



Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA
polibatam



JURUSAN
TEKNIK INFORMATIKA
POLIBATAM



Tim -4

Aplikasi E-commerce
Khusus Furniture



FURNIPARK





Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA
polbatam



JURUSAN
TEKNIK INFORMATIKA
POLIBATAM

Manajer Proyek

Athailah S.Kom,M.Kom

NIK: 318280



Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA
polibatam



JURUSAN
TEKNIK INFORMATIKA
POLIBATAM

Anggota Kelompok



Rama Ramadani
3312411041



Victrysius L. Kayan
3312411122



Alisa Fitri
3312411111



Selly Pratiwi
3312411121

Pembagian Tugas



Rama Ramadani
Lead, Back-end, Frond-end



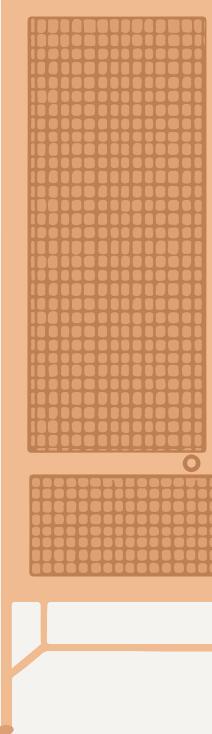
Victrysius L. Kayan
Frond-end, Back-end,
Desain



Alisa Fitri
Desain, Laporan,
Frond-end



Selly Pratiwi
Laporan, Frond-end,
Desain

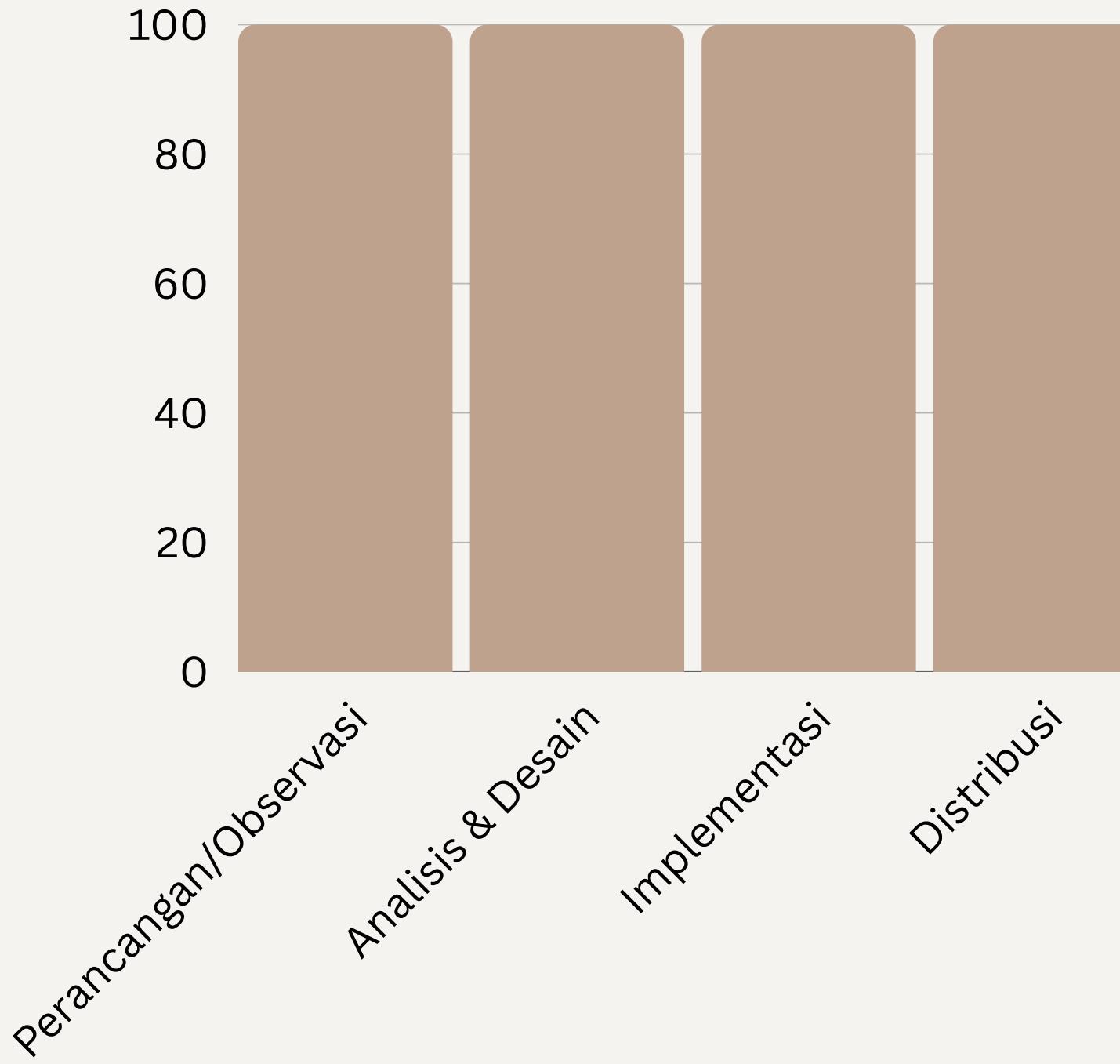


Deskripsi Umum

“

Furnipark adalah Sistem E-Commerce berbasis web yang membantu pengguna menemukan, menjelajahi, dan merencanakan pembelian furniture dengan fitur transaksi yang mudah dan panduan produk lengkap.



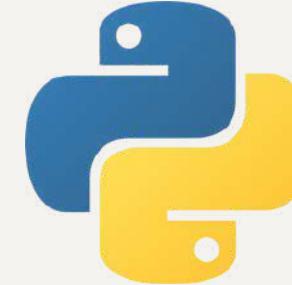
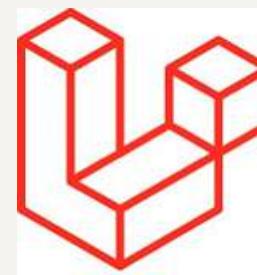


Capaian Proyek

- Tahap Perencanaan/Observasi
- Tahap Analisis dan Desain
- Tahap Implementasi
- Tahap Distribusi



