Leçon 1 – Découvrir ma famille

Durée: 50 minutes

* Objectifs d'apprentissage

- Identifier et nommer les membres proches de la famille (père, mère, frère, sœur, grands-parents).
- Prononcer correctement les voyelles nasales [a] (an, en) et [3] (on).
- Utiliser les adjectifs possessifs avec liaison (mon_oncle, mes_amis).
- Produire des phrases simples avec intonation descendante (*C'est mon père*.).

* Matériel nécessaire

- Flashcards ou images plastifiées : père, mère, frère, sœur, grandsparents.
- Un tableau ou projecteur pour afficher un arbre généalogique simple.
- Haut-parleur ou vidéo avec la chanson "Voici ma famille".
- Feuilles/cartes vierges pour le travail de production.
- · Marqueurs pour écrire les modèles de phrases.

* Déroulement détaillé

1. Mise en route - Chanson (5 min)

But : capter l'attention et introduire le thème de manière ludique.

- 1. L'enseignant lance la chanson "Voici ma famille".
- 2. Il invite les élèves à **chanter le refrain** en tapant dans leurs mains pour marquer le rythme.
- 3. L'enseignant mime les gestes (pointer la mère, le père, etc.) pour accompagner le chant.
- 4. Les élèves imitent les gestes → renforcement visuel et auditif.

Consigne donnée aux élèves :

"Chantez avec moi et montrez avec vos doigts : voici ton père, ta mère, ton frère ou ta sœur."

Variante (si le temps le permet) : répéter le refrain 2-3 fois, en accélérant légèrement pour garder le dynamisme.

2. Présentation – Découverte des mots (10 min)

But: introduire le vocabulaire et travailler la prononciation.

- 1. L'enseignant montre une flashcard du père et dit lentement :
- "C'est mon père."
- 2. La classe répète en chœur 3 fois → puis quelques élèves individuellement.
- 3. Refaire avec mère, sœur, frère, grands-parents.
- 4. Mettre l'accent sur les sons nasaux :
- o grand-père [guã pɛu]
- o grand-mère [gนต mɛน]
- 5. L'enseignant trace un petit **arbre généalogique au tableau** et ajoute les mots au fur et à mesure.

Consigne donnée aux élèves :

"Répétez après moi trois fois. Écoutez bien le son 'an' dans grandpère et grand-mère. Ouvrez la bouche et laissez sortir l'air par le nez."

Astuce de correction phonétique :

- Demander aux enfants de mettre la main sous leur nez pour sentir l'air qui sort quand ils disent *an*.
- 3. Pratique guidée Jeux de cartes (15 min)

But : répéter en contexte ludique et introduire la liaison.

- 1. Distribuer une carte vocabulaire à chaque élève (par ex. mère, père, sœur).
- 2. Tour à tour, chaque élève se lève, montre sa carte et dit :
- "Voici ma mère." | "C'est mon frère."
- 3. L'enseignant insiste sur la liaison dans :
- "Mon oncle", "Mes amis".

Variante 1 - Jeu du "Qui a...?"

- L'enseignant demande : "Qui a la sœur ?"
- · L'élève concerné lève sa carte et dit la phrase correspondante.

Variante 2 – Jeu de rapidité

- Deux élèves viennent devant la classe avec une carte.
- L'enseignant pose une question : "Qui a le père ?" → l'élève doit lever sa carte et dire la phrase le plus vite possible.

Consigne donnée aux élèves :

"Parlez fort et clair. N'oubliez pas la liaison : dites bien mon_oncle, mes_amis."

4. Production – Mon arbre de famille imaginaire (15 min)

But : amener les élèves à produire de courtes phrases en autonomie.

- 1. L'enseignant distribue une feuille avec un mini-arbre généalogique vierge (3 cases).
- 2. Chaque élève invente une famille (père, sœur, grands-parents, etc.) et écrit/dessine.
- 3. En binômes, ils présentent leur famille inventée :
- o "Voici mon père."
- o "Voici ma sœur."
- o "Voici mes grands-parents."
- 4. Les élèves rapides ajoutent un prénom ou un âge :
- o "Voici ma sœur. Elle s'appelle Julie. Elle a dix ans."

