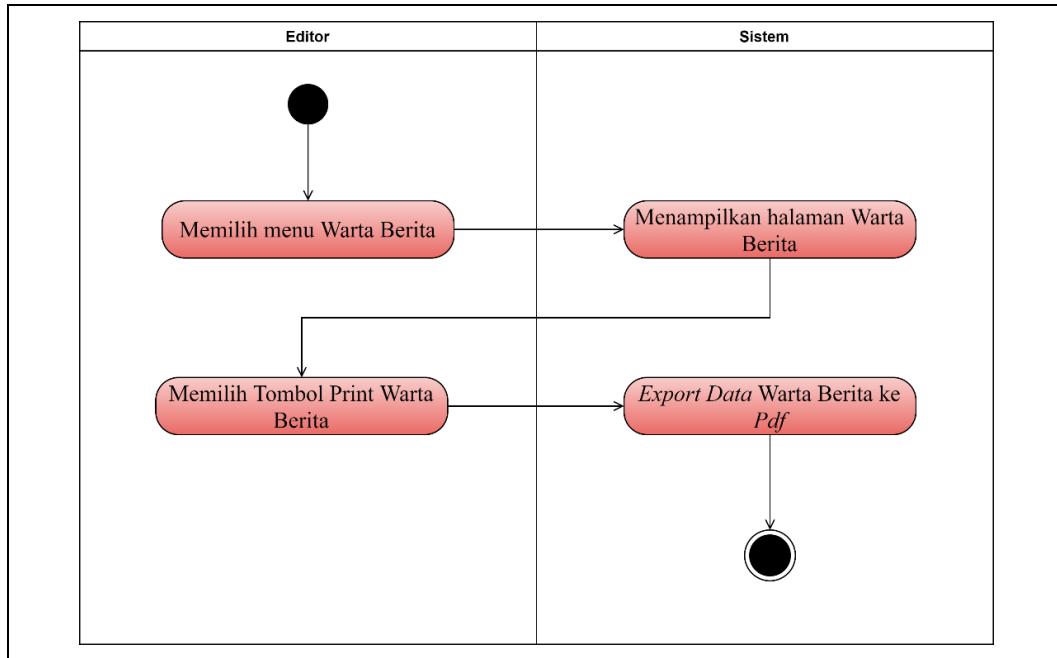
**Gambar 4.11** Activity Diagram Print Draft Siaran (Programma 1)

*Event List:*

1. Programa 1 dapat memilih menu Warta Berita, lalu sistem akan menampilkan halaman Data Warta Berita.
2. Admin memilih1 tombol *print Draft Siaran*. Lalu sistem akan melakukan export data ke *Pdf*, setelah itu Data Draft siaran akan terupload.



#### 4.2.1.2.11 Activity Diagram Print Warta Berita (Editor)

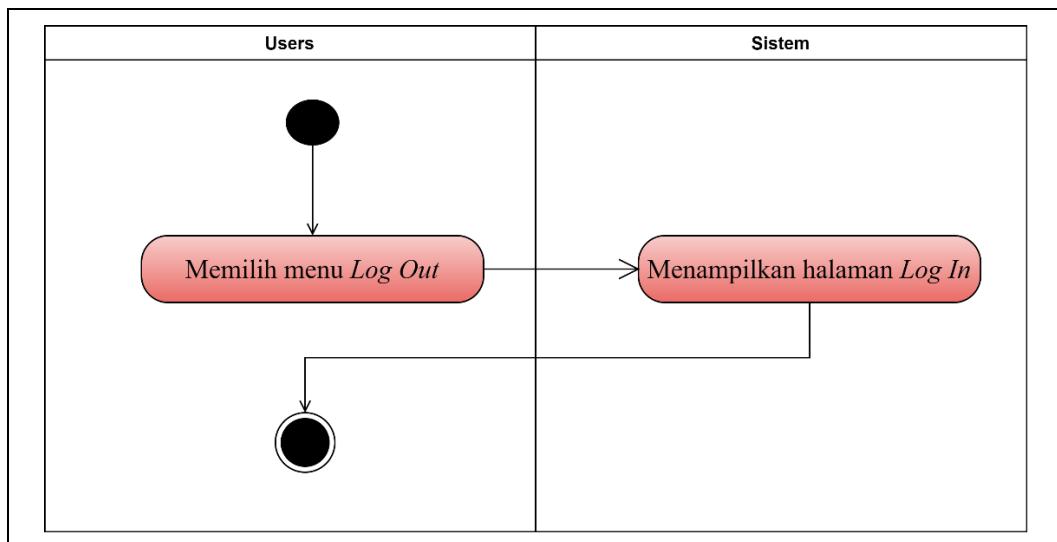


**Gambar 4.12 Activity Diagram Print Warta Berita (Editor)**

*Event List:*

1. Editor dapat memilih menu Warta Berita, lalu sistem akan menampilkan halaman Data Warta Berita.
2. Admin memilih tombol *print* Warta Berita. Lalu sistem akan melakukan export data ke *Pdf*, setelah itu Data Warta Berita akan terupload.

#### 4.2.1.2.12 Activity Diagram Logout



**Gambar 4.13 Activity Diagram Logout**



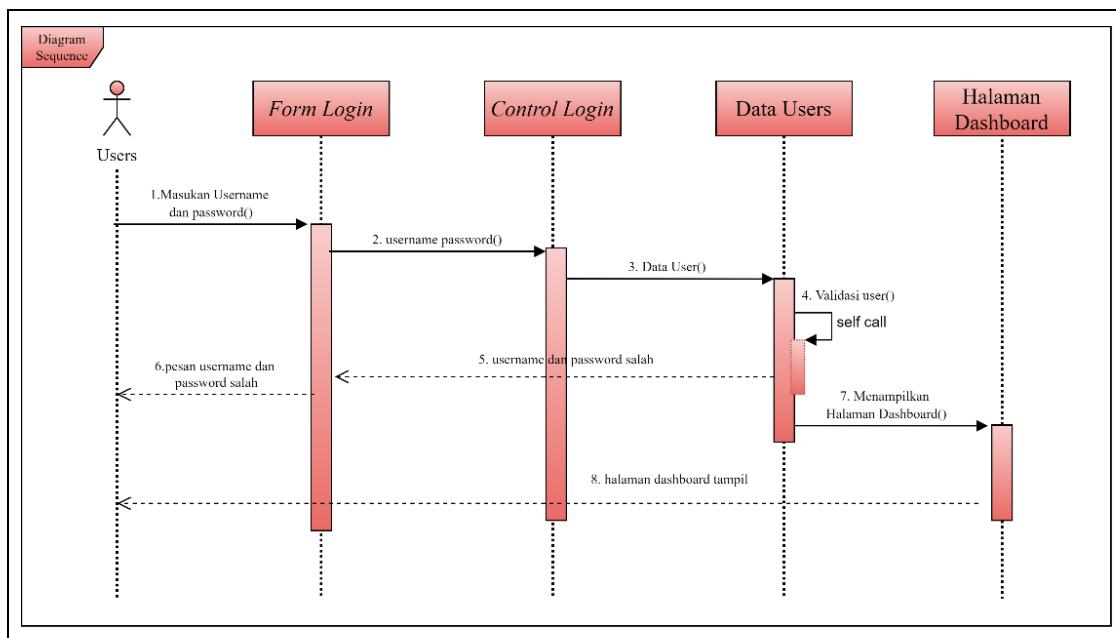
### Event List:

1. Admin dapat melakukan *Logout* dengan memilih menu *Logout*.
2. Sistem akan Unset *Username* dan *Password*.
3. Sistem akan menampilkan kembali ke form login.

#### 4.2.1.3 Sequence Diagram

*Sequence Diagram* merupakan suatu diagram yang menggambarkan interaksi antara sejumlah objek di dalam sistem yang disusun dalam sebuah urutan atau rangkaian waktu. Berikut merupakan *Sequence Diagram* dari sistem yang dibuat:

##### 4.2.1.3.1 Sequence Diagram Login



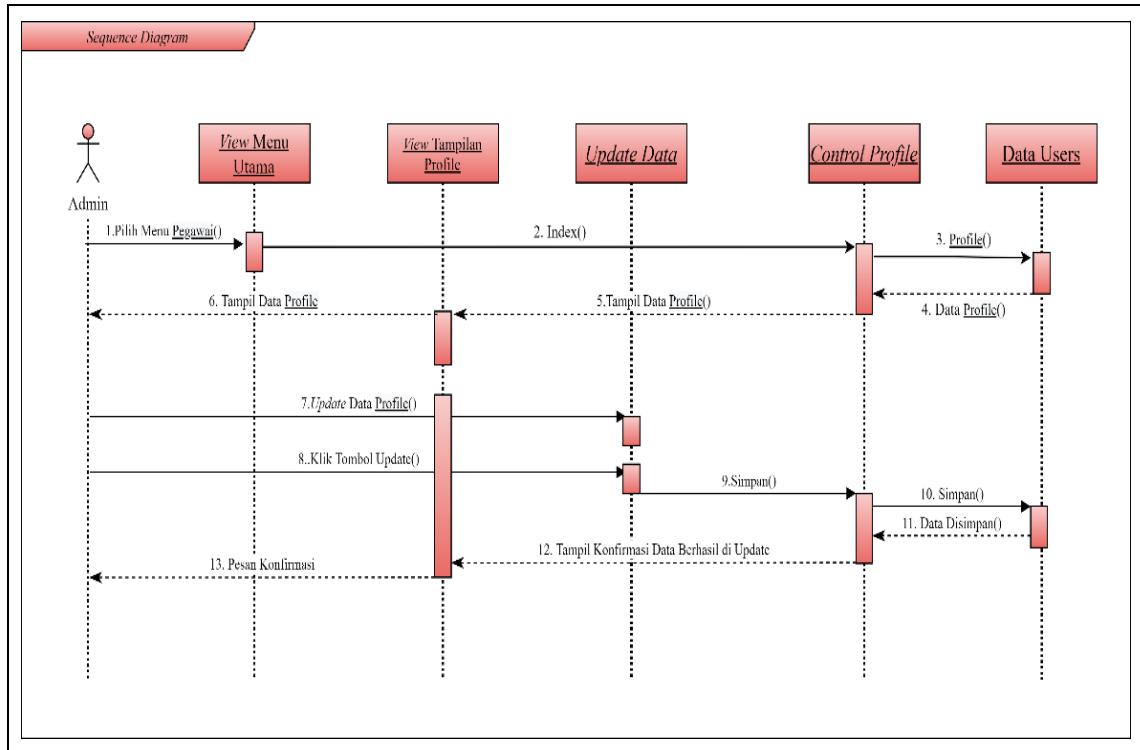
Gambar 4.14 Sequence Diagram Halaman Login

### Event List:

1. Admin dapat melakukan *Login* dengan memasukkan *Username* dan *Password*.
2. Sistem akan melakukan validasi *Username* dan *Password*.
3. Jika data yang dimasukkan valid maka sistem akan menampilkan halaman Beranda, jika tidak maka akan kembali ke *form login*.



#### 4.2.1.3.2 Sequence Diagram Mengelola Profile User



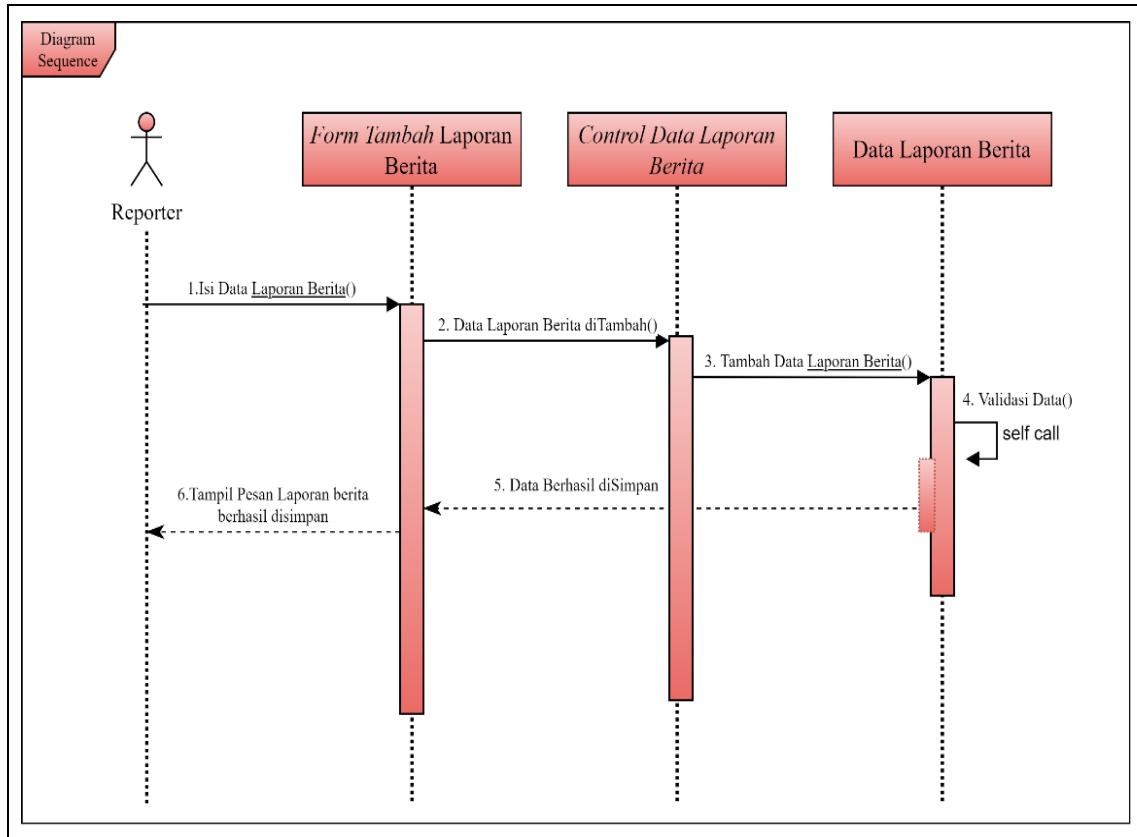
**Gambar 4.15** Sequence Diagram Mengelola Profile User

##### Event List:

1. Users dapat mengelola data Profil dengan memilih menu Profile.
2. Sistem akan menampilkan halaman data Profil user.
3. Users dapat mengelola data seperti update data.