PROGRAMMING LANGUAGE



django  **tailwindcss**

EDITORS

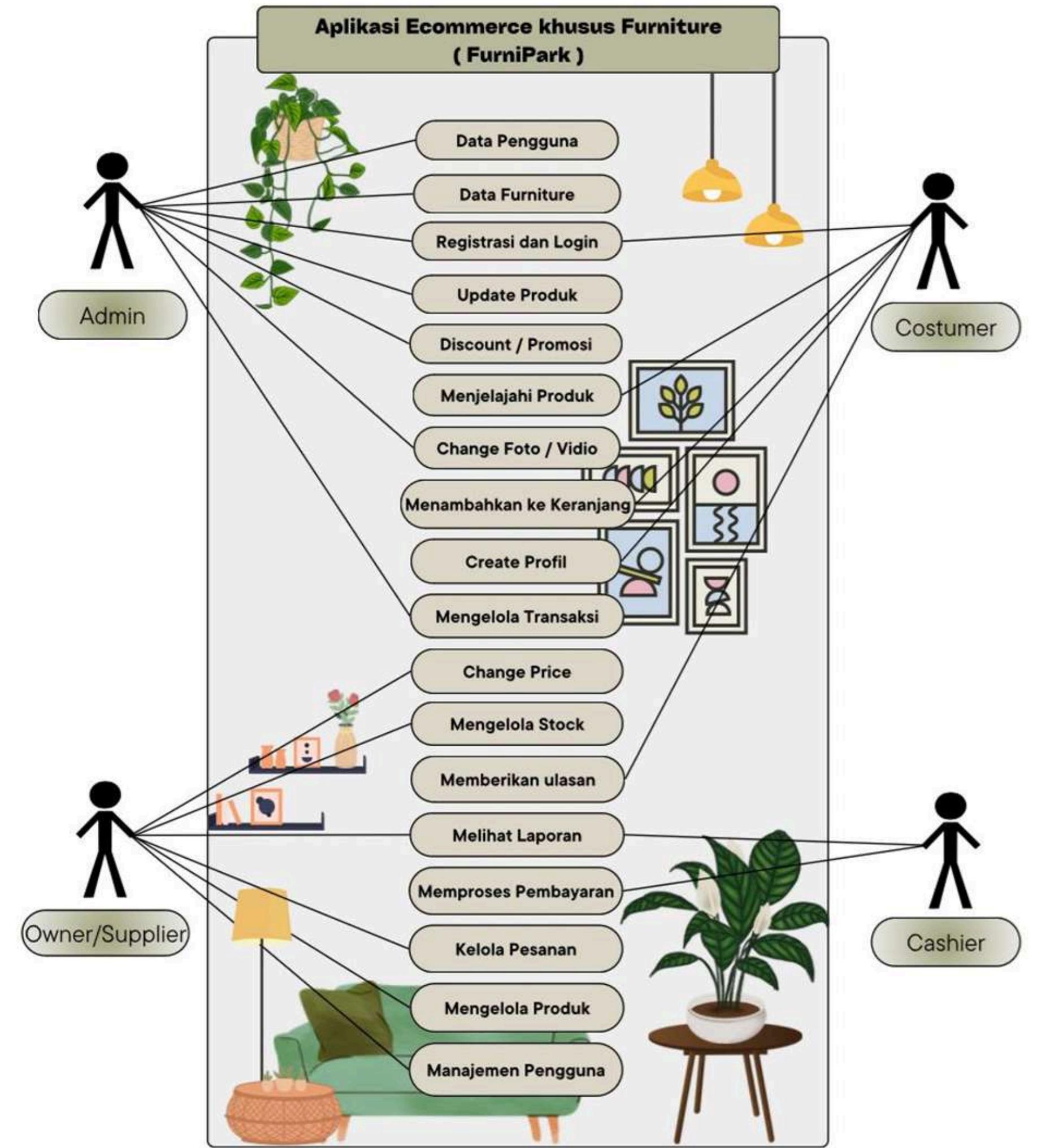


TOOLS



WEB SERVER





Use Case

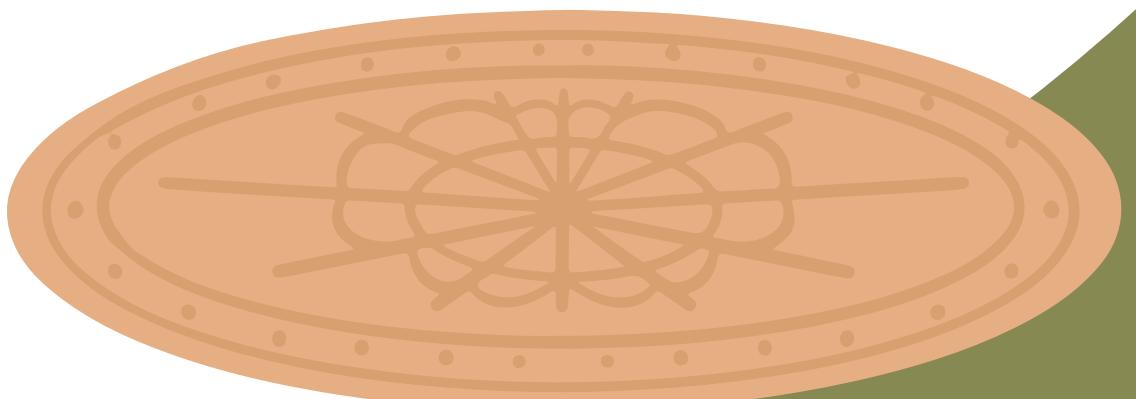
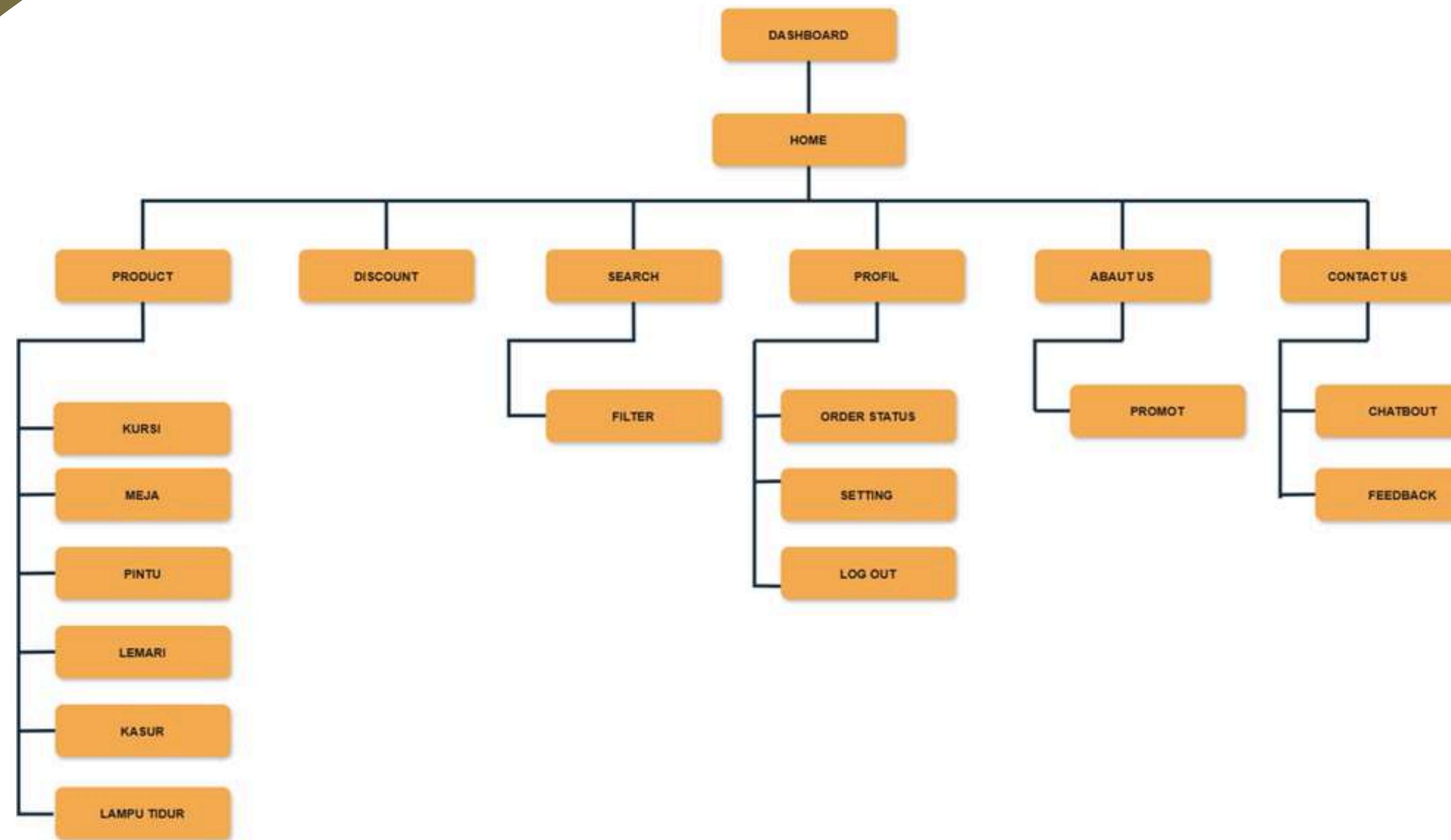




Diagram Front-end



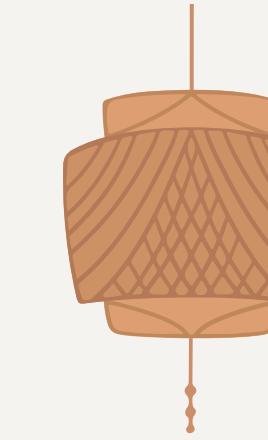
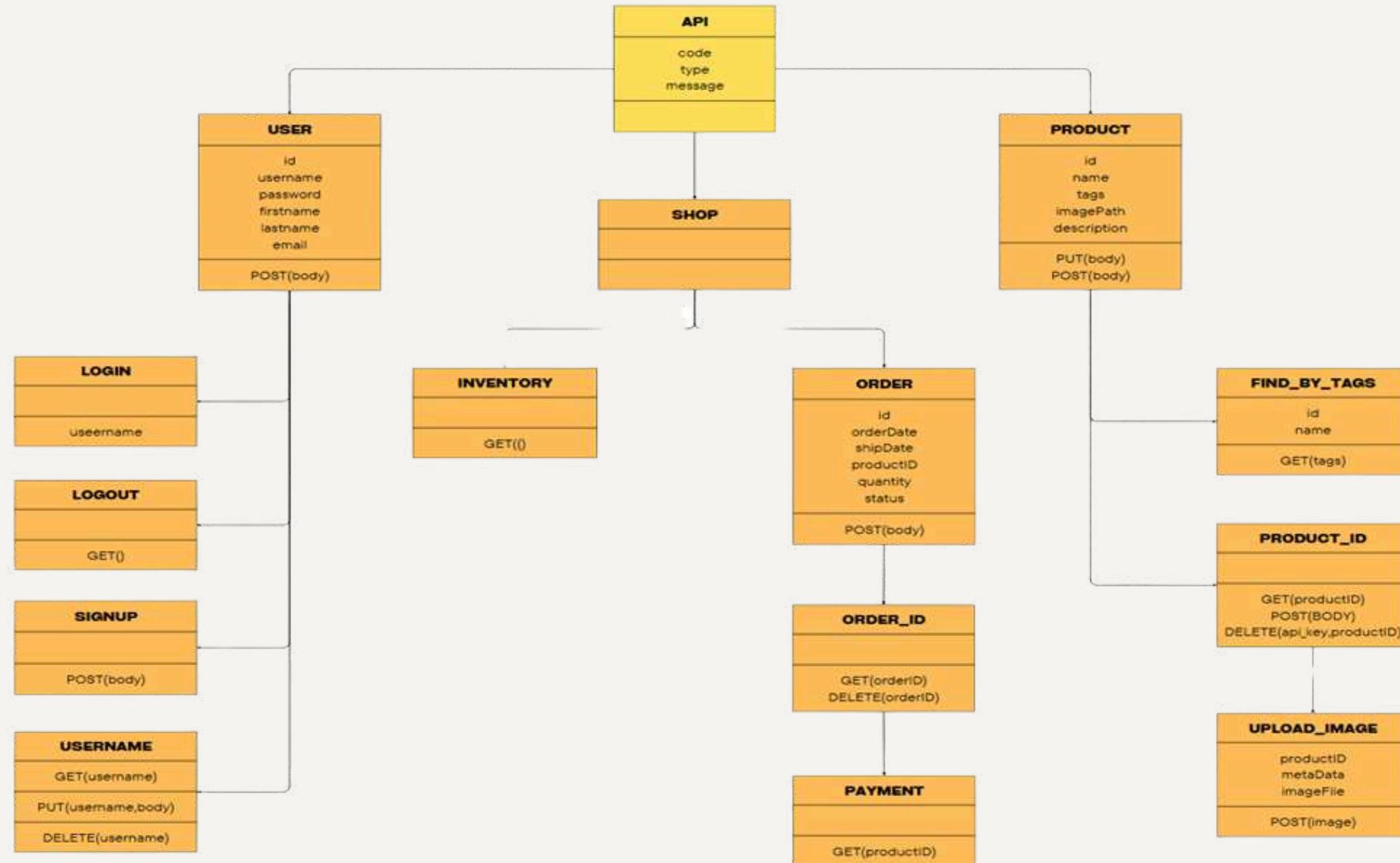


Diagram Back-end



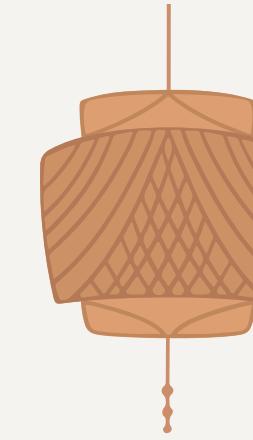


Diagram Back-end

Deskripsi:

Uji fungsional aplikasi dilakukan dengan metode Black Box, di mana kami menguji aplikasi berdasarkan input dan output tanpa memperhatikan struktur internal kode.

Hasil Uji:

- Menampilkan Produk: Pengguna dapat melihat daftar produk yang diambil dari Django API dan ditampilkan di Laravel frontend.
- Checkout dan Pembayaran: Pengguna dapat melanjutkan ke halaman checkout, mengisi data pengiriman, dan melakukan pembayaran.
- Status Pesanan: Setelah pembayaran, status pesanan diperbarui dan informasi tersebut dikirim kembali ke Django.

Logbook History



Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA
polibatam

JURUSAN
TEKNIK INFORMATIKA
POLIBATAM

List Logbook Tim - 45								+ Tambah
Show	10	entries	Search:					
ID	Tahapan	Detail Penggeraan	Ouput	Mulai	Selesai	Progress	#	
1	Observasi	Menentukan judul dan menyusun draft RPP.	Done	2025-02-28	2025-03-06	100%		<button>Hapus</button>
2	Analisis dan design	Menyelesaikan RPP dan berdiskusi tentang desain, use case, diagram web dan wireframe.	RPP	2025-03-07	2025-03-13	100%		<button>Hapus</button>
3	Analisis dan design	evaluasi dan feedback dari manpro untuk memperbaiki RPP.	RPP Final	2025-03-14	2025-03-20	100%		<button>Hapus</button>
4	Analisis dan design	Membuat mockup, menyusun alur flowchart, dan mulai membuat laporan PBL.	Mockup, flowchart dan laporan PBL	2025-03-21	2025-03-27	100%		<button>Hapus</button>
5	Implementasi	Membuat Framework menggunakan laravel.	Framework	2025-04-04	2025-04-10	100%		<button>Hapus</button>
6	Implementasi	Membuat tampilan website untuk setiap halaman, tetapi hanya front end, tidak terhubung ke backend.	Halaman Web	2025-04-11	2025-04-17	100%		<button>Hapus</button>
7	Implementasi	Membuat rest API django, agar bisa menyimpan data untuk fitur CRUD.	Database	2025-04-18	2025-04-24	100%		<button>Hapus</button>
8	Implementasi	Menyatukan Laravel dan Django rest API.	Fungsi Tambah produk di halaman Product	2025-05-30	2025-06-05	100%		<button>Hapus</button>
9	Implementasi	Perbaikan UTS sesuai masukan manager proyek dan dosen.	Halaman Discount yang terhubung ke API	2025-06-06	2025-06-13	100%		<button>Hapus</button>
10	Implementasi	Menambah fitur session kedalam login dan menambahkan role user, admin, cashier.	Role dan session	2025-06-13	2025-06-19	100%		<button>Hapus</button>
11	Implementasi	Melakukan penyesuaian dihalaman contact us agar lebih interaktif.	Menambahkan titik kordinat lokasi dan informasi lebih lengkap	2025-06-20	2025-06-26	100%		<button>Hapus</button>
12	Implementasi	Menambahkan fitur penngelolaan yang dikelola oleh kasir dan halaman hanaya bisa diakses oleh kasir.	Eksport PDF dan Excel	2025-06-27	2025-07-03	100%		<button>Hapus</button>
13	Implementasi	Menambahkan pengelolaan status dan nomor resi oleh kasir serta melakukan debugging website kami.	halaman update nomor resi dan status pesanan	2025-07-04	2025-07-10	100%		<button>Hapus</button>
14	Distribusi	Membuat laporan final PBL dan slide presentasi, serta poster untuk menunjang dalam distribusi website kami.	Poster, slide PPT dan Laporan PBL	2025-07-11	2025-07-17	100%		<button>Hapus</button>