Consigne donnée aux élèves :

"Présentez au moins trois personnes de votre famille imaginaire. Si vous avez fini vite, ajoutez le prénom ou l'âge."

5. Clôture et évaluation (5 min)

But : vérifier la prononciation et renforcer la confiance.

1. Chaque élève dit au moins une phrase devant la classe.

Exemple: "C'est mon père."

- 2. L'enseignant corrige immédiatement la **liaison** et l'intonation si nécessaire.
- 3. La classe répète une dernière fois tous ensemble :

"Voici ma famille!"

Feedback de l'enseignant :

- · Valoriser les efforts ("Bravo! Très bien prononcé!").
- Corriger avec bienveillance, en faisant répéter avec exagération s'il y a une erreur.
- Remarques pédagogiques
- · Différenciation :
- o Élèves en difficulté → répètent uniquement 2 mots (père, mère).
- o Élèves rapides → ajoutent prénom/âge ou une 4e personne.
- Évaluation formative :
- o Vérifier si l'élève sait prononcer correctement père/mère/frère/sœur.
- o Vérifier si l'élève fait la liaison dans mon_oncle.

Leçon 2 – Poser des questions sur la famille

Durée: 50 minutes

- * Objectifs d'apprentissage
- Poser des questions simples sur la famille (Tu as un frère ?).
- Répondre avec affirmation (Oui, j'ai un frère) et négation (Non, je n'ai pas de sœur).
- Pratiquer les liaisons (tu_as, ils_ont).
- Utiliser l'intonation montante pour les questions et descendante pour les réponses.
- * Matériel nécessaire
- Un ballon ou une balle souple (facile à lancer/attraper).
- Fiches avec questions simples (Tu as un frère? Tu as une sœur?).
- · Tableau / projecteur avec les modèles de phrases.
- Marqueurs pour entourer la liaison et noter les intonations (flèches ↑
 ↓).
- * Déroulement détaillé
- 1. Mise en route Jeu "Vrai ou Faux" (5 min)

But: activer les connaissances et capter l'attention.

- 1. L'enseignant dit une phrase : "J'ai deux frères."
- 2. Les élèves réagissent par gestes :
- o Pouce en haut 👍 si c'est vrai pour eux.
- o Pouce en bas 👎 si c'est faux.
- 3. Après chaque geste, l'enseignant corrige et reformule avec intonation claire.

Consigne donnée aux élèves :

"Écoutez bien et montrez avec vos mains : vrai ou faux. Ensuite, répétez après moi la phrase complète."

Variante : Les élèves eux-mêmes inventent une phrase, la disent, et la classe réagit en gestes.

2. Présentation – Modèles de questions/réponses (10 min)

But : introduire les structures interrogatives et négatives.

- 1. L'enseignant écrit au tableau :
- o Tu as un frère ? ↑ (intonation montante).
- o Oui, j'ai un frère. ↓
- o Non, je n'ai pas de sœur. ↓
- 2. Il lit chaque phrase en exagérant l'intonation.
- o Flèche ↑ pour la question.
- o Flèche ↓ pour les réponses.
- 3. Répétition chorale 3 fois.
- 4. Quelques élèves répètent individuellement.
- 5. L'enseignant souligne la liaison :
- o Tu as un frère?
- o Les élèves répètent plusieurs fois.

Consigne donnée aux élèves :

"Répétez trois fois avec moi. Montez la voix à la fin pour la question, baissez-la pour la réponse."

Astuce de correction phonétique :

- Si un élève oublie la liaison, l'enseignant exagère : *Tuuu-as* puis redemande de répéter normalement.
- 3. Pratique guidée Jeu de balle (15 min)

But : automatiser les questions/réponses avec interaction rapide.

- 1. Les élèves forment un cercle.
- 2. L'enseignant commence : lance la balle à un élève et dit : "Tu as une sœur ?" ↑
- 3. L'élève qui reçoit répond :
- o "Oui, j'ai une sœur." ou
- o "Non, je n'ai pas de sœur."
- 4. L'élève relance ensuite la balle à un camarade en posant une autre question.
- 5. L'enseignant circule, corrige l'intonation et les liaisons.