#### 4.2.1.3.3 Sequence Diagram Tambah Laporan Berita



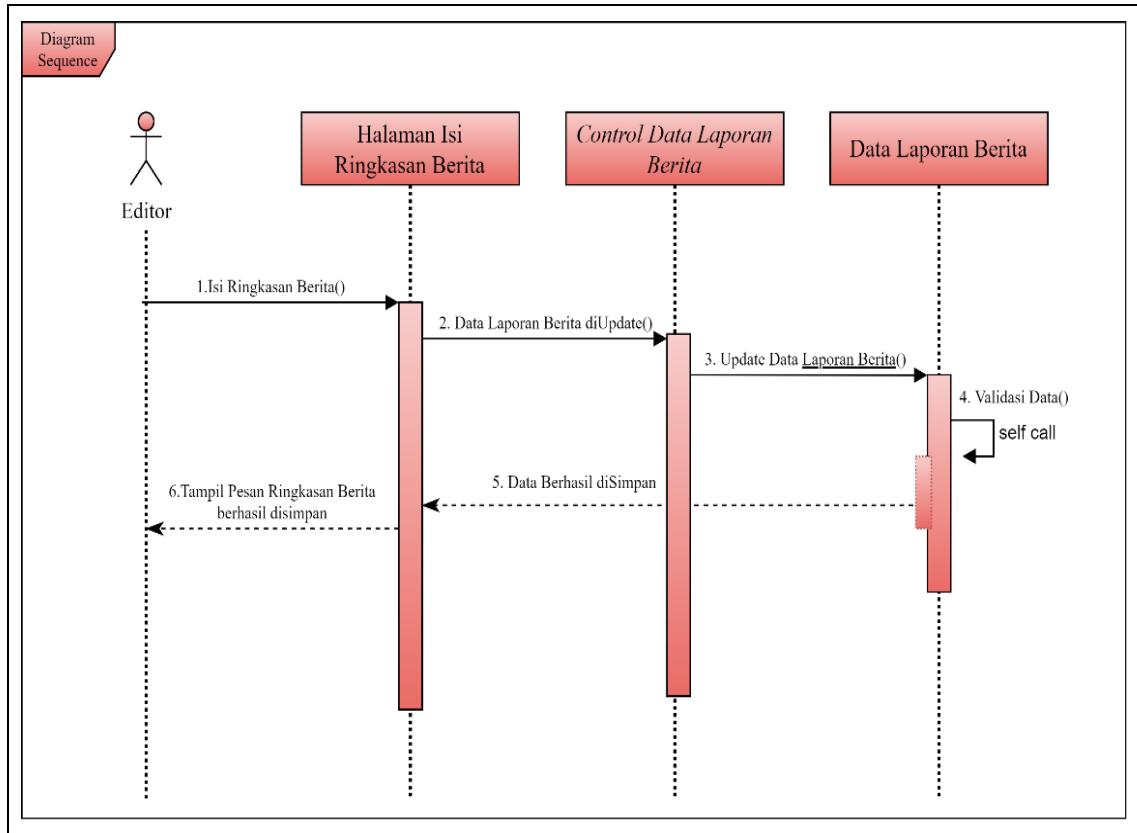
**Gambar 4.16** Sequence Diagram Tambah Laporan Berita

*Event List:*

1. Reporter dapat memilih menu Upload Laporan Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data form tambah Laporan Berita dan Reporter dapat mengisi form data Laporan Berita.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman Laporan Berita.



#### 4.2.1.3.4 Sequence Diagram Mengelola Laporan Berita (Editor)



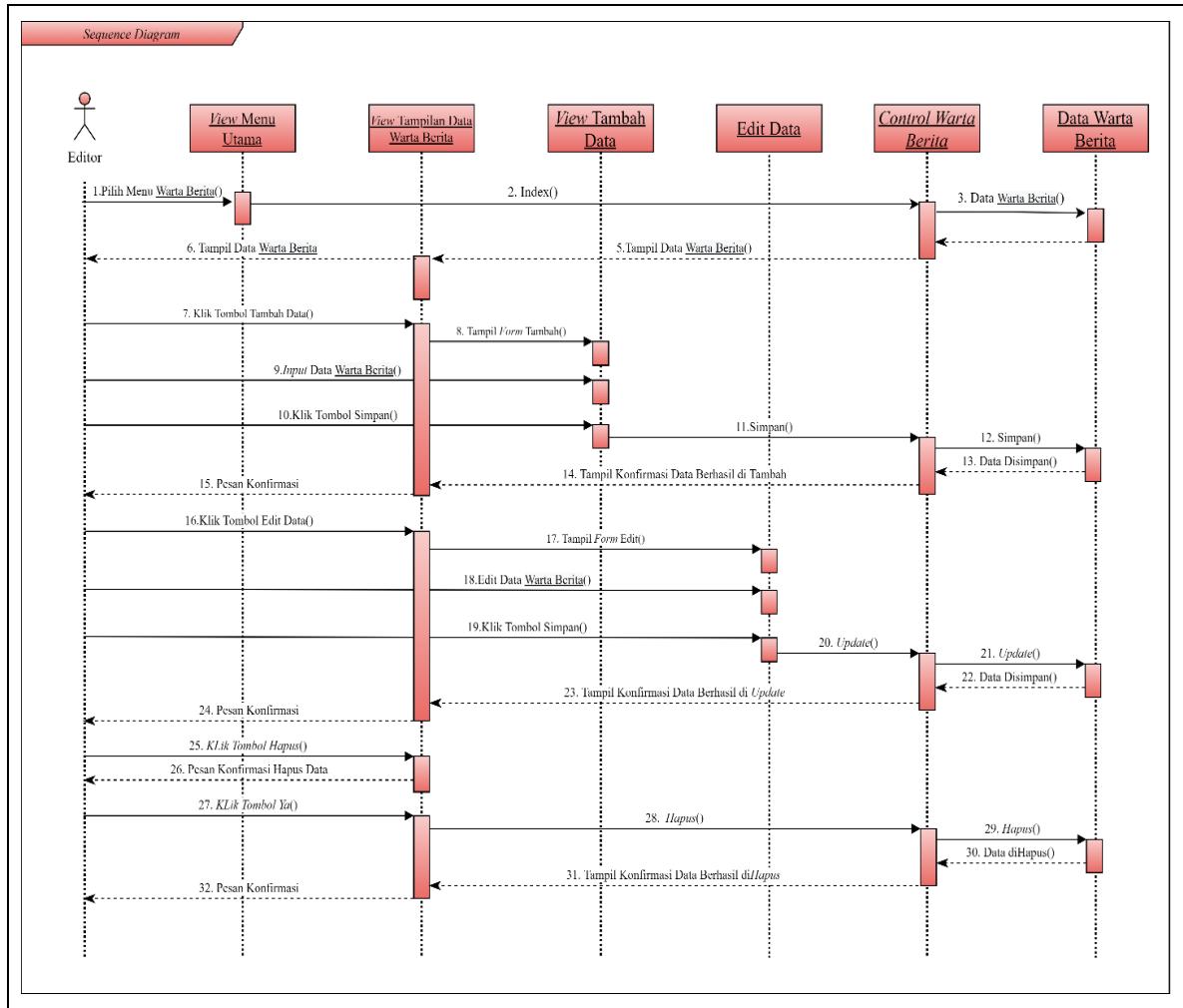
**Gambar 4.17 Sequence Diagram Mengelola Laporan Berita (Editor)**

#### Event List:

1. Editor dapat mengelola data Laporan Berita dengan memilih menu Laporan Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data Laporan Berita.
3. Reporter dapat mengelola data seperti update data.



#### 4.2.1.3.5 Sequence Diagram Mengelola Warta Berita



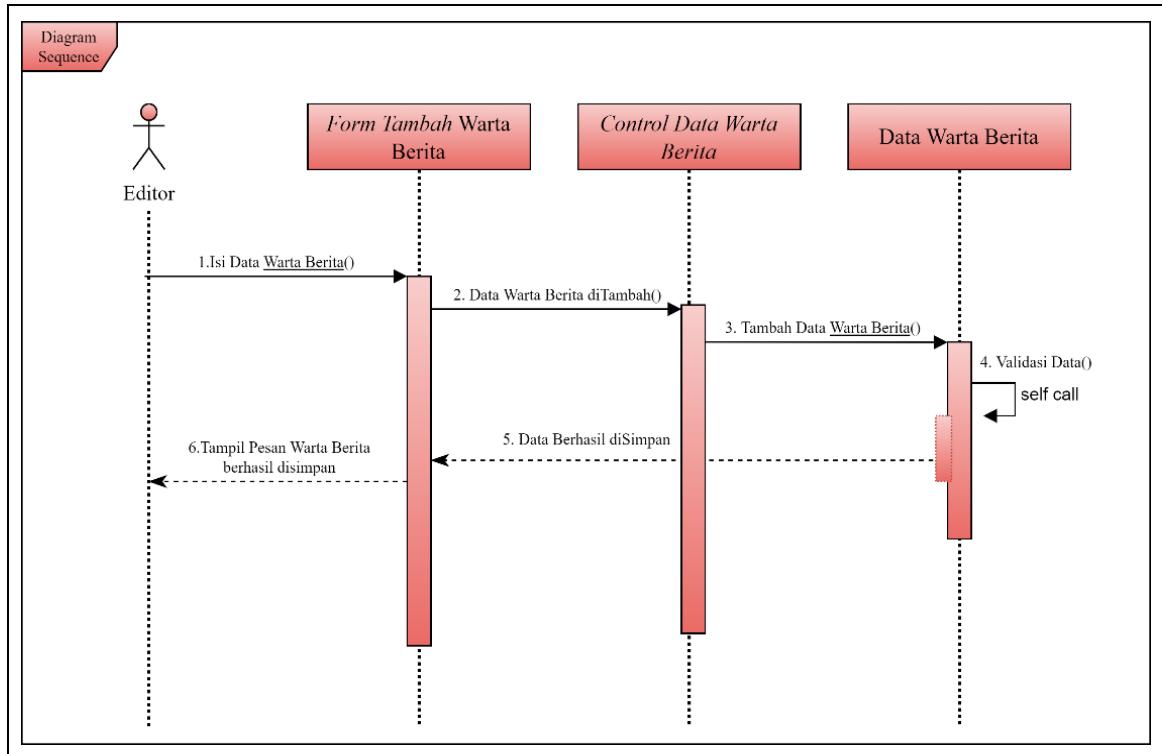
Gambar 4.18 Sequence Diagram Mengelola Warta Berita

#### Event List:

1. Editor dapat mengelola data Warta Berita dengan memilih menu Warta Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data Warta Berita.
3. Editor dapat mengelola data seperti tambah data, edit data, dan hapus data.



#### 4.2.1.3.6 Sequence Diagram Tambah Warta Berita



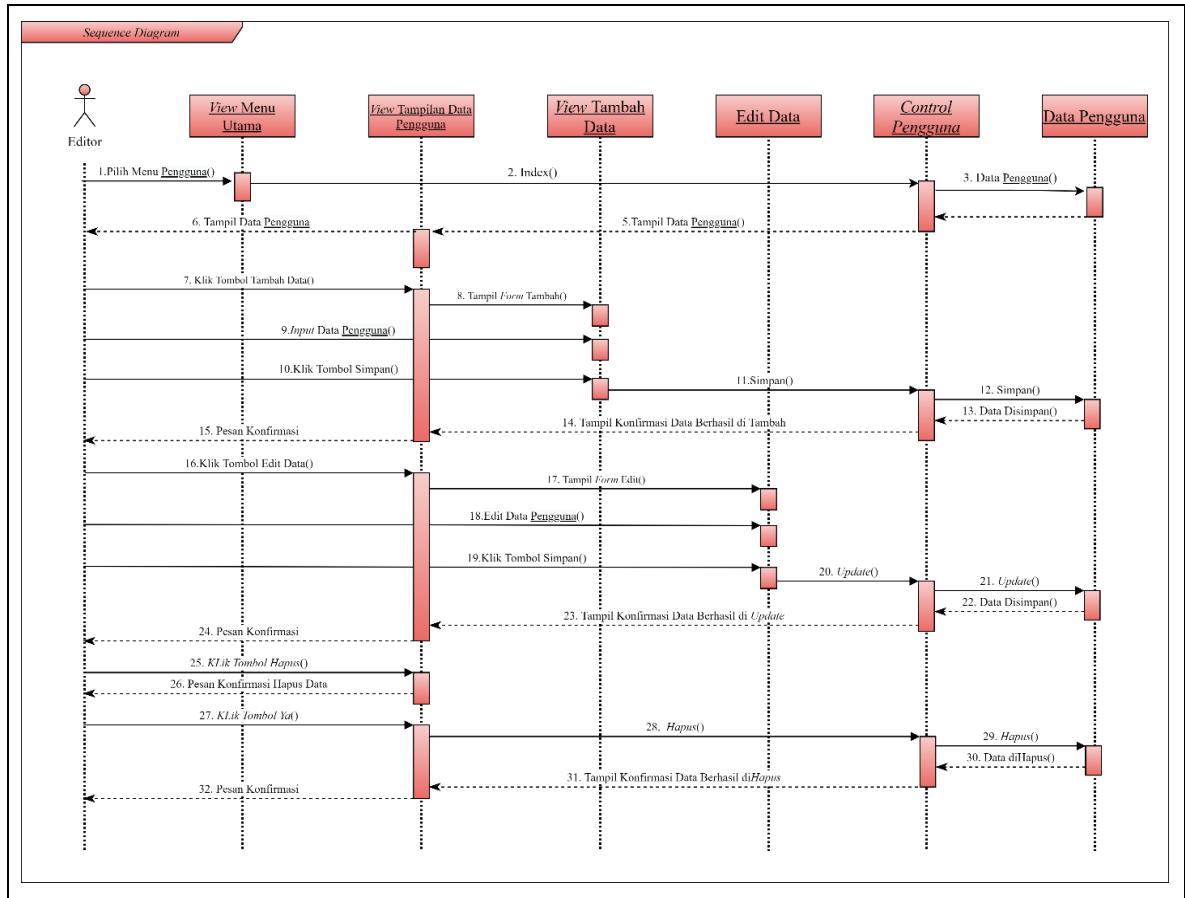
**Gambar 4.19 Sequence Diagram Tambah Warta Berita**

#### Event List:

1. Reporter dapat memilih tombol Tambah Data pada menu Warta Berita.
2. Sistem akan menampilkan halaman data form tambah Warta Berita dan Editor dapat mengisi form data Warta Berita.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman Warta Berita.