Backlog Task History



ID	Stage / Phase	Backlog	Detail Backlog	Assignees	Date	% Complete	Status	Progress	#
1	Perencanaan	Menyusun draft RPP	Menyusun draft RPP	Rama Ramadani	28 February 2025 - 07 March 2025	100 %	Done	Edit Hapus	
2	Design	Membuat Web diagram	Membuat struktur web dalam bentuk diagaram	Victrysisus Leoalvarno Kayan	28 February 2025 - 09 March 2025	100 %	Done	Edit Hapus	
3	Design	Membuat Use Case	Membuat Use Case dari aplikasi.	Selly Pratiwi	07 March 2025 - 13 March 2025	100 %	Done	Edit Hapus	
4	Perencanaan	Menentukan nama Aplikasi	Membuat nama aplikasi.	Rama Ramadani	28 February 2025 - 03 March 2025	100 %	Done	Edit Hapus	
5	Design	Membuat wireframe	Membuat tampilan website dalam bentuk wireframe.	Rama Ramadani	07 March 2025 - 15 March 2025	100 %	Done	Edit Hapus	
6	Implementasi	Membuat halaman indeks/home	Memulai proses pengodingan dan melakukan penyesuaian.	Rama Ramadani	07 March 2025 - 22 March 2025	100 %	Done	Edit Hapus	
7	Analisis dan design	Membuat revisi RPP	merevisi RPP berdasarkan masukan dan arahan manpro.	Rama Ramadani	14 March 2025 - 20 March 2025	100 %	Done	Edit Hapus	
8	Analisis dan design	Membuat revisi Use Case diagram	merevisi Use case agar ada Cashier berdasarkan masukan dan arahan manpro.	Selly Pratiwi	14 March 2025 - 20 March 2025	100 %	Done	Edit Hapus	
9	Analisis dan design	Membuat Use case scenario	Membuat scenario dari use case	Alisa Fitri	21 March 2025 - 24 March 2025	100 %	Done	Edit Hapus	

Backlog Task History



ID	Stage / Phase	Backlog	Detail Backlog	Assignees	Date	% Complete	Progress	#
11	Analisis dan design	Membuat laporan PBL	Membuat Laporan PBL	Selly Pratiwi	21 March 2025 - 27 March 2025	80 %	Done	Edit Hapus
12	Analisis dan design	Membuat Animasi Mockup	Membuat Mockup	Rama Ramadani	21 March 2025 - 27 March 2025	50 %	Done	Edit Hapus
13	Implementasi	Membuat Framework	Membuat Framework laravel	Rama Ramadani	21 March 2025 - 27 March 2025	100 %	Done	Edit Hapus
14	Analisis dan design	Menyempurnakan Laporan PBL	Membantu menyusun laporan PBL	Alisa Fitri	28 March 2025 - 03 April 2025	80 %	Done	Edit Hapus
15	Analisis dan design	Mencari informasi tentang database	Mencari dan membagikan informasi yang didapat agar menjadi bahan diskusi	Victrysius Leoalvarno Kayan	28 March 2025 - 03 April 2025	70 %	Done	Edit Hapus
16	Implementasi	Melanjutkan framework	melanjutkan tahapan implementasi setelah membuat framework	Victrysius Leoalvarno Kayan	04 April 2025 - 10 April 2025	70 %	Done	Edit Hapus
17	Implementasi	Membuat kode untuk halaman login	Membuat login	Rama Ramadani	11 April 2025 - 17 April 2025	0 %	Done	Edit Hapus
18	Implementasi	Membuat kode untuk halaman diskon	Membuat halaman diskon	Alisa Fitri	11 April 2025 - 17 April 2025	0 %	Done	Edit Hapus
19	Implementasi	Membuat kode untuk halaman contact us	Membuat halaman contact us	Selly Pratiwi	11 April 2025 - 17 April 2025	0 %	Done	Edit Hapus

ex.php?page=list_task_mhs#

Backlog Task History



ID	Stage / Phase	Backlog	Detail Backlog	Assignees	Date	% Complete	Status Progress	#
21	Implementasi	Membuat kode untuk halaman check out	Membuat halaman check out	Rama Ramadani	11 April 2025 - 17 April 2025	0 %	Done	Edit Hapus
22	Implementasi	Menyempurnakan fitur pencarian dan filter	Menyempurnakan fitur search dan filter agar dapat berfungsi dengan baik	Rama Ramadani	11 April 2025 - 17 April 2025	0 %	Done	Edit Hapus
23	Implementasi	Melakukan debugging	Mencari kesalahan atau error ketika menjalankan sistem	Victrysius Leoalvarno Kayan	11 April 2025 - 17 April 2025	0 %	Done	Edit Hapus
24	Implementasi	Merapikan Folder	Merapikan laporan, kode dan file agar mudah dipahami	Alisa Fitri	11 April 2025 - 17 April 2025	0 %	Done	Edit Hapus
25	Implementasi	Menyinkron kan github	Menyinkronkan dengan VScode masing masing anggota	Selly Pratiwi	11 April 2025 - 17 April 2025	0 %	Done	Edit Hapus
26	Implementasi	Membuat repository github	Mengundang dan membuat repo untuk kelompok	Rama Ramadani	11 April 2025 - 17 April 2025	0 %	Done	Edit Hapus
27	Implementasi	Membuat django rest API	Memulai proses meng code untuk backend	Rama Ramadani	18 April 2025 - 24 April 2025	100 %	Done	Edit Hapus
28	Implementasi	Membuat daftar Table untuk web	Membuat daftar table yang dibutuhkan	Rama Ramadani	19 April 2025 - 25 April 2025	100 %	Done	Edit Hapus
29	Implementasi	menyambungkan back end dan front end	menyambungkan agar bisa mengakses lewat bahasa json	Rama Ramadani	16 May 2025 - 23 May 2025	20 %	To Do	Edit Hapus

Backlog Task History



List Backlog Task Tim - 45

+ Tambah

Show 10 entries Search:

ID	Stage / Phase	Backlog	Detail Backlog	Assignees	Date	% Complete	Status Progress	#
31	Implementasi	debugging web untuk mencari kesalahan	Menyempurnakan halaman web agar bisa menggunakan fitur CRUD	Selly Pratiwi	16 May 2025 - 23 May 2025	100 %	Done	Edit Hapus
32	Implementasi	mengatur dan merapikan codingan yang kurang rapi	Menyempurnakan halaman web	Alisa Fitri	16 May 2025 - 23 May 2025	100 %	Done	Edit Hapus
33	Implementasi	Membuat landing page	Mmebuat halaman untuk landing pages	Selly Pratiwi	23 May 2025 - 26 June 2025	100 %	Done	Edit Hapus
34	Implementasi	Menghubungkan halaman setings dengan users django	Membuat agar halaman bisa connect	Victrysius Leoalvarno Kayan	23 May 2025 - 26 June 2025	100 %	Done	Edit Hapus
35	Implementasi	Mengkoreksi fitur login karena ada error	Membuat agar halaman bisa connect	Alisa Fitri	30 May 2025 - 01 May 2025	100 %	Done	Edit Hapus
36	Implementasi	membuat agar fitur search berfungsi	membuat agar fungsi search bekerja	Rama Ramadani	30 May 2025 - 01 May 2025	100 %	Done	Edit Hapus
37	Implementasi	Pembuatan halaman orders untuk cashier	Membuat halaman pengatur pemesanan	Rama Ramadani	30 May 2025 - 01 May 2025	100 %	Done	Edit Hapus
38	Implementasi	Merapikan isi codingan kembali	Merapikan code	Selly Pratiwi	30 May 2025 - 05 June 2025	100 %	Done	Edit Hapus
39	Implementasi	Membuat agar website responsif	Agar tampilan web bisa di semua ukuran	Alisa Fitri	30 May 2025 - 05 June 2025	100 %	Done	Edit Hapus
40	Implementasi	Memperbaiki Error halaman discount	Error karena gambar nya tidak muncul ketika dipanggil	Rama Ramadani	06 June 2025 - 12 June 2025	100 %	Done	Edit Hapus

Backlog Task History



List Backlog Task Tim - 45								+ Tambah
ID	Stage / Phase	Backlog	Detail Backlog	Assignees	Date	% Complete	Status Progress	#
41	Implementasi	Menyesuaikan beberapa tampilan	Membuat header menjadi lebih rapi	Rama Ramadani	06 June 2025 - 12 June 2025	100 %	Done	Edit Hapus
42	Implementasi	Membuat requirements.txt django	Membuat agar memudah kan dalam mendownload tools yang dibutuhkan	Rama Ramadani	13 June 2025 - 19 June 2025	100 %	Done	Edit Hapus
43	Implementasi	Membuat requirements.txt laravel	Membuat agar memudah kan dalam mendownload tools yang dibutuhkan	Rama Ramadani	13 June 2025 - 19 June 2025	100 %	Done	Edit Hapus
44	Distribusi	Membuat poster	Membuat poster dan mendesainnya	Alisa Fitri	20 June 2025 - 26 June 2025	100 %	Done	Edit Hapus
45	Distribusi	Membuat manual book	Membuat manual book penggunaan aplikasi	Selly Pratiwi	20 June 2025 - 26 June 2025	100 %	Done	Edit Hapus
Showing 41 to 45 of 45 entries								Previous 1 2 3 4 5 Next

Kendala dan Solusi

Kendala yang dihadapi

1. Perbedaan Shift Kerja Antar Anggota:

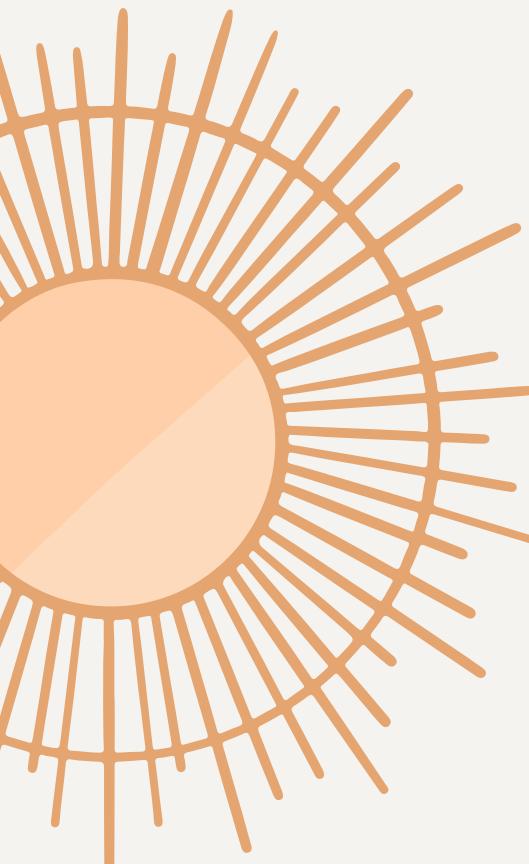
- Beberapa anggota bekerja di shift yang berbeda, sehingga sulit menemukan waktu untuk berdiskusi atau bekerja bersama.

2. Kurangnya Skill atau Pemahaman Anggota:

- Tidak semua anggota memiliki pemahaman yang sama tentang teknologi atau alat yang digunakan dalam proyek.

3. Keterbatasan Waktu:

- Sebagai mahasiswa yang bekerja sambil kuliah, waktu untuk mengerjakan proyek sering kali terbatas oleh jadwal kuliah dan pekerjaan.



Kendala dan Solusi

Solusi yang dilakukan

1. Manajemen Waktu dan Jadwal:

- Membuat jadwal kerja kelompok yang fleksibel dan disesuaikan dengan waktu luang bersama, seperti malam hari atau akhir pekan.
- Menggunakan platform komunikasi daring (seperti WhatsApp dan Zoom) untuk tetap terhubung meskipun tidak bertemu langsung.