Consigne donnée aux élèves :

"Ne parlez qu'en français. Faites bien monter la voix pour la question. Répondez fort et clair."

Variante 1: Ajouter la question "Tu as des grands-parents?".

Variante 2 : Chronométrer 2 minutes → combien de questions/réponses réussies dans le cercle ?

4. Production – Dialogue en binômes (15 min)

But : donner aux élèves l'occasion de construire un mini-dialogue.

- 1. L'enseignant distribue des fiches avec phrases-guides :
- o Tu as un frère?
- o Oui, j'ai un frère.
- o Non, je n'ai pas de sœur.
- 2. Les binômes lisent et répètent d'abord avec les fiches.
- 3. Ensuite, ils essaient de refaire le dialogue sans regarder.
- 4. Exemple de dialogue :
- o A: Tu as des frères?
- o B : Oui, j'ai un frère. Il s'appelle Ali.

o (élèves rapides ajoutent) : Il a dix ans.

Consigne donnée aux élèves :

Répondez avec oui ou non. Si vous êtes rapides, ajoutez un prénom ou un âge."

Aide pour les élèves faibles : garder la fiche sous les yeux.

5. Clôture et évaluation (5 min)

But : vérifier la maîtrise des structures et encourager l'expression orale.

- 1. Trois binômes viennent jouer leur dialogue devant la classe.
- 2. Les autres élèves écoutent et votent avec un geste si l'intonation était correcte (main vers le haut si oui).
- 3. L'enseignant félicite et corrige au besoin.

Consigne donnée aux élèves :

Évaluation formative :

- Les élèves savent-ils poser une question avec intonation montante?
- Utilisent-ils correctement la négation ?
- Font-ils la liaison tu as ?

Remarques pédagogiques

- · Différenciation:
- o Élèves en difficulté → travaillent avec seulement frère et sœur.
- o Élèves avancés → ajoutent des détails (prénom, âge, nombre de frères/sœurs).
- Phonétique : répéter plusieurs fois *Tu as...* en insistant sur la liaison.
- Climat de classe : garder le rythme vivant grâce au ballon et aux dialogues rapides.

Lçon 3 - Compter et dire son âge

Durée: 50 minutes

- * Objectifs d'apprentissage
- · Compter de 0 à 12 avec une articulation claire.
- Répondre correctement à la question : Quel âge as-tu ?
- Utiliser une intonation montante pour poser la question et descendante pour répondre.

Phonétique ciblée

- Nasalisation dans ans \rightarrow [$\tilde{\alpha}$].
- Articulation claire des chiffres problématiques : six [sis], dix [dis].
- * Matériel nécessaire
- · Dé géant ou dés normaux.
- Cartes avec les chiffres 0–12.
- Grande affiche ou tableau avec les nombres écrits en lettres et en chiffres.
- · Haut-parleur ou vidéo de chanson numérique.
- * Déroulement détaillé
- 1. Mise en route Chanson des nombres (5 min)

But : capter l'attention et introduire le thème par la musique.

- 1. L'enseignant lance ou chante la comptine :
- "Un, deux, trois, nous irons au bois..."
- 2. Les élèves tapent dans leurs mains pour marquer le rythme.
- 3. Après une première écoute, la classe répète ensemble 2 fois.

Consigne donnée aux élèves :

"Chantez avec moi et tapez des mains pour garder le rythme."

Variante: Faire chanter les élèves plus vite à la troisième répétition → garder l'énergie.

2. Présentation – Modèles de questions/réponses (10 min)

But : introduire la structure interrogative et la prononciation de ans.

- 1. L'enseignant demande à un élève :
- o "Quel âge as-tu?" ↑ (intonation montante).

- o L'élève répond avec aide : "J'ai dix ans." ↓
- 2. Toute la classe répète en chœur.
- 3. L'enseignant insiste sur la nasalisation dans ans.
- o Faire répéter en exagérant : aaaan.
- 4. Correction spécifique pour six et dix (pas de "z" final).
- 5. L'enseignant écrit les phrases au tableau avec flèches ↑ ↓ pour montrer l'intonation.