#### 4.2.1.3.7 Sequence Diagram Mengelola Data Pengguna



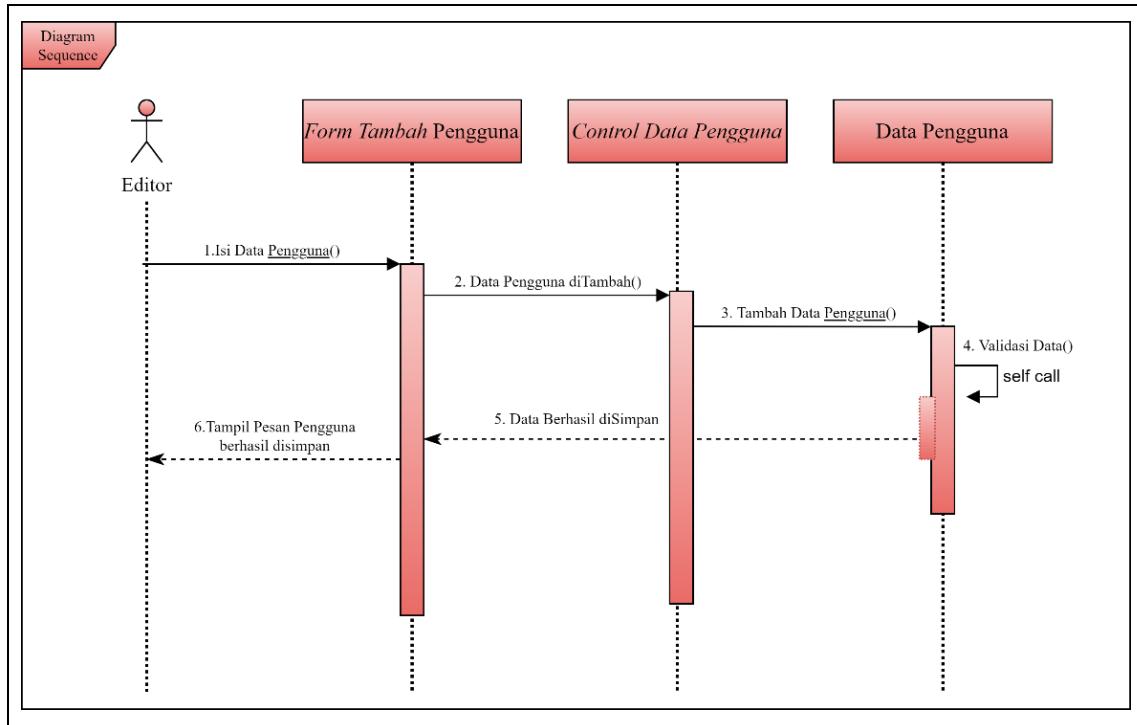
**Gambar 4.20** Sequence Diagram Mengelola Data Pengguna

*Event List:*

1. Editor dapat mengelola data Pengguna dengan memilih menu Pengguna.
2. Sistem akan menampilkan halaman data Pengguna.
3. Editor dapat mengelola data seperti tambah data, edit data, dan hapus data.



#### 4.2.1.3.8 Sequence Diagram Tambah Data Pengguna



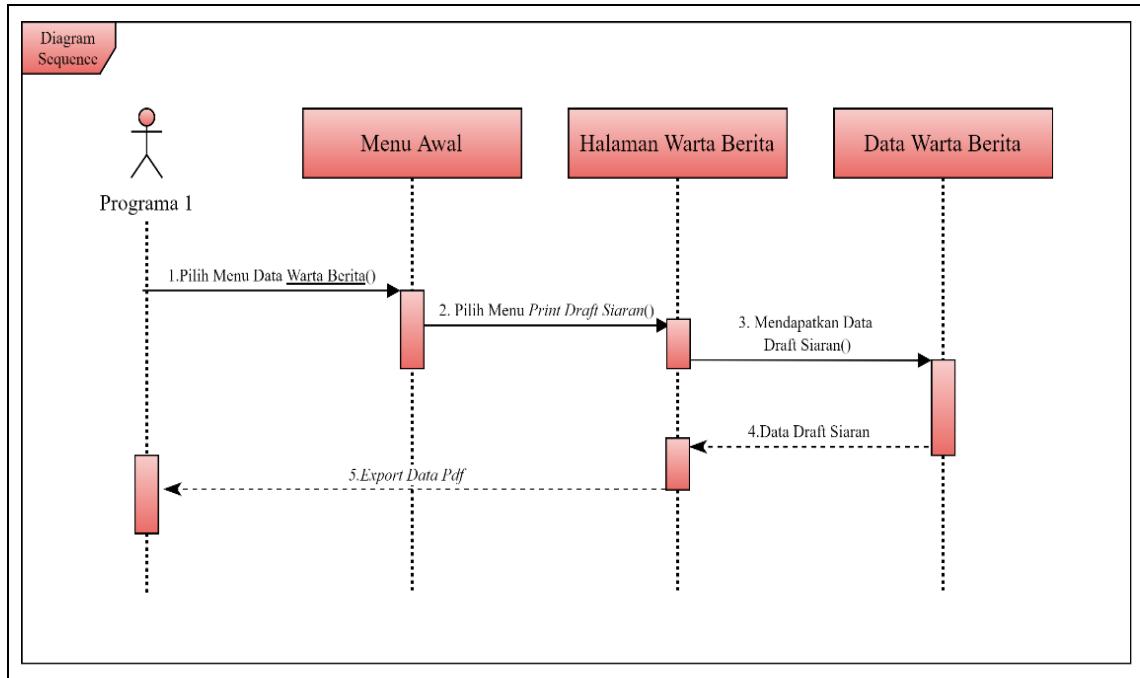
Gambar 4.21 Sequence Diagram Tambah Data Pengguna

#### Event List:

1. Reporter dapat memilih tombol Tambah Data pada menu Pengguna.
2. Sistem akan menampilkan halaman data form tambah Pengguna dan Editor dapat mengisi form data Pengguna.
3. Sistem akan menyimpan data dalam database dan menampilkan data pada halaman Pengguna.



#### 4.2.1.3.9 Sequence Diagram *Print Draft Siaran* (Programma 1)



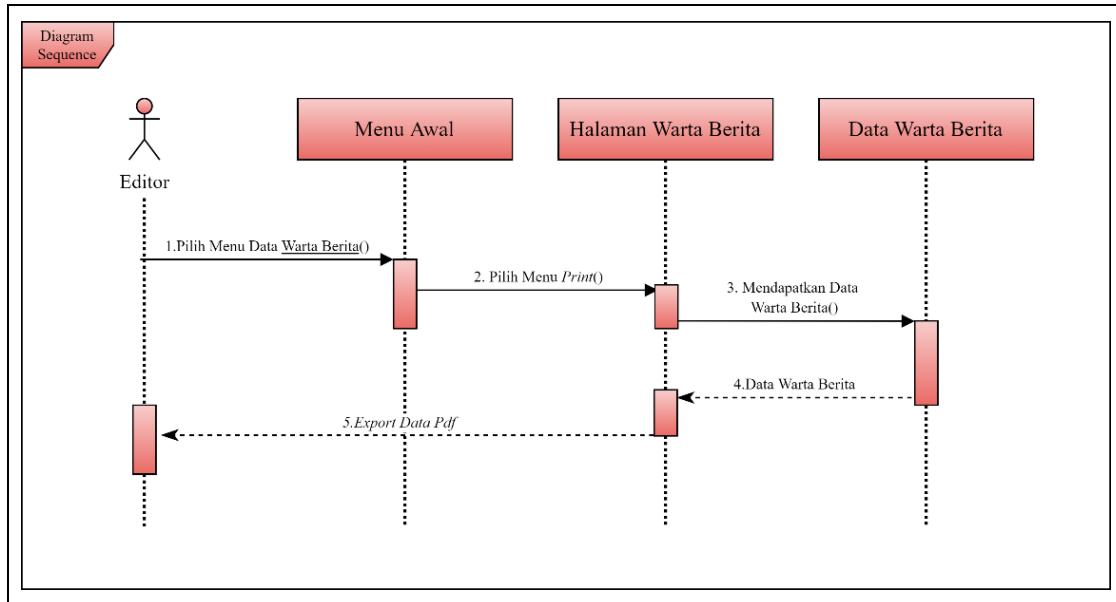
**Gambar 4.22 Sequence Diagram *Print Draft Siaran* (Programma 1)**

*Event List:*

1. Programma 1 dapat memilih menu Warta Berita, lalu sistem akan menampilkan halaman data Warta Berita.
2. Programma 1 memilih tombol *Print* data. Lalu sistem akan melakukan export data ke *Pdf* setelah itu data akan terupload.



#### 4.2.1.3.10 Sequence Diagram Print Warta Berita (Editor)



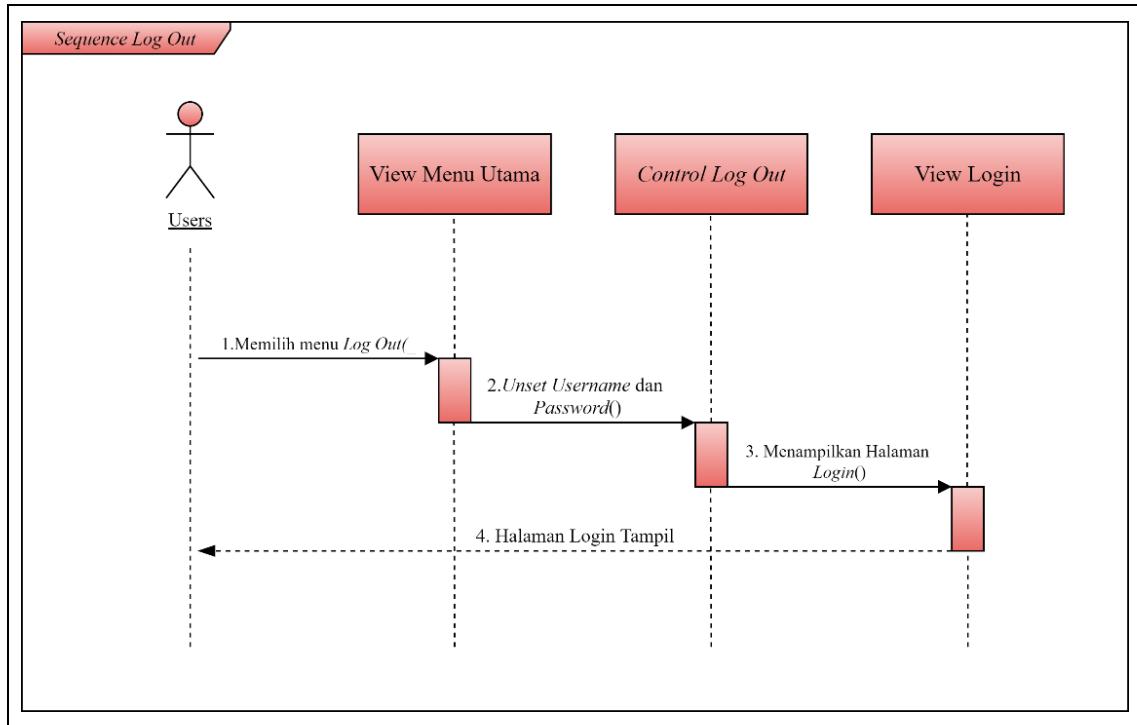
Gambar 4.23 Sequence Diagram Print Warta Berita (Editor)

#### Event List:

1. Editor dapat memilih menu Warta Berita, lalu sistem akan menampilkan halaman data Warta Berita.
2. Editor memilih tombol *Print* data. Lalu sistem akan melakukan export data ke *Pdf* setelah itu data akan terupload.



#### 4.2.1.3.11 Sequence Diagram Logout



**Gambar 4.24 Sequence Diagram Logout**

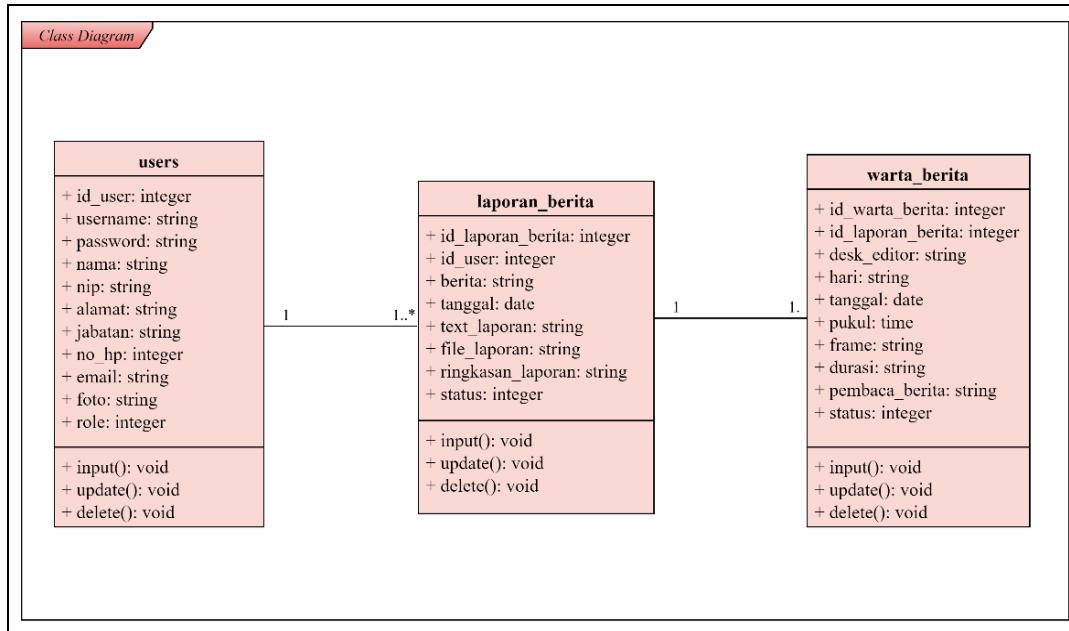
#### Event List:

1. *Users* dapat memilih tombol *logout*, lalu sistem akan menampilkan halaman *login*, dan dapat melakukan login kembali untuk masuk ke sistem.



#### 4.2.1.4 Class Diagram

Class Diagram merupakan sebuah visualisasi dari suatu sistem yang akan menghasilkan objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. Berikut merupakan Class Diagram dari sistem yang dibuat:



Gambar 4.25 Class Diagram Login

#### 4.2.2 Perancangan Basis Data

Pada tahap ini merupakan perancangan basis data (*Database*) yang digunakan untuk penyimpanan data. Database yang digunakan adalah database MYSQL. Berikut ini merupakan perancangan basis dari sistem yang telah dibuat.