2. Pembagian Tugas yang Efisien:

- Menugaskan anggota berdasarkan kemampuan atau minat masing-masing untuk mengoptimalkan hasil kerja.
- Melakukan kolaborasi secara bertahap agar setiap anggota bisa berkontribusi sesuai kapasitasnya.

3. Penyelesaian Bertahap (Milestone):

- Membagi proyek ke dalam bagian-bagian kecil (milestone) untuk mempermudah penggerjaan sesuai waktu yang tersedia.
- Meninjau progres setiap minggu untuk memastikan semua anggota tetap on-track.

WireFrame



Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA



JURUSAN
TEKNIK INFORMATIKA
POLIBATAM

This wireframe shows a header with a logo, search, user profile, bookmark, and shopping cart. Below is a navigation bar with links: PRODUCT, DISCOUNT, ABOUT US, and CONTACT US. A grid of ten product cards, each marked with a large 'X', is displayed. At the bottom are copyright and link icons.

Wireframe Home

This wireframe features a header with a logo, search, user profile, bookmark, and shopping cart. Below is a navigation bar with links: PRODUCT, DISCOUNT, ABOUT US, and CONTACT US. A form for suggestions includes fields for name, email, comment, and contact number, along with a send button. At the bottom are copyright and link icons.

Wireframe Contact Us

This wireframe shows a header with a logo, search, user profile, bookmark, and shopping cart. Below is a navigation bar with links: PRODUCT, DISCOUNT, ABOUT US, and CONTACT US. A horizontal scrollable grid of four product cards, each marked with a large 'X', is shown. At the bottom are copyright and link icons.

Wireframe Discount

This wireframe features a header with a logo, search, user profile, bookmark, and shopping cart. Below is a navigation bar with links: PRODUCT, DISCOUNT, ABOUT US, and CONTACT US. A sidebar on the left contains ACCOUNT, SETTING, and LOG OUT options. The main area shows account details (Name, Email), address information, and a list of orders. At the bottom are copyright and link icons.

Wireframe Profile

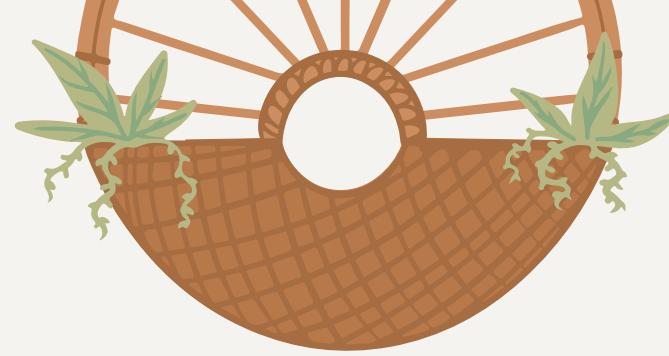
This wireframe shows a header with a logo, search, user profile, bookmark, and shopping cart. Below is a navigation bar with links: PRODUCT, DISCOUNT, ABOUT US, and CONTACT US. A sidebar on the left lists LOCATION, ABOUT US, and OBJECTIVE. The main area is currently empty. At the bottom are copyright and link icons.

Wireframe About Us

This wireframe features a header with a logo, search, user profile, bookmark, and shopping cart. Below is a navigation bar with links: PRODUCT, DISCOUNT, ABOUT US, and CONTACT US. A sidebar on the left shows GUEST CHECKOUT and SHIPPING INFO sections. The right side displays a SUMMARY section for ITEMS IN CART, with buttons for CANCEL and BUY. At the bottom are copyright and link icons.

Wireframe Keranjang

Mock up



FURNIPARK

Search Q

PRODUCT DISCOUNT ABOUT US CONTACT US

Rp. 600.000 Meja anak minimalis

Rp. 300.000 Meja minimalis

Rp. 850.000 Kursi Kantor Black

Rp. 900.000 Sofa Minimalis White

Rp. 1.500.000 Sofa Minimalis Grey

Rp. 2.000.000 Sofa Minimalis brown

Rp. 600.000 Lampu tidur White

Rp. 600.000 Lampu tidur Dark Blue

Rp. 6.000.000 Kasur besar Grey

Rp. 6.000.000 Kasur besar Brown

FURNIPARK

© 2008-2025 . All right reserved Terms Privacy Copy right Imprint

Mock Up Product

FURNIPARK

Search Q

PRODUCT DISCOUNT ABOUT US CONTACT US

Rp300.000 Rp400.000 Meja minimalis M-01

Rp350.000 Rp450.000 Lampu tidur L-01

Rp3.000.000 Rp4.000.000 Kasur tunggal K-01

Rp800.000 Rp900.000 Lemari minimalis L-01

FURNIPARK

© 2008-2025 . All right reserved Terms Privacy Copy right Imprint

Mock Up Discount

FURNIPARK

Search Q

PRODUCT DISCOUNT ABOUT US CONTACT US

LOKASI
Kami berbasis di Batam, Kepulauan Riau, dengan fokus operasional utama di area Batam Center. Lokasi strategis ini memungkinkan kami untuk menjangkau pelanggan dengan lebih cepat dan memberikan layanan yang responif.

TENTANG KAMI
FurniPark adalah platform berbasis web yang dirancang untuk memudahkan pengguna dalam mencari, memilih, dan membeli furnitur berkualitas dengan pengalaman berbelanja yang nyaman dan efisien. Kami berkomitmen untuk menghadirkan produk-produk terbaik yang menggabungkan estetika, fungsi, dan harga yang kompetitif.

TUJUAN KAMI
Tujuan utama FurniPark adalah menjadi solusi digital terpercaya dalam memenuhi kebutuhan furnitur masyarakat, serta mendorong transformasi gaya hidup melalui inovasi dan kemudahan akses terhadap produk furnitur berkualitas.

FURNIPARK

© 2008-2025 . All right reserved Terms Privacy Copy right Imprint

Mock Up About Us

© 2008-2025 . All right reserved Terms Privacy Copy right Imprint

Mock Up Contact Us

© 2008-2025 . All right reserved Terms Privacy Copy right Imprint

MOCK UP keranjang

© 2008-2025 . All right reserved Terms Privacy Copy right Imprint

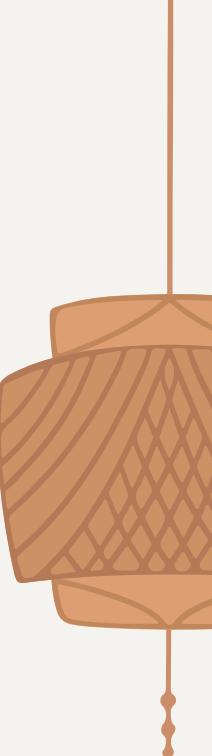
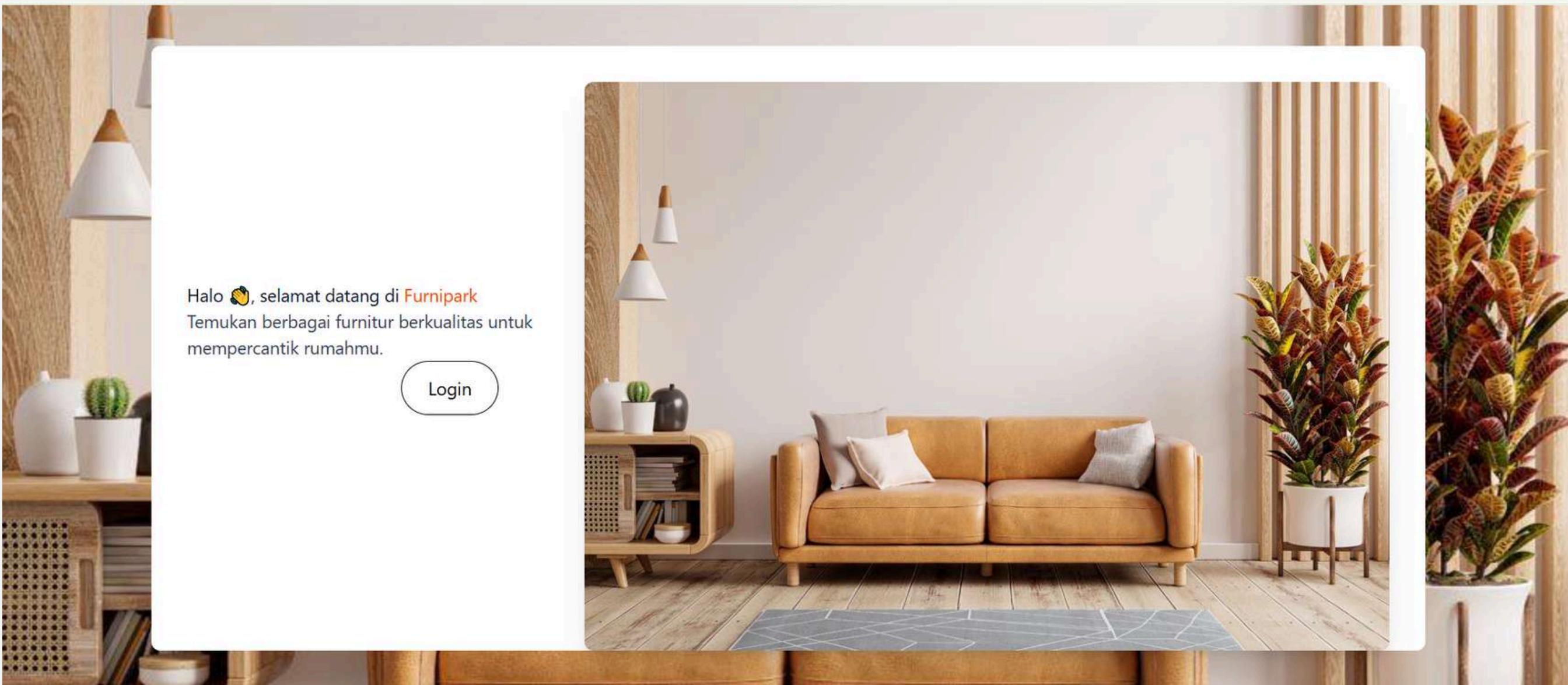
Mock Up Profile

Rencana Kedepannya

1. Kami akan terus melakukan maintenance bertahap.
2. Mengembangkan ide-ide kami semua kedalam website.
3. Kami akan mencoba Meng komersialkan nya

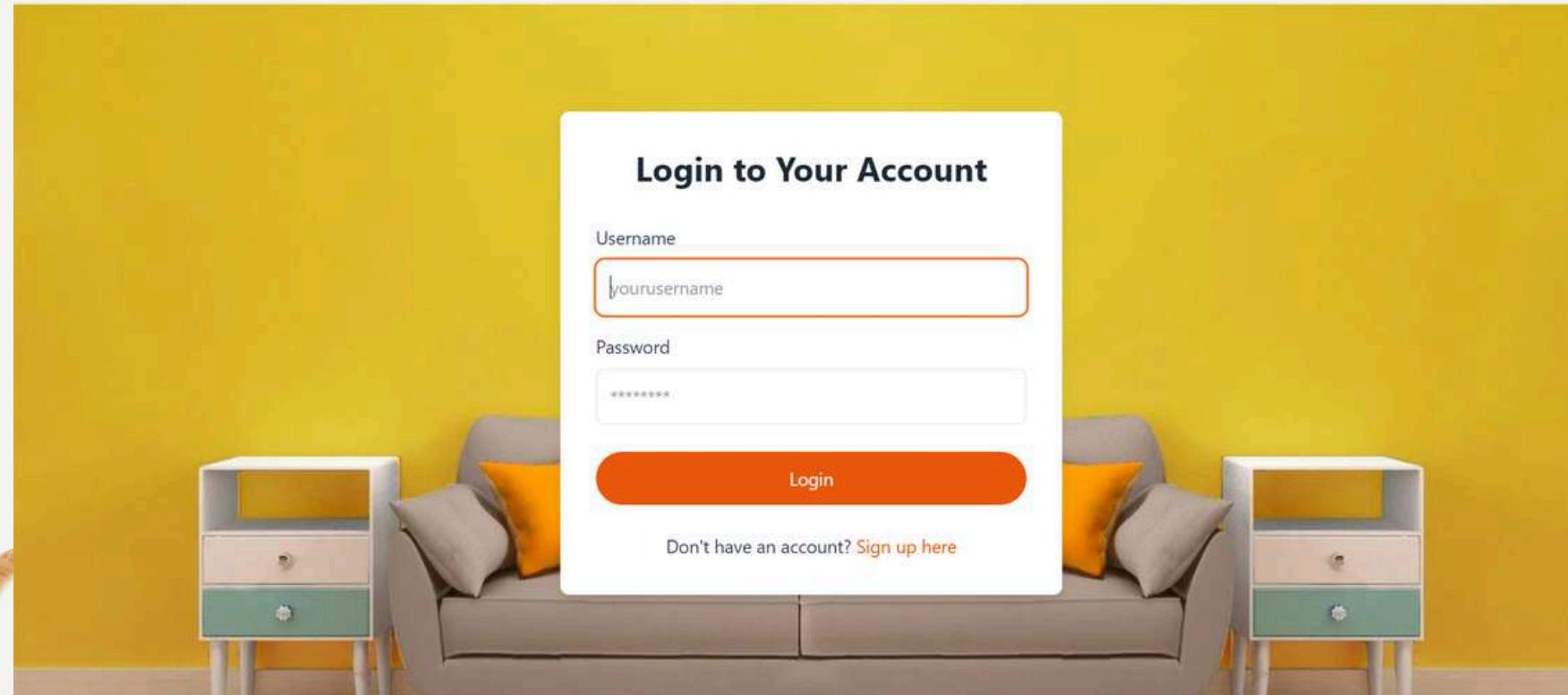
Desain Interface

Landing Page

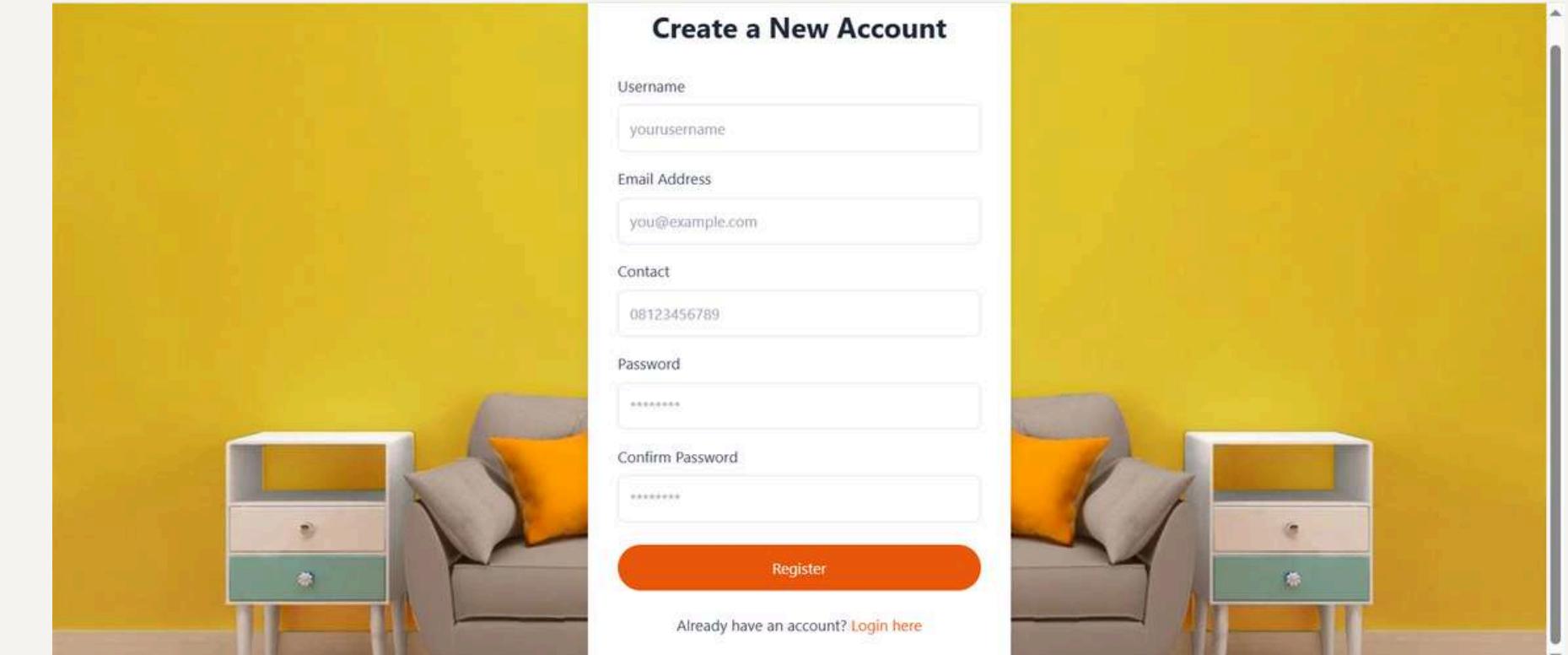


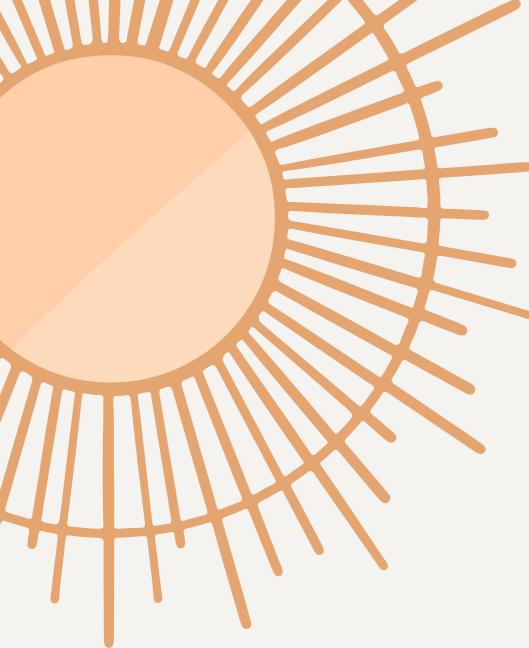
Desain Interface

Halaman Login



Halaman Registrasi





Desain Interface

Halaman Produk

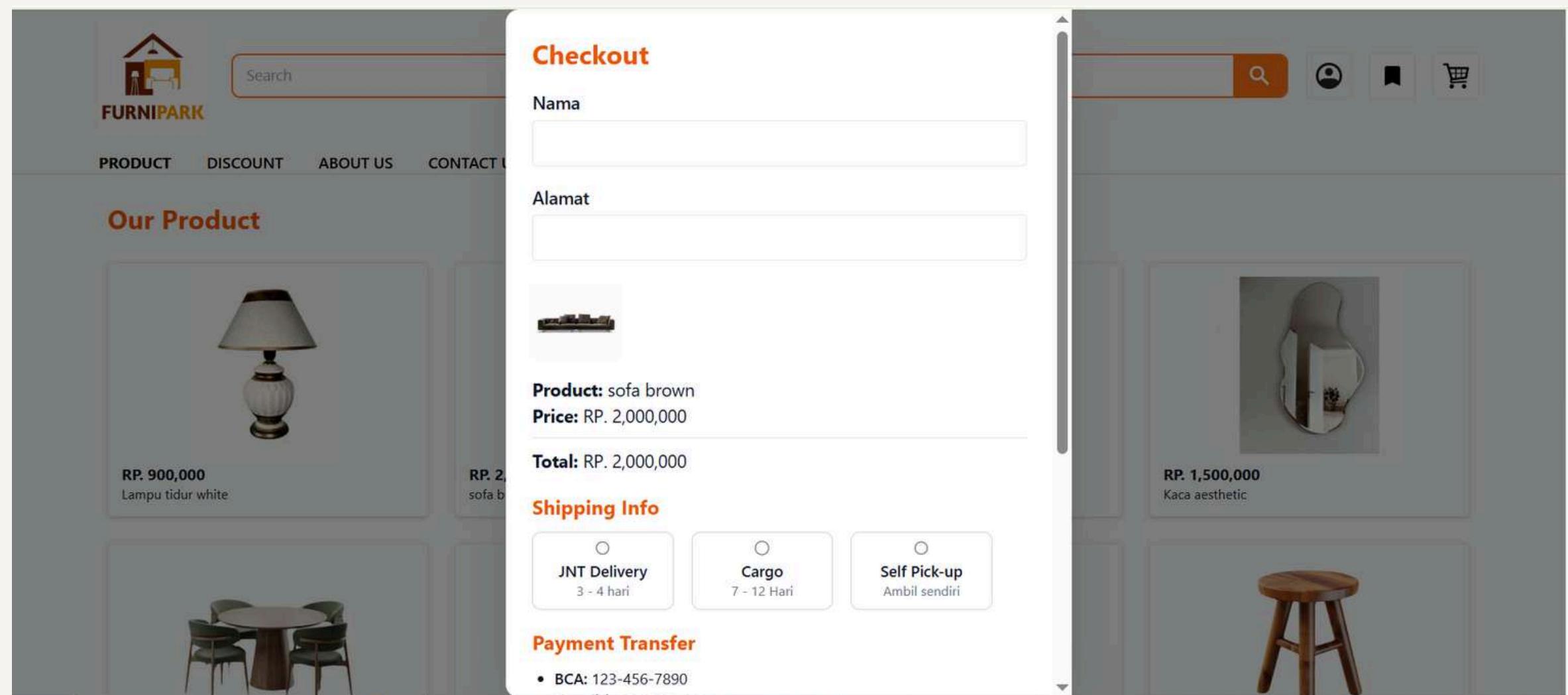
The screenshot shows a website for 'FURNIPARK'. The header features a logo with a house icon and the text 'FURNIPARK' in orange. A search bar with a magnifying glass icon is positioned above a navigation menu with links for 'PRODUCT', 'DISCOUNT', 'ABOUT US', and 'CONTACT US'. Below the menu, a section titled 'Our Product' displays five items in a grid:

Product Image	Price	Description
	RP. 900,000	Lampu tidur white
	RP. 2,000,000	sofa brown
	RP. 7,000,000	kasur brown premium
	RP. 1,500,000	Kaca aesthetic

Below this grid, there are four partially visible product cards.

Pesain Interface

Halaman Checkout



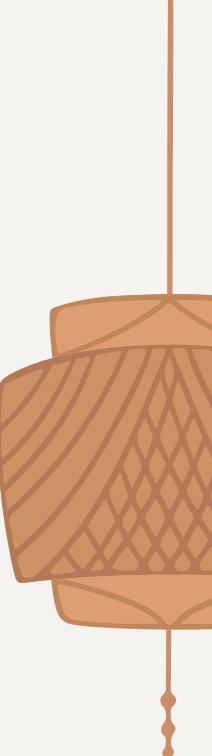
Desain Interface

Discount

The screenshot shows a website for 'FURNIPARK'. The header features a logo with a house icon and the text 'FURNIPARK'. A search bar with the placeholder 'Search' and a magnifying glass icon is positioned above the navigation menu. The menu includes links for 'PRODUCT', 'DISCOUNT' (which is highlighted in orange), 'ABOUT US', and 'CONTACT US'. Below the menu, a section titled 'Produk Diskon' displays four discounted items in a grid:

Produk	Harga Diskon	Harga Original	Kategori
meja makan	Rp 2,500,000	Rp 3,000,000	meja makan
sofa	Rp 500,000	Rp 700,000	sofa
lam	Rp 600,000	Rp 1,000,000	lam
Meja Aesthetic	Rp 600,000	Rp 750,000	Meja Aesthetic

Each item card includes a small image, the discounted price in orange, the original price in smaller text, and the product name. Navigation arrows are visible at the bottom of the product grid.



Desain Interface

About US

The screenshot displays the 'About Us' section of the FurniPark website. At the top, there's a header with a logo (a house icon), a search bar, and user icons. Below the header, a navigation menu offers links to 'PRODUCT', 'DISCOUNT', 'ABOUT US' (which is highlighted in orange), and 'CONTACT US'. The main content area is divided into three sections: 'LOKASI', 'TENTANG KAMI', and 'TUJUAN KAMI', each with its own descriptive text.

LOKASI

Kami berbasis di Batam, Kepulauan Riau, dengan fokus operasional utama di area Batam Center. Lokasi strategis ini memungkinkan kami untuk menjangkau pelanggan dengan lebih cepat dan memberikan layanan yang responsif.

TENTANG KAMI

FurniPark adalah platform berbasis web yang dirancang untuk memudahkan pengguna dalam mencari, memilih, dan membeli furnitur berkualitas dengan pengalaman berbelanja yang nyaman dan efisien. Kami berkomitmen untuk menghadirkan produk-produk terbaik yang menggabungkan estetika, fungsi, dan harga yang kompetitif.

TUJUAN KAMI

Tujuan utama FurniPark adalah menjadi solusi digital terpercaya dalam memenuhi kebutuhan furnitur masyarakat, serta

127.0.0.1:8000/about

Desain Interface

Halaman Contact us

The screenshot displays a contact form titled "Contact Us - Furnipark". The form consists of three input fields: "Full Name" (placeholder: Your Name), "Email Address" (placeholder: Your Email), and "Message" (placeholder: Your Message). Above the map, there is a callout box for "Mitra10 Batam" with the address: Batam Centre, Jl. Putri Malu, Teluk Tering, Batam Kota, Batam City, Riau Islands 29461. It also shows a rating of 4,6 ★★★★☆ 2.251 ulasan and a link to "Lihat peta lebih besar". The map itself shows the surrounding area of Batam Centre, including UTAMA, BLOCK F, Pantai Payun, and Bandar Udara Internasional Hang Nadim. A red marker indicates the location of Mitra10 Batam. The bottom of the map includes standard Google Map controls for zooming and orientation.

FURNIPARK

Search

PRODUCT DISCOUNT ABOUT US CONTACT US

Contact Us - Furnipark

Full Name
Your Name

Email Address
Your Email

Message
Your Message

Mitra10 Batam
Batam Centre, Jl. Putri Malu, Teluk Tering, Batam Kota, Batam City, Riau Islands 29461
4,6 ★★★★☆ 2.251 ulasan
Lihat peta lebih besar

Diamond City Mall (DC Mall)

Pantai Payun

KP. BUKIT ALADIN

UTAMA

BANDAR UDARA INTERNASIONAL HANG NADIM

PT. SMOE Indonesia

Pulau Batam

Google

Pintasan keyboard Data peta ©2025 Google Persyaratan

127.0.0.1:8000/contact

Desain Interface

Halaman Contact us

Contact Us - Furnipark

Full Name
Your Name

Email Address
Your Email

Message
Your Message

127.0.0.1:8000/contact

Mitra10 Batam
Batam Centre, Jl. Putri Malu, Teluk Tering, Batam Kota, Batam City, Riau Islands 29461
4,6 ★★★★★ 2.251 ulasan
Lihat peta lebih besar

Rute

Diamond City Mall (DC Mall)

Pantai Payun

KP. BUKIT ALADIN

UTAMA

BLOCK F

Bandar Udara Internasional Hang Nadim

PT. SMOE Indonesia

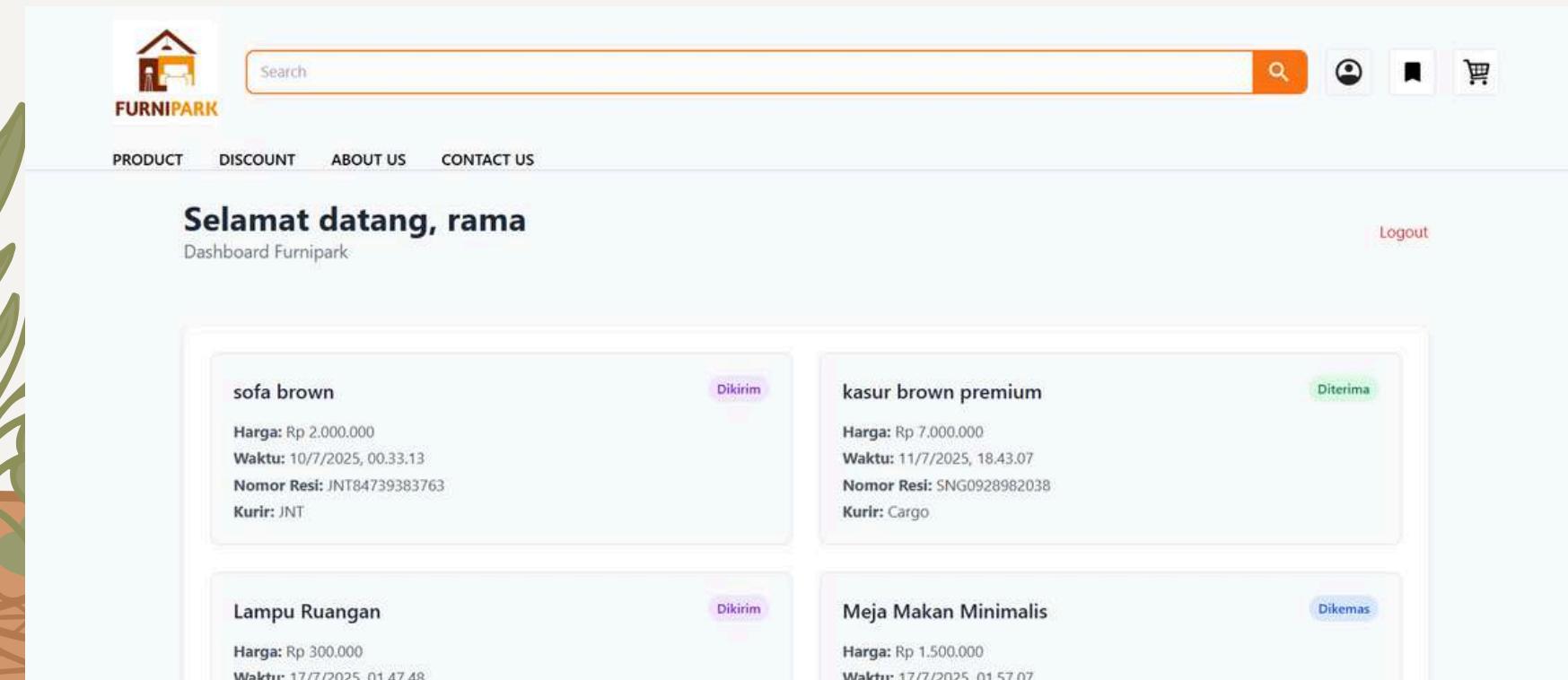
Pulau Batam

Google

Pintasan keyboard Data peta ©2025 Google Persyaratan

Desain Interface

Profile di setiap



Selamat datang, rama
Dashboard Furnipark

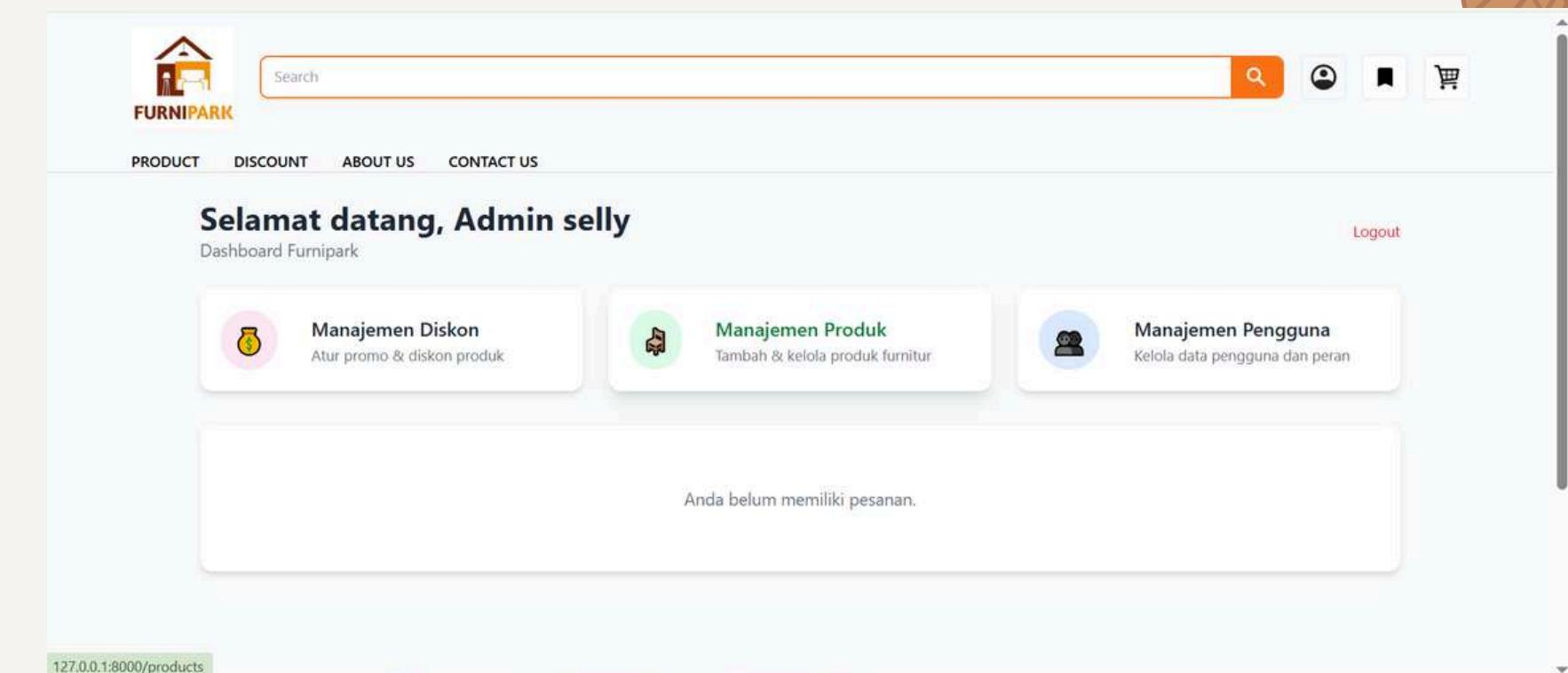
Logout

sofa brown Dikirim
Harga: Rp 2.000.000
Waktu: 10/7/2025, 00.33.13
Nomor Resi: JNT84739383763
Kurir: JNT

kasur brown premium Diterima
Harga: Rp 7.000.000
Waktu: 11/7/2025, 18.43.07
Nomor Resi: SNG0928982038
Kurir: Cargo

Lampu Ruangan Dikirim
Harga: Rp 300.000
Waktu: 17/7/2025, 01.47.48

Meja Makan Minimalis Dikemas
Harga: Rp 1.500.000
Waktu: 17/7/2025, 01.57.07



Selamat datang, Admin selly
Dashboard Furnipark

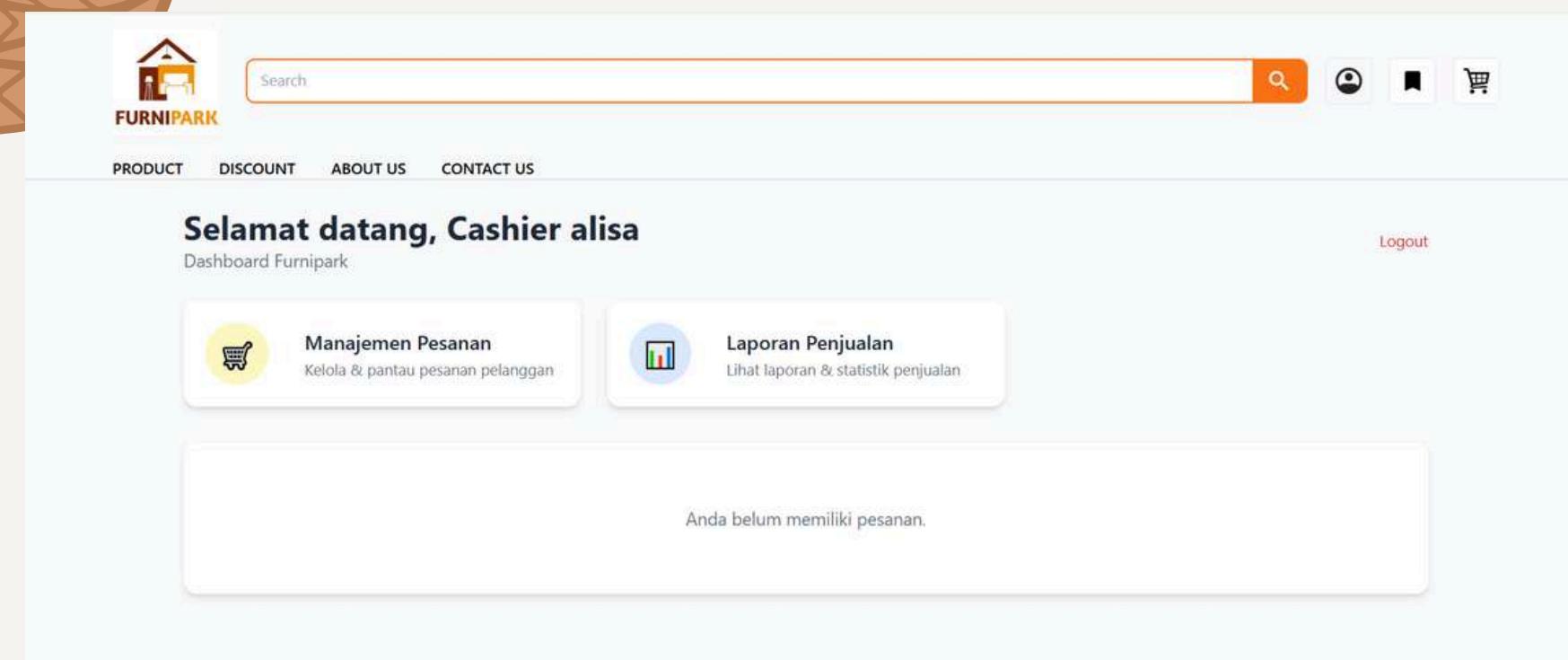
Logout

Manajemen Diskon
Atur promo & diskon produk

Manajemen Produk
Tambah & kelola produk furnitur

Manajemen Pengguna
Kelola data pengguna dan peran

Anda belum memiliki pesanan.



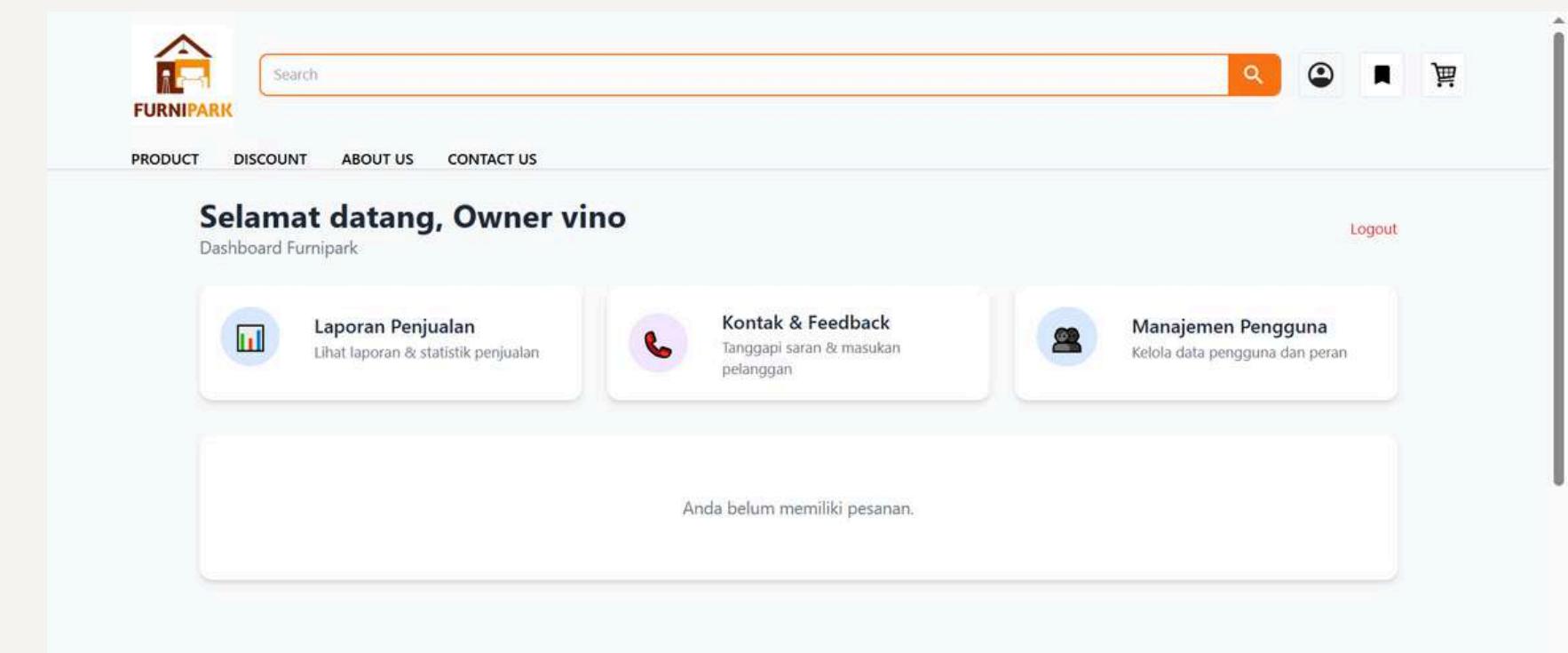
Selamat datang, Cashier alisa
Dashboard Furnipark

Logout

Manajemen Pesanan
Kelola & pantau pesanan pelanggan

Laporan Penjualan
Lihat laporan & statistik penjualan

Anda belum memiliki pesanan.



Selamat datang, Owner vino
Dashboard Furnipark

Logout

Laporan Penjualan
Lihat laporan & statistik penjualan

Kontak & Feedback
Tanggapi saran & masukan pelanggan

Manajemen Pengguna
Kelola data pengguna dan peran

Anda belum memiliki pesanan.

Fitur CRUD Admin, Cashier dan Owner



Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA



JURUSAN
TEKNIK INFORMATIKA
POLIBATAM

Product Management

Nama Produk	Harga	Stok	Gambar	Action
Lampu tidur white	900000.00	15		Update Delete
sofa brown	2000000.00	11		Update Delete

Daftar Pesanan

Nama Produk	Pemesan	Status	Resi	Update
sofa brown	adinda	Shipped	SNG8373839	Dikirim Update
Lampu tidur white	ikanm	Delivered	JNT093839339	Diterima Update
sofa brown	rama	Shipped	JNT84739383763	Dikirim Update
kasur brown premium	rama	Delivered	SNG0928982038	Diterima Update
Lampu Ruangan	rama	Shipped	JNT983739	Dikirim Update
Meja Makan Minimalis	rama	Processed		Diproses Nomor Resi Update

Daftar Kontak

Nama	Email	Saran
Rama ramadani	rama@gmail.com	Aplikasinya bagus dan mudah digunakan
selly	selly@gmail.com	S

Daftar Pengguna

Username	Email	Role	Actions
rama	rama@gmail.com	User	User Update Role Delete
adinda	adinda@gmail.com	admin	Admin Update Role Delete
alisa	alisa@gmail.com	cashier	Cashier Update Role Delete
admin	admin@gmail.com	user	User Update Role Delete

Fitur CRUD Admin, Cashier dan Owner



Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA



JURUSAN
TEKNIK INFORMATIKA
polibatam

Daftar Diskon

Nama	Harga	Harga Diskon	Gambar	Aksi
meja makan	Rp 3.000.000	Rp 2.500.000		Edit Hapus
sofa	Rp 700.000	Rp 500.000		Edit Hapus
lam	Rp 1.000.000	Rp 600.000		Edit Hapus
Meja Aesthetic	Rp 750.000	Rp 600.000		Edit Hapus
Kursi Premium	Rp 1.000.000	Rp 800.000		Edit Hapus

FURNIPARK

Search

PRODUCT DISCOUNT ABOUT US CONTACT US

Kelola Diskon Produk

Tambah Diskon

Nama Produk

Harga

Harga Diskon

Choose File No file chosen

Tambah

FURNIPARK

Search

PRODUCT DISCOUNT ABOUT US CONTACT US

Laporan Penjualan

Export Excel Export PDF

NO	PRODUK	HARGA	PEMBELI	ALAMAT	METODE	PENGIRIMAN	STATUS	WAKTU
1	sofa brown	Rp2.000.000,00	adinda	dasvcdascds	dana	Cargo	shipped	06-07-2025 12:35
2	Lampu tidur white	Rp900.000,00	ikanm	csceead	ovo	jnt	delivered	07-07-2025 11:34
3	sofa brown	Rp2.000.000,00	rama	perumahan buana impian blok O no.12A	mandiri	JNT	shipped	09-07-2025 17:33
4	kasur brown	Rp2.000.000,00	rama	perumahan buana impian blok O no.12A	mandiri	Cargo	delivered	11-07-2025



Masukan dan Perbaikan

Masukan

- Pada UTS sebelumnya, dosen memberikan masukan untuk memperbaiki interaksi antara front-end Laravel dan back-end Django, serta pengelolaan basis data yang lebih efisien.
- Saya telah melakukan perbaikan pada integrasi antara Laravel dan Django, serta memodifikasi pengaturan migrasi di Django untuk memastikan data yang dikirim dari Laravel dapat diterima dengan baik di back-end.

Perbaikan

- Pada Laravel, saya memperbaiki tampilan halaman produk dan checkout agar lebih responsif dan mudah digunakan (profile.blade.php, product.blade.php).
- Di Django, saya memperbaiki API untuk menangani pengiriman dan penerimaan data secara lebih efisien. API yang sebelumnya menggunakan struktur data yang kurang optimal sekarang telah diperbaiki, seperti di serializers.py dan views.py.

Hasil Implementasi Aplikasi dan Basis Data

Basis Data:

Basis data dikelola di Django menggunakan SQLite. Beberapa tabel penting dalam aplikasi ini adalah:

- Order: Menyimpan informasi pesanan pelanggan, termasuk status pesanan (order_status), alamat pengiriman (alamat), dan bukti pembayaran (bukti_pembayaran).
- Product: Menyimpan detail produk seperti harga, stok, dan diskon

Implementasi:

- Aplikasi menggunakan dua server: Laravel (port 8000) untuk antarmuka pengguna dan Django (port 8080) untuk pengelolaan data. Data diambil dari Django API yang dipanggil oleh Laravel melalui HTTP requests.