Consigne donnée aux élèves :

"Posez la question avec la voix qui monte. Répondez avec la voix qui descend. Attention au 'an' de dix ans : ouvrez bien la bouche et laissez l'air passer par le nez."

Astuce phonétique : demander aux élèves de pincer leur nez \rightarrow le son [\tilde{a}] disparaît \rightarrow ils comprennent que l'air doit passer par le nez.

3. Pratique guidée - Jeu du dé (15 min)

But: automatiser la prononciation des nombres.

- 1. L'enseignant lance un dé géant → un élève dit le nombre en français.
- 2. On recommence plusieurs fois avec différents élèves.
- 3. Variante : lancer deux dés \rightarrow les élèves doivent dire l'addition (deux + trois = cinq).
- 4. **Jeu des âges** : l'enseignant montre une image d'enfant (par ex. une fille avec 7 bougies sur un gâteau) → la classe répond en chœur : "Elle a sept ans."

Consigne donnée aux élèves :

"Quand je lance le dé, dites vite le nombre en français. Si vous voyez une image, dites l'âge avec la phrase complète : Il/elle a... ans."

Variante pour élèves rapides : faire une petite soustraction ou demander : "Quel âge as-tu + 2 ?"

4. Production – Jeu du cercle (15 min)

But : pratiquer la question et la réponse en interaction.

1. Les élèves forment un cercle.

- 2. Premier élève : "Quel âge as-tu?" $\uparrow \rightarrow$ pose la question à son voisin.
- 3. Le voisin répond : "J'ai neuf ans." \downarrow puis pose la question au suivant.
- 4. L'enseignant circule et corrige intonation et nasalisation.
- 5. Élèves rapides → ajoutent une phrase :
- o "Mon frère a cinq ans."
- o "Ma sœur a dix ans."

Consigne donnée aux élèves :

"Posez la question à votre voisin. Montez la voix à la fin de la question. Répondez fort et clair, avec la voix qui descend."

Variante compétitive : Si un élève oublie la structure ou se trompe, il sort du cercle → celui qui reste jusqu'à la fin est le gagnant.

5. Clôture et évaluation (5 min)

But : vérifier que chaque élève maîtrise la structure de base.

1. Tour rapide : chaque élève dit son âge devant la classe.

Exemple: "J'ai dix ans."

- 2. L'enseignant valide la prononciation et corrige doucement si nécessaire.
- 3. Finir par une répétition collective :
- o "Quel âge as-tu? J'ai dix ans."

Feedback de l'enseignant :

- Encourager ("Très bien! Bravo!").
- Corriger la nasalisation si nécessaire en faisant répéter le mot isolé (ans) puis dans la phrase.

Remarques pédagogiques

- · Différenciation :
- o Élèves en difficulté → utilisent seulement J'ai 7 ans / J'ai 10 ans.
- o Élèves avancés → ajoutent des phrases avec frère/sœur (*Mon frère a 8 ans*).
- Astuce phonétique : répéter ans seul puis l'insérer dans la phrase pour améliorer la nasalisation.

- Évaluation formative : l'enseignant coche sur une grille si chaque élève :
- o dit correctement son âge,
- o pose correctement la question avec intonation montante.

Leçon 4 – Les animaux domestiques

Durée: 50 minutes

- * Objectifs d'apprentissage
- Nommer et prononcer les animaux domestiques courants (*chat, chien, lapin, hamster, poisson*).
- Poser des questions fermées (Tu as un chien ?) avec intonation montante.
- Répondre avec phrases affirmatives et négatives.
- · Améliorer la fluidité orale en phrases simples.

Phonétique ciblée

- Opposition sonore [∫a] (chat) vs [∫j̃ε] (chien).
- Liaison : un_hamster [œ̃.ก_amstɛช].
- * Matériel nécessaire
- Images ou flashcards d'animaux domestiques.
- Enregistrements de sons (aboiement, miaulement, etc.).
- Cartes de jeu avec les noms d'animaux.
- Tableau pour écrire les phrases modèles.
- * Déroulement détaillé
- 1. Mise en route Sons d'animaux (5 min)

But : introduire le thème de manière ludique.