##### 4.2.2.1 Kamus Data

Kamus data yang terdapat dalam sistem adalah sebagai berikut:

1. laporan\_berita = id\_laporan\_berita + id\_user + berita + tanggal + text\_laporan + file\_laporan + ringkasan\_laporan + status

id_laporan_berita	= 11	{int}
id_user	= 11	{int}
berita	= 200	{varchar}
tanggal	=	{date}
text_laporan	=	{text}



file_laporan	=	{text}
ringkasan_laporan	=	{text}
status	= 11	{int}

2. users = id\_user + username + password + nama + nip + alamat + jabatan + no\_hp + email + foto + role

id_user	= 11	{int}
username	= 60	{varchar}
password	= 20	{varchar}
nama	= 50	{varchar}
nip	= 60	{int}
alamat	= 256	{varchar}
jabatan	= 60	{varchar}
no_hp	= 20	{varchar}
email	= 80	{varchar}
foto	= 10	{varchar}
role	= 11	{int}

3. warta\_berita = id\_warta\_berita + id\_laporan\_berita + desk\_editor + hari + tanggal + pukul + status

id_warta_berita	= 11	{int}
id_laporan_berita	= 11	{int}
desk_editor	= 200	{varchar}
hari	= 12	{varchar}
tanggal	=	{date}
pukul	=	{time}
status	= 11	{int}

#### **4.3 Implementasi (*Implementation*)**

Pada tahap implementasi ini, penganalisis bekerja dengan para pengguna secara intens selama *workshop* dan merancang aspek-aspek bisnis dan non teknis



perusahaan. Pada tahap ini juga dibuat rancangan halaman aplikasi yang dapat digunakan untuk mengetahui gambaran dari aplikasi yang akan dibuat.

#### 4.3.1 Rancangan Halaman *Login*

The image shows a wireframe design of a login page. At the top center is a header box labeled "LOGO APLIKASI MANAJEMEN BERITA". Below it is a main input box containing the text "Sign in to start your session". Inside this box are two input fields: one for "Username" with an icon and one for "Password" with an icon. At the bottom of the input box is a "SIGN IN" button.

**Gambar 4.26** Tampilan Halaman *Login*

Pada rancangan halaman Log In terdapat textbox untuk memasukkan Username dan password.

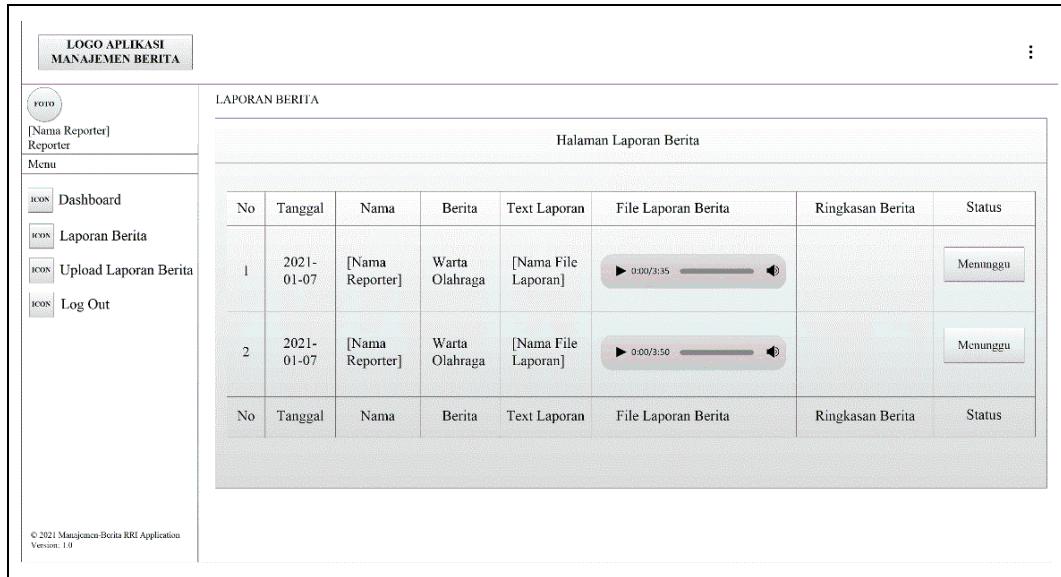
#### 4.3.2 Rancangan Halaman *Dashboard User*

The image shows a wireframe design of a dashboard page. At the top left is a sidebar with a user profile picture placeholder, the name "[Nama Reporter] Reporter", and a "Menu" section containing "Dashboard", "Laporan Berita", "Upload Laporan Berita", and "Log Out". The main content area has a header "DASHBOARD" and a welcome message "Welcome [Nama Reporter]! Anda masuk sebagai Reporter.". Below this is a section titled "Halaman Dashboard" with a "PRINSIP LEMBAGA PENYIARAN PUBLIK" box containing a numbered list of principles. At the bottom of the sidebar is a copyright notice: "© 2021 Manajemen-Berita RRI Application Version: 1.0".

**Gambar 4.27** Rancangan Halaman *Dashboard User*

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Dashboard.

### 4.3.3 Rancangan Halaman Laporan Berita (Reporter)

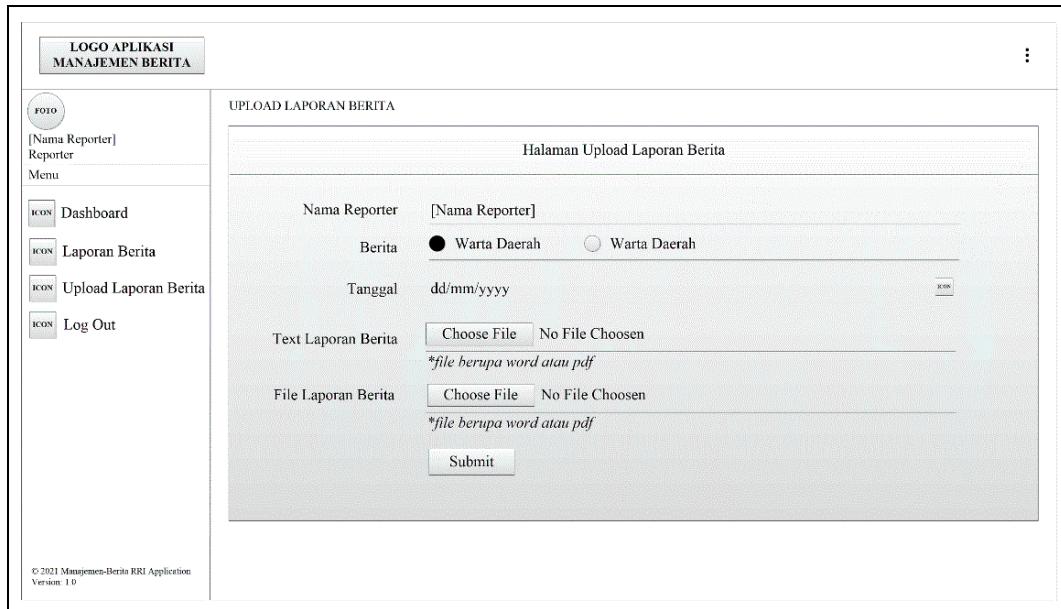


The screenshot shows a mobile application interface for managing news reports. The top navigation bar includes a logo, the title 'LOGO APLIKASI MANAJEMEN BERITA', and a three-dot menu icon. On the left, a vertical sidebar contains a profile picture placeholder, the text '[Nama Reporter] Reporter', and a 'Menu' section with icons for 'Dashboard', 'Laporan Berita', 'Upload Laporan Berita', and 'Log Out'. The main content area is titled 'LAPORAN BERITA' and 'Halaman Laporan Berita'. It displays a table with two rows of news reports. Each row includes columns for 'No', 'Tanggal', 'Nama', 'Berita', 'Text Laporan', 'File Laporan Berita' (with a video thumbnail showing 0:00/3:35), 'Ringkasan Berita', and 'Status' (both labeled 'Menunggu'). At the bottom of the main content area, there is a copyright notice: '© 2021 Manajemen Berita RRI Application Version 1.0'.

Gambar 4.28 Rancangan Halaman Laporan Berita (Reporter)

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Laporan Berita dari Reporter.

### 4.3.4 Rancangan Halaman *Upload Laporan Berita*

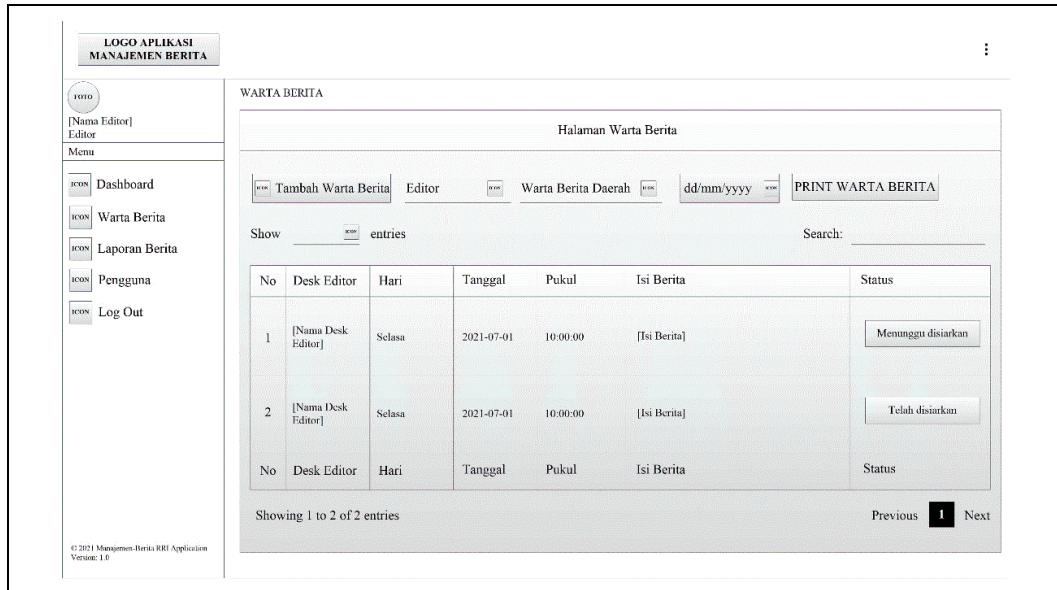


The screenshot shows a mobile application interface for uploading news reports. The top navigation bar includes a logo, the title 'LOGO APLIKASI MANAJEMEN BERITA', and a three-dot menu icon. On the left, a vertical sidebar contains a profile picture placeholder, the text '[Nama Reporter] Reporter', and a 'Menu' section with icons for 'Dashboard', 'Laporan Berita', 'Upload Laporan Berita', and 'Log Out'. The main content area is titled 'UPLOAD LAPORAN BERITA' and 'Halaman Upload Laporan Berita'. It contains several input fields: 'Nama Reporter' (text input), 'Berita' (radio buttons for 'Warta Daerah' and 'Warta Daerah'), 'Tanggal' (date input 'dd/mm/yyyy'), 'Text Laporan Berita' (file input 'Choose File' with note '\*file berupa word atau pdf'), 'File Laporan Berita' (file input 'Choose File' with note '\*file berupa word atau pdf'), and a 'Submit' button. At the bottom of the main content area, there is a copyright notice: '© 2021 Manajemen-Berita RRI Application Version 1.0'.

Gambar 4.29 Rancangan Halaman Upload Laporan Berita

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman *Upload Laporan Berita*, terdapat textbox untuk memasukan data laporan berita yaitu, data berita, tanggal, text laporan berita dan file laporan berita.

#### 4.3.5 Rancangan Halaman Warta Berita (*Editor*)

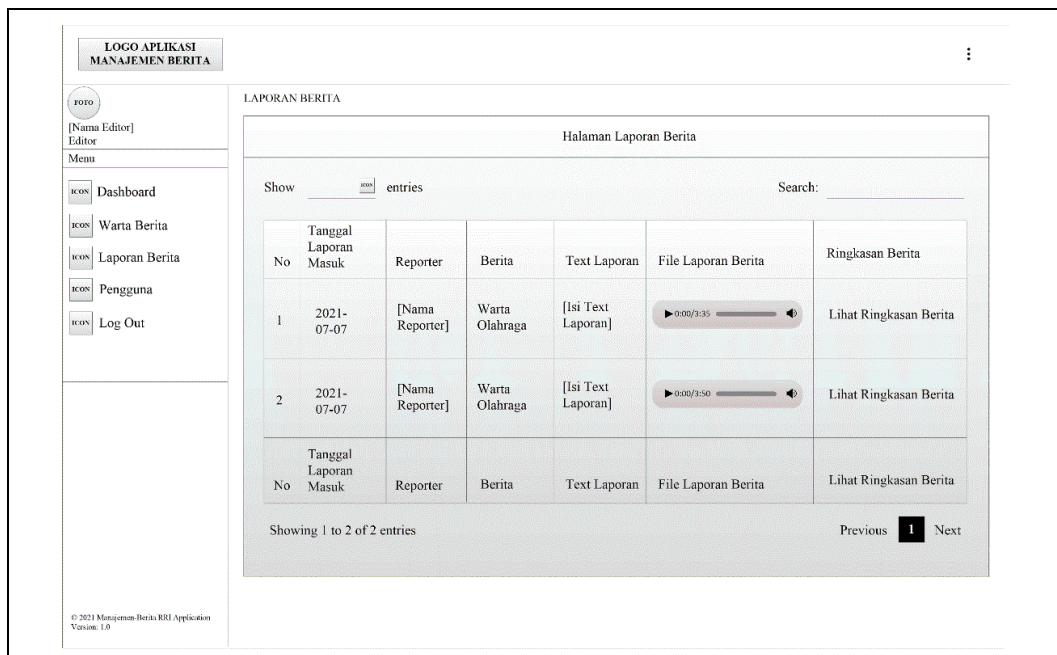


No	Desk Editor	Hari	Tanggal	Pukul	Isi Berita	Status
1	[Nama Desk Editor]	Selasa	2021-07-01	10:00:00	[Isi Berita]	Menunggu disiarkan
2	[Nama Desk Editor]	Selasa	2021-07-01	10:00:00	[Isi Berita]	Telah disiarkan

**Gambar 4.30** Rancangan Halaman Warta Berita (*Editor*)

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Warta Berita dari Editor.

#### 4.3.6 Rancangan Halaman Laporan Berita (*Editor*)



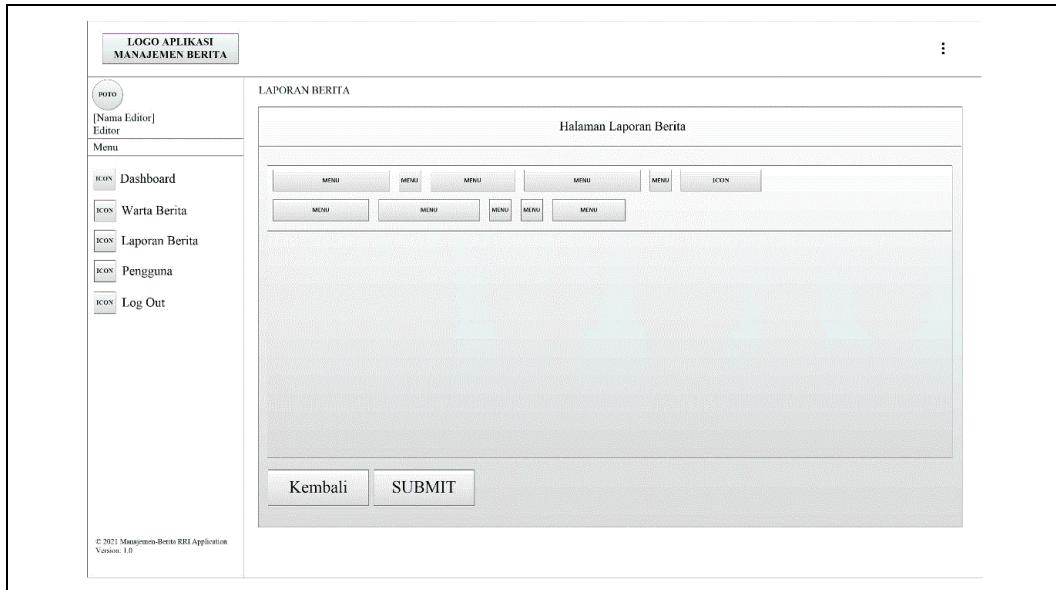
No	Tanggal Laporan Masuk	Reporter	Berita	Text Laporan	File Laporan Berita	Ringkasan Berita
1	2021-07-07	[Nama Reporter]	Warta Olahraga	[Isi Text Laporan]		Lihat Ringkasan Berita
2	2021-07-07	[Nama Reporter]	Warta Olahraga	[Isi Text Laporan]		Lihat Ringkasan Berita

**Gambar 4.31** Rancangan Halaman Laporan Berita

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Laporan Berita dari Editor.



#### 4.3.7 Rancangan Halaman Ringkasan Berita



The screenshot shows a user interface for managing news reports. On the left is a sidebar with a logo, the application name 'LOGO APLIKASI MANAJEMEN BERITA', a photo placeholder, and a menu with options: Dashboard, Warta Berita, Laporan Berita, Pengguna, and Log Out. The main area is titled 'LAPORAN BERITA' and contains a sub-section titled 'Halaman Laporan Berita'. This section includes several small rectangular boxes labeled 'MENU' and 'ICON'. At the bottom of the main area are two buttons: 'Kembali' and 'SUBMIT'.

**Gambar 4.32 Rancangan Halaman Ringkasan Berita**

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Ringkasan Berita, terdapat text area untuk memasukan data ringkasan berita.

#### 4.3.8 Rancangan Halaman Tambah Warta Berita



The screenshot shows a form for adding a news article. The sidebar on the left is identical to the one in the previous screenshot. The main form has a title 'Tambah Warta Berita' and 'Desk Editor'. It contains fields for 'Nama Editor' (with a placeholder '[Nama Editor]'), 'Senin' (with an 'ICON' button), 'dd/mm/yyyy' (with an 'ICON' button), 'Isi Berita' (with an 'ICON' button), and a 'SUBMIT' button. Below the form is a table with columns: No, Desk Editor, Hari, Tanggal, Pukul, Isi Berita, Status, and Action. The table shows 'Showing 1 to 2 of 2 entries'. At the bottom right are 'Previous' and 'Next' buttons, along with a 'Close' button.

**Gambar 4.33 Rancangan Halaman Tambah Warta Berita**

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Tambah Warta Berita, terdapat textbox untuk memasukan data warta berita yaitu, data hari, tanggal, pukul dan laporan berita.

#### 4.3.9 Rancangan Halaman Edit Warta Berita (*Editor*)



No	Desk Editor	Hari	Tanggal	Pukul	Isi Berita	Status	Action
2	[Nama Desk Editor]	Selasa	2021-07-01	10:00:00	[Isi Berita]	Telah disiarkan	

**Gambar 4.34** Rancangan Halaman Edit Warta Berita (*Editor*)

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Edit Warta Berita, terdapat textbox untuk memasukan data warta berita yaitu, data hari, tanggal, pukul dan laporan berita.

#### 4.3.10 Rancangan Halaman Info Data (Programa 1)



Jumlah Warta Berita Dacraha Yang Telah Disiarkan 1	Jumlah Warta Berita Olahraga Yang Telah Disiarkan 1
Total Warta Berita 2	Total Warta Berita Yang Masuk 0

**Gambar 4.35** Rancangan Halaman Info Data (Programma 1)

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Info Data Berita dari Programma1.



#### 4.3.11 Rancangan Halaman Laporan Warta Berita (Programa 1)

The screenshot shows a web application interface for managing news reports. The left sidebar contains a logo, user information (Nama Programa 1), a menu, and navigation icons for Info Data, Warta Berita, and Log Out. The main content area is titled 'WARTA BERITA' and 'Halaman Warta Berita'. It displays two news items in a table:

No	Desk Editor	Hari	Tanggal	Pukul	Warta Berita	Action
1	[Nama Desk Editor]	Selasa	2021-07-01	10:00:00	Lihat Warta Berita	Telah Disiarkan
2	[Nama Desk Editor]	Selasa	2021-07-01	10:00:00	Lihat Warta Berita	Telah Disiarkan

Below the table, it says 'Showing 1 to 2 of 2 entries'. There are 'Previous' and 'Next' buttons at the bottom right.

**Gambar 4.36** Rancangan Halaman Laporan Warta Berita (Programma 1)

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Laporan Warta Berita dari Programma1.

#### 4.3.12 Rancangan Halaman *Profile Settings User*

The screenshot shows a web application interface for user profile settings. The left sidebar contains a logo, user information (Nama User), a menu, and navigation icons for Dashboard, Warta Berita, and Log Out. The main content area is titled 'PROFILE' and shows a placeholder for a user photo with the text '[Nama User] User User'. Below this are four input fields: Email ([Email Pengguna]), No Hp ([Nomor Hp Pengguna]), and Alamat ([Alamat Pengguna]). To the right, there is a panel for 'Profile Settings' with tabs for 'Profile Settings', 'Change Password', and 'Change Username'. It includes fields for Name (Nama), Email (Email), and Phone Number (Nomor HP). There is also a 'Foto Profile' section with a file upload button ('Choose File') and a message 'No File Choosen'. A 'Update' button is at the bottom.

**Gambar 4.37** Rancangan Halaman *Profile Settings User*

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman profile settings user.



#### 4.3.13 Rancangan Halaman Data Pengguna

No	Nama	Nip	Alamat	Jabatan	No Hp	Email	Role	Foto Profile	Action
1	[Nama Pengguna]	[Nip Pengguna]	[Alamat Pengguna]	[Jabatan Pengguna]	[No Hp Pengguna]	[Email Pengguna]	Aktif	<input type="button" value="Foto"/>	<input type="button" value="ICON"/> <input type="button" value="ICON"/>
2	[Nama Pengguna]	[Nip Pengguna]	[Alamat Pengguna]	[Jabatan Pengguna]	[No Hp Pengguna]	[Email Pengguna]	Aktif	<input type="button" value="Foto"/>	<input type="button" value="ICON"/> <input type="button" value="ICON"/>

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous  Next

© 2021 Manajemen Berita RR Application  
Version: 1.0

**Gambar 4.38** Rancangan Halaman Data Pengguna

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Data Pengguna dari Editor.

#### 4.3.14 Rancangan Edit Data Pengguna

Tambah Pengguna

Nama  
 [Nama Pengguna]

Nip  
 [Nip Pengguna]

Jabatan  
 [Jabatan Pengguna]

Alamat  
 [Alamat Pengguna]

No Hp  
 [Hp Pengguna]

Email  
 [Email Pengguna]

Foto Profile

Upload New Foto Profile

No File Chosen

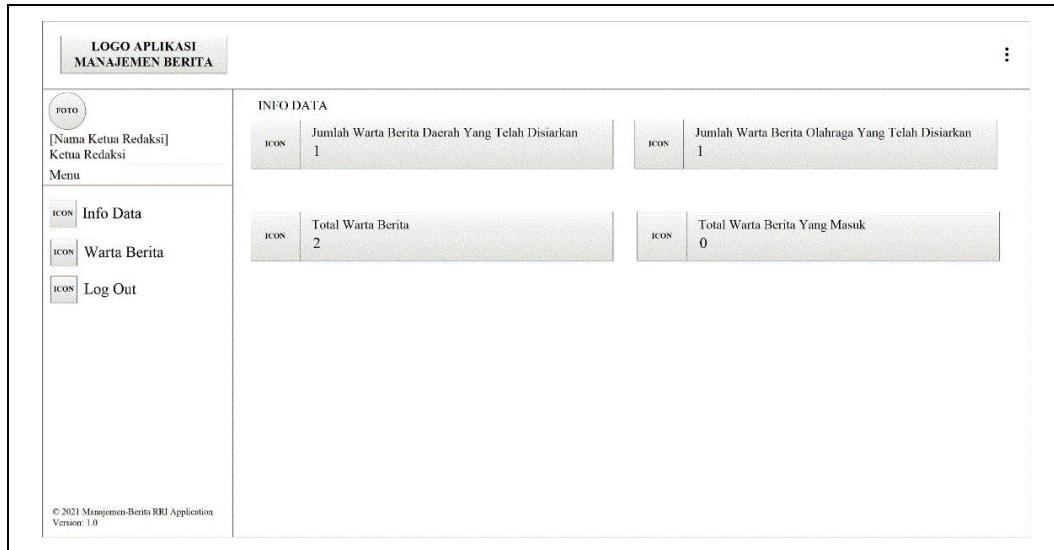
Close

© 2021 Manajemen Berita RR Application  
Version: 1.0

**Gambar 4.39** Rancangan Halaman Edit Data Pengguna

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Edit Data Pengguna dari Editor.

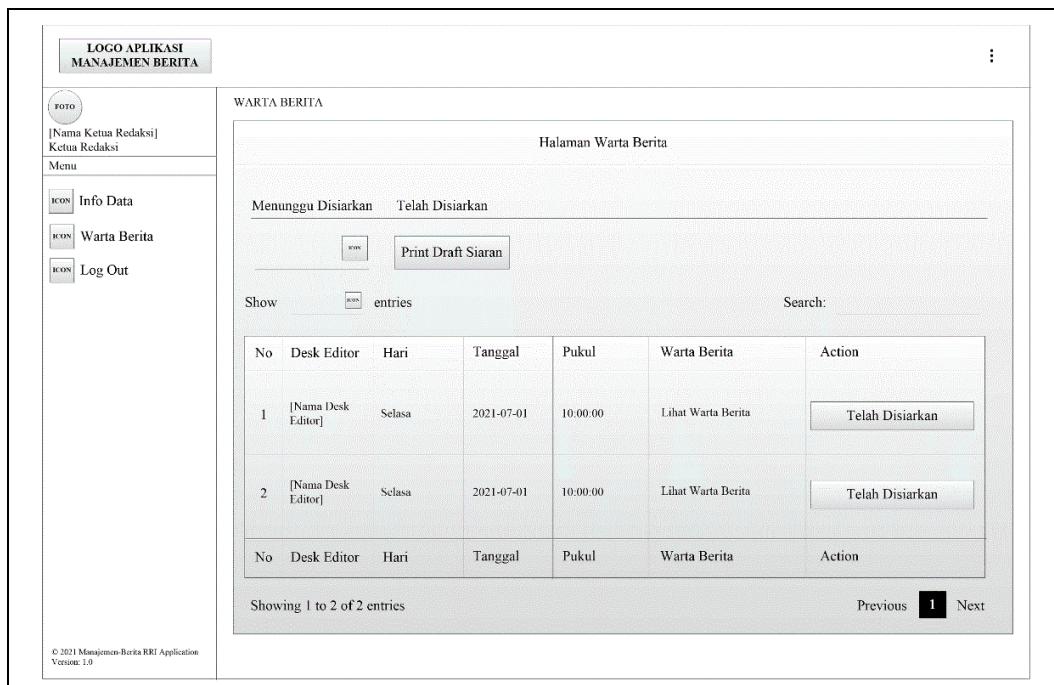
#### 4.3.15 Rancangan Info Data (Ketua Redaksi)



**Gambar 4.40 Rancangan Halaman Info Data (Ketua Redaksi)**

Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Info Data Berita dari Ketua Redaksi.

#### 4.3.16 Rancangan Halaman Laporan Warta Berita (Ketua Redaksi)



**Gambar 4.41 Rancangan Halaman Laporan Warta Berita (Ketua Redaksi)**

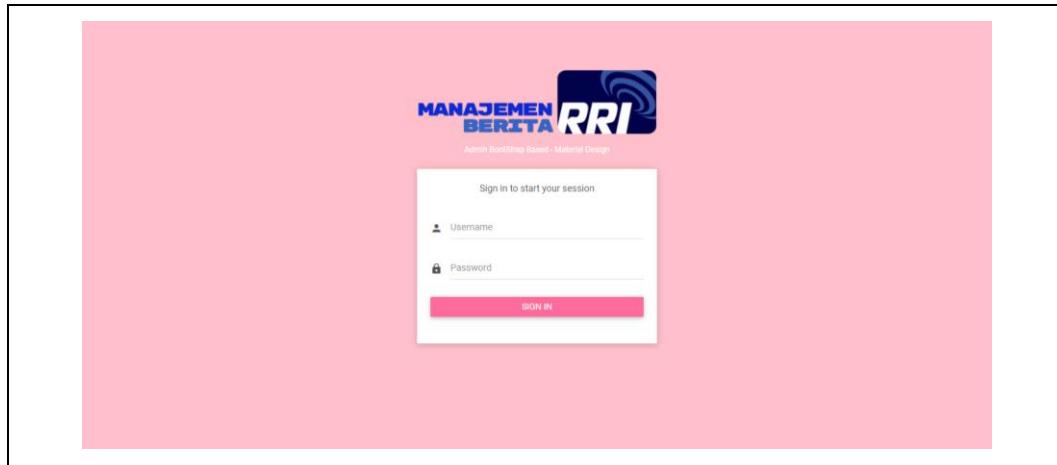
Pada rancangan halaman ini menampilkan halaman Laporan Warta Berita dari Ketua Redaksi.



## 4.4 Tampilan Halaman Aplikasi

Hasil tampilan dari pembuatan Aplikasi Informasi Manajemen Berita di Radio Republik Indonesia (RRI) Palembang berbasis Website ini berisi halaman-halaman data (Data apa saja yang dikelola oleh user di dalam aplikasi) yang nantinya dijalankan dengan menggunakan browser. Adapun *website* ini memiliki tampilan halaman aplikasi sebagai berikut:

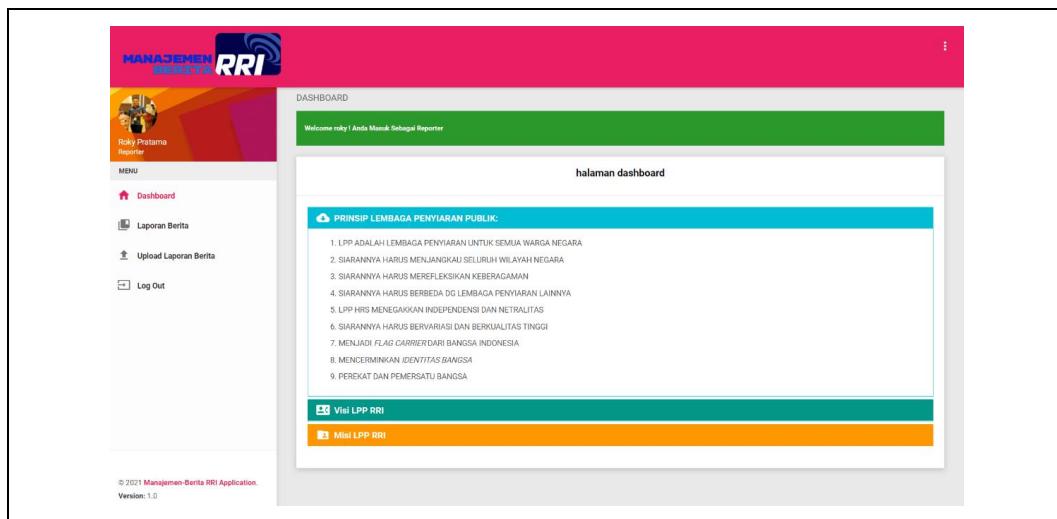
### 4.4.1 Tampilan Halaman Login



**Gambar 4.42** Tampilan Halaman *Login*

Pada halaman Log In terdapat textbox untuk memasukkan Username dan password.

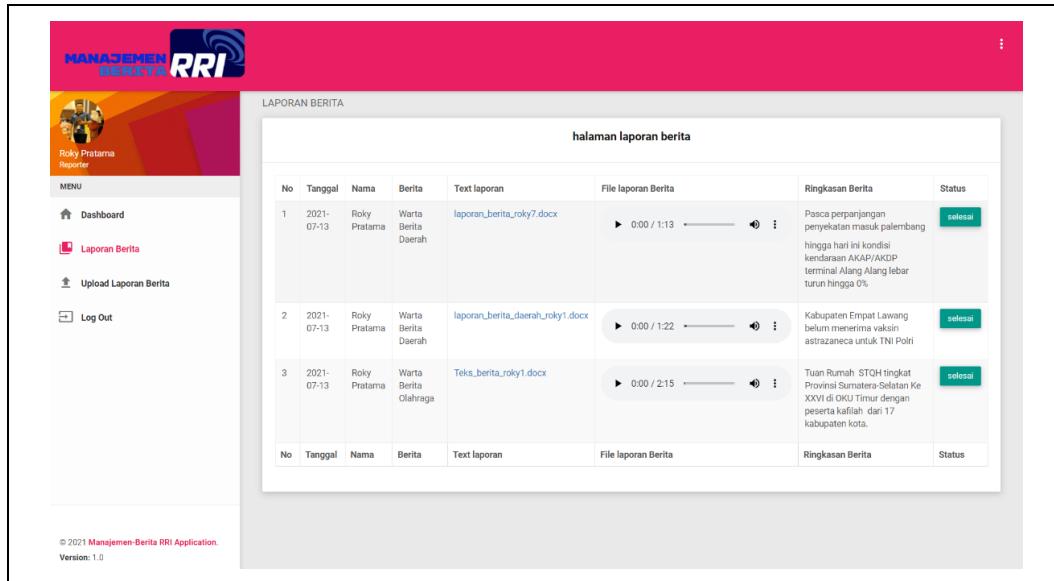
### 4.4.2 Tampilan Halaman Dashboard User



**Gambar 4.43** Tampilan Halaman Dashboard *User*

Pada halaman ini menampilkan halaman Dashboard *User*.

#### 4.4.3 Tampilan Halaman Laporan Berita (Reporter)



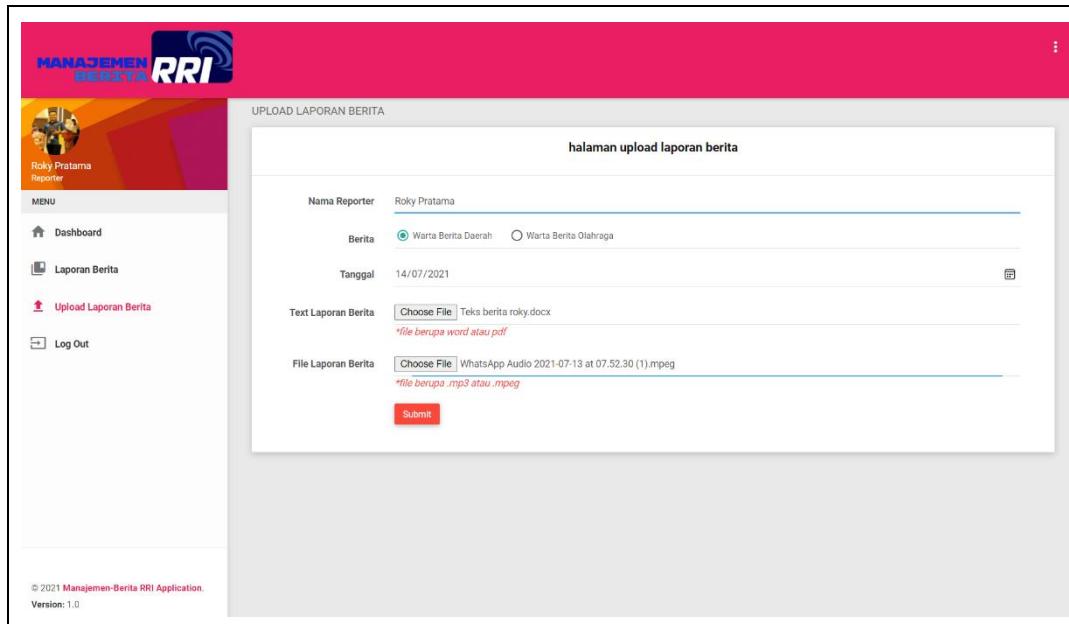
No	Tanggal	Nama	Berita	Text laporan	File laporan Berita	Ringkasan Berita	Status
1	2021-07-13	Roky Pratama	Warta Berita Daerah	laporan_berita_roky7.docx	▶ 0:00 / 1:13	Pasca perpanjangan penyekatan masuk palembang hingga hari ini kondisi kendaraan AKAP/AKDP terminal Alang Alang lebar turun hingga 0%	selesai
2	2021-07-13	Roky Pratama	Warta Berita Daerah	laporan_berita_daerah_roky1.docx	▶ 0:00 / 1:22	Kabupaten Empat Lawang belum menerima vaksin astrazeneca untuk TNI Polri	selesai
3	2021-07-13	Roky Pratama	Warta Berita Olahraga	Teks_berita_roky1.docx	▶ 0:00 / 2:15	Tuan Rumah STOH tingkat Provinsi Sumatera-Selatan Ke XXV di OKU Timur dengan peserta kafilah dari 17 kabupaten kota.	selesai

© 2021 Manajemen-Berita RRI Application.  
Version: 1.0

**Gambar 4.44** Tampilan Halaman Laporan Berita (Reporter)

Pada halaman ini menampilkan halaman Laporan Berita dari Reporter.

#### 4.4.4 Tampilan Halaman Upload Laporan Berita



© 2021 Manajemen-Berita RRI Application.  
Version: 1.0

**Gambar 4.45** Tampilan Halaman *Upload* Laporan Berita

Pada halaman ini menampilkan halaman *Upload* Laporan Berita, terdapat textbox untuk memasukan data laporan berita yaitu, data berita, tanggal, text laporan berita dan file laporan berita.



#### 4.4.5 Tampilan Halaman Warta Berita (Editor)

No	Desk Editor	Hari	Tanggal	Pukul	Isi Berita	Status	Action
1	Rian Apridhani	Rabu	2021-07-14	16:00:00	Paaca perpanjangan penyekatan masuk palembang hingga hari ini kondisi kendaraan AKAP/AKDP terminal Alang Alang lebar turun hingga 0%	Telah Disiarkan	
2	Rian Apridhani	Rabu	2021-07-14	16:00:00	Kabupaten Empat Lawang belum menerima vaksin astrazeneca untuk TNI Polri	Telah Disiarkan	
3	Rian Apridhani	Rabu	2021-07-14	17:00:00	Tuan Rumah STOH Lingkai Provinsi Sumatera-Selatan Ke XXVI di OKU Timur dengan peserta kafilah dari 17 kabupaten kota.	Telah Disiarkan	
4	Rian Apridhani	Rabu	2021-07-14	17:00:00	Sempati Dilisur Ditunda, Porprov ke-XIII Sumsel di OKU Raya Dipastikan Digelar November 2021 .	Telah Disiarkan	

Gambar 4.46 Tampilan Halaman Warta Berita (Editor)

Pada halaman ini menampilkan halaman Warta Berita dari Editor.

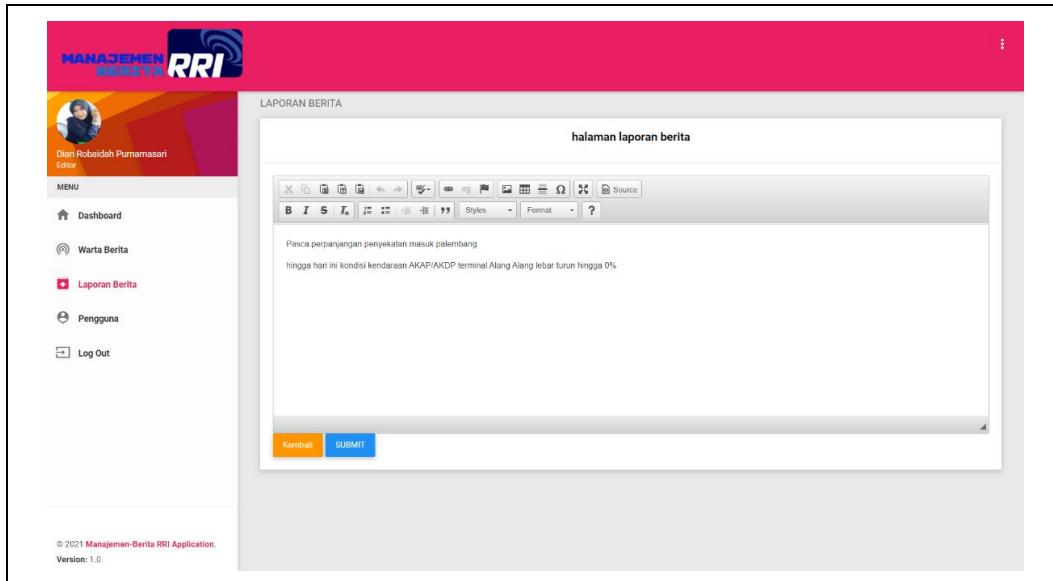
#### 4.4.6 Tampilan Halaman Laporan Berita (Editor)

No	Tanggal laporan masuk	Reporter	Berita	Text laporan	File laporan Berita	Ringkasan Berita	Action
1	2021-07-13	Roky Pratama	Warta Berita Daerah	laporan_berita_roky1.docx		<a href="#">Lihat Ringkasan Berita</a>	
2	2021-07-13	Roky Pratama	Warta Berita Daerah	laporan_berita_daerah_roky1.docx		<a href="#">Lihat Ringkasan Berita</a>	
3	2021-07-13	Roky Pratama	Warta Berita Olahraga	Teks_berita_roky1.docx		<a href="#">Lihat Ringkasan Berita</a>	
4	2021-07-13	Muhammad Amin	Warta Berita Olahraga	berita_olahraga_amin.docx		<a href="#">Lihat Ringkasan Berita</a>	
5	2021-07-13	Muhammad Amin	Warta Berita Olahraga	Teks_Berita_olahraga_amin.docx		<a href="#">Lihat Ringkasan Berita</a>	

Gambar 4.47 Tampilan Halaman Laporan Berita (Editor)

Pada halaman ini menampilkan halaman Laporan Berita dari Editor.

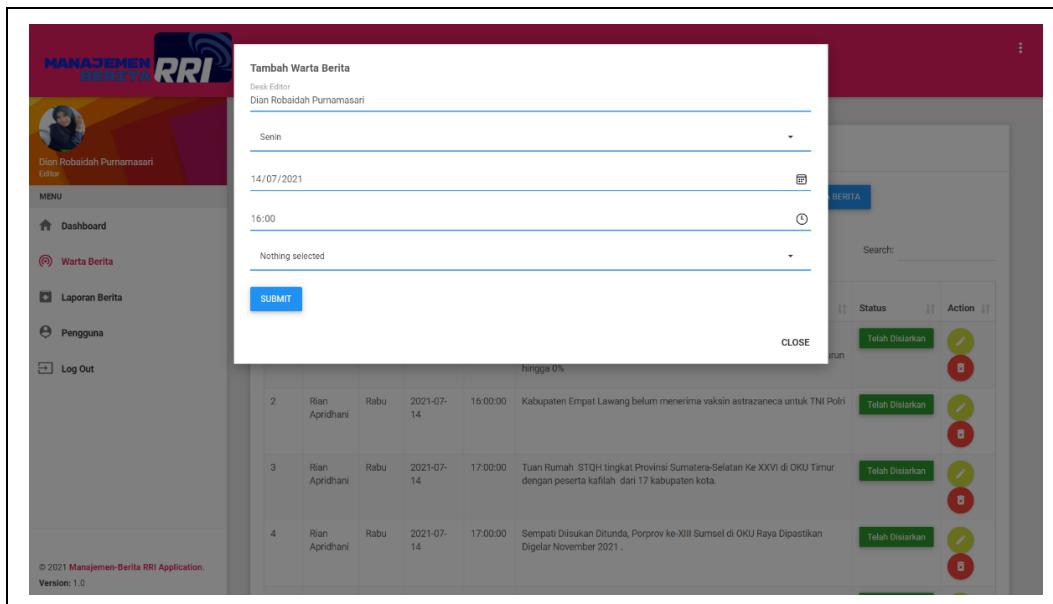
#### 4.4.7 Tampilan Halaman Ringkasan Berita



**Gambar 4.48** Tampilan Halaman Ringkasan Berita

Pada halaman ini menampilkan halaman Ringkasan Berita, terdapat text area untuk memasukan data ringkasan berita.

#### 4.4.8 Tampilan Halaman Tambah Warta Berita

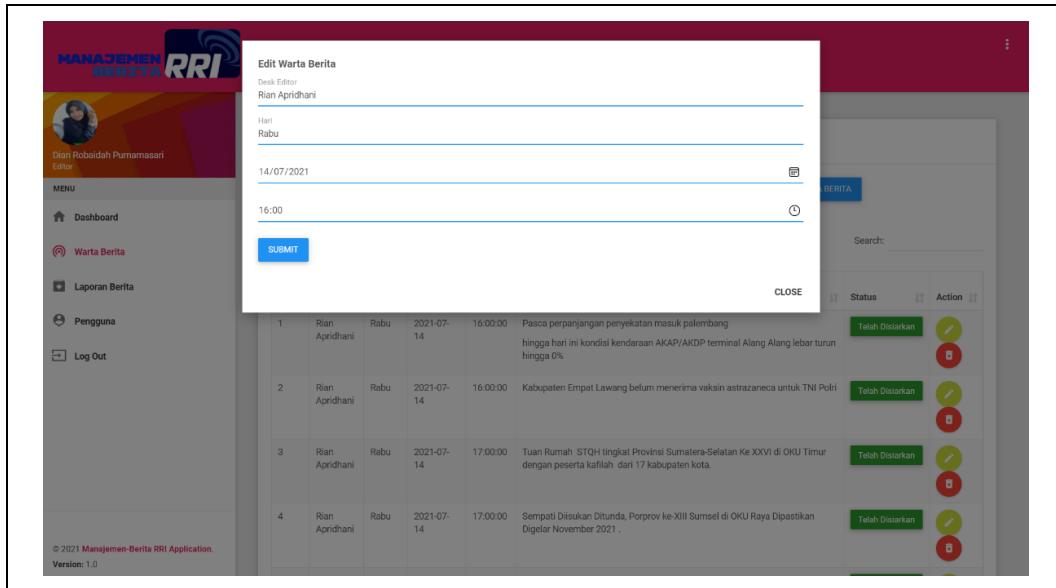


ID	Author	Day	Month	Year	Time	Description
2	Rian Apridhani	Rabu	2021-07-	14	16:00:00	Kabupaten Empat Lawang belum menerima vaksin astrazeneca untuk TNI Polri
3	Rian Apridhani	Rabu	2021-07-	14	17:00:00	Tuan Rumah STQH tingkat Provinsi Sumatera Selatan Ke XXVI di OKU Timur dengan peserta kafiah dari 17 kabupaten kota.
4	Rian Apridhani	Rabu	2021-07-	14	17:00:00	Sempati Disuska Ditunda, Porprov ke-XIII Sumsel di OKU Raya Dipastikan Digelar November 2021.

**Gambar 4.49** Tampilan Halaman Tambah Warta Berita

Pada halaman ini menampilkan halaman Tambah Warta Berita, terdapat textbox untuk memasukan data warta berita yaitu, data hari, tanggal, pukul dan laporan berita.

#### 4.4.9 Tampilan Halaman Edit Warta Berita

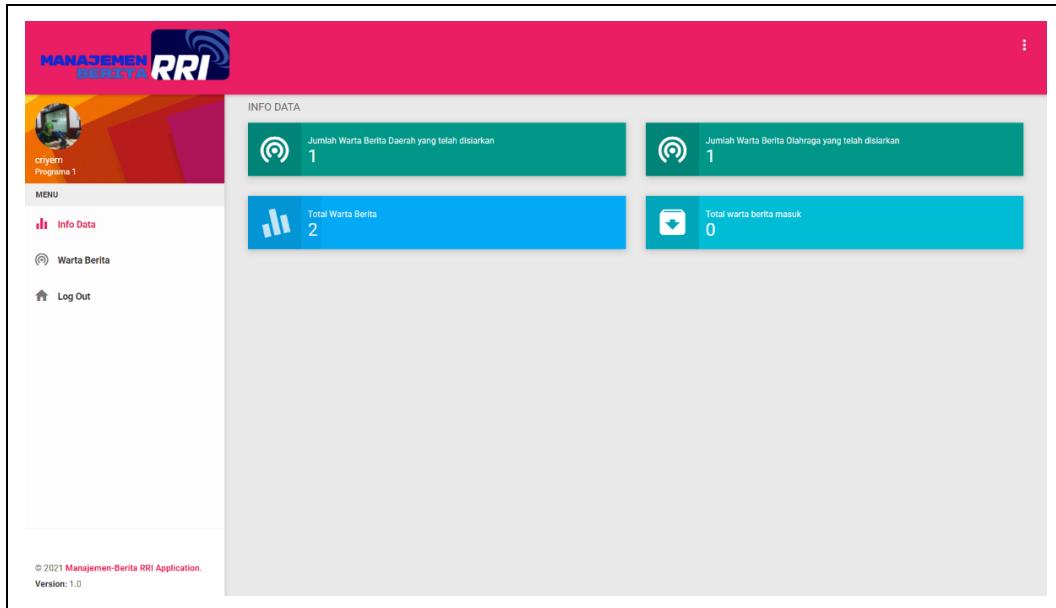


ID	Editor	Hari	Tanggal	Pukul	Konten
1	Rian Apridhani	Rabu	2021-07-14	16:00:00	Pasca perpanjangan penyekatan masuk palembang hingga hari ini kondisi kendaraan AKAP/AKDP terminal Alang Alang lebar turun hingga 0%
2	Rian Apridhani	Rabu	2021-07-14	16:00:00	Kabupaten Empat Lawang belum menerima vaksin astrazeneca untuk TNI Polri
3	Rian Apridhani	Rabu	2021-07-14	17:00:00	Tuan Rumah STQH tingkat Provinsi Sumatera Selatan Ke XXVI di OKU Timur dengan peserta kafilah dari 17 kabupaten kota.
4	Rian Apridhani	Rabu	2021-07-14	17:00:00	Sempati Diluncur Ditunda, Porprov ke-XIII Sumsel di OKU Raya Dipastikan Digelar November 2021.

**Gambar 4.50 Tampilan Halaman Edit Warta Berita**

Pada halaman ini menampilkan halaman Edit Warta Berita, terdapat textbox untuk memasukan data warta berita yaitu, data hari, tanggal, pukul dan laporan berita.

#### 4.4.10 Tampilan Halaman Info Data (Programa 1)



**Gambar 4.51 Tampilan Halaman Info Data (Programa 1)**

Pada halaman ini menampilkan halaman Info Data Berita dari Programa1.



#### 4.4.11 Tampilan Halaman Laporan Warta Berita (Programa 1)

No	Desk Editor	Berita	Hari	Tanggal	Pukul	Warta Berita	Status
1	Rian Apridhani	Warta Berita Daerah	Rabu	2021-07-14	16:00:00	Lihat warta berita	Telah Disiarkan
2	Rian Apridhani	Warta Berita Olahraga	Rabu	2021-07-14	17:00:00	Lihat warta berita	Telah Disiarkan

**Gambar 4.52 Tampilan Halaman Laporan Warta Berita (Programa 1)**

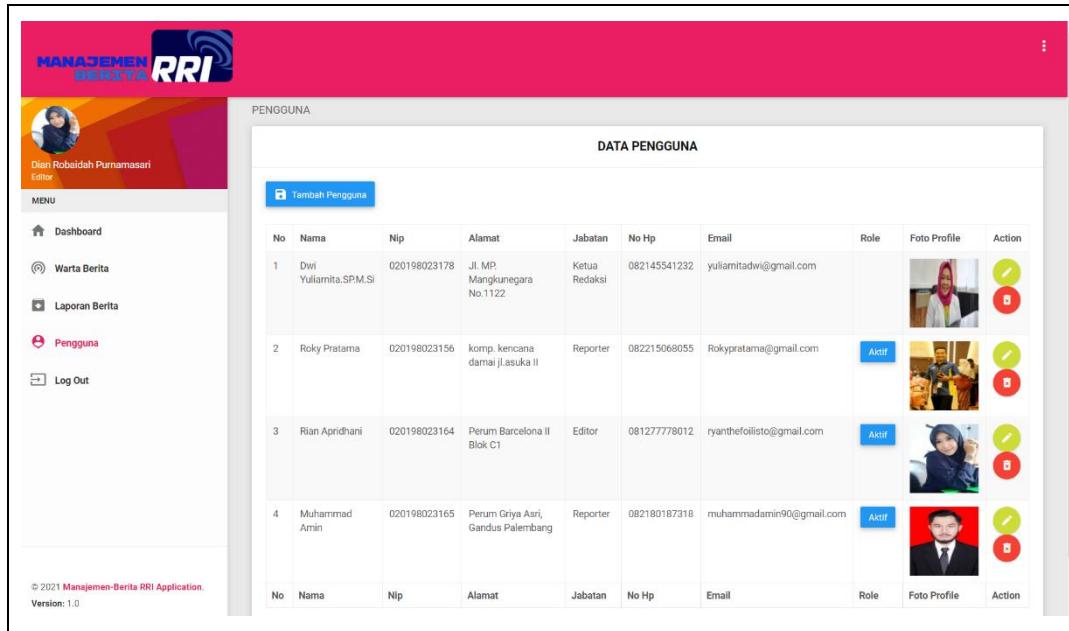
Pada halaman ini menampilkan halaman Laporan Warta Berita dari Programa1.

#### 4.4.12 Tampilan Halaman *Profile Settings User*

**Gambar 4.53 Tampilan Halaman *Profile Settings User***

Pada halaman ini menampilkan halaman profile settings user.

#### 4.4.13 Tampilan Halaman Data Pengguna

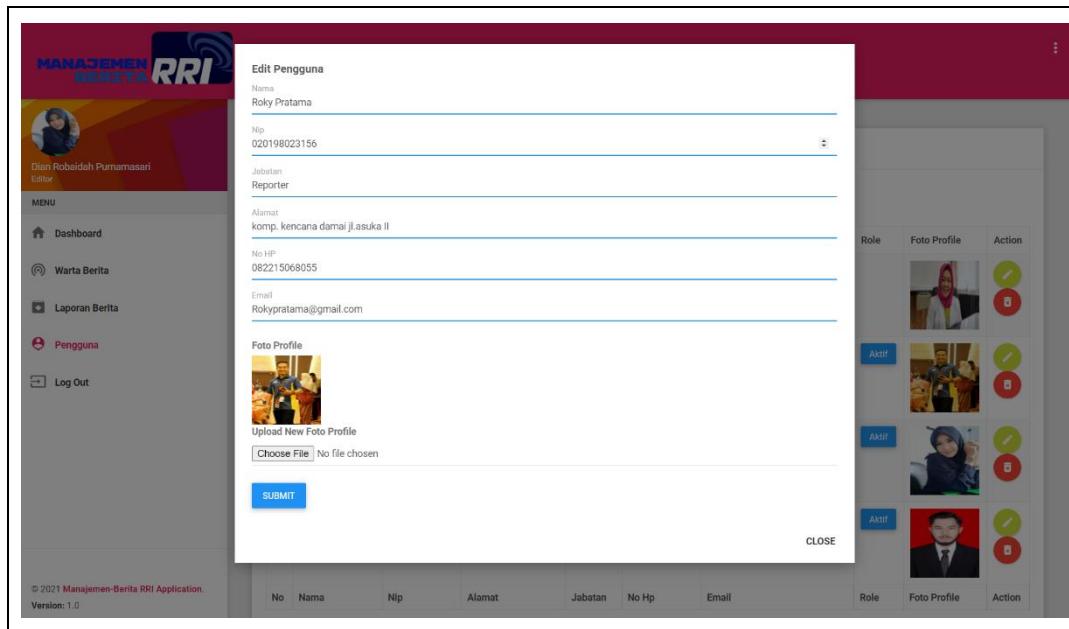


DATA PENGGUNA								
<a href="#">Tambah Pengguna</a>								
No	Nama	Nip	Alamat	Jabatan	No Hp	Email	Role	Foto Profile
1	Dwi Yuliamita.SPM.Si	020198023178	Jl. MP Mangkunegara No.1122	Ketua Redaksi	082145541232	yuliamitadwi@gmail.com	Aktif	
2	Roky Pratama	020198023156	komp. kencana damai jl.asuka II	Reporter	082215068055	Rokypratama@gmail.com	Aktif	
3	Rian Apridhani	020198023164	Perum Barcelona II Blok C1	Editor	081277778012	ryanthefoliisto@gmail.com	Aktif	
4	Muhammad Amin	020198023165	Perum Griya Asri, Gandus Palembang	Reporter	082180187318	muhammadamin90@gmail.com	Aktif	

Gambar 4.54 Tampilan Halaman Data Pengguna

Pada halaman ini menampilkan halaman Data Pengguna dari Editor.

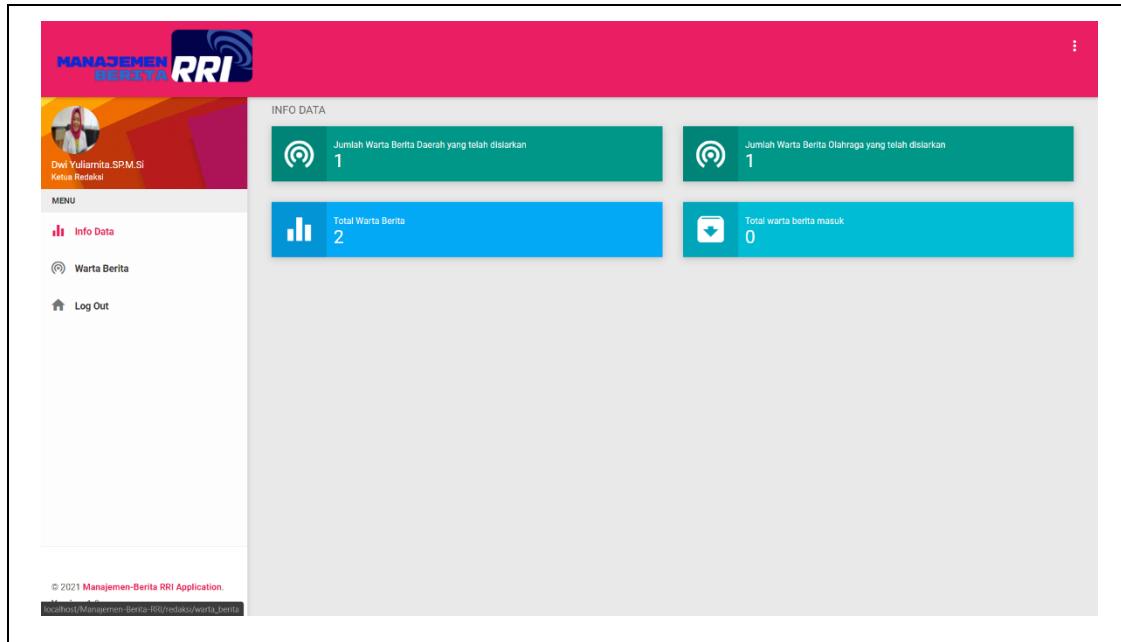
#### 4.4.14 Tampilan Edit Data Pengguna



Gambar 4.55 Tampilan Halaman Edit Data Pengguna

Pada halaman ini menampilkan halaman Edit Data Pengguna dari Editor.