Daftar Fungsi yang Diimplementasikan pada Aplikasi



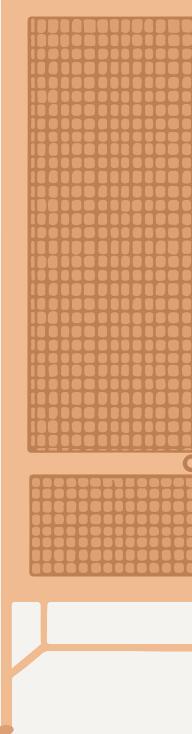
Deskripsi:

Berikut adalah beberapa fungsi utama dalam aplikasi Furnipark:

- Menampilkan Daftar Produk: Pengguna dapat melihat produk furnitur yang tersedia melalui halaman product.blade.php.
- Checkout: Pengguna dapat melanjutkan pesanan ke halaman checkout.blade.php, yang memproses informasi pesanan dan melanjutkan ke pembayaran. Lalu akan tersimpan di API/orders.py
- Pengaturan Pesanan: API di Django (views.py) bertanggung jawab untuk memperbarui status pesanan dan menyimpan informasi terkait pesanan.

Fungsi Tambahan:

- Integrasi Laravel dan Django: Data yang diambil dari Laravel akan dikirimkan ke Django menggunakan HTTP requests dan JSON response.



Penjelasan Source Code



Deskripsi:

- Pada aplikasi Furnipark, Laravel bertugas menangani tampilan pengguna dan permintaan HTTP, sementara Django bertugas untuk pengelolaan database dan penyediaan data melalui API.

Potongan Kode di Laravel (Frontend):

```
// Mengambil data produk dari backend Django
public function getProducts() {
    $response = Http::get('http://127.0.0.1:8080/api/products/');
    return view('product', ['products' => $response->json()])
```

Penjelasan: Potongan kode ini di Laravel bertanggung jawab untuk mengambil data produk dari API yang disediakan oleh Django di <http://127.0.0.1:8080/api/products/>. Data yang diterima kemudian ditampilkan di halaman produk (`product.index.blade.php`).

Penjelasan Source Code

Potongan Kode di Django (Backend):

```
class ProductViewSet(viewsets.ModelViewSet):
    queryset = Product.objects.all()
    serializer_class = ProductSerializer
    # Fungsi untuk update produk
    @action(detail=True, methods=['put']) # Gunakan PUT untuk update produk
    def update_product(self, request, pk=None):
```

Kode di atas adalah bagian dari Django yang menangani permintaan untuk daftar dan update produk. API ini mengembalikan data produk dalam format JSON yang dapat diterima oleh Laravel.





Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA



JURUSAN
TEKNIK INFORMATIKA
POLIBATAM

Models Django



A screenshot of a code editor showing a Django project structure and its `models.py` file content.

The project structure in the Explorer panel includes:

- `api`:
 - `migrations`
 - `__init__.py`
 - `admin.py`
 - `apps.py`
 - `models.py` (selected)
 - `serializers.py`
 - `tests.py`
 - `urls.py`
 - `views.py`
- `discounts`
- `env`
- `furniback`:
 - `__init__.py`
 - `asgi.py`
 - `settings.py`
 - `urls.py`
 - `wsgi.py`
- `media`
- `products`:
 - `lampa-blue.jifif`
 - `meja-anak.jifif`
- `staticfiles`
- `manage.py`
- `requirements.txt`



Serializers Django

The screenshot shows a code editor interface with a dark theme. On the left is the Explorer sidebar showing project structure. The main area displays Python code for Django serializers.

```
File Edit Selection View ... < > 🔍 furniback
EXPLORER
FURNIBACK ...
api
  __pycache__
  migrations
  __init__.py
  admin.py
  apps.py
  models.py
  serializers.py
  tests.py
  urls.py
  views.py
  discounts
  env
furniback
  __pycache__
  __init__.py
  asgi.py
  settings.py
  urls.py
  wsgi.py
media
products
  lampu-blue.jif
  meja-anak.jif
staticfiles
  manage.py
requirements.txt
serializers.py X
settings.py authentication.py admin.py views.py apps.py models.py urls.py furniback urls.py api
api > serializers.py > ProductSerializer > Meta
1 from rest_framework import serializers
2 from .models import Users, Product, Order, Discount, ContactUs
3
4 class UsersSerializer(serializers.ModelSerializer):
5     class Meta:
6         model = Users
7         fields = '__all__'
8
9 class ProductSerializer(serializers.ModelSerializer):
10    class Meta:
11        model = Product
12        fields = '__all__'
13
14    # Validasi untuk gambar produk (jika gambar tidak diupload)
15    def validate_gambar(self, value):
16        if not value:
17            raise serializers.ValidationError("Gambar produk diperlukan.")
18        return value
19
20 class OrderSerializer(serializers.ModelSerializer):
21    class Meta:
22        model = Order
23        fields = ['id', 'produk', 'waktu_pembelian', 'nama_produk', 'harga', 'nama', 'alamat', 'metode_pembayaran', 'shipping_info', 'bukti_pembayaran', 'status_pesanan', 'no_resi']
24
25    def update(self, instance, validated_data):
26        instance.status_pesanan = validated_data.get('status_pesanan', instance.status_pesanan)
27        instance.no_resi = validated_data.get('no_resi', instance.no_resi)
28        instance.save()
29        return instance
30
31    def create(self, validated_data):
32        # Logika custom untuk menambahkan status dan nomor resi otomatis
33        validated_data['status_pesanan'] = 'processed' # Set default status 'processed'
34        validated_data['no_resi'] = '-' # Set default nomor resi '-'
35        return super().create(validated_data)
36
37
38    def validate(self, data):
39        produk = data['produk']
40        if produk.stok <= 0:
41            raise serializers.ValidationError("Produk tidak tersedia dalam stok.")
42        return data
```



Urls Django

A screenshot of a code editor (VS Code) displaying a Python file named `urls.py` located in the `api` directory of a Django project named `FURNIBACK`. The code defines a `DefaultRouter` and registers several view sets: `UsersViewSet`, `ProductViewSet`, `OrderViewSet`, `DiscountViewSet`, and `ContactUsViewSet`. It then includes the router's URLs under the root path.

```
from django.urls import path, include
from rest_framework.routers import DefaultRouter
from .views import UsersViewSet, ProductViewSet, OrderViewSet, DiscountViewSet, ContactUsViewSet

router = DefaultRouter()
router.register(r'users', UsersViewSet)
router.register(r'products', ProductViewSet)
router.register(r'orders', OrderViewSet)
router.register(r'discounts', DiscountViewSet)
router.register(r'contact', ContactUsViewSet)

urlpatterns = [
    path('', include(router.urls)),
]
```



Views Django

A screenshot of a Microsoft Visual Studio Code (VS Code) interface showing a Python Django project structure and code editor. The project is named 'furniback' and contains an 'api' application. The 'views.py' file in the 'api' application is open, displaying code for a 'UsersViewSet' viewset. The code includes imports for Django authentication, JWT tokens, and various Django and rest_framework modules. It defines a 'login' method that checks user credentials and generates a JWT token if successful.

```
from django.contrib.auth import authenticate
from rest_framework_simplejwt.tokens import RefreshToken
from rest_framework import viewsets
from rest_framework.response import Response
from rest_framework import status
from django.contrib.auth.hashers import check_password
from django.contrib.auth.hashers import make_password
from rest_framework.decorators import action
from rest_framework.parsers import MultiPartParser, FormParser
from .models import Users, Product, Order, Discount, ContactUs
from .serializers import UsersSerializer, ProductSerializer, OrderSerializer, DiscountSerializer, ContactUsSerializer

class UsersViewSet(viewsets.ModelViewSet):
    queryset = Users.objects.all()
    serializer_class = UsersSerializer

    # Menambahkan @action untuk login
    @action(detail=False, methods=['post'], url_path='login')
    def login(self, request):
        username = request.data.get('username')
        password = request.data.get('password')

        try:
            user = Users.objects.get(username=username)
            if check_password(password, user.password): # Memeriksa password terenkripsi
                # Jika autentikasi berhasil, buatkan JWT token
                refresh = RefreshToken.for_user(user)
                access_token = str(refresh.access_token)
                return Response({
```



Views Laravel

The screenshot shows a code editor interface with four tabs open, each displaying a Laravel blade template:

- index.blade.php**:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="id">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Pesanan Sa</title>
<script src="https://</script>
<link href="https://</link>
</head>
<body class="bg-gray-100">
<!-- Header --&gt;
&lt;header class="bg-white p-2"&gt;
&lt;h1 class="text-center text-teal-500 font-extrabold"&gt;P&lt;/h1&gt;
&lt;input type="text" placeholder="Search..." class="w-full p-2 border border-gray-300 rounded-l"&gt;
&lt;/header&gt;
<!-- Main Content --&gt;
&lt;div class="flex flex-col h-100%"&gt;
&lt;div class="flex flex-row justify-between w-100%"&gt;
&lt;div class="flex-grow p-2"&gt;
&lt;h2 class="font-extrabold mb-2">CHECKOUTTujuan</p>
<p class="mb-2">serta n</p>
</div>
<div class="flex-grow p-2">
<h2 class="font-extrabold mb-2">Checkout</h2>
<p class="mb-2">FurniPa</p>
<p class="mb-2">Kami be</p>
</div>
</div>
<div class="flex-grow p-2">
<h2 class="font-extrabold mb-2">Checkout</h2>
<p class="mb-2">FurniPa</p>
<p class="mb-2">Kami be</p>
</div>
</div>
</div>
```
- about.blade.php**:

```
@section('content')


FurniPark  

        Kami ber


```
- checkout.blade.php**:

```
@extends('layouts.app')
@section('content')


## Checkout



FurniPark



Kami ber


```
- login.blade.php**:

```
<div class="flex flex-col h-100%">
<div class="flex flex-row justify-between w-100%">
<div class="flex-grow p-2">
<h2 class="font-extrabold mb-2">CHECKOUTTujuan</p>
<p class="mb-2">serta n</p>
</div>
<div class="flex-grow p-2">
<h2 class="font-extrabold mb-2">Checkout</h2>
<p class="mb-2">FurniPa</p>
<p class="mb-2">Kami be</p>
</div>
</div>
<div class="flex-grow p-2">
<h2 class="font-extrabold mb-2">Checkout</h2>
<p class="mb-2">FurniPa</p>
<p class="mb-2">Kami be</p>
</div>
</div>
</div>
```

EXPLORER sidebar:

- FURNIPARK
 - resources
 - js
 - views
 - components
 - header.blade.php
 - footer.blade.php
 - pdf.blade.php
 - penjualan.blade.php
 - product.blade.php
 - about.blade.php
 - checkout.blade.php
 - contact.blade.php
 - discount.blade.php
 - index.blade.php
 - login.blade.php
 - product.blade.php
 - profile.blade.php
 - register.blade.php
 - welcome.blade.php
 - layouts
 - pages

Poster

FURNIPARK

Kampus Merdeka **prodi.com** **PERKIN INFORMATIKA**

DESKRIPSI

FurniPark adalah aplikasi web yang memudahkan pencarian dan pembelian furniture rumah secara online. Pengguna dapat menemukan berbagai produk seperti sofa, meja, dan tempat tidur tanpa harus ke toko. Aplikasi ini juga membantu pemilik toko mengelola produk, pesanan, dan ulasan pelanggan secara efisien.

Fitur - fitur

Daftar produk furnitur
Proses checkout yang mudah
embayaran dan pelacakan pesanan
secara real-time

Manager Proyek
Athailah S.Kom,M.Kom
318280

VICTRYSIUS L. KAYAN
3312411122

RAMA RAMADANI
3312411041

ALISA FITRI
3312411111

SELLY PRATIWI
3312411121

Team Members:
VICTRYSIUS L. KAYAN (3312411122), RAMA RAMADANI (3312411041), ALISA FITRI (3312411111), SELLY PRATIWI (3312411121)

Dokumentasi

Kelompok 4





Thank you