- 1. L'enseignant lance un son (aboiement).
- 2. Les élèves devinent et répondent : "C'est un chien !"
- 3. On fait de même avec miaulement (chat), bruit d'eau (poisson), etc.
- 4. Chaque fois, l'enseignant répète le mot avec intonation claire → la

classe répète en chœur.

Consigne donnée aux élèves :

#Écoutez bien le son. Devinez quel animal c'est et dites-le en français!"

Variante: Les élèves ferment les yeux pour deviner uniquement à l'oreille → plus de concentration auditive.

2. Présentation - Modèles de phrases (10 min)

But: introduire les phrases affirmatives et interrogatives.

- 1. L'enseignant montre une carte *chien* et dit : "J'ai un chien." ↓
- 2. Il montre chat et demande : "Tu as un chat ?" ↑
- 3. La classe répète en chœur 3 fois chaque phrase.
- 4. Focus sur la différence de prononciation :
- o chat $[]a] \rightarrow$ bouche plus ouverte, son clair.
- o *chien* [∫j̃ɛ] → bouche plus fermée, son nasal.
- 5. L'enseignant écrit les phrases au tableau :
- o J'ai un chien.
- o Tu as un chat?

Consigne donnée aux élèves :

👉 "Répétez après moi. Faites monter la voix à la fin de la question.

Écoutez bien : chat [ʃa]... chien [ʃjɛ̃]."

Astuce phonétique : demander aux élèves de toucher leur nez \rightarrow sentir la nasalisation dans *chien*.

3. Pratique guidée – Jeu de cartes (15 min)

But : entraîner les élèves à poser et répondre en interaction.

- 1. Distribuer une carte "animal" à chaque élève.
- 2. En binômes, un élève demande : "Tu as un hamster ?"
- 3. L'autre répond :
- o Affirmatif: "Oui, j'ai un hamster."
- o Négatif : "Non, je n'ai pas de hamster."
- 4. L'enseignant circule et corrige liaison un hamster.

5. Après quelques minutes, échanger les cartes pour varier.

Consigne donnée aux élèves :

"Posez une question à votre camarade sur son animal. Répondez seulement avec oui ou non + la phrase complète."

Variante : faire un "memory sonore" \rightarrow l'élève montre sa carte et imite le bruit de l'animal \rightarrow l'autre doit poser la bonne question.

4. Production – Dialogue animalier (15 min)

But : mettre les élèves en autonomie pour créer une mini-conversation.

- 1. Les élèves travaillent en binômes.
- 2. Chaque binôme invente un petit dialogue de 3-4 échanges.

Exemple:

o A: "Tu as un lapin?"

o B: "Non, je n'ai pas de lapin, mais j'ai un chat."

o A: "Tu as un chien?"

o B: "Oui, j'ai un petit chien noir."

- 3. Les élèves rapides ajoutent un adjectif (petit, grand, noir, blanc) ou un autre animal.
- 4. L'enseignant passe dans les groupes et aide à corriger la prononciation.

Consigne donnée aux élèves :

"Inventez un dialogue avec deux ou trois animaux. Posez des questions, répondez avec oui ou non. Si vous êtes rapides, ajoutez un adjectif comme petit, grand, noir, blanc."

Variante: présentation devant la classe de 2 ou 3 dialogues → les autres écoutent et votent pour la prononciation la plus claire.

5. Clôture et évaluation (5 min)

But : récapituler et vérifier la prononciation.

- 1. La classe chante ensemble une chanson courte :
- J "J'ai un chat, j'ai un chien, j'ai un poisson aussi..."
- 2. Tour rapide : chaque élève dit le nom d'un animal de la leçon.

3. L'enseignant note la clarté de la prononciation, corrige et félicite.

Consigne donnée aux élèves :

- Remarques pédagogiques
- · Différenciation :
- o Élèves en difficulté → se limitent à chat et chien.
- o Élèves avancés → ajoutent adjectifs et phrases supplémentaires.
- Phonétique: insister sur la différence chat vs chien → utiliser gestes (main ouverte pour chat, main devant le nez pour chien nasal).
- Évaluation formative : vérifier si chaque élève :
- o sait poser une question (Tu as un...?),
- o sait répondre avec oui/non,
- o distingue bien chat et chien.