**<?php***/\*\*  
 \* Created by PhpStorm.  
 \* User: Roman  
 \* Date: 16.04.2017  
 \* Time: 21:39  
 \*/***class** Point2D  
{ *// класс для системы координат (x,y)* **public $x**; *// первая ось* **public $y**; *// вторая ось  
  
 // конструктор (инициализатор)* **public function** Point2D($\_x,$\_y)  
 {  
 $this->**x** = $\_x;  
 $this->**y** = $\_y;  
 }  
  
 *// получаем длинну до точки (0,0)* **public function** getLength()  
 {  
 **return** *sqrt*(*pow*($this->**x**,2) + *pow*($this->**y**,2));  
 }  
}  
  
**class** Point3D **extends** Point2D *// наследуется от Point2D*{ *// класс для системы координат (x,y,z)* **public $z**; *// третья ось  
  
 // конструктор (инициализатор)* **public function** Point3D($\_x,$\_y,$\_z)  
 {  
 $this->**x** = $\_x;  
 $this->**y** = $\_y;  
 $this->**z** = $\_z;  
 }  
  
 *// получаем длинну до точки (0,0,0)* **public function** getLength()  
 {  
 **return** *sqrt*(*pow*($this->**x**,2) + *pow*($this->**y**,2) + *pow*($this->**z**,2));  
 }  
}  
*// делаем разметку***echo '<html><head><title>TV</title></head><body>'**;  
  
*// точка 1*$xy1 = **new** Point2D(2,2);  
**echo '(2,2) === '**,$xy1->getLength(),**'<br>'**;  
*// точка 2*$xy2 = **new** Point2D(-2,-2);  
**echo '(-2,-2) === '**,$xy2->getLength(),**'<br>'**;  
*// точка 3*$xyz3 = **new** Point3D(1,1,1);  
**echo '(1,1,1) === '**,$xyz3->getLength(),**'<br>'**;  
*// точка 4*$xyz4 = **new** Point3D(-1,-1,-1);  
**echo '(-1,-1,-1) === '**,$xyz4->getLength(),**'<br>'**;  
  
*// завершаем разаметку***echo '</body></html>'**;