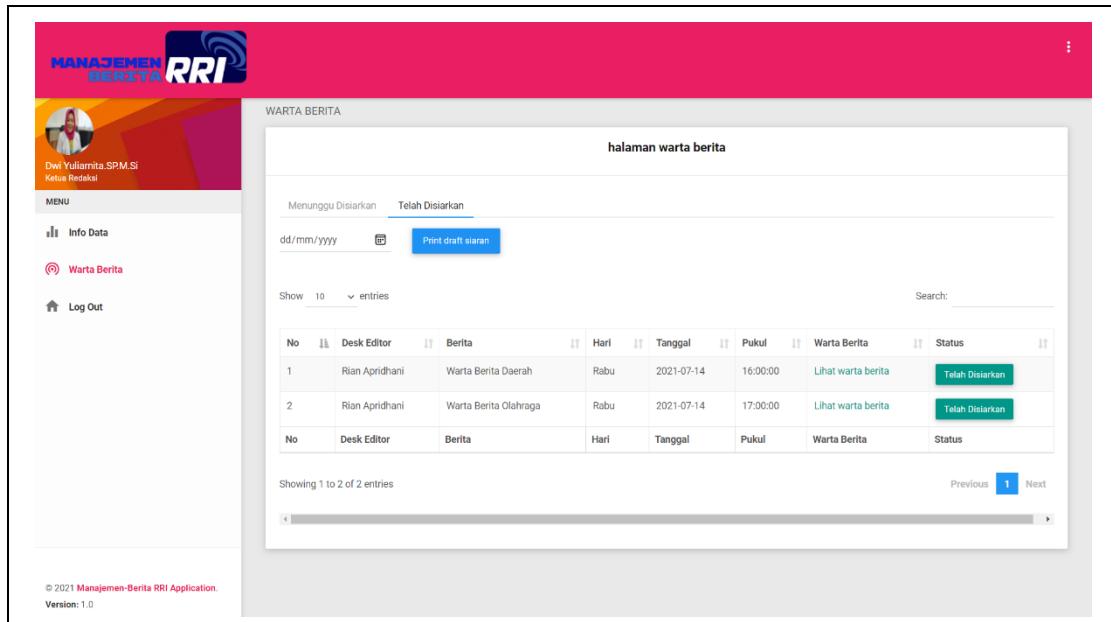
#### 4.4.15 Tampilan Info data (Ketua Redaksi)



Gambar 4.56 Tampilan Halaman Info data (Ketua Redaksi)

Pada halaman ini menampilkan halaman Info Data dari Ketua Redaksi.

#### 4.4.16 Tampilan Laporan Warta Berita (Ketua Redaksi)



Gambar 4.57 Tampilan Halaman Laporan Warta Berita (Ketua Redaksi)

Pada halaman ini menampilkan halaman Laporan Warta Berita dari Ketua Redaksi.



#### 4.4.17 Tampilan Print Warta Berita (*Editor*)

<b>WARTA BERITA DAERAH</b>	
HARI/TANGGAL : Rabu / 2021-07-14	
PUKUL : 16:00:00	
DESK EDITOR : Rian Apridhani	
PETUGAS	CUE
OPERATOR	TUNE IN PEMBUKA
PENYIAR	PUKUL ENAM BELAS WAKTU INDONESIA BARAT//
OPERATOR	PUTAR EAR CATHER
PENYIAR	ITULAH DIANTARANYA INFORMASI YANG KAMI HADIRKAN SORE HARI INI [TANGGAL WARTA BERITA] / YANG BERHASIL DIHIMPUN TIM REDAKSI RRI PALEMBANG// BERSAMA SAYA .....// INILAH WARTA BERITA SELENGKAPNYA//
OPERATOR	LAPORAN ROKY PRATAMA
PENYIAR	Pasca perpanjangan penyekatan masuk palembang hingga hari ini kondisi kendaraan AKAP/AKDP terminal Alang Alang lebar turun hingga 0%
OPERATOR	LAPORAN ROKY PRATAMA
PENYIAR	Kabupaten Empat Lawang belum menerima vaksin astrazeneca untuk TNI Polri
OPERATOR	TUNE 4 PUTAR BACKSOUND TUTUP WARTA BERITA
PENYIAR	PENDENGAR KEMBALI KAMI INGATKAN / UNTUK MEMUTUS MATA RANTAI PENYEBARAN COVID - 19 DI SUMATERA SELATAN / INGAT SELALU PESAN IBU UNTUK SELALU MENGGUNAKAN MASKER / MENCUCI TANGAN DENGAN SABUN DI AIR YANG MENGALIR / DAN MENJAGA JARAK DENGAN MENJAUHI KERUMUMAN / MARI BERSAMA TERAPKAN PROTOKOL KESEHATAN / KARENA SEHAT ITU MAHAL //
PENYIAR	SEKIAN WARTA BERITA PRODUKSI RADIO REPUBLIK INDONESIA PALEMBANG// KRITIK DAN SARAN DAPAT ANDA Sampaikan MELALUI WHATSAPP KAMI DI NOMOR <b>082179279090</b> MEWAKILI KERABAT KERJA YANG BERTUGAS SAYA ..... MENGUCAPKAN TERIMAKASIH ATAS PERHATIAN ANDA// SELAMAT SORE DAN SAMPAI JUMPA//
OPERATOR	TUNE TUTUP

**Gambar 4.58** Tampilan Print Warta Berita (*Editor*)

Pada halaman ini menampilkan halaman Print Warta Berita dari Editor.



#### 4.4.18 Tampilan Print Draft Siaran (Programa 1)

RRI RADIO TANGGAP BENCANA COVID 19 HASTAG INDONESIA TATANAN KEHIDUPAN BARU DAFTAR ACARA SIARAN PROGRAMA 1				
Pusat Peemberdayaan Masyarakat FM.92,4 Mhz-1287 KHz				
WAKTU WIB	MATERI SIARAN			KETERANGAN
	PROGRAM	FRAME	DURASI	
16:00:00	<b>WARTA BERITA DAERAH</b> 1. <b>Pasca perpanjangan penyekatan masuk palembang</b> <b>hingga hari ini kondisi kendaraan AKAP/AKDP terminal Alang Alang lebar turun hingga 0%</b> 2. <b>Kabupaten Empat Lawang belum menerima vaksin astrazeneca untuk TNI Polri</b>	langsung	10 menit	Pembaca Berita : criyem
17:00:00	<b>WARTA BERITA OLAHRAGA</b> 1. <b>Tuan Rumah STQH tingkat Provinsi Sumatera Selatan Ke XXVI di OKU Timur dengan peserta kafilah dari 17 kabupaten kota.</b> 2. <b>Sempati Dilakukan Ditunda, Purworejo ke-XIII Sunsel di OKU Raya Dipastikan Digelar November 2021 .</b> 3. <b>Rencana Sekolah Tatap Muka Juli di Palembang Dibatalkan</b>	langsung	14 menit	Pembaca Berita : criyem

Gambar 4.59 Tampilan Print Draft Siaran (Programa 1)

Pada halaman ini menampilkan halaman Print Draft Siaran dari Programa1.



## 4.5 Pengujian Aplikasi

Jenis pengujian Aplikasi yang dilakukan dalam penelitian ini adalah *blackbox testing*. Berikut ini merupakan hasil pengujian sistem berdasarkan persyaratan pada rencana pengujian.

### 4.5.1 Halaman Reporter

**Tabel 4.1** Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Reporter

No.	Persyaratan	Skenario Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Login	Entri data akses website (Data benar)	Masuk sesuai hak akses	Berhasil
		Entri data akses website (Data salah)	Tetap menampilkan halaman <i>login</i>	Berhasil
2.	Menu Profile	Update Data Profile	Mengubah dan menyimpan data baru	Berhasil
3.	Menu Dashboard	Klik Menu Dashboard	Menampilkan halaman dashboard	Berhasil
4.	Menu Laporan Berita	Klik Menu Laporan Berita	Menampilkan halaman laporan berita	Berhasil
5.	Menu Upload Laporan Berita	Tambah Data Laporan Berita	Menambahkan dan menyimpan data	Berhasil



#### 4.5.2 Halaman Editor

**Tabel 4.2** Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Editor

No.	Persyaratan	Skenario Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Login	Entri data akses website (Data benar)	Masuk sesuai hak akses	Berhasil
		Entri data akses website (Data salah)	Tetap menampilkan halaman <i>login</i>	Berhasil
2.	Menu Profile	Update Data Profile	Mengubah dan menyimpan data baru	Berhasil
3.	Menu Dashboard	Klik Menu Dashboard	Menampilkan halaman dashboard	Berhasil
4.	Menu Warta Berita	Tambah Data Warta Berita	Menambahkan dan menyimpan data	Berhasil
		Ubah Data Warta Berita	Mengubah dan menyimpan data	Berhasil
		Hapus Data Warta Berita	Menghapus data	Berhasil
		Cari Data Warta Berita	Mencari data dan menampilkan data	Berhasil
5.	Menu Laporan Berita	Update Data Laporan Berita	Mengubah data dan menyimpan data	Berhasil



#### 4.5.3 Halaman Programma 1

**Tabel 4.3** Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Programma 1

No.	Persyaratan	Skenario Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Login	Entri data akses website (Data benar)	Masuk sesuai hak akses	Berhasil
		Entri data akses website (Data salah)	Tetap menampilkan halaman <i>login</i>	Berhasil
2.	Menu Profile	Update Data Profile	Mengubah dan menyimpan data baru	Berhasil
3.	Menu Dashboard	Klik Menu Dashboard	Menampilkan halaman dashboard	Berhasil
4.	Menu Info Data	Klik Menu Info Data	Menampilkan halaman Info data	Berhasil
5.	Menu Warta Berita	Cari Data Warta Berita	Mencari data dan menampilkan data	Berhasil
		Siarkan Berita	Menambahkan dan menyimpan data	Berhasil
		Print Draft siaran	Menampilkan Data	Berhasil



#### 4.5.4 Halaman Ketua Redaksi

**Tabel 4.4** Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Ketua Redaksi

No.	Persyaratan	Skenario Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Login	Entri data akses website (Data benar)	Masuk sesuai hak akses	Berhasil
		Entri data akses website (Data salah)	Tetap menampilkan halaman <i>login</i>	Berhasil
2.	Menu Profile	Update Data Profile	Mengubah dan menyimpan data baru	Berhasil
3.	Menu Dashboard	Klik Menu Dashboard	Menampilkan halaman dashboard	Berhasil
4.	Menu Info Data	Klik Menu Info Data	Menampilkan halaman Info data	Berhasil
5.	Menu Warta Berita	Cari Data Warta Berita	Mencari data dan menampilkan data	Berhasil
		Print Draft siaran	Menampilkan Data	Berhasil

#### 4.6 Pemeliharaan Aplikasi

Tahap pemeliharaan aplikasi dapat dilakukan dengan cara yang berkelanjutan sehingga aplikasi tidak mengalami kerusakan pada saat digunakan. Tahap pemeliharaan aplikasi meliputi beberapa sebagai berikut:

1. Meningkatkan keamanan pada sistem yang telah dibuat sehingga dapat menghindari gangguan dari pihak lain.



2. Kerusakan aplikasi ini dapat terjadi sewaktu-waktu dan tidak diketahui sebab akibat rusaknya aplikasi seperti data terhapus dari penyimpanan aplikasi maka untuk mengantisipasi agar data tidak terhapus diperlukannya tindakan berupa memback-up data yang ada pada *database* sistem.
3. Sistem perlu ditingkatkan lagi agar dapat lebih membantu pengguna aplikasi.

#### 4.7 Pembahasan

Melalui Aplikasi Informasi Manajemen Berita di Radio Republik Indonesia (RRI) Palembang berbasis Website yang telah selesai dibangun dengan menggunakan metode pengembangan sistem Rapid Application Development (RAD) dimana terdiri dari *Requirements Planning*, *Design Workshop*, *Implementation*. Pada tahap awal yaitu Requirements Planning menjelaskan tentang perencanaan kebutuhan perangkat lunak sebelum aplikasi dibangun diantaranya yaitu kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional. Tahap *Design Workshop* menjelaskan langkah-langkah merancang aplikasi yang akan dibangun dengan menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram*. Terdapat juga Kamus Data yang membantu untuk memperjelas input di dalam sistem yang dibangun dan juga *databasenya*. Selanjutnya merupakan tahap *Implementation* perancangan *interface* atau pengujian yang menjelaskan tentang pengujian terhadap aplikasi yang telah dibangun.

Aplikasi ini telah berjalan sesuai dengan kebutuhan yang Radio Republik Indonesia (RRI) Palembang khususnya bagi Reporter, Editor, Programa 1, dan Ketua Redaksi butuhkan dalam proses mengelola manajemen berita secara efisien. Sesuai dengan masalah yang telah dijelaskan oleh penulis bahwa timbul kendala dalam pengelolaan manajemen berita karena proses yang tidak efektif dan berbelit-belit dalam memanajemen berita. Dengan adanya aplikasi yang baru, tersedianya aplikasi bagi seluruh pengguna dengan kebutuhan masing-masing. Setelah mendapatkan berita, reporter akan memasukan file laporan teks berita dan atau file rekaman suara di menu upload laporan berita ke web yang telah tersedia. Editor akan menerima file lalu meringkas berita yang sebelumnya telah diunduh dan dikirimkan oleh Reporter melalui web. Editor dapat membuat warta berita

---



dari laporan berita yang telah diringkas tersebut. Warta Berita akan diteruskan ke Programa 1 yang selanjutnya akan disiarkan. Programa 1 menerima warta berita yang telah dibuat Editor. Programa 1 akan memilih berita yang akan disiarkan dan akan membuat laporan draft siaran. Selanjutnya Ketua Redaksi akan menerima laporan berita yang telah disiarkan atau menerima draft siaran berita. Semua aktivitas yang telah dijelaskan ini dapat dilakukan melalui *website* Aplikasi Manajemen Berita RRI dengan harapan agar dapat membantu dan mempermudah dalam proses penyiaran berita hingga menjadi laporan *draft* siaran